WEEKLY 衝撃!! 富士通から新型ゲーム機登場!?

ファミコン通信

1993
1・8|15
320yen



ステレオグラムに
ファミ通が挑戦!
飛び出せ
3D野郎

緊急速報 徹底攻略

スーパーファミコン
ユートピア

スーパーファイヤープロレスリング2
ウィザードリィ外伝2 古代皇帝の呪い
半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!

特報
スターフォックス
CD ソニック・ザ・ヘッジホッグ

禁断の秘技
ファイナルファンタジーV
大特集号
知っているのと知らないのとでは大違いだ!
FFVを500万倍楽しくする秘技がいっぱい!!

平成5年1月15日発行（毎週1回金曜日発行） 第8巻 通巻213号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可



キャッチ・ザ・ハート
TAITO
TONG KING SHOW
いよいよ、待ってました、期待の、
ついに、やったぜ、堂々
本日12月25日
新発売!と"大発表人
大爆笑
人生劇場
JINSEI GEKIJOH
スーパーファミコン用 ROMカセット 12月25日発売予定 価格8,500円(税別)
ここが絶対に笑えるポイント!!
●波瀾万丈の人生を1人から6人までの多人数で、楽しみながらスゴロクで体験できる。
●プレイヤーどうしの人生の闘いが繰り広げられる(ミニゲームで対決)バトルが楽しい。
●年齢やその時の状態で、ゲーム中のキャラクターが変わっていくから目が離せない。

の、"大爆笑人生劇場"
材募集"のお知らせ。

SUPER Famicom
マルチプレイヤー5対応

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

どんなに言葉を並べてもこの面白さ、
この期待感は表現できない。
とにかくチャレンジして
自分の可能性をためしてみよう。

半分遊びですが、
遊び半分じゃ
できません。

新規ビジネス要員として広く人材を求めます。

株式会社タイトー ☎03-3222-4824 人事部/原
〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 タイトービル

職　種	①ゲームプログラマー ②ゲームデザイナー ③ゲームキャラクターデザイナー
資　格	高卒以上28才位までの男女・経験一年以上
勤務地	東京又は横浜
給　与	固定給制　高卒/145,100円 ※他に住宅手当として独身者5,000円支給します。 ※世帯者は2万1,000円～3万1,500円を別途支給します。
待　遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費全額支給、社会保険完備、住宅資金利子補給制度、社員持株会、慶弔祝見舞金、寮完備、保養所(各地)社員旅行、定期健康診断、クラブ・同好会
勤務時間	9:00～17:45
休日休暇	完全週休2日制(土・日)、祝日、年始年末・年次有給・慶弔・特別休暇 年間休日122日
応　募	希望職種を明記のうえ、履歴書(写真貼付)を郵送ください。 追って連絡いたします。
会社概要	設立/昭和28年　資本金/10億円　売上高/821億円 (平成3年度実績)　従業員数/2,400名

株式会社タイトー®



CAPCOM
ディオラメンションRPG
竜の戦士
BREATH of FIRE
ブレス オブ ファイア
TM
■スーパーファミコン用ソフト 12M+バッテリーバックアップ ロールプレイングゲーム 定価9,800円(税別)
©CAPCOM 1993 ALL RIGHTS RESERVED.
来春発売予定
株式会社カプコン 大阪本社営業/〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8 東京支店/〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43F
★カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991
電話番号は、よく確かめておかけ間違いのない様にしてください。


SUPER Famicom®
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
時を超え、
空を駆ける
勇者達がいた。
それは、かすかな風のような予感だった。
幼さの残るその小さな体の中に湧きあがった
ナイフのような戦慄の意味するものは、
はるか遠い昔に封印された数奇な運命が、
やがて勇者という友を呼び、
かつてない物語へといざなう兆しだったのだ。
8人の勇者の壮大なストーリーが、いま始まる。
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
ああ、
かくも楽しき半熟ワールド!!
全国の女性ファンのみなさん、君に会える日を楽しみにしているヨ フッ
ヘーイ、ベイビー! すぎやま先生の熱いビートにノッてるかい?
フッフッフッフッ ちなみに私はニセ王子……
オレ様、冬のウィナッツォ。寒い冬には、こたつでナベ物!! スーパーファミコン!! あーぬくぬく。
5人そろって完熟戦隊ハードマン!! 「ハードアターック!!」
ワァーッハッハッハッ ワァーハ、ワァーハ、ワァーッ ハッハッハッハッ ワァーハッハッ
12のシナリオ攻略はもちろんのこと、モンスターデータ、将軍データをも満載! 開田裕治氏による描き下ろしイラストも収録した充実内容の全1巻。
半熟英雄 天下泰平記
'93年1月発売予定/ 定価:850円(税込)
■発売:NTT出版
〒108 東京都港区芝5-3-2芝第1ビルディング
TEL. 03-5484-4060
すぎやまこういち氏による企画・監修。4楽章からなる壮大なオーケストラ・ヴァージョンに加え、オリジナル全曲を1枚のCDに収録した大作。
すぎやまこういち ディヴェルティメント 半熟英雄
'93年1月発売予定/価格:3,000円(税込)
■CD販売元:アメリカーナレコード
〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2
TEL. 03-3878-6041
スーパーファミコン用ソフト
好評発売中!!
ああ、世界よ半熟なれ…!!
半熟英雄
はんじゅくヒーロー
©スクウェア 1992
音楽/すぎやまこういち
希望小売価格:9,500円(税別)
NTT出版インフォメーションサービス
Information Service
攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ! 内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて!
TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1993 1・8/15

COVER キャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
エアブラシ/田中優次/(LIGHT & SHADOWS, INC.) デザイン/斉藤大助

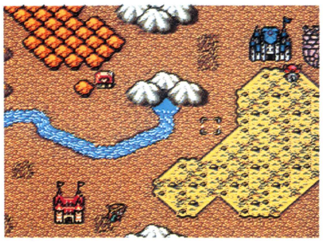
発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03・3486・7111(代表)

COMIC

COLUMN

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。





GAME INDEX



HARDWEAR

パソコン？ それともゲーム機？ 富士通の謎のニューハードとはっ!?



　家庭用ゲーム業界に参入するという噂が絶えない、富士通。その噂の正体が見えてきたぞ!! 噂のニューハードは、じつは富士通の32ビットパソコン、FM TOWNS の簡易版。10万円を切る価格で'93年夏まえにも発売されるというのだ。噂のとおりゲーム専用機なのか？ それとも、ただの単なる簡易版のパソコンに過ぎないのか？ ボクたちにも気になるところだよね。

　現段階での情報を総合すると、今度のこのニューハードはつぎのようなマシンになりそうなのだ。FM TOWNSとの相違点は専用ディスプレーだけじゃなく、ふつうのテレビにもつなげるようになったこと。出力信号をテレビにも出力できるように変換するシステムを本体に内蔵しているのだ。ただ、画質が落ちてしまうということも考えられるんだけどもね。また、ハードディスクなどの拡張機能は制限が加えられるということだ。メインのCPUには386SXを搭載!! このマシンが、もしゲーム専用機なら、初の32ビットの家庭用ゲーム機ということになるんだけど？ 入力装置は、不明。現在発売中のFM TOWNSはコントロールパッド同梱、キーボードは別売りだから同じ形になりそうな気がするね。

　つまり、ただ単にFM TOWNSのゲームで遊びたいっていう人には待望のマシンになりそうなのだ。

「いろんな情報が乱れ飛んでますけど、当社からはなんともお答えできません。まぁニューモデルに関してはつねにいろんな角度から検討していますが」(富士通 広報)

　うーん……完全な否定じゃないところが、アヤシイよね。何かを開発中なのは、間違いなさそう。

「今回のニューハードはもともと教育機関向けの販売を目的として開発したという話を聞いてます。一般向けのお披露目は、おそらく富士通のイベント"電脳遊園地"で行なわれるんでしょうね。すでに"シルバーストーン"という名称も一部で囁かれています」(事情通)

　富士通によると"電脳遊園地"を確かに'93年の春までに、開催するということなのだ。いまだに謎が多いこのニューハード。富士通の正式発表が待ち遠しいよね。＊



何が遊べるの!?

じつのところFM TOWNSのソフトは、ほかのメディア、たとえば IBM-PC とかアーケードゲームなどで発売済みのタイトルの移植が多いのだ。『スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ』や『ギャラクシーフォースⅡ』、『レミングス』など。もちろんCD-ROMならではの味付けがなされているんだけどね。そういうなかで異色なのが、左にある『フラクタルエンジンデモ』。デモだけで発売するなんてスゴイ!!

はたして形はどうなるか？





⬆FM TOWNSⅡ"モデルCX"の形から予想するとこんな感じかな？ やはりテレビにつなげることを考えるとジャマにならないような形が好ましいよね。なんとなくPCエンジンDuoに似ているんだけど、この形ならばシックリくるんじゃないかなぁ？





⬆FM TOWNSⅡ"モデルUX"。この機種から予想した形だと、なんとなくテレビの側には置きにくそうだね。オーディオ機器にはピッタリと収まりそうなんだけどね。上に小型テレビをのっけたりして自分専用として使うぶんにはいいかもしれない。はたしてどっちの形になるんだろうね？

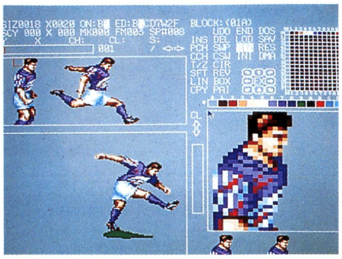
TECHNOLOGY

ヒューマンがグラフィックツール開発!! これでソフトの値段が下がるかも……？



ヒューマンが、家庭用ゲーム機ソフトのグラフィックをマッキントッシュで制作できるシステムを開発、12月14日に発表したのだ。

すでに市販されているマッキントッシュ用のグラフィックソフト(『Swivel 3D』など4種類)に、

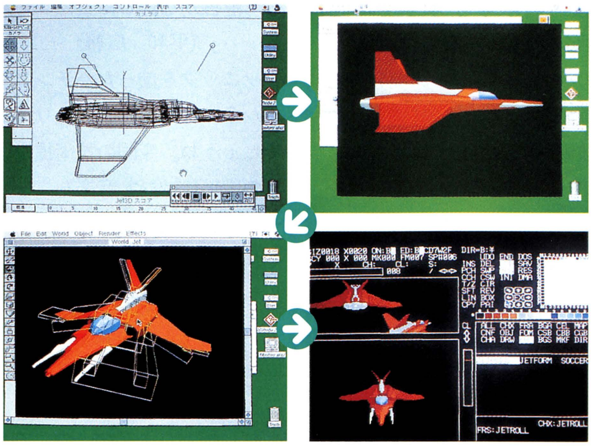


⬆いままでは、たとえばサッカーの選手が球を蹴るのにドット絵が4枚必要だった。

ヒューマンが独自開発した『Stamp Paint』を加えた、このシステム。このシステムによって、キャラを動かすのにいままでのように1枚ずつ絵を描く必要はなくなった。まず戦闘機なら戦闘機の立体的なデータを入力して、そのワイヤーフレームに色を配置する。あとはそれを動かしつつ、使いたい絵のデータを落とすだけですむのだ。

「これを使えば、開発のコストがずいぶん低くなります。ソフトの価格を押さえるのに、きっと役に立つでしょう」(ヒューマン 広報)

当日はほかのソフトメーカーもどんなものか見にやってきていたぞ。なんであれ価格が下がるなら大歓迎だよね!! ＊



➡まず、たとえば戦闘機の立体的なデータを入力っ!!

⬅それから今度はワイヤーフレームに色を配置して。

➡あとは、それをぐるぐる動かすだけ。簡単でしょ？

⬅少～しずつ動かしながらデータを取る。ほら完成!!

MARKET

バトルテックをディズニー買収

なんと、あのディズニーが、バトルテックの開発で有名なアメリカのバーチャルワールドエンターテインメントを買収したのだ。

実際に買収を行なったのは、ウォルト・ディズニーのおいの息子に当たるティム・ディズニー氏。ウォルトディズニーカンパニーのアニメ映画製作部から、映画プロデューサーとして独立した人だ。ディズニー氏はこの買収に伴い同社の会長に就任。今後ゲームセンターの運営のほか、映画、テレビ、出版などへの進出も計画してるとか。シグマが運営しているバトルテックへの影響とかはないのかなあ？

「買収の影響ですか？ いまのところべつにないですね。将来的には新しい施設の話が出てくるかもしれませんけどね」(シグマ 広報)

そのうち、ディズニーのキャラクターがバーチャルリアリティー空間で動き回るようなゲームなんかが出てくるかもしれないね。＊

ARCADE

なんとコンピューターと対戦可能!? テクモの新型対戦ピンボール登場!

ピンボールといえば、ふつうひとりでプレーするものだよね。ところが、テクモから新しく発売された『A.G.サッカーボール』は、ふたり対戦プレーができる珍しいピンボール。しかもコンピューター相手の対戦プレーまで可能という、業界初のスグレモノなのだ！

この『A.G.サッカーボール』を開発したのはアメリカのアルビンGという会社。外見は右の写真のように、ふつうのピンボールを2台背中合わせに合体させたようなもの。この両端でプレーヤーが向かい合い、おたがい相手のゴールめがけて玉を弾きまくるのだ。単純だけど熱くなっちゃいそうだよね。

「このゲームのウリは、新開発のスイッチフリッパーです。このフリッパーには金属のスイッチが付いていて、これにボールが触れると自動的に打ち返すようになっています。この新機構のおかげでコンピューター相手の対戦プレーができるんです。コンピューターはわりと強いので、かなり上手い人でも楽しめますよ」(テクモ 広報)

なるほどね。まだ発売直後のせいか、設置してるゲームセンターは少ないようだけど、ピンボールフリークなら草の根分けても捜す価値がありそう。年末年始は対戦ピンボールで決まり、かな？ ＊



⬅横58センチ縦143センチで、ふつうのピンボールよりも少し縦長サイズ。面上で審判のおじさんが旗振ってたりして、なんかオチャメなカンジ。

A・G・サッカーボール



⬇対コンピューター戦は、90秒1ハーフ、全2ハーフの時間制で争われる。サッカー場の熱気が伝わってきそう。めざせ三浦知良ってとこですかね？

TECHNOLOGY

セガと平和がパチンコ台を共同開発 いったいどんな台ができあがるのか

18歳以上でパチンコファンの読者には、ビックリするようなニュースだぞ。なんと、パチンコ機製造の最大手メーカーである平和と、セガがパチンコ機の共同開発で技術提携したのだ。

今回の提携の内容は、セガがゲームのハード、ソフトの開発で培った遊びのノウハウや技術と、平和の技術を融合させて誰もが楽しめるゲーム性の高いパチンコ台を共同で開発しようというもの。

ここで気になるのは、両社が技術提携したことで、いったいどんなパチンコ台ができあがるかってことだよね。現在、液晶モニターを使ったパチンコ台が大人気。液晶モニターを使うとなれば、セガにはゲームギアで養った技術があるだけに、すごいものができそう。大当たりになると、ソニックがモニターのなかで飛んだり跳ねたりする台とか、ソニックが両手で玉を拾うヒコーキ台とか……。

「新製品に関しましては、何もコメントできません。そういった台も可能性がないとは言えませんけど……」（平和　広報）

「ソニックを使ったパチンコ台ですか？　それは、まずありえないでしょうね。今回の技術提携は基板の段階（映像や、音楽をコントロールする集積回路）での話ですよ。それに、ソニックはうちのシンボルキャラクターですし、うちがプロデュースする商品でないものに登場することは考えられないですね」（セガ　広報）

なんだ、つまんないの。でも、セガと平和が共同開発したパチンコ台が『パチ夫くん』シリーズに登場する日は近いかも？　＊





➡平和はすでに『麻雀物語』、『ブラボーミリオンSP』といった液晶モニターを採用したヒット商品を発売。セガの技術が、どう反映されるか。

⬆パチンコファンなら、誰でも1度くらいは平和の台を打ったことがあるはず。パチンコ機製造では、言わずと知れたトップメーカーなのだ。

液晶といえば…



➡思い出すのが、ゲームギア。セガはこの小さな画面のなかでソニックを自由自在に飛び跳ねさせる技術を持っているだけに、いままでにないパチンコ台ができそう。情報によると、両社はすでに新製品について の具体的な検討を行なっていて、記念すべき第1号は'93年春ごろにも完成するとか。

AMUSEMENT

噂のGIGO2号店がオープン 今度はウォーターフロントだ！

アダルトな雰囲気が好評な、セガの六本木GIGO。このGIGOの2号店が、今度は東京湾岸の竹芝にオープンするという話なのだ。

この新店舗の名前は竹芝GIGO。BAY VIEW 竹芝という、複合店舗型ビルの1階部分（約500平方メートル）を利用した施設で、ビル全体を運営するザップと、セガの共同経営の形になるということだ。

「店内にはメダルゲームを中心として、クレーンゲームや最新の体感ゲームなど計88台のほか、対人カジノコーナーなども設置してあります。ただ、残念ながら18歳未満のお客様の入場は遠慮させていただく予定です」（セガ　宣伝部）

さて、気になるオープン日はまだ未定（12月15日現在）。でも、すでに内装まで完成しているということだから、キミがこの記事を目にするころには遊べるようになってるかもしれないね？　はたして、竹芝GIGOはウォーターフロントの新しい華になれるだろうか？　＊



⬅オープンを待つばかりの竹芝GIGO。カップルの新しいデートスポットになりそうだね。

TOPICS

ゲームセンターの健全化を進めよう '92年末もAOUのアンケートだ！

AOU（全日本アミューズメント施設営業者協会連合会）では、全国のゲームセンターでアンケートを行なっているぞ。これはゲームセンターの健全化がどれだけ進んでいるかを調査して、ゲームセンターをよりいっそう楽しい場所にするための参考にするという目的で、'91年末に続いて行なわれたのだ。

アンケートの内容は日ごろゲームセンターに対して感じていることなどの10項目についてだ。

このアンケートの締め切りは12月31日まで（消印有効）。全国のゲームセンターに置いてあるアンケートはがきで応募できるぞ。キミもゲームセンターの健全化に一役買ってみてはどうかな？　＊



⬆アンケートに答えると、このような豪華な景品がキミを待っているぞ。このポスターが目印だ。

気になる数字……………3200億円

これはセガの平成5年3月期決算の売上高の見通し。構成のうちわけ（中間決算時）は、業務用機器が15.1パーセント、家庭用機器が67.9パーセント、アミューズメント施設収入が17パーセントということになっている。ちなみに、任天堂の同期の売上高の見通しは5600億円。上には上がある!!

※東京造形大学への連絡先 ☎0426・61・4401

UNIVERSITY

ゲームデザインの勉強もできる東京造形大学デザイン学科とは？

最近ゲームデザイナーを養成する学校が多いけど、なんと東京八王子の東京造形大学にも、ゲームデザイナーになるための勉強ができる学科があるというのだ。

ここに'92年新設されたばかりの、造形学部デザイン学科造形計画専攻というのがそれ。この専攻では、CGを利用した新しいデザイン表現を教えていて、そのなかに、CGのアミューズメント分野への応用という意味で、実践的なゲームデザインの授業が含まれているのだ。

「この専攻では、単純にCGの描きかただけを教えているんじゃないんです。インディゴというワークステーションを60台用意し、CGを描くためのプログラムを開発する方法まで教えているんですよ。これからは、デザイナーの感性とプログラマーの技術力の両方を持った人材が必要になってきますからね」（東京造形大学　吉田教授）

なるほど。デザインセンスが磨けてプログラム技術も覚えられるなんて、まさにゲームデザイナー志望の人向けの大学だよね？　ちなみに、'93年度入試の願書受け付け期日は1月7日から1月19日まで。キミも受験してみる？　＊





⬅「バグが出た～」と悲痛な叫びが上がることも。





⬆デザイン系の生徒が多いので、ふつうのゲームスクールより女性の数が多いのだ。

⬅実際に生徒がプログラムした、CGによる時計のデザイン。ちゃんと秒針まで動くぞ。

CHARACTER

手に汗にぎる緊迫のレース……嗚呼、へべれけは我が道を行く

まずは、下の写真を見てちょうだい。フォーミュラーカーの横っ腹に書かれた〝SUNSOFT〟の文字の脇に描かれたイラスト……そう、おなじみの〝へべれけ〟なんです。

じつはこれ'92年10月25日に開催されたF1日本グランプリ決勝同日に鈴鹿サーキットで開催されたF3クラスのレースの写真。このレースにサンソフトが〝サンソフトレーシングチーム〟として参戦していたのだ。真剣勝負の世界に、こんなのんびりしたキャラクターのイラストなんて、なんとなく不似合いだよね。今回はスポット参戦（シリーズ全戦ではなく、このレースだけ）ということだったんだけどつぎに走る姿が見られるのは？

「まだ未定なんですけど、'93年もスポンサーとして参戦したいとは考えてます」（サンソフト　広報）

ということだ。さて、このレースでのサンソフトレーシングチームの成績なんだけど……無念、7周目にしてリタイア。うーん、へべれけ～!!　＊



⬅じつは、この〝へべれけ〟くんはサンソフトのマスコットキャラクターになっているのだ。だから、正式参戦したときにも〝へべれけ〟は必ず登場するのだ。

TOPICS

2000年に向けて円谷プロがおくるウルトラマンランドとは何だ？

円谷プロダクションは2000年をメドにウルトラマンを題材にしたテーマパークを建設する構想を進めているのだ。このテーマパークの仮称は〝ウルトラマンランド〟。2000年とは、ずいぶん先のことだけど、いったいどんなテーマパークになるんだろう？

「じつは、こういうものを造りたいという夢の段階にすぎないんです。まだ建設地も未定ですし。でも、造るからには日本のハイテク技術を駆使したものにしたいです。たとえば音響、映像技術を効果的に使った、ウルトラマンの体感シアターとか。そのためにはいろんな企業の協力が必要なんですけど」（円谷プロダクション　円谷皐社長）

さらに、将来的には全国にいくつものテーマパークを造り、全部のテーマパークを訪れると特別プレゼントを贈るなどのサービスも考えているということだ。ウルトラマンといえば国民的なキャラクター。ディズニーランド以上の人気が出てもおかしくない!?　＊



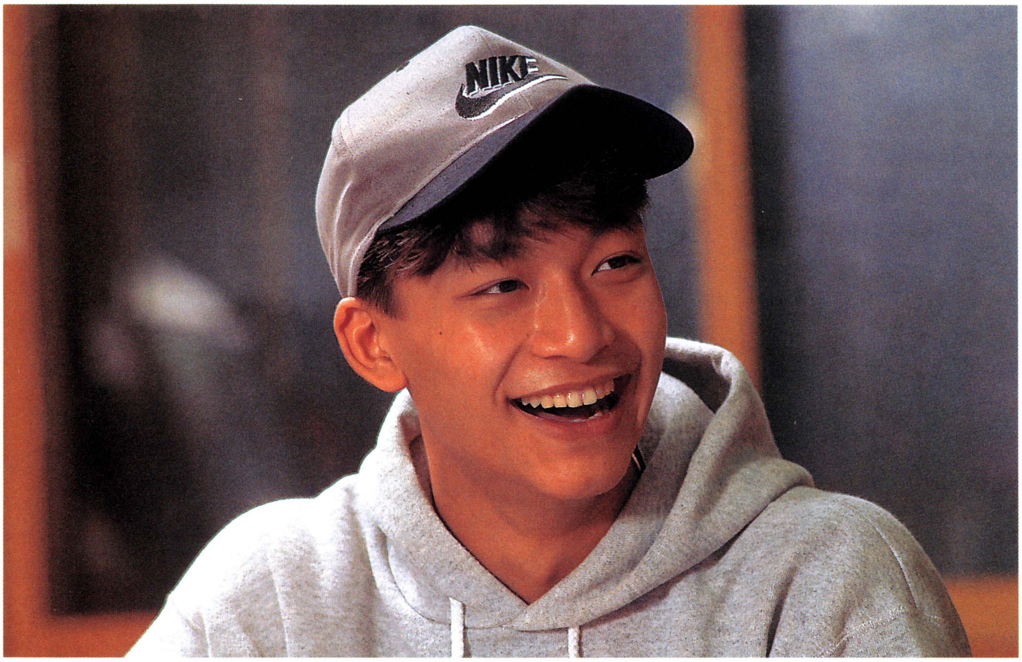
➡いまもむかしも人気が高いウルトラマン。大人も子供も楽しめる施設になりそうだ。

お気に入りの批評家はジョルジョ中治さん!

SMAP 香取慎吾

『腕におぼえあり2』(NHK)など多数のテレビ番組に出演中。'92年8月にはミュージカル『ドラゴンクエスト』にも出演した。

Photograph by Youichi Tanaka



今回登場するのはSMAPの香取慎吾くんだ。SMAPといえば'92年8月に『ドラゴンクエスト』のミュージカル版を演じたこともあったよね。じっさいにはどんなゲームライフを送っているのか、代表して香取くんに話を聞いてきたぞ!

——香取くんはファミ通の愛読者だという話を聞いたんだけど?

香取　そうなんです。毎号欠かさずに、しかも弟と別々に2冊ずつ買ってますよ。だからこれで弟に自慢できますね(笑)。

——ありがとうございます。当然、ゲームも好きなのかな?

香取　もちろん。もう毎日のようにやってますよ。

——最近お気に入りのゲームは?

香取　ちょっとまえになりますけど、『ストリートファイターII』。あれにはハマりましたね。あれの対戦には燃えましたよ。あるスタジオに『ストIIダッシュ』が設置してあって、レコーディングのあいだずっと遊んでたりもしました。

——SMAPのメンバーでゲームをやることも多いの?

香取　そうですね。ツアー先のホテルにまでスーパーファミコンを持ち込んで、こっそりテレビの配線をいじって遊んだりしています。

——やっぱり対戦型のゲーム?

香取　そう、『ストII』とか『ファミスタ』シリーズとかね。とくに『ファミスタ』に関してはうちの事務所はけっこう、うるさいのが多いですよ。今度ファミ通のみなさんと対戦してみたいですね。

——その企画オイシイなあ(笑)。ところで、ファミ通のなかではどんなコーナーが好きなの?

香取　クロスレビューかな? あのコーナーは真っさきに読みますね。読みかたも決まっていて、まず、ゲームの内容の説明を読んで、それから批評家のみなさんの意見を読むんです。で、この人の意見は間違ってるとか、この人はいいこと言ってるな、とか考えながら楽しんでいますよ。

——気に入っている批評家は?

香取　うーん。名前は覚えていないけど、メガネをかけたちょっとオジサンっぽい絵の人……。

——ジョルジョ中治?

香取　そうそう、ジョルジョさん。あの人の意見はおもしろくって好きですね。ひとりだけヘンなゲームを推薦してたりするし。

——ウーンなかなかシブイところを気に入ってるね(笑)。クロスレビューの点数は信用してるかな?

香取　そうでもないですね。やっぱり自分で見て買うかどうか決めることが多いです。

——ゲームは自分自身でお店に買いに行くの?

香取　もちろんです。まあ、ときどきはファンの人が送ってくれたりもしますけどね(笑)。でも、たとえ弟が持っているゲームでも、自分のほしいゲームだったら必ず自分で買いに行きます。けど、その暇を捜すのが、なかなか大変なんですけどね(笑)。 *



▶リカちゃんの夢のお城完成!

タカラのリカちゃん人形の誕生25周年を記念した福島県の新工場、リカ・キャッスルが完成した。リカ・キャッスルはリカちゃんなどの人形を生産する工場。ただし見学者が楽しめるよう、思い出のリカちゃんコーナーなどが設けてあるのだ。正式なオープンは'93年の5月3日。学校単位で見学するのにピッタリ!?



◀建物の外観はとても工場とは思えないもの。リカちゃんの夢のお城といったイメージだ。



オオカミ・ラプソディー

クリスマスの夜もふけ、オオカミさんは大いそがし
季節はずれにやって来る、とんがりお耳のサンタさん
もうすぐみんなに届けるよ、ビッグでホットなプレゼント。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

三国志正史
天舞 スピリッツ

新世代三国志、ウインドゥズ迫る!

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応　M-VIEWS

スーパーファミコン用ソフト 2月発売

ノイギーア ~海と風の鼓動~

風と海の聖伝承(ノイギーア)、理想郷に広がる新次元アクションRPG。

スーパーファミコン用ソフト 3月発売

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

WOLFTEAM GAME CREATIVE STAFF
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル6F
ウルフ・チーム ゲーマーズ・ホット・アクセスTEL03(5394)5565

WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

『FFV』強し！　2位に10倍近い差をつけて堂々のトップだ。新しくランクインしたソフトも5つあり、全体的にフレッシュな顔ぶれ。PCエンジンは最近元気がなかったけど、今週『ボンバーマン'93』が初登場で12位と健闘しているぞ。

1 ファイナルファンタジーV

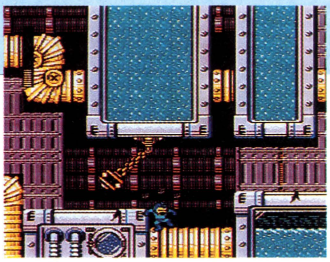


戦闘のなかでちょっとイヤなのがバックアタック。敵に先制攻撃をくらうというのはイライラするよね。パーティーのなかにひとりでもシーフがいれば、バックアタックを100パーセント防ぐことができる。けれども、それだけのためにシーフをパーティーに入れておくのはもったいないかな？

前回1　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9600円　'92年12月6日発売

51142

2 ロックマン5 ～ブルースの罠!?～

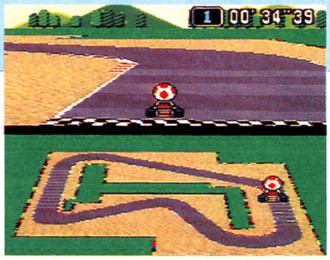


初めて『ロックマン』をプレーする人は、まずロックマンの操作感覚に慣れることが肝心。とくに、独特のフワッとしたジャンプに戸惑うかもしれないぞ。「どうしても解けない」って人は、12月25日号の徹底攻略も参考にしてね。あきらめずに進めば、Dr.ワイリーはすぐそこだ！

前回2　前々回ー
ファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
7800円　'92年12月4日発売

6152

3 スーパーマリオカート

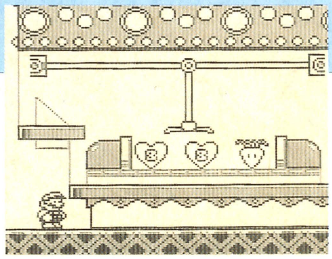


『マリオカート』のようなレースゲームの攻略法は、とにかくコースを覚えることにつきるんじゃないかな。なんとなくプレーするんじゃなくて、コース図をよく見ながらじっくりイメージトレーニングしてみよう。右カーブと覚えていたら迷わず右にハンドルを切れるようになるまで訓練するのだ。

前回3　前々回2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
レースゲーム
■任天堂
8900円[込]　'92年8月27日発売

5970

4 スーパーマリオランド2 6つの金貨



前作『スーパーマリオランド』は、'89年にゲームボーイ本体と同時発売されたソフトだった。『1』と『2』をよく見くらべた人はわかると思うけど、『2』ではマリオのキャラクターが大きくなって、背景の描き込みもずっと細かくなっている。4年の歳月は、マリオをひと回り成長させたか？

前回6　前々回1
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
3900円[込]　'92年10月21日発売

4141

5 ドラゴンクエストV 天空の花嫁



16ページの期待の新作TOP20には、『ドラクエI・II』が早くもランクインしているぞ。『ドラクエ』シリーズの人気の高さは相変わらずだね。ところで、『I』にあった戦闘シーンの背景が『V』で復活し、『V』の便利コマンドが『I・II』に導入される。それぞれのよいところを取り入れているわけだ。

前回5　前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9800円　'92年9月27日発売

4031

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。
●協力店　大昌ビーヤング（宮城　仙台）、藤崎（宮城　仙台）、おかじま電器全店（千葉　幕張ほか）、おもちゃのQ(東京　野方)、伊勢丹百貨店（東京　新宿）、西武百貨店（東京　池袋）、博品館TOY PARK（東京　銀座）、アイワールド（神奈川　相模原）、松坂屋（愛知　名古屋）、キデイランド（大阪　梅田）、近鉄百貨店（大阪　阿倍野）、そごう（大阪　心斎橋）、大丸（福岡　博多）、トキハ（大分　大分）

6 ミッキーのマジカルアドベンチャー



前回7　前々回3
スーパーファミコン
カートリッジ
■カプコン　アクション
8500円　'92年11月20日発売
3795

7 餓狼伝説　宿命の闘い



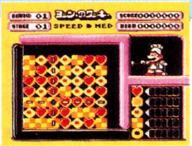
前回4　前々回7
スーパーファミコン
カートリッジ
■タカラアミューズメント　アクション
9800円　'92年11月27日発売
3649

8 ストリートファイターII



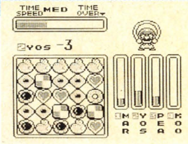
前回9　前々回9
スーパーファミコン
カートリッジ
■カプコン　アクション
9800円　'92年6月10日発売
2339

9 ヨッシーのクッキー



前回8　前々回4
ファミコン
カートリッジ
■任天堂　パズル
4900円[込]　'92年11月21日発売
2338

10 ヨッシーのクッキー



前回12　前々回5
ゲームボーイ
カートリッジ
■任天堂　パズル
2900円[込]　'92年11月21日発売
1929

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日	価格	本数
11	—	—	バトルサッカー フィールドの覇者 (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	バンプレスト	スポーツ	'92年12月11日発売	9500円	1765
12	—	—	ボンバーマン'93 (new)	PCエンジン	Huカード	ハドソン	アクション	'92年12月11日発売	6500円	1747
13	14	18	スーパーマリオワールド	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	アクション	'90年11月21日発売	8000円[込]	1547
14	10	15	真・女神転生	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アトラス	RPG	'92年10月30発売	9800円	1465
15	—	20	マリオペイント	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	グラフィックツール	'92年7月14日発売	9800円[込]	1274
16	26	27	GB原人	ゲームボーイ	カートリッジ	ハドソン	アクション	'92年11月27日発売	3980円[込]	865
17	19	—	スーパーマリオUSA	ファミコン	カートリッジ	任天堂	アクション	'92年9月14日発売	4900円[込]	810
18	17	10	三國志III	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	シミュレーション	'92年11月8日発売	14800円	792
19	—	—	ロックマンワールド3 (new)	ゲームボーイ	カートリッジ	カプコン	アクション	'92年12月11日発売	3500円[込]	774
20	11	8	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	メガドライブ	カートリッジ	セガ	アクション	'92年11月21日発売	6800円	737
21	—	—	白熱プロ野球ガンバリーグ'93 (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	EPIC・ソニーレコード	スポーツ	'92年12月11日発売	9500円	673
22	16	11	バレーボールTWIN	スーパーファミコン	カートリッジ	トンキンハウス	スポーツ	'92年11月27日発売	8900円	630
23	—	—	ワギャンランド3 (new)	ファミコン	カートリッジ	ナムコ	アクション	'92年12月8日発売	5800円	628
24	21	13	北斗の拳6 激闘伝承拳 覇王への道	スーパーファミコン	カートリッジ	東映動画	アクション	'92年11月20日発売	8900円	564
25	15	—	スーパーブラックバス	スーパーファミコン	カートリッジ	ホット・ビィ	シミュレーション	'92年12月4日発売	9800円	501
26	25	22	大戦略エキスパート	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アスキー	シミュレーション	'92年9月25日発売	9800円	491
27	13	12	ヒューマン・グランプリ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ヒューマン	レースゲーム	'92年11月20日発売	9700円	482
28	—	25	スーパー桃太郎電鉄II	スーパーファミコン	カートリッジ	ハドソン	ボードゲーム	'92年8月7日発売	8800円	464
29	—	21	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	ゲームギア	カートリッジ	セガ	アクション	'92年11月21日発売	3800円	400
30	—	24	提督の決断	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	光栄	シミュレーション	'92年9月24日発売	14800円	382

読者のご意見板

●オレは、『FFV』を発売日に5つ買って4つ売った。20000円儲けてゲーセンに行ったら、30000円カツアゲされた。
愛知県　近藤洋介　14歳

●年末年始こそ、人気のあるRPGではなくマイナーなゲームを心ゆくまでプレーするという、経済的なのかどうかわからない私。
千葉県　松丸一彦　19歳

●『FFV』の発売日に、レナはファリスとバッツのどちらにくっつくか、兄と賭けをした。ちなみに私はファリスに賭けた。
千葉県　星山佳世　11歳

●こらぁ～！　○○。『FFV』をプレーするために学校をズル休みするな～!!
山口県　池脇　護　14歳

●『ドラクエV』と『FFV』が続けて発売されて、2学期の成績がピンチの奴はいったい何人くらいいるのだろうか。
埼玉県　伊藤貴志　16歳

●『スーパーマリオランド2』のCMで、マリオのことを"勇敢な若者"といっているが、どこからどう見てもただのジジイにしか見えないぞ!　オイ!!
埼玉県　菅原一樹　18歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

★'92年12月25日付

発売までまてない
期待の新作 TOP20

『ファミスタ'93』、『半熟英雄』、『らんま1/2』が発売された関係で、新しく3作品がランクインした。要注目は『エルファリア』と『ドラクエI・II』かな？

1 MOTHER2 ギーグの逆襲



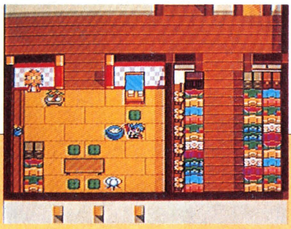
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
8900円[込] '93年2月下旬発売予定

1147

前回 2 前々回 —

『2』では、HPやPP(サイキックポイント)の数字がクルクルッと回転するようになっているぞ。

2 天外魔境 風雲カブキ伝



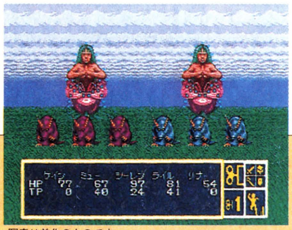
PCエンジン
スーパーCD・ROM² 専用
RPG
■ハドソン
価格未定 発売日未定

519

前回 1 前々回 2

マップや町などの造りには、『II』の雰囲気がちょっぴり感じられるものもある。楽しみだね。

3 ファンタシースターIV



写真は前作のものです。

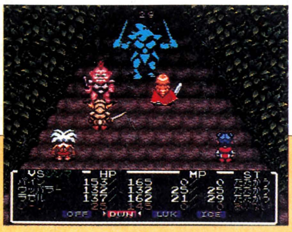
メガドライブ
バックアップカートリッジ
RPG
■セガ
価格未定 発売日未定

291

前回 7 前々回 3

『IV』は大容量の16メガで発売予定。『ランドストーカー』や『ベア・ナックルII』と同じだね。

4 エルファリア



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■ハドソン
9500円 '93年1月3日発売

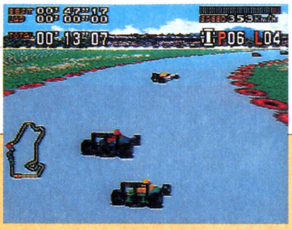
new

273

前回 — 前々回 —

このゲームの最大のウリがメルドシステム。アイテムを合成して、さらに強いアイテムを作れるぞ。

5 エキゾースト・ヒート F1ドライバーへの軌跡(みち)



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■セタ
レースゲーム
9800円 '93年3月5日発売予定

239

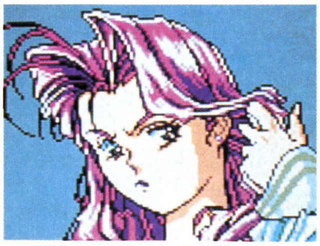
前回 14 前々回 6

新しく組み込まれたスーパーカスタムチップにより、ゲームの処理速度が大幅にアップしている。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日・価格	得点
6	11	9	F-1 GRAND PRIX PART II	スーパーファミコン	カートリッジ	■ビデオシステム	レースゲーム	'93年2月中旬発売予定 9800円	237
7	15	10	ベア・ナックルII 死闘への鎮魂歌	メガドライブ	カートリッジ	■セガ	アクション	'93年1月14日発売 7800円	209
8	16	18	ジョジョの奇妙な冒険	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■コブラ・チーム	RPG	'93年3月発売予定 9500円(予価)	202
9	10	7	スターフォックス	スーパーファミコン	カートリッジ	■任天堂	シューティング	'93年2月21日発売 9800円[込]	200
10	8	12	イースIV	PCエンジン	スーパーCD・ROM² 専用	■ハドソン	アクションRPG	発売日未定 価格未定	182
11	13	11	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■クエスト	シミュレーション	'93年3月12日発売 9600円	169
12	19	14	シルヴァ・サーガ2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■セタ	RPG	'93年3月発売予定 9500円	164
13	—	—	アルバート オデッセイ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■サンソフト	RPG	'93年3月発売予定 9600円	155
14	20	16	ファイナルファイトCD(仮題)	メガドライブ	CD-ROM	■セガ	アクション	'93年2月26日発売 価格未定	146
15	17	9	聖剣伝説2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■スクウェア	RPG	'93年4月下旬発売予定 価格未定	127
16	9	17	メタルマックス2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■データイースト	RPG	'93年2月発売予定 9500円	119
17	—	—	ドラゴンクエストI・II	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■エニックス	RPG	発売日未定 価格未定 (new)	118
18	—	20	ドラゴンナイトIII	PCエンジン	スーパーCD・ROM² 専用	■NECアベニュー	RPG	発売日未定 価格未定	100
19	—	—	卒業 グラデュエーション	PCエンジン	スーパーCD・ROM² 専用	■NECアベニュー	シミュレーション	発売日未定 価格未定 (new)	96
20	—	—	ファイナルファイトII	スーパーファミコン	カートリッジ	■カプコン	アクション	'93年発売予定 8500円(予価)	91

今週の特選ソフト

19位 卒業 グラデュエーション



卒業シーズンに向けて着々と移植が進んでいる『卒業』。いまのところグラフィックはほぼ完成。登場する5人の生徒の声は、久川綾、鶴ひろみなどの有名声優が担当する予定だ。しゃべりそのものの量もパソコン版の50〜60倍はあるとか。音楽祭などの新しいイベントも追加され、そこでは5人のテーマソングなんかも聞けるそうだぞ。写真はすぐタカビーになる高城麗子。彼女の声には冬馬由美が起用されている。

開発進行度… 80 パーセント

読者が選ぶ TOP 20

今回から、いよいよ'93年の累計TOP20の始まりだ。でも、まだ1月1日号の分を合わせた2号分しかないのよ。少ない。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	4541
2	2	ストリートファイターII	2029
3	3	真・女神転生	1711
4	5	天外魔境II 卍MARU	1683
5	4	ファイナルファンタジーIV	1311
6	new	ファイナルファンタジーV	1074
7	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	965
8	7	ランドストーカー ～皇帝の財宝～	746
9	8	スーパーマリオカート	610
10	10	ウィザードリィV 災禍の中心	455
11	9	SNATCHER	446
12	12	三國志III	339
13	11	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	337
14	15	ゼルダの伝説 -神々のトライフォース-	291
15	14	イースI・II	209
16	13	ロマンシング サ・ガ	201
17	16	ダービースタリオン 全国版	200
18	19	MOTHER	191
19	18	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	155
20	–	ドラゴンクエストIV 導かれし者たち	146

★'92年12月25日付

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	2075
2	new	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	1074
3	2	ストリートファイターII	スーパーファミコン ■カプコン	919
4	5	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	846
5	3	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	710
6	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	メガドライブ ■セガ	446
7	7	ランドストーカー～皇帝の財宝～	メガドライブ ■セガ	364
8	4	ファイナルファンタジーIV	スーパーファミコン ■スクウェア	337
9	8	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	255
10	10	ウィザードリィV 災禍の中心	スーパーファミコン ■アスキー	237
11	9	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	191
12	15	ゼルダの伝説 -神々のトライフォース-	スーパーファミコン ■任天堂	173
13	12	三國志III	スーパーファミコン ■光栄	148
14	–	ドラゴンクエストIV 導かれし者たち	ファミコン ■エニックス	146
15	11	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	メガドライブ ■セガ	137
16	19	MOTHER	ファミコン ■任天堂	127
17	20	ファイヤープロレスリング3 Legend Bout	PCエンジン ■ヒューマン	109
18	16	ダービースタリオン 全国版	ファミコン ■アスキー	100
19	18	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	メガドライブ ■セガ	91
20	14	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	82

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

ビデオゲーム TOP 10

『ドラゴンガン』は、40インチのモニターを使用したガンシューティングゲーム。大きなゲーセンに行けばあるかも？

★'92年12月25日付

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャレーシング	■セガ レースゲーム	3429
2	2	ストリートファイターII ダッシュ	■カプコン アクション	3305
3	–	天地を喰らうII	■カプコン アクション	2498
4	–	メジャータイトル2	■アイレム スポーツ	2311
5	10	クイズカプコンワールド2	■カプコン クイズ	2196
6	new	ドラゴンガン	■データイースト シューティング	2188
7	3	スーパーワールドスタジアム'92 激闘版	■ナムコ スポーツ	2160
8	–	コカコーラ スズカエイトアワーズ	■ナムコ バイクレース	2155
9	–	X-MEN	■コナミ アクション	2152
10	4	ストリートファイターII	■カプコン アクション	2098

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）、笹塚店（東京　笹塚）、なんば店（大阪　難波）、ゲームファンタジアサンシャイン（東京　池袋）

U.S.A TOP 10

スパイダーマンとXメンが共演するゲームが初登場。9位は、有名選手の名前のついたバスケットボールゲームだ。

★'92年12月25日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	ソニック ザ ヘッジホッグ2 (SONIC THE HEDGEHOG 2)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
2	2	スーパーマリオランド2 6つの金貨 (SUPER MARIO LAND 2)	■NINTENDO OF AMERICA GAMEBOY アクション
3	3	プロフットボール'93 (JOHN MADDEN FOOTBALL '93)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
4	new	スパイダーマン&Xメン (SPIDER-MAN AND X-MEN)	■LJN SUPER NES アクション
5	4	ソニック ザ ヘッジホッグ2 (SONIC THE HEDGEHOG 2)	■SEGA OF AMERICA GAMEGEAR アクション
6	6	ストリートファイターII (STREET FIGHTER 2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
7	9	NFL スポーツトークフットボール'93 (NFL SPORTS TALK FOOTBALL '93)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
8	7	スーパーマリオカート (SUPER MARIO KART)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム
9	new	ブルズVSブレイザーズ (BULLS VS. BLAZERS)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
10	8	マリオペイント (MARIO PAINT)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES グラフィックツール

●協力店　G&G Software Inc, ELECTRONICS BOUTIQUE Inc.

緊急速報1



SF スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	EPIC・ソニーレコード　発売日未定　価格未定	4メガ

ユートピア

建物を建てて都市を造り、住民の生活の質を向上させるというシミュレーションゲーム。エイリアンとの戦争もあってとっても盛りだくさんなカンジなのだ。

ユートピア(理想郷)を造り出せ!!

『ポピュラス』や『シムシティー』などによって、市民権を得た箱庭型シミュレーションをより高度に発展させたゲームがこの『ユートピア』。プレーヤーはまず、自分の支配する都市を発展させなければならない。つぎに、住民の生活の質を表わす〝クオリティー〟を向上させるのだ。クオリティーは、住民の不満を解消することでどんどん上がっていくぞ。十分にクオリティーが上がったら軍備を増強し、敵エイリアンを倒して理想郷（ユートピア）を完成させよう。そうすればシナリオクリアーとなるのだ。全部で10種類のシナリオが用意されているので、やりごたえは満点。スーパーファミコン用マウスにも対応しているので、操作性もバツグンだぞ。



⬇いろいろなイベントが起こるわけです。イヤなイベントもけっこうあるぞ。

⬆エイリアンの襲撃で、せっかく造った都市が破壊されてしまった!!

多彩なコマンドを使いこなすのだ

コマンド類は、大きくわけると基本コマンドとフィールドコマンドのふたつがある。これらのコマンドは、すべてアイコンで表示されているぞ。フィールドコマンドの3種類は、フィールド上を自由に動かして、建物を建てたり壊したりするコマンドなのだ。



フィールドコマンドは全3種類

Xボタンを押して選択し、フィールド上を自由に動かして使うのだ。

トラックは、その場所に建物を建てるアイコンなのだ。

建物の上で使うと、その建物を調べることができる。

建物を壊したいときには、このアイコンを使おう。

基本コマンドは全7種類だ

基本的なコマンドは右の7種類。頻繁に使うコマンドほど手前に配置してあるのだ。状況に応じて使いこなそう。

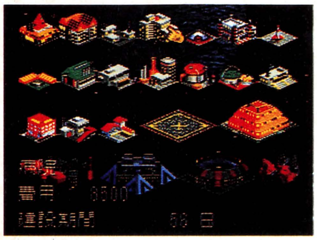
このアイコンをクリックせよ



①ポーズコマンド	ゲームを中断するときに使う。もう一度クリックすれば、ゲームを再開することができる。
②情報コマンド	スパイが送ってきた情報を見るときはこのコマンドを使う。情報をこまめにチェックしよう。
③マップコマンド	惑星の現在の状況がひと目でわかるマップを表示する。とくに資源を捜すときに役に立つのだ。
④建設コマンド	このコマンドで、建設したい建物を選ぶのだ。建設期間や費用をよく見て選ぶようにしよう。
⑤アドバイザーコマンド	6人のアドバイザーたちの忠告を聞く。いま何をするべきかわからないときに聞くといい。
⑥財政コマンド	税率や助成金の増減、貿易などを行なうときはコレ。その名のとおり財政に関するコマンド。
⑦システムコマンド	ゲームのセーブやロード、新しいシナリオを始めるときなどに使用するコマンドなのだ。

建物を建設して住みよい都市を造れ!

都市発展のためのおもな活動は、建物の建設である。建設したい建物を選び、建てる場所をアイコンでクリックすると、そこに建物の骨組みが現われて建設を開始するぞ。建設作業は、建物の種類によって、作業期間や作業に必要なコロニストの人数が異なる。完成すると、骨組みが建物の形に変わるのだ。建物の種類は右の23種類だ。



⬆建造する建物によって、費用と建設期間が違う。建設期間はよく見ておこう。

名称	役割
エネルギー中継所	エネルギーを備蓄する。建物はここから12マス四方にしか設置できない。
科学研究所	この建物を設置すると、科学者たちが科学研究を開始するのだ。
レーダー	これを設置しておくと、エイリアンが接近してきたときにサイレンが鳴るぞ。
病　院	疫病を防止する。設置しておけば、コロニストたちの志気が向上する。
レーザー砲	都市の護衛に使用する。近くにエイリアンが来ると撃墜してくれる。
居住エリア	コロニストたちが生活する住居。塔ひとつにつき50人まで収容できるのだ。
ミサイル基地	射程距離内に侵入してきた敵に対して、強力なミサイルを発射する。
ソーラーパネル	太陽光を吸収して発電。たくさん配置しておかないと電力不足になるぞ。
宇宙船建造所	敵を攻撃するための攻撃船や探査艇など、すべての宇宙船はここで建設する。
兵器研究所	武器を生産する。生産した武器は、貿易のときに売ることができるぞ。
燃料プラント	地下から燃料を抽出する。燃料がないと宇宙船が使用できないのだ。
燃料タンク	余分な燃料を蓄えておくタンク。宇宙船建造所の隣りには必ず設置しよう。
食料プラント	ひとつにつき100人分の食料を生産する。食料が不足すると士気が下がる。
公安本部	犯罪を取り締まる。これがないと、犯罪の横行した都市になってしまうのだ。
アイテム倉庫	物資を収容する倉庫。たくさん建てておけば大量の物資を保存しておける。
戦車工場	戦車を製造する。戦車をたくさん造ってエイリアンの襲撃に備えよう。
ワークショップ	地球との貿易で使うテクグッズを生産する。資金稼ぎには欠かせない。
宇宙空港	宇宙船の打ち上げに使用する。また、使わない宇宙船を収容する。
司令センター	都市防衛のための最重要拠点。ここにアドバイザーたちが待機しているのだ。
大気製造プラント	都市に酸素を供給する。人口が増えたら、当然増設しなくてはならない。
送電所	都市に電力を供給する。電力が不足すると、生活のクオリティーが下がる。
スポーツドーム	これを建てるとコロニストたちの士気が向上するのだ。要するに娯楽施設。
鉱石採掘所	地下から鉱石を採掘する。鉱石がないと、戦車や宇宙船が造れないぞ。

こんな感じで都市を造っていけばいいわけです

都市造りにおいてもっとも注意すべき点は、やはり建物を建てる順番だろう。どういう順番で建てるかによって、あとの展開がガラッと変わってしまうのだ。必要な建物から効率よく建てていこう。建物は、どんな並べかたをしても構わないので、都市を好きなようにデザインできるぞ。でも、建物を密集させると敵の攻撃を受けやすくなるので注意しよう。

食料と電気がないとね

人口が増えると、食料や電気が不足しがちになって、生活のクオリティーが下がってしまう。これを防止するために、食料プラントやソーラーパネルはたくさん設置するようにしよう。余った食料は貿易で売ることもできるので、作りすぎても損はしないぞ。



ソーラーパネル



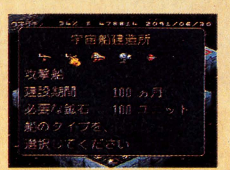
食料プラント



⬅たくさん建てても損はしないぞ。

敵に備えて兵器を造ろう

クオリティーの向上ばかりに気を取られて軍備の増強を怠っていると、都市がエイリアンの襲撃にあったとき、あっという間に全滅してしまうぞ。宇宙船や戦車などの兵器類は、なるべく早めに造っておこう。そうすれば、急なエイリアンの襲撃にも対処できるのだ。



⬆宇宙船や戦車は、鉱石がないと造れないのだ。



兵器研究所



宇宙船建造所



戦車工場

まずは居住エリアを建てろ

まずは、人々のために居住エリアを建ててあげよう。居住エリアは、コロニスト（都市を建設する人々）たちが住む場所だ。たくさん建てておかないと、コロニストの数が増えないので、建物があまり建設できず、都市の発展が遅れてしまうぞ。居住エリアを最初に建てることが重要なのだ。



⬅居住エリアは、いちばん最初に建てるようにしよう。



居住エリア

病院や公安施設も必要なのだ

生活の基盤ができあがったら、つぎはクオリティーの向上に努めよう。理想郷を目指すなら病院と公安施設は不可欠だぞ。病院を設置しておかないと、疫病が流行して人口が急激に減ってしまうし、公安施設がないと、強盗や殺人など凶悪な犯罪が横行する地獄の都市ができあがってしまうのだ。でも、たまには地獄を見るのもいいかもね？



⬅病院は建設期間がけっこう長いので、早めに建てておくように。



病院



公安施設

余裕があれば娯楽施設も

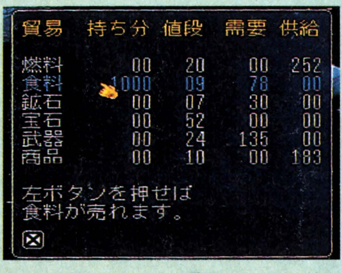
余裕ができたら、スポーツドームを建造するといいだろう。コロニストたちの士気や生活のクオリティーが向上するぞ。

➡これを建てれば、コロニストたちも大喜びってか？



資金はこうやって調達せよ

資金がなくなると、建物が建てられないので、都市がそれ以上発展しなくなる。ということは、生活のクオリティーも向上しないということになる。こうならないように、住民から税金を徴収したり、貿易で商品を輸出して資金が底をつかないようにしよう。



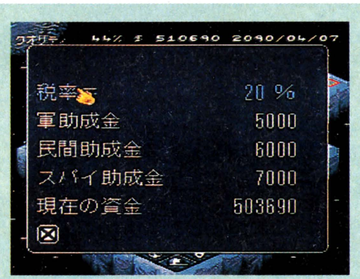
⬆月に1回行なわれる貿易では、うまく輸出入を調節して資金を稼ぎ出そう。

地球との貿易で調達

食料やテクグッズなど、生産して余った物資は、貿易で輸出できる。相手の需要に従って供給しよう。あまり売りすぎると、物資の値段が下がってしまい、けっきょく損をするなんてこともあるので注意。たりないものを輸入することも忘れずに。

住民から税金を取る

財政コマンドの税率の数字を変えることによって、月1回徴収する税金の額が変化するぞ。数字を大きくするほど多額の税金を徴収できるが、住民の反感をかい、生活のクオリティーが下がってしまうので、そこらへんはうまく調節しよう。



⬆税率は20パーセントまで上げることができるのだ。上げすぎに注意しよう。

情報を入手しないとダメよん

シナリオをクリアーするには、都市を征服しようとしているエイリアンを全滅させなければならない。そのためには、スパイ活動を早い時期から行なっておく必要がある。スパイ活動は、助成金を提供すれば自動的に開始されるのだ。スパイからエイリアンの都市の方角が報告されたら、マップコマンドでその方角を徹底的に捜そう。レーダーがないと見つけにくいぞ。都市を見つけたら早めに攻撃を開始するのもひとつの手だ。

マップをよく見るのだ



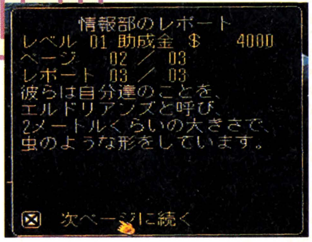
⬆レーダーのまわりは何があるかバッチリわかるけど、そのほかの地域は謎に包まれているのだ。この惑星のどこかに敵エイリアンの都市があるはず。

スパイを送り込むと



⬆スパイ助成金を提供すれば、スパイが捨て身で敵地に潜入して、いろいろと情報を集めてくれるのだ。感謝、感謝。

情報を入手してくれる



⬆情報が集まったら、情報部にこのようなレポートが届く。姿形から知能レベルまでいろいろな情報が詰まっているぞ。

アドバイザーの意見を参考にしよう

ゲームクリアーのためのヒントを与えてくれる6人のアドバイザーが司令センターにいる。思うように生活のクオリティーが上がらないときは、彼らにアドバイスを聞こう。また、都市の現状を聞くこともできるので、頻繁に訪れることをオススメする。顔はヘンだけど頼りになる連中なのだ。



⬆アドバイスに従って、都市造りに励もう。言うとおりにすればまちがいないぞ。



建設コンサルタント

都市の建物について報告する。不足がちな建物を教えてくれるので、言われたとおりに建物を建てていこう。彼に何も言われなくなったら都市の完成も近いぞ。



科学コンサルタント

テクノロジーレベル、研究所、科学者数、研究助成金の残額について報告するアドバイザー。科学を発達させないと高度な兵器が造れないので、こまめに助言を聞こう。



管理コンサルタント

空気、燃料、食料、電力、鉱石について報告する。これらの物資が足りなくなりそうなときに、いち早く教えてくれるのだ。とても頼りになるアドバイザーだぞ。



財政コンサルタント

月と年の収入及び支出について報告する。赤字のときは、黒字になる方法をいろいろとアドバイスしてくれるぞ。彼の言うことをよく聞いて黒字を目指そう。



民事参謀

都市に住む人々について報告。おもに出生率、犯罪状況など。犯罪が凶悪化してくると、公安施設の増設などのアドバイスをしてくれる。が、あまりアドバイスを聞く必要がない人物だ。



軍事参謀

現在所有している戦車、宇宙船の数及び戦闘などの情報を報告。都市造りの段階では、ちっともアドバイスをしてくれないが、後半のエイリアンとの戦闘時には、かなりお世話になるぞ。

開発状況

90パーセント完成しています 現在は、メッセージ関係とゲームバランスを調整中 EPIC・ソニー 赤川

徹底攻略

スーパーファイヤープロレスリング2



今週の攻略はソフト発売とピッタちんこでお送りするぞ。いわゆる生ってやつだ。やっぱり生はいいよねえ。うん。

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	ヒューマン 発売中 8500円	8メガ

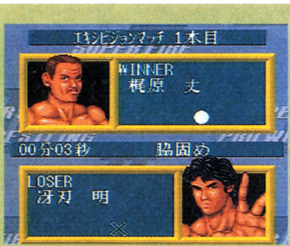
赤字大出血、全25選手データ大公開だ!!

ヘイ、ブラザー。本誌12月11号の緊急速報は読んでくれたかな？ ちゃんと読んだ読者ちゃんなら、『スーパーファイヤープロレスリング2』の基本は身についているね。なんといってもスーパーファミコン専用マルチタップに対応しているのが特徴だ。これはヨネザワやハドソンから発売されているぞ。

ここから25ページまで、各選手のくり出す技、および技のダメージがズラーっと並んでいる。この表をどう活用するかは、キミたちの自由だ。ただ、ひとつ注意してほしいのは、あまり数字に目をとらわれないこと。大技をかければ、返されたときのダメージは、とうぜん大きいのだからね。

関節地獄には注意

全選手の技のなかで、いちばん気をつけたいのが、梶原の関節技だ。なぜか？ それはほかの選手と違って、梶原の関節技は相手のスタミナと関係なく、いっぱつでギブアップがとれるときがあるからなのだ。まさしく一撃必殺だぞ。



←これが本当のセメントマッチ？ う～んリアルだ。



ビクトリー・武蔵

■インディアンデスロックの連発は、精神的なプレッシャーを与える。対戦プレーでは有効な技だ。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	バックブレイキック	22
Bボタン（以下B）	ミドルキック	7
Yボタン（以下Y）	ローキック	1
走りながらB	ドロップキック	12
走りながらY	ショルダータックル	12
ロープに振ってY	逆水平チョップ	12
組んでA	卍固め	44腕16足6
組んでB＋✚ボタン上	ブレーンバスター	24
組んでB＋✚ボタン下	アームブリーカー	9 腕8
組んでB＋✚ボタン左右	バックドロップ	27
組んでY	ボディスラム	10
後ろを取ってA	コブラツイスト	40 腕6
後ろを取ってA＋✚ボタン	ジャーマンスープレックスホールド	28
後ろを取ってBかY	バックドロップ	27
後ろを取られBかY	アームホイップ	10
コーナーに上ぼってB	フライングボディープレス	17
コーナーに上ぼってY	フライングニードロップ	16
ダウン中の敵の上半身でA	腕ひしぎ逆十字	3 腕24
ダウン中の敵の下半身でA	インディアンデスロック	3 足40
場外の敵に向かい走ってB	なし	なし



ファイター・大和

■テクニカルなレスラーだけど、スタミナがないのが難。地道にパンチ、キックで攻撃していこう。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	バックブレインキック	22
Bボタン（以下B）	キック	6
Yボタン（以下Y）	パンチ	3
走りながらB	ラリアート	20
走りながらY	ショルダータックル	12
ロープに振ってY	逆水平チョップ	12
組んでA	コブラツイスト	40 腕6
組んでB＋✚ボタン上	ブレーンバスター	24
組んでB＋✚ボタン下	パイルドライバー	32
組んでB＋✚ボタン左右	バックドロップ	27
組んでY	フライングメイヤー	12
後ろを取ってA	卍固め	44腕16足6
後ろを取ってA＋✚ボタン	ドラゴンスープレックスホールド	29
後ろを取ってBかY	バックドロップ	27
後ろを取られBかY	アームホイップ	10
コーナーに上ぼってB	フライングボディープレス	17
コーナーに上ぼってY	フライングニードロップ	16
ダウン中の敵の上半身でA	ドラゴンスリーパー	20 腕6
ダウン中の敵の下半身でA	サソリ固め	16 足20
場外の敵に向かい走ってB	プランチャー	25



ハリケーン・力丸

■サソリ固めが有効。だがローキックなど、足を痛めつける技がほかにないので、先にスタミナを奪うこと。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	ドロップキック	12
Bボタン（以下B）	キック	6
Yボタン（以下Y）	パンチ	3
走りながらB	ラリアート	20
走りながらY	ショルダータックル	12
ロープに振ってY	キチンシンク	12
組んでA	コブラツイスト	40 腕6
組んでB＋✚ボタン上	ブレーンバスター	24
組んでB＋✚ボタン下	パイルドライバー	32
組んでB＋✚ボタン左右	バックドロップ	27
組んでY	ボディスラム	10
後ろを取ってA	コブラツイスト	40 腕6
後ろを取ってA＋✚ボタン	ジャーマンスープレックスホールド	28
後ろを取ってBかY	バックドロップ	27
後ろを取られBかY	エルボーバット	7
コーナーに上ぼってB	なし	なし
コーナーに上ぼってY	なし	なし
ダウン中の敵の上半身でA	ストンピング	23
ダウン中の敵の下半身でA	サソリ固め	16 足20
場外の敵に向かい走ってB	なし	なし

※表中の腕と足の表記は、各部分に与えるダメージの数値。関節、絞め技、連続技のダメージの数値は8回決めた場合のものです。

ほかの選手はつぎのページに掲載



旗本真也

■ランニングしてのニールキックは序盤戦でも決まりやすい。ダメージも大きいので、多用するとよい。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	フライングニールキック	22
Bボタン（以下B）	ミドルキック	7
Yボタン（以下Y）	ローキック	1
走りながらB	フライングニールキック	22
走りながらY	ラリアート	20
ロープに振ってY	エルボードロップ	7
組んでA	ベアハッグ	27
組んでB＋✚ボタン上	ブレーンバスター	24
組んでB＋✚ボタン下	アバランシュホールド	24
組んでB＋✚ボタン左右	ＤＤＴ	26
組んでY	ボディスラム	10
後ろを取ってA	サーフボードストレッチ	32　腕8
後ろを取ってA＋✚ボタン	バックドロップ	27
後ろを取ってBかY	アトミックドロップ	15
後ろを取られBかY	エルボーバット	7
コーナーに上ぼってB	な　し	なし
コーナーに上ぼってY	な　し	なし
ダウン中の敵の上半身でA	スリーパーホールド	24
ダウン中の敵の下半身でA	サソリ固め	16　足20
場外の敵に向かい走ってB	な　し	なし



スーパー・カイザー

■前作より弱くなっている。こいつで勝つためには、トップロープからの攻撃やトペ・コンヒーローを多用せよ。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	浴びせ蹴り	24
Bボタン（以下B）	ミドルキック	7
Yボタン（以下Y）	ローキック	1
走りながらB	フランケンシュタイナー	14
走りながらY	フライングボディアタック	17
ロープに振ってY	キチンシンク	12
組んでA	カイザーボムホールド	34
組んでB＋✚ボタン上	ブレーンバスター	24
組んでB＋✚ボタン下	カイザーボム	34
組んでB＋✚ボタン左右	ＤＤＴ	26
組んでY	アームホイップ	10
後ろを取ってA	スリーパーホールド	40
後ろを取ってA＋✚ボタン	ジャーマンスープレックスホールド	28
後ろを取ってBかY	バックドロップ	27
後ろを取られBかY	バックを取り返す	なし
コーナーに上ぼってB	シューティングスタープレス	30
コーナーに上ぼってY	フライングボディプレス	17
ダウン中の敵の上半身でA	キャメルクラッチ	20
ダウン中の敵の下半身でA	ロメロスペシャル	10腕4足8
場外の敵に向かい走ってB	トペ・コンヒーロー	32



トミー・ボンバー

■スタミナはバツグン。ただ目新しい技があまりないため、攻撃は単調になるぞ。関節技が少ないのはつらい。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	ドロップキック	12
Bボタン（以下B）	キック	6
Yボタン（以下Y）	パンチ	3
走りながらB	ラリアート	20
走りながらY	ジャンピングニーパット	10
ロープに振ってY	カウンターキック	13
組んでA	コブラツイスト	40　腕6
組んでB＋✚ボタン上	フロントスープレックス	22
組んでB＋✚ボタン下	パワーボム	30
組んでB＋✚ボタン左右	バックドロップ	27
組んでY	ボディスラム	10
後ろを取ってA	コブラツイスト	40　腕6
後ろを取ってA＋✚ボタン	バックドロップホールド	27
後ろを取ってBかY	バックドロップ	27
後ろを取られBかY	エルボーパット	7
コーナーに上ぼってB	な　し	なし
コーナーに上ぼってY	な　し	なし
ダウン中の敵の上半身でA	スリーパーホールド	24
ダウン中の敵の下半身でA	ボストンクラブ	18　足12
場外の敵に向かい走ってB	な　し	なし



田神朗

■体が大きいわりには、意外と打たれ弱い。アームボンバーが決められれば、勝機はあるのだが……。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	ドロップキック	12
Bボタン（以下B）	キック	6
Yボタン（以下Y）	張り手	3
走りながらB	ラリアート	20
走りながらY	ショルダータックル	12
ロープに振ってY	カウンターキック	13
組んでA	コブラツイスト	40　腕6
組んでB＋✚ボタン上	ブレーンバスター	24
組んでB＋✚ボタン下	アームボンバー	28
組んでB＋✚ボタン左右	バックフリップ	20
組んでY	ボディスラム	10
後ろを取ってA	スリーパーホールド	40
後ろを取ってA＋✚ボタン	バックドロップ	27
後ろを取ってBかY	アトミックドロップ	15
後ろを取られBかY	河津がけ落とし	12
コーナーに上ぼってB	な　し	なし
コーナーに上ぼってY	な　し	なし
ダウン中の敵の上半身でA	スリーパーホールド	24
ダウン中の敵の下半身でA	ボストンクラブ	18　足12
場外の敵に向かい走ってB	な　し	なし



氷川光秀

■走りながら決められるエルボーは、相手を流血させることもできて、とても有効な技。最強クラスの強さだ

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	ドロップキック	12
Bボタン（以下B）	ミドルキック	7
Yボタン（以下Y）	パンチ	3
走りながらB	ジャンピングニーパット	10
走りながらY	エルボースマッシュ	14
ロープに振ってY	エルボードロップ	7
組んでA	フロントフェイスロック	27
組んでB＋✚ボタン上	ブレーンバスター	24
組んでB＋✚ボタン下	タイガードライバー	34
組んでB＋✚ボタン左右	バックドロップ	27
組んでY	エルボースマッシュ	10
後ろを取ってA	スリーパーホールド	40
後ろを取ってA＋✚ボタン	タイガースープレックスホールド	29
後ろを取ってBかY	バックドロップ	27
後ろを取られBかY	カンガルーキック	10
コーナーに上ぼってB	フライングエルボードロップ	14
コーナーに上ぼってY	フライングボディプレス	17
ダウン中の敵の上半身でA	フェイスロック	24
ダウン中の敵の下半身でA	エルボードロップ	5
場外の敵に向かい走ってB	ブランチャー	25



風魔利家

■ストレッチプラムは相手の体力を奪うが、腕のダメージを与えにくく、返されやすいので、使わないほうが無難。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	ミドルキック	7
Bボタン（以下B）	ローキック	1
Yボタン（以下Y）	張り手	3
走りながらB	ラリアート	20
走りながらY	ショルダータックル	12
ロープに振ってY	逆水平チョップ	12
組んでA	フロントフェイスロック	27
組んでB＋✚ボタン上	ブレーンバスター	24
組んでB＋✚ボタン下	パワーボム	30
組んでB＋✚ボタン左右	ＤＤＴ	26
組んでY	逆水平チョップ	10
後ろを取ってA	ストレッチプラム	42　腕8
後ろを取ってA＋✚ボタン	ジャーマンスープレックスホールド	28
後ろを取ってBかY	バックドロップ	27
後ろを取られBかY	脇固め	3　腕30
コーナーに上ぼってB	フライングニードロップ	16
コーナーに上ぼってY	フライングエルボードロップ	14
ダウン中の敵の上半身でA	サッカーボールキック	11
ダウン中の敵の下半身でA	ボストンクラブ	18　足12
場外の敵に向かい走ってB	な　し	なし



ブレード・武者

■毒霧はダメージ1しか与えないが、バックブレインキックにつなげられる。前作より強くなっているぞ。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	バックブレインキック	22
Bボタン（以下B）	キック	6
Yボタン（以下Y）	パンチ	3
走りながらB	ラリアート	20
走りながらY	ジャンピングニーパット	10
ロープに振ってY	エルボーパット	10
組んでA	毒　霧	1
組んでB＋✚ボタン上	フロントスープレックス	22
組んでB＋✚ボタン下	凶器攻撃	9
組んでB＋✚ボタン左右	シュミット式バックブリーカー	24
組んでY	ボディスラム	10
後ろを取ってA	コブラツイスト	40　腕6
後ろを取ってA＋✚ボタン	ジャーマンスープレックスホールド	28
後ろを取ってBかY	フェイスバスター	20
後ろを取られBかY	急所攻撃	15
コーナーに上ぼってB	ムーンサルトプレス	25
コーナーに上ぼってY	フライングエルボードロップ	14
ダウン中の敵の上半身でA	腕ひしぎ逆十字	3　腕24
ダウン中の敵の下半身でA	エルボードロップ	5
場外の敵に向かい走ってB	ブランチャー	25



梶原 丈

■相手の体力を奪うことより、とにかく関節技をかけまくること。とうぜん腕なら腕に絞って、かけ続けるように。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	ミドルキック	7
Bボタン（以下B）	ローキック	1
Yボタン（以下Y）	張り手	3
走りながらB	ショルダータックル	12
走りながらY	ショルダータックル	12
ロープに振ってY	キチンシンク	12
組んでA	ヘッドロック	27
組んでB＋✚ボタン上	一本足頭突き	28
組んでB＋✚ボタン下	アームブリーカー	9　腕8
組んでB＋✚ボタン左右	ボディブロー	18
組んでY	フライングメイヤー	12
後ろを取ってA	スリーパーホールド	40
後ろを取ってA＋✚ボタン	ジャーマンスープレックスホールド	28
後ろを取ってBかY	バックドロップ	27
後ろを取られBかY	脇固め	3　腕30
コーナーに上ぼってB	な　し	なし
コーナーに上ぼってY	な　し	なし
ダウン中の敵の上半身でA	チキンウィングフェイスロック	14　腕18
ダウン中の敵の下半身でA	アキレス腱固め	3　足24
場外の敵に向かい走ってB	な　し	なし



桧垣 誠

■掌打が決まるようになれば、続けて浴びせ蹴りが決まるようになる。かん抜きスープレックスも有効な技だぞ。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	浴びせ蹴り	24
Bボタン（以下B）	ミドルキック	7
Yボタン（以下Y）	ローキック	1
走りながらB	ショルダータックル	12
走りながらY	ジャンピングニーパット	10
ロープに振ってY	エルボードロップ	7
組んでA	フロントフェイスロック	27
組んでB＋✚ボタン上	フロントスープレックス	22
組んでB＋✚ボタン下	かん抜きスープレックス	24　腕4
組んでB＋✚ボタン左右	掌　打	18
組んでY	フライングメイヤー	12
後ろを取ってA	スリーパーホールド	40
後ろを取ってA＋✚ボタン	ジャーマンスープレックスホールド	28
後ろを取ってBかY	バックドロップ	27
後ろを取られBかY	脇固め	3　腕30
コーナーに上ぼってB	な　し	なし
コーナーに上ぼってY	な　し	なし
ダウン中の敵の上半身でA	腕ひしぎ逆十字	3　腕24
ダウン中の敵の下半身でA	アキレス腱固め	3　足24
場外の敵に向かい走ってB	な　し	なし



冴刃 明

■ニーハットから、起こしてミドルキック。このパターンが確実にダメージを与える方法だ。キックを多用せよ。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	大車輪キック	24
Bボタン（以下B）	ミドルキック	7
Yボタン（以下Y）	ローキック	1
走りながらB	ショルダータックル	12
走りながらY	ショルダータックル	12
ロープに振ってY	レッグラリアート	14
組んでA	フロントフェイスロック	27
組んでB＋✚ボタン上	フロントスープレックス	22
組んでB＋✚ボタン下	キャプチュード	27
組んでB＋✚ボタン左右	バックドロップ	27
組んでY	ニーリフト	10
後ろを取ってA	スリーパーホールド	40
後ろを取ってA＋✚ボタン	ジャーマンスープレックスホールド	28
後ろを取ってBかY	バックドロップ	27
後ろを取られBかY	脇固め	3　腕30
コーナーに上ぼってB	な　し	なし
コーナーに上ぼってY	な　し	なし
ダウン中の敵の上半身でA	チキンウィングフェイスロック	14　腕18
ダウン中の敵の下半身でA	アキレス腱固め	3　足24
場外の敵に向かい走ってB	な　し	なし



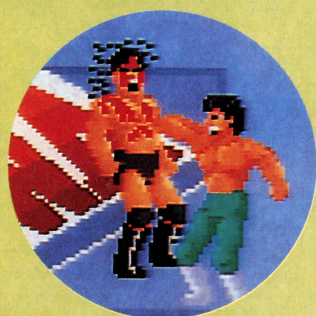
リック・グレイ

■冴刃同様、キックを連打するとよい。また裏拳で相手を流血させるのも有効。体力があり、動きも速いぞ。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	裏　拳	9
Bボタン（以下B）	ミドルキック	7
Yボタン（以下Y）	ローキック	1
走りながらB	ショルダータックル	12
走りながらY	ショルダータックル	12
ロープに振ってY	キチンシンク	12
組んでA	マシンガンニーリフト	24
組んでB＋✚ボタン上	フロントスープレックス	22
組んでB＋✚ボタン下	マシンガンキック	13
組んでB＋✚ボタン左右	ボディブロー	18
組んでY	ニーリフト	10
後ろを取ってA	マシンガンニーリフト	4　足16
後ろを取ってA＋✚ボタン	バックドロップ	27
後ろを取ってBかY	バックパンチ	12
後ろを取られBかY	エルボーパット	10
コーナーに上ぼってB	な　し	なし
コーナーに上ぼってY	な　し	なし
ダウン中の敵の上半身でA	サッカーボールキック	11
ダウン中の敵の下半身でA	ボストンクラブ	18　足12
場外の敵に向かい走ってB	な　し	なし

対コンピューター戦の極意なのだ

公式リーグ戦に的を絞って攻撃するぞ。最初の相手のレベルは1（エキシビジョンのイージーレベルと同じ）で、最後にはレベル8（ノーマルは6）になる。このぐらいのレベルになると、コンピューターも容易には技をかけさせてくれないのだ。そこで発想を逆転させて、相手と組まないでかけられる技を多様してみよう。これなら技をかけるタイミングがヌルくても、勝ち進めるぞ。



⬆自ら走ってのエルボーは有効。相手は少し避けるので、それを予測してかけろ。



⬆エルボーが決まったら、相手を起こしてドロップキック。これをくり返すのだ。

まだ続くぞ、頑張れ写植屋さん



サンダー・龍

■顔面へのサッカーボールキックで相手に精神的動揺を与えろ。DDTは意外とダメージを与えられないのだ。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	バックブレインキック	22
Bボタン（以下B）	キック	6
Yボタン（以下Y）	張り手	3
走りながらB	ラリアート	20
走りながらY	ショルダータックル	12
ロープに振ってY	逆水平チョップ	12
組んでA	パワーボム固め	30
組んでB＋✚ボタン上	ブレーンバスター	24
組んでB＋✚ボタン下	パワーボム	30
組んでB＋✚ボタン左右	ＤＤＴ	26
組んでY	ボディスラム	10
後ろを取ってA	コブラツイスト	40　腕6
後ろを取ってA＋✚ボタン	逆さ押さえ込み	5
後ろを取ってBかY	バックドロップ	27
後ろを取られBかY	エルボーバット	10
コーナーに上ぼってB	フライングボディプレス	17
コーナーに上ぼってY	フライングエルボードロップ	14
ダウン中の敵の上半身でA	サッカーボールキック	11
ダウン中の敵の下半身でA	４の字固め	10　足18
場外の敵に向かい走ってB	な　し	なし



アックス・ドゥガン

■相手をロープに振ったら、すぐ自分も同じ方向に向かって走ってドゥガンハンマーを決めよう。これで楽勝だ。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	ドロップキック	12
Bボタン（以下B）	キック	6
Yボタン（以下Y）	パンチ	3
走りながかB	ドゥガンハンマー	19
走りながらY	ジャンピングニーパット	10
ロープに振ってY	キチンシンク	12
組んでA	アルゼンチンバックブリーカー	44
組んでB＋✚ボタン上	ブレーンバスター	24
組んでB＋✚ボタン下	パイルドライバー	32
組んでB＋✚ボタン左右	シュミット式バックブリーカー	24
組んでY	ボディスラム	10
後ろを取ってA	サーフボードストレッチ	32　腕8
後ろを取ってA＋✚ボタン	バックドロップ	27
後ろを取ってBかY	アトミックドロップ	15
後ろを取られBかY	エルボーバット	7
コーナーに上ぼってB	ギロチンドロップ	12
コーナーに上ぼってY	フライングニードロップ	16
ダウン中の敵の上半身でA	スリーパーホールド	24
ダウン中の敵の下半身でA	エルボードロップ	5
場外の敵に向かい走ってB	な　し	なし



スター・バイソン

■ドゥガンと同じ方法でラリアートだ。この技がロープぎわで決まると、相手は場外へ落ちて、ダメージ倍増だぞ。

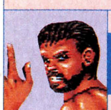
操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	ドロップキック	12
Bボタン（以下B）	キック	6
Yボタン（以下Y）	パンチ	3
走りながらB	ラリアート	20
走りながらY	ショルダータックル	12
ロープに振ってY	エルボードロップ	7
組んでA	ベアーハッグ	27
組んでB＋✚ボタン上	ブレーンバスター	24
組んでB＋✚ボタン下	パワーボム	30
組んでB＋✚ボタン左右	ＤＤＴ	26
組んでY	ボディスラム	10
後ろを取ってA	サーフボードストレッチ	32　腕8
後ろを取ってA＋✚ボタン	バックドロップ	27
後ろを取ってBかY	アトミックドロップ	15
後ろを取られBかY	エルボーバット	7
コーナーに上ぼってB	な　し	なし
コーナーに上ぼってY	な　し	なし
ダウン中の敵の上半身でA	スリーパーホールド	24
ダウン中の敵の下半身でA	エルボードロップ	5
場外の敵に向かい走ってB	な　し	なし



ケリー・ボギー

■強いように見えるが、思ったほどは使えないキャラ。ジャンピングパワーボムの見た目はグッなのだが……。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	ドロップキック	12
Bボタン（以下B）	キック	6
Yボタン（以下Y）	パンチ	3
走りながらB	ラリアート	20
走りながらY	ショルダータックル	12
ロープに振ってY	キチンシンク	12
組んでA	パワーボム固め	30
組んでB＋✚ボタン上	ブレーンバスター	24
組んでB＋✚ボタン下	ジャンピングパワーボム	34
組んでB＋✚ボタン左右	ＤＤＴ	26
組んでY	ボディスラム	10
後ろを取ってA	サーフボードストレッチ	32　腕8
後ろを取ってA＋✚ボタン	バックドロップ	27
後ろを取ってBかY	アトミックドロップ	15
後ろを取られBかY	エルボーバット	7
コーナーに上ぼってB	な　し	なし
コーナーに上ぼってY	な　し	なし
ダウン中の敵の上半身でA	スリーパーホールド	24
ダウン中の敵の下半身でA	ボストンクラブ	18　足12
場外の敵に向かい走ってB	な　し	なし



スティル・ジェームズ

■ジャーマンスープレックスホイップは、決まると最高に気持ちいいが、相手に返されないよう注意しよう。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	ドロップキック	12
Bボタン（以下B）	キック	6
Yボタン（以下Y）	パンチ	3
走りながらB	ラリアート	20
走りながらY	ショルダータックル	12
ロープに振ってY	キチンシンク	12
組んでA	ベアーハッグ	27
組んでB＋✚ボタン上	ブレーンバスター	24
組んでB＋✚ボタン下	アバランシュホールド	24
組んでB＋✚ボタン左右	バックドロップ	27
組んでY	ボディスラム	10
後ろを取ってA	サーフボードストレッチ	32　腕8
後ろを取ってA＋✚ボタン	ジャーマンスープレックスホイップ	28
後ろを取ってBかY	バックドロップ	27
後ろを取られBかY	アームホイップ	10
コーナーに上ぼってB	な　し	なし
コーナーに上ぼってY	な　し	なし
ダウン中の敵の上半身でA	スリーパーホールド	24
ダウン中の敵の下半身でA	ボストンクラブ	18　足12
場外の敵に向かい走ってB	な　し	なし



沖田勝志

■とにもかくにもサンダーファイヤーボムを決めろ。2～3回決まれば、相手に大ダメージを与えられるぞ。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	ドロップキック	12
Bボタン（以下B）	キック	6
Yボタン（以下Y）	張り手	3
走りながらB	ラリアート	20
走りながらY	ショルダータックル	12
ロープに振ってY	逆水平チョップ	12
組んでA	サンダーファイヤーパワーボム	36
組んでB＋✚ボタン上	頭突き	22
組んでB＋✚ボタン下	パイルドライバー	32
組んでB＋✚ボタン左右	ＤＤＴ	26
組んでY	ボディスラム	10
後ろを取ってA	コブラツイスト	40　腕6
後ろを取ってA＋✚ボタン	フェイスバスター	20
後ろを取ってBかY	バックドロップ	27
後ろを取られBかY	エルボーバット	7
コーナーに上ぼってB	フライングニードロップ	16
コーナーに上ぼってY	フライングエルボードロップ	14
ダウン中の敵の上半身でA	キャメルクラッチ	20
ダウン中の敵の下半身でA	エルボードロップ	5
場外の敵に向かい走ってB	な　し	なし



マッド・タイガー

■釣鐘ストンピングのダメージ20は、対戦者にとって脅威の技。敵を倒したら、かならずこの技を使え。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	火炎殺法	10
Bボタン（以下B）	キック	6
Yボタン（以下Y）	パンチ	3
走りながらB	ショルダータックル	12
走りながらY	ショルダータックル	12
ロープに振ってY	逆水平チョップ	12
組んでA	コブラクロー	10
組んでB＋✚ボタン上	ブレーンバスター	24
組んでB＋✚ボタン下	凶器攻撃	9
組んでB＋✚ボタン左右	かみつき	9
組んでY	ボディスラム	10
後ろを取ってA	スリーパーホールド	40
後ろを取ってA＋✚ボタン	逆さ押さえ込み	5
後ろを取ってBかY	バックドロップ	27
後ろを取られBかY	急所攻撃	15
コーナーに上ぼってB	な　し	なし
コーナーに上ぼってY	な　し	なし
ダウン中の敵の上半身でA	コブラクロー	31
ダウン中の敵の下半身でA	釣鐘ストンピング	20
場外の敵に向かい走ってB	な　し	なし



アブドル・ザ・デンジャー

■絶対に返されることがない凶器攻撃がこいつの武器。ただ、攻撃されると非常に弱いのが難点なのだ。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	裏　拳	9
Bボタン（以下B）	ミドルキック	7
Yボタン（以下Y）	逆水平チョップ	10
走りながらB	ジャンピングボディーアタック	13
走りながらY	ショルダータックル	12
ロープに振ってY	地獄突き	22
組んでA	ベアーハッグ	27
組んでB＋✚ボタン上	頭突き	22
組んでB＋✚ボタン下	地獄突き	22
組んでB＋✚ボタン左右	バックフリップ	20
組んでY	ボディスラム	10
後ろを取ってA	スリーパーホールド	40
後ろを取ってA＋✚ボタン	バックドロップ	27
後ろを取ってBかY	アトミックドロップ	15
後ろを取られBかY	振りはらう	なし
コーナーに上ぼってB	な　し	なし
コーナーに上ぼってY	な　し	なし
ダウン中の敵の上半身でA	凶器攻撃	9
ダウン中の敵の下半身でA	エルボードロップ	5
場外の敵に向かい走ってB	な　し	なし



ヒットマン・セイバー

■冴刃と最強の座を争うのがこいつ。ひとつひとつの攻撃が重いのだ。そのぶん、動きはニブいぞ。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	裏　拳	9
Bボタン（以下B）	キック	6
Yボタン（以下Y）	パンチ	3
走りながらB	ラリアート	20
走りながらY	ジャンピングボディーアタック	13
ロープに振ってY	エルボードロップ	7
組んでA	脇固め	3　腕30
組んでB＋✚ボタン上	頭突き	22
組んでB＋✚ボタン下	パワーボムホイップ	34
組んでB＋✚ボタン左右	ショートレンジラリアート	17
組んでY	ボディスラム	10
後ろを取ってA	スリーパーホールド	40
後ろを取ってA＋✚ボタン	バックドロップ	27
後ろを取ってBかY	アトミックドロップ	15
後ろを取られBかY	バックプレス	10
コーナーに上ぼってB	な　し	なし
コーナーに上ぼってY	な　し	なし
ダウン中の敵の上半身でA	ストンピング	23
ダウン中の敵の下半身でA	超肉弾プレス	8
場外の敵に向かい走ってB	な　し	なし



スマッシャー・G・ギガス

■Lサイズのレスラーのなかで唯一、ブランチャーができる。ロープやコーナーぎわで戦うように心がけよう。

操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	バックブレインキック	22
Bボタン（以下B）	キック	6
Yボタン（以下Y）	パンチ	3
走りながらB	ジャンピングボディーアタック	13
走りながらY	ショルダータックル	12
ロープに振ってY	エルボードロップ	7
組んでA	ベアーハッグ	27
組んでB＋✚ボタン上	頭突き	22
組んでB＋✚ボタン下	パイルドライバー	32
組んでB＋✚ボタン左右	DDT	26
組んでY	リフトスラム	10
後ろを取ってA	スリーパーホールド	40
後ろを取ってA＋✚ボタン	バックドロップ	27
後ろを取ってBかY	アトミックドロップ	15
後ろを取られBかY	取り返す	なし
コーナーに上ぼってB	フライングボディプレス	17
コーナーに上ぼってY	ダイビングヘッドバット	24
ダウン中の敵の上半身でA	サンセットフリップ	5
ダウン中の敵の下半身でA	超肉弾プレス	8
場外の敵に向かい走ってB	ブランチャー	25



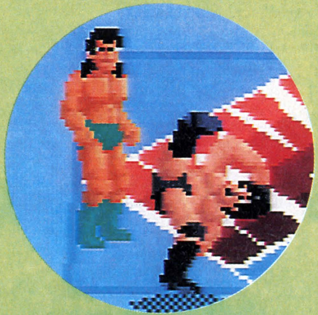
河野将洋

■STFは足へ与えるダメージが大きい。こいつを使う場合は、この技でフィニッシュを決めるようにしよう。

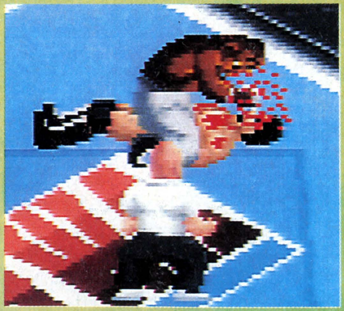
操作方法	技の名前	ダメージ
Aボタン（以下A）	バックブレインキック	22
Bボタン（以下B）	キック	6
Yボタン（以下Y）	パンチ	3
走りながらB	フライングショルダータックル	16
走りながらY	ケンカキック	15
ロープに振ってY	逆水平チョップ	12
組んでA	コブラツイスト	40　腕6
組んでB＋✚ボタン上	ブレーンバスター	24
組んでB＋✚ボタン下	パイルドライバー	32
組んでB＋✚ボタン左右	バックドロップ	27
組んでY	ボディスラム	10
後ろを取ってA	卍固め	44腕16足6
後ろを取ってA＋✚ボタン	ジャーマンスープレックスホールド	28
後ろを取ってBかY	バックドロップ	27
後ろを取られBかY	エルボーバット	7
コーナーに上ぼってB	フライングボディプレス	17
コーナーに上ぼってY	フライングニードロップ	16
ダウン中の敵の上半身でA	ストンピング	23
ダウン中の敵の下半身でA	STF	12　足30
場外の敵に向かい走ってB	な　し	なし

対戦プレーは冷静な判断でねん

対戦プレーでは、Yボタンで決まる技を着実に重ねていくのが手。同レベルの相手だと、技のかかる割合はほぼ同等なので、ミスが少ないほうが勝つぞ。これ以外では、ロープワークを利用して大技を決めるという手もある。Aボタンでかける大車輪キックは、相手のスタミナを奪わないと、通常はかからない。ところが相手をロープに振ってかければ、序盤戦でも決まるぞ。



⬆ボタンを押すタイミングが重要。こればっかりは鍛錬するしかない。



⬆流血で相手をエキサイトさせれば、ボタンを押すタイミングが狂うかも？

新春プレゼント&アンケート

2号連続企画 パート2

アンケートに答えて応募するだけで素敵なプレゼントがもらえるぞ！



●メタルマックス2 データイーストからは、ホヤホヤの『メタルマックス2』を5名にプレゼント！



●テレホンカード ビデオシステムからは「スーパーバレーボール」のテレカをドーンとプレゼント。



●ロックマングッズ カプコンからは人気ゲームのカレンダー、下敷、ステッカーを各30名にあげちゃう。



●テレホンカード またまたビデオシステムさん。『F－1 GRAND PRIX PARTⅡ』のテレカだ！



●ゲームグッズ テンゲンからはゲームグッズが登場。ポリゴンチックなメーカーさんだぜ！



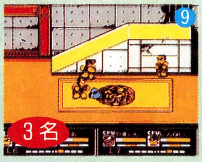
●テレホンカード 愛らしいミッキーマウスのテレホンカード。カプコンさんの提供だぞ。



●カレンダー カプコンのオリジナルカレンダーだ。これで来年もウッドボールだぜ！



●ステッカー またまたカプコンからはカプコンレーシングチームのステッカーだ。愛車に貼れ。



●熱血格闘伝説 テクノスジャパンからはファミコン格闘ゲームをプレゼント。こいつは熱い。



●コンバットライブス 同じくテクノスジャパンからスーパーファミコンの格闘ゲームをプレゼントだ！



●テレホンカード テクモからは『スーパーNBAバスケットボール』のテレカだ。回転レシーブだよ。



●弁慶外伝2 誠意のソフトハウスサン電子からはスーパーファミコン用ソフトをプレゼント。



●ロードランナーVSワイリーコヨーテ サン電子からは愉快なアクションゲームを2名にプレゼント。



●ジグソーパズル バンプレストから3種類の特製ジグソーパズルをプレゼント。3種各5名に。



●'93カレンダー バンプレストさんのオリジナルカレンダー。これで今年も無事に過ごせるぞ。



●バーコードセット ナムコさんからはバーコードボーイとバトルスペースをセットで3名に！



●ヘルメット時計 ヒューマンからはロゴ入りのヘルメット時計をプレゼント。これでレーサー気分。



●プロフットボール 新規参入のEAビクターからはメガドライブ用の最新ソフトをプレゼントだ！



●プロホッケー EAビクター提供のメガドライブ用ホッケーゲーム。レッツ、ジェイソン！



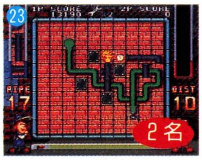
●ロード・ラッシュ EAビクターが贈るメガドラ用バイクレースゲーム。熱い走りを見せてくれ。



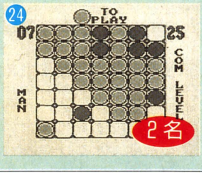
●レナス アスミックからは最新のスーパーファミコン用ソフトをプレゼント。RPGです。



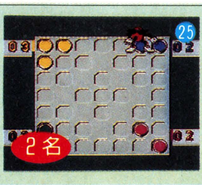
●テレホンカード BPSからは『SPOT』のテレホンカードをプレゼント。貴重品だぞ……。



●パイプドリーム パズルゲーム界の雄、BPSからはスーパーファミコン用の人気ゲームが登場するよ。



●SPOT(GB) またまたBPSより、『SPOT』のゲームボーイ版を2名様に。これでパズル王だ。



●SPOT(FC) またもやBPSさんからのパズルゲーム。今度はファミコン版で勝負だ！



●特製グッズ一式 無敵のBPSからは、販売促進用グッズのセットを贈ろう。入手困難な貴重品だ。



●テレホンカード メサイアからは『らんま½』のテレカをプレゼント。留美子ファンならほしい。



●ポスター3種 『らんま½』『魔物ハンター妖子』『マクロス』のポスターをメサイヤより各10名に。



●ゲイングランドSX NECアベニューからは話題のPCエンジン用ソフトを。広報の鈴木さんは美しい。



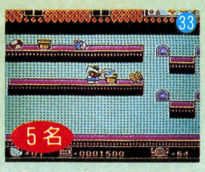
●おはようゴマちゃん タカラからはかわいいゴマちゃんのぬいぐるみをプレゼント。抱いて寝てね。



●くたくたゴマちゃん タカラからはちょっと疲れた表情がかわいいゴマちゃん人形をプレゼントだ！



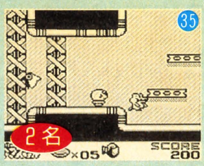
●テクモワールドカップサッカー メディアリングからは人気のサッカーゲームが見参だ！



●ハローキティのお花畑 キャラクターソフトからは、超カワイイファミコンソフトをプレゼント。



●テレホンカード パック・イン・ビデオからは『スーパー倉庫番』のテレホンカードが登場。



●ドラエモン2 エポック社からは人気のゲームボーイ用ソフトが登場。4次元ポケットなカンジ。



●テレカセット セタからは『シルヴァサーガ1・2』のテレカをセットで1名に。貴重ナリ。

※プレゼント⑥㊱㊲は事情によりゲーム画面を使用しています。

応募のしかた

アンケートの答えとキミのほしいプレゼント番号を右下の解答用紙に記入しよう。それをビリバリと切り取って、官製はがきに貼り、ファミ通新春プレゼント係まで送ってくれ。締切は1月15日当日消印有効。前号の新春プレゼントに応募した人も、遠慮なく応募を。



●**謎の円盤**
『SDガンダム外伝2』の発売キャンペーンCDをプレゼント。提供はバンダイです。



●**アメリカ横断ウルトラクイズ(SFC)**
トミーより人気のクイズゲームをプレゼントしちゃうぞ。



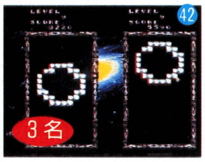
●**コロンブス**
最近話題の人はコロンブス。そのファミコンソフトをプレゼント。トミー提供。



●**シンプソンズグッズ**
ビデオとノートをセットでプレゼント。提供はアクレイムジャパンだ。



●**甲子園2**
ケイアミューズメントリースから人気の野球ゲーム。スーファミで燃えろ!



●**ミステリーサークル**
ケイアミューズメントより不思議なタイトルのスーパーファミコン用ソフトを。



●**あしたのジョー**
弾平もビックリの人気ソフトをスーファミで楽しめ。ケイアミューズメント提供。



●**マンセルTシャツ**
新勢力インフォコムからはヒゲおやじのTシャツだ。プッツンしようぜ。



●**文具**
ソフエルからは『モンスターメーカー』の文具を各5名に。



●**LPバッグ**
『モンスターメーカー』のオシャレなバッグをプレゼント。ソフエル提供。



●**バッジ**
『モンスターメーカー』の最強グッズ種を5名に。ソフエルの提供だ。



●**FFポスター**
スクウェアから『FF』のポスター3種類をプレゼント。選択はおまかせね。



●**半熟英雄ポスター**
スクウェア提供のポスター3種を各5名にプレゼントだ。エッグマンなカンジ。



●**テラフォーミング**
ライトスタッフより、『テラフォーミング』をプレゼント。死ぬまで撃ちまくってね。



●**ボールペン**
アイマックスさんよりボールペンをなんと100本プレゼント。文具フェチは感涙。



●**テレカ&ポスター**
アイマックス『デュアルオーブ』のテレカを10名、ポスターを5名にプレゼント。



●**エキゾースト・ヒート2**
セタからは最新のスーパーファミコン用ソフトが登場。



●**テレカセット**
やのまんの『アレサⅢ』テレカを2枚セットで5名にプレゼントだ!

質 Q 問

●ここからの質問(Q1〜Q22)には正直にひとつだけ答えてくれ。複数解答はナシだよ。

Q1) あなたの嫌いな言葉は?
Q2) 買ってから後悔したゲームソフトは?
Q3) あなたの行きたくない国は?
Q4) お部屋にあると邪魔なゲーム機は?
Q5) イジめたい芸能人は?
Q6) あなたの嫌いな動物は?
Q7) あなたの嫌いな授業科目は?
Q8) あなたの嫌いなタイプは?
例→しつこいヤツ
Q9) 続編を企画してほしいゲーム名を上げてください。
Q10) あなたの嫌いな体型は?
Q11) 今、いちばん不要だと思うものをひとつあげてください。
Q12) 世界一強いゲームキャラクターはだれだと思いますか?
Q13) ゲームのためにあなたが失ったものを教えてください。
Q14) 昨夜の夢に登場したのはなんですか?
Q15) 尊敬する人物はだれ?
Q16) ファミ通スタッフでだれが気になりますか?
Q17) クソゲーの処理方法は?
Q18) ゲーム以外に普段なにをしていますか?
Q19) プレゼントが当たったら、まずなにをしますか?
Q20) ファミ通で働くとしたらだれを手下にしたいですか? また、だれの手下になりたいですか?
Q21) 身体の一部を失うとしたら、どこがいいですか?
Q22) どのソフトメーカーがいちばんエライと思いますか?

●これからの質問(Q23〜Q25)には適当な記号をひとつだけ選んで答えてください。

Q23) 好きな異性が街中であなたの愛を求めてきた! どうする?
A. とりあえず布団を敷く
B. どうどう、と言って気を静める。
C. あわてて踊る。

Q24) ある夜神様があらわれて言いました。「このなかでなにがほしい?」
A. 恋人
B. 今後発売されるすべてのゲームソフト
C. ミスター・ポーゴの生写真

Q25) 『ドラクエV』の感想を聞かせてください。
A. ドラクエは最高だよ!
B. う〜ん、ふつうあなあ。
C. いまいちだった。
D. プレーしていない。



⬅アンケートに答えれば、ウハウハな日々が君を待っているのだ。ハズれたらごめん……。

解　答　用　紙

Q1	Q14
Q2	Q15
Q3	Q16
Q4	Q17
Q5	Q18
Q6	Q19
Q7	Q20
Q8	Q21
Q9	Q22
Q10	Q23
Q11	Q24
Q12	Q25
Q13	ほしいプレゼントの番号 (　　番)


HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14
TEL.0422-20-1521㈹ FAX.0422-20-0145
■ヒューマンテレホン通信
0422-20-0144
(毎月1日/15日に内容が変わります)
■ゲームに関するお問い合わせ
0422-20-3725
(月〜金曜の午後2時〜6時)
HUMAN'S NEW GAMES
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン用ソフト
Dragon's Earth
リアルタイムシミュレーションゲーム
ドラゴンズ・アース
1月発売予定 予価8,500円(税別)
©FIELD/HUMAN 1992
君の本能を刺激するリアルバトル!
強力な力を持ったドラゴンを倒し、
世界に平和を取り戻すのがこのゲームの目的。
しかしそのためには、ドラゴンを倒す力が身に付くという
"法具"が必要なのだ。
魔術師であるプレイヤーは、
その魔術を使ってモンスターをも統率し、
街に隠された法具を見つけださなければならない。
CRITHANIA
スーパーファミコン用ソフト
Septentrion
アクションアドベンチャーゲーム
セプテントリオン
2月発売予定 予価8,500円(税別)
©FIELD/HUMAN 1992
タイムリミットは60分。
急げ! 1人でも多くの命と共に!
嵐に遭遇し、沈没しつつある豪華客船クリサニア号。
君は混乱に陥った人々を
救出しなければならない。
あなたは次々と襲いかかる困難をくぐり抜け、
無事脱出できるか!
皆口裕子 CD「クリスタルフォーチューン」
コロムビアレコードからヒューマンレーベルにて好評発売中!! 詳しくは情報誌「ヒューマンくらぶ」を読んでね。
ダイヤルQ²オリジナルアドベンチャーゲーム
0990-336-871
5つのストーリーをお楽しみ下さい。
■16才未満の方はご利用できません。
■情報料3分180円(東京地区以外は遠距離料金が加算されます)
■社団法人全日本テレホンサービス協会認可
お問い合わせは、ニューメディア企画室 Tel.0422-23-0990

ゲーム帝国



帝国の誇る超巨大調理器、原子レンジが完成。これなら熱燗は1分、玄関開けて2分でご飯であるが、帝国滅亡の危険もある。

マイナーで攻めよ

●メジャー路線好きな少年少女よ、たまにはマイナー路線もやれ。マイナーなくしてメジャーはあり得ぬ。すなわちこれ光と影の関係。だから光る禿ではないと言うのだ、この無礼鬼畜痴れたわけめがッ!!

●LYNXはいい。俺様はもう2年も『カリフォルニアゲームズ』の蹴毬をやっているが、飽きるどころか悟りさえ開けてきた。おまえもやれ。（東京都　スケボーは苦手）

●この語り部もLYNXの『エレクトロコップ』で悟りを開いた。

●メガドライブの『獣王記』に惚れ込んでいる。ケモノに変身する姿といい、なんかバリアみたいなのを出す姿といい、鳥肌が立つほどシブイ。（茨城県　Z30ET）

●すなわち獣人変身暴力破壊ゲームでサブイボ状態であるな。よい。

●もう1年以上やってるのに、PCエンジンの『倉庫番ワールド』が終わりません。持ってるとイラつくので捨てていいですか。（岡山県　朝野立ち夫）

●捨ててはならぬ。イライラのパワーをためてクリアーを目指せ。しょせん200面。その程度解けない者は倉庫に立ってろ。

●辛いときにも苦しいときにも悲しいときにも『ルナーボール』をプレーするともっと落ち込みます。すごいソフトだと思う。（東京都　ルナーランダー）

●テクノ感覚なビリヤードゲームであるな。すなわち宇宙との一体感であり反射し過ぎればクソゲー。

●ディスクシステムの栄光のゲーム『プロレス』が2年間のプレーの末、ついにおなくなりになった。大ショックです。（東京都　凶器攻撃が好きだった）

●残念である。しかし、そこまでプレーし尽くしたならソフトも本望であろう。冥福を祈るがよい。

●姉がファミコンにこっているので『バトルシティー』を与えたら、私がカモにされてボコボコです。ちなみに姉はB86 W61 H87 です。私はB81 W63 H82 で負けてます。総統様はどちらがお好みですか。（静岡県　加藤でこチ）

●「姉がよいよいよいよい(例の効果音含む)。写真送付希望ぼうぼうぼう(またアレ)」姉妹で戦車ゲームとはこれまた迫力。下着もタノム。

●スーパーファミコンとメガドライブが壊れたのでファミコンをやっている。でもファミコンソフトはもう『ジャウスト』しかなくてそれをやっている。めまいがする。（茨城県　タマゴが割れる）

●神聖なる騎士が鳥に乗って戦う大いなるアクションゲームであるな。超マイナーな奴。新年までその1本で過ごし、悟りを開くのだ。

●クラスの男どもがティーバックとかいって半ズボンを持ち上げて笑っている。やみろ!!　気持ちわりぃわ!!（埼玉県　あ）

●貴様もその団体に加わるのだ。

●それじゃあ『ギルガメッシュないと』を『ウィザードリィ』の番組とカン違いした俺の立場はどうなるんだよ。（東京都　軍艦ハレツ）

●知らぬ。罰として『笑点』の鼻歌。

●ハンバーガーとかフライドチキンとかがウマくてしょうがない。もう毎日でも食いたい。（北海道　アデルパーイ）

●食ってよい。食って食ってアメリカ人を目指し日夜美容整形せよ。

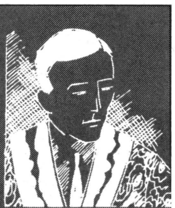
●ビクターの犬は憎めない犬だ。（宮城県　高い山と水のロマン）

●すなわち蓄音機マニア犬であるな。鼻のペイントが薄いのが難。

●徹夜で作った歌。
うちの魚はイナセな魚。
毎日泳ぐよ泳ぐよ毎日。
イナゴじゃないよ間違えんなよ。
（東京都　スクラッチャー）

●徹夜したわりにダサい。1点。

悪魔の安楽椅子



■パソコンを買って、『ダンジョンマスター』をやっている。もちろんスーファミのはやった。でもやはりパソコン版はなんかアダルトな感じですねえ。絵もきれいだしね。（東京都　NECはいい）

●パソコン版もかなりイイんだよな、あれは。それクリアーしたらこんどは『レミングス』かなんかやんのかよ。パソコンでしかできないゲームやるのがいいぞ。

■PCエンジンのコア構想を信じて金を使ってきたのに、なんだ最近のPCエンジンは!! NEC!! アヒルのコマーシャルやってる場合じゃねえ!!　これからそっちへいくから待ってろ!!（群馬県　アルデヒドラ）

●おーいNEC～!! 喜んでる奴と怒ってる奴がいるぞ。

■マロンだかオマンだか知らねえけど、やたら軟派なノリで迫る奴らが許せん。やめてください。（埼玉県　秋のショーウインドも嫌いだ）

●なんとなくわかるようなわからないような。複雑。それからなあ、お前が言ってるのはオマンとかマロンとかオムロンとかじゃなくてロマンだろ。覚えろよな。

女神の四の字固め



■じつを言うと、「～かしら」、「～だわ」などという話しかたをする女には会ったことがない。本当にいるのか？（北海道　変態仮面が好き）

●子供ちゃんは「～かな」、「～だよ」って感じよね。でもアダルトさんになるとそういう話しかたするのよ。

■「レナウン」のCMソングを口ずさんでいたら友人に、その「いいわん」のトコなんとかならんのかと言われた。もう一回唄ってあげた。（北海道　高橋くん）

●そんなの歌いながらなにしてんのかしら。不気味。でもあの「いいわん」のトコって妙にいい感じなのよね。

■ファンキーだった康一が、最近は「りえちゃん……」か、「貴花田め!!」しか言わない。彼に喝を入れてやってください。（大分県　ヤダモン）

●あ～ね～。貴花田ったらアニキをさしおいてうまいことやったって感じよね。でもプレッシャー倍増かも。

■テレビゲームに出てくる女性はなぜいつも超ハイレグで体がすごいのですか。（大阪府　てんぷら）

●そのほうが嬉しいでしょ。貧弱で厚着はヤでしょ？

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

ファミスタ'93

ファミコン　ナムコ　発売中　4900円

さあ、例によって『ファミスタ』の選手データ公開をするぞ。それからそれから、33ページではファミ通がもうこれしかない！　っと思ったベストオーダーを紹介しているのだ。ダマされたと思って、ためしてみてちょ。

さて、全16球団の選手データを公開するわけだが、わかる人にはわかると思うので、細かい説明は抜きにしよう……と、読者を突き放さないのがファミコン通信のよいところ。わかりにくい項目について、くわしく解説していくぞ。

まずは〝背〟。これは選手の背番号のこと。実際のプレーには、まったく影響しない。つぎに〝守〟と〝肩〟。これらは野手の守備範囲の広さと肩のよさを表わしている。それぞれレベルの高い順にU、S、A、B、C、Dの6段階で表記している。

投手の〝投法〟は、Lが左投げ、Rが右投げを意味している。また、RS（もしくはLS）、RU（もしくはLU）と表記しているのは、順にサイドスロー、アンダースローの投手であることを意味している。

ナムコスターズ　監督:ぴぴ

	打順	名前	背	打席	守備	打率	本塁打	走力	守	肩
野手	1	ぴの	8	L	中	.278	4	40	S	B
	2	まっぴい	6	L	遊	.234	2	14	B	C
	3	わぎゃん	4	L	二	.304	22	12	C	C
	4	ぱっく	5	R	三	.288	24	7	C	C
	5	さんどら	3	L	一	.252	20	6	C	C
	6	ぎゃんぐ	7	R	左	.266	8	12	C	C
	7	あるば	9	R	右	.272	5	11	C	C
	8	りっく	2	R	捕	.240	12	7	C	B
	控え	じょっきい	10	R	遊	.278	4	13	C	C
	控え	ぎる	11	R	二	.256	2	10	C	D
	控え	びたみーな	12	L	三	.250	12	10	D	C
	控え	たろすけ	13	R	捕	.230	5	8	C	A
	控え	すかい	14	R	中	.188	0	14	U	U

	タイプ	名前	背	投法	防御率	スタミナ	球速	カーブ	シュート	フォーク
投手	先発	あい	18	L	3.50	16	142	10	8	4
	先発	すずか	19	R	3.60	14	146	10	8	12
	先発	すいーと	20	R	4.00	12	136	10	8	8
	先発	ばぶる	21	L	4.70	10	136	6	6	6
	中継	えふえい	22	R	5.00	10	144	5	6	4
	中継	わあすた	23	R	4.50	10	138	8	5	4
	抑え	えっぐ	24	L	3.60	10	140	10	8	8

オールセントラル　監督:なかむら

	打順	名前	背	打席	守備	打率	本塁打	走力	守	肩
野手	1	いいだ	2	R	中	.292	9	16	B	B
	2	しょうだ	4	S	二	.302	5	14	A	C
	3	いけやま	1	R	遊	.284	30	14	B	A
	4	ふるた	27	R	捕	.318	25	7	B	S
	5	こまだ	10	L	右	.322	28	8	C	C
	6	はら	8	R	一	.272	28	8	D	C
	7	やぎ	3	R	左	.256	25	12	C	B
	8	まえはら	56	R	三	.268	9	7	C	B
	控え	まえだ	31	L	中	.316	14	15	B	B
	控え	しんじょう	63	R	中	.312	11	12	B	A
	控え	のむら	7	L	遊	.288	9	16	B	B
	控え	ひろさわ	8	R	一	.282	23	9	C	B
	控え	たかぎ	3	L	二	.278	4	16	B	B

	タイプ	名前	背	投法	防御率	スタミナ	球速	カーブ	シュート	フォーク
投手	先発	さいとう	11	RS	2.60	18	142	13	10	8
	先発	もりた	15	R	2.70	16	146	10	12	6
	先発	きたべっぷ	20	R	2.80	19	136	12	10	6
	先発	なかだ	34	L	2.90	21	142	12	9	10
	中継	おかばやし	15	R	3.20	21	142	10	10	10
	中継	やまもと	34	L	3.40	17	138	10	9	10
	抑え	ささき	22	R	2.80	10	146	11	11	12

オールパシフィック　監督:もり

	打順	名前	背	打席	守備	打率	本塁打	走力	守	肩
野手	1	ささき	3	L	右	.322	22	17	B	B
	2	まつなが	8	S	三	.298	4	15	C	B
	3	あきやま	1	R	中	.298	34	14	A	A
	4	きよはら	3	R	一	.272	36	8	C	B
	5	たかはし	44	R	左	.310	36	9	C	C
	6	いしい	3	R	DH	.290	30	8	D	C
	7	ほり	5	R	二	.306	8	11	C	C
	8	いとう	27	R	捕	.282	3	9	B	A
	9	たなべ	6	R	遊	.314	14	9	C	B
	控え	なかじま	7	R	一	.310	15	8	D	C
	控え	やまもと	29	L	左	.288	18	8	C	C
	控え	いしげ	7	R	三	.284	9	11	C	C
	控え	おおいし	4	R	二	.256	5	16	B	C

	タイプ	名前	背	投法	防御率	スタミナ	球速	カーブ	シュート	フォーク
投手	先発	いしい	11	R	2.70	14	146	11	11	8
	先発	のも	11	R	2.90	20	148	12	9	12
	先発	かねいし	23	R	2.90	19	138	11	10	10
	先発	ほしの	28	L	3.70	20	132	10	7	10
	中継	むらた	18	R	3.70	18	144	10	7	8
	中継	かわもと	46	L	3.50	10	144	10	8	6
	抑え	あかほり	19	R	2.60	10	144	12	11	4

オールアメリカン　監督:こるぼーん

	打順	名前	背	打席	守備	打率	本塁打	走力	守	肩
野手	1	まっくす	8	L	右	.278	14	11	C	C
	2	もすびー	49	L	中	.270	22	11	B	B
	3	ぶらいあん	16	L	左	.266	39	10	D	B
	4	ですとらで	39	S	DH	.262	37	14	D	C
	5	ぶーまー	23	R	一	.280	30	8	D	D
	6	おまりー	1	L	三	.318	11	7	C	C
	7	はうえる	44	L	二	.326	32	8	C	C
	8	ぶらうん	43	R	捕	.236	22	8	C	C
	9	ぱりです	42	R	遊	.250	6	13	B	C
	控え	しーつ	26	L	左	.310	25	7	D	C
	控え	ぱちょれく	42	R	一	.302	22	7	C	C
	控え	ういんたす	10	L	DH	.266	33	7	D	D
	控え	れいのるず	23	S	右	.258	21	14	B	A

	タイプ	名前	背	投法	防御率	スタミナ	球速	カーブ	シュート	フォーク
投手	先発	あんだそん	28	R	4.30	15	138	8	6	6
	先発	けありー	55	L	5.00	10	140	6	5	4
	先発	しゅるじー	42	R	5.00	10	138	6	5	8
	先発	たねる	22	R	5.50	10	136	3	4	8
	中継	ぺれす	12	L	6.00	10	146	3	3	8
	中継	ちぇこ	06	R	6.00	10	144	3	3	4
	抑え	やんぐ	29	R	5.60	10	150	4	3	6

西武ライオンズ
監督:もりまさ

野手

打順	名前	背	打席	守備	打率	本塁打	走力	守	肩
1	つじ	5	R	二	.256	5	16	A	B
2	ひらの	24	S	右	.280	5	14	A	A
3	あきやま	1	R	中	.298	34	14	A	A
4	きよはら	3	R	一	.272	36	8	C	B
5	ですとらで	39	S	DH	.262	37	14	D	C
6	いしげ	7	R	三	.284	9	11	C	C
7	あべ	25	L	左	.246	6	8	D	C
8	いとう	27	R	捕	.282	3	9	B	A
9	たなべ	6	R	遊	.314	14	9	C	B
控え	とましの	4	R	左	.280	3	12	C	C
控え	すずきけん	8	L	三	.242	4	7	C	C
控え	もりひろ	20	L	左	.184	0	7	D	C
控え	ならはら	9	R	遊	.176	0	13	B	B

投手

タイプ	名前	背	投法	防御率	スタミナ	球速	カーブ	シュート	フォーク
先発	いしい	11	R	2.70	14	146	11	11	8
先発	かく	18	R	3.00	16	142	12	9	6
先発	なべきゅう	41	R	3.30	19	144	10	8	10
先発	くどう	47	L	3.90	16	142	10	6	6
中継	しおざき	16	RS	3.60	11	140	8	10	8
中継	なべとみお	21	R	4.60	10	146	7	6	4
抑え	かとり	26	RS	3.10	10	138	10	10	8

近鉄バファローズ
監督:おおぎ

野手

打順	名前	背	打席	守備	打率	本塁打	走力	守	肩
1	おおいし	4	R	二	.256	5	16	B	C
2	あらい	9	L	右	.218	4	8	C	C
3	ぶらいあん	16	L	左	.266	39	10	D	B
4	いしい	3	R	一	.290	30	8	D	C
5	でーびす	33	L	DH	.250	5	8	C	C
6	むらかみ	5	R	中	.268	21	14	C	B
7	かねむら	6	R	三	.238	12	8	C	B
8	ふるくぼ	57	R	捕	.208	4	7	C	B
9	よしだ	0	R	遊	.264	4	15	C	C
控え	ふじたて	39	R	中	.276	1	10	C	B
控え	みつやま	44	R	捕	.264	7	7	C	B
控え	なかたに	60	L	左	.262	0	8	C	C
控え	あだち	25	S	遊	.214	0	10	C	C

投手

タイプ	名前	背	投法	防御率	スタミナ	球速	カーブ	シュート	フォーク
先発	のも	11	R	2.90	20	148	12	9	12
先発	たかむら	24	R	3.80	17	142	7	10	8
先発	たかやなぎ	20	R	4.20	14	138	7	8	4
先発	あわの	14	L	4.80	12	140	7	5	10
中継	やまざき	15	R	5.10	10	140	4	8	8
中継	きよかわ	47	LS	5.00	10	134	6	5	10
抑え	あかほり	19	R	2.60	10	144	12	11	4

オリックスブルーウェーブ
監督:どい

野手

打順	名前	背	打席	守備	打率	本塁打	走力	守	肩
1	まつなが	8	S	三	.298	4	15	C	B
2	ふくら	1	R	二	.274	3	14	C	C
3	とーべ	5	L	一	.286	9	9	D	D
4	いしみね	3	R	DH	.270	19	6	D	C
5	たかはし	44	R	左	.310	36	9	C	C
6	おがわ	23	R	遊	.288	4	11	C	C
7	やまもり	36	R	右	.200	0	10	B	B
8	なかじま	27	R	捕	.268	8	8	C	S
9	もとにし	9	R	中	.240	0	11	B	C
控え	わたなべ	37	R	捕	.284	0	6	C	B
控え	やまこし	2	R	二	.282	0	11	C	C
控え	むらかみ	47	L	一	.280	3	11	C	C
控え	しばはら	31	L	右	.238	4	9	C	C

投手

タイプ	名前	背	投法	防御率	スタミナ	球速	カーブ	シュート	フォーク
先発	ほしの	28	L	3.70	20	132	10	7	10
先発	さかい	18	RS	3.80	15	138	9	8	8
先発	いとうあつ	16	RU	4.20	20	134	7	8	8
先発	はせがわ	17	R	4.80	13	142	6	6	8
中継	かわばた	0	R	4.70	10	140	6	6	6
中継	いとうたか	26	R	5.30	10	144	5	4	8
抑え	さとうよし	11	R	3.80	10	138	9	8	10

日本ハムファイターズ
監督:どばし

野手

打順	名前	背	打席	守備	打率	本塁打	走力	守	肩
1	すずき	2	L	中	.290	6	15	B	B
2	もり	57	R	遊	.284	3	9	B	A
3	なかじま	7	R	一	.310	15	8	C	C
4	ういんたす	10	L	DH	.266	33	7	D	D
5	いがらし	15	R	左	.284	3	7	C	D
6	かたおか	38	L	三	.292	11	8	C	C
7	たなかみの	52	L	右	.196	0	13	C	B
8	たむら	22	R	捕	.252	10	7	B	A
9	しらいかず	3	S	二	.184	3	13	C	C
控え	かわな	27	S	左	.286	0	15	B	B
控え	おおしま	11	R	一	.270	4	7	D	D
控え	ひろせ	1	R	遊	.266	1	15	B	A
控え	おがわ	25	L	二	.256	0	11	C	C

投手

タイプ	名前	背	投法	防御率	スタミナ	球速	カーブ	シュート	フォーク
先発	かねいし	23	R	2.90	19	138	11	10	10
先発	しばた	13	R	4.10	19	136	8	7	8
先発	たけだ	4	RS	4.80	12	138	7	5	4
先発	にしざき	21	R	4.80	12	142	7	5	4
中継	こうの	18	L	5.00	10	138	6	5	6
中継	さかい	14	L	5.20	10	134	6	4	6
抑え	しらいやす	48	R	3.70	11	146	9	8	10

福岡ダイエーホークス
監督:たぶち

野手

打順	名前	背	打席	守備	打率	本塁打	走力	守	肩
1	ささき	3	L	右	.322	22	17	B	B
2	おおの	2	S	中	.218	3	16	B	B
3	やまもと	29	L	左	.288	18	8	C	C
4	ぶーまー	23	R	一	.280	30	8	D	D
5	ふじもと	5	R	DH	.260	19	6	C	C
6	よしなが	27	L	捕	.292	12	6	C	B
7	おがわ	1	R	三	.230	0	10	B	C
8	はまな	0	L	遊	.238	6	12	C	B
9	ゆがみだに	6	R	二	.268	5	15	C	C
控え	かどた	53	L	左	.260	9	6	D	D
控え	みふね	37	R	左	.220	1	13	C	B
控え	きしかわ	8	R	右	.212	1	9	D	C
控え	おおみち	55	R	左	.178	6	9	D	C

投手

タイプ	名前	背	投法	防御率	スタミナ	球速	カーブ	シュート	フォーク
先発	むらた	18	R	3.70	18	144	10	7	8
先発	よしだ	11	L	3.80	15	138	9	8	4
先発	わかたべ	14	R	4.30	18	144	8	6	6
先発	すぎもと	31	L	5.10	12	140	6	4	4
中継	きむら	20	R	5.10	10	142	5	5	6
中継	あしかが	52	RU	5.30	10	136	5	4	6
抑え	いけだ	21	R	3.90	10	136	8	8	10

千葉ロッテマリーンズ
監督:やぎさわ

野手

打順	名前	背	打席	守備	打率	本塁打	走力	守	肩
1	ほり	5	R	二	.306	8	11	C	C
2	ひらい	49	L	左	.288	0	8	C	C
3	まっくす	8	L	右	.278	14	11	C	C
4	もとりー	4	R	DH	.208	6	6	D	C
5	はつしば	0	R	三	.256	9	7	C	C
6	あいこう	1	L	一	.262	9	9	B	B
7	さとうけん	23	R	遊	.208	6	9	B	C
8	あおやぎ	59	R	捕	.254	11	6	C	B
9	にしむら	3	S	中	.210	1	15	C	C
控え	しまだ	44	R	一	.260	1	7	C	C
控え	さとうゆき	57	R	二	.232	3	6	C	C
控え	みなみぶち	7	R	遊	.230	3	8	B	B
控え	よこた	2	L	左	.226	1	11	B	C

投手

タイプ	名前	背	投法	防御率	スタミナ	球速	カーブ	シュート	フォーク
先発	まえだ	11	L	4.20	16	140	10	5	6
先発	そのかわ	28	L	4.30	16	138	8	6	6
先発	こんの	17	L	4.30	12	138	8	6	6
先発	こみやま	14	R	4.70	17	140	6	6	4
中継	ひらぬま	25	R	4.50	11	136	7	6	6
中継	しらたけ	20	R	4.70	10	140	6	6	8
抑え	かわもと	46	L	3.50	10	144	10	8	6

阪神タイガース　監督:なかむら

野手

打順	名前	背	打席	守備	打率	本塁打	走力	守	肩
1	わだ	6	R	二	.280	0	10	B	C
2	かめやま	00	L	右	.290	5	14	B	C
3	おまりー	1	L	三	.318	11	7	C	C
4	ぱちょれく	42	R	一	.302	22	7	C	C
5	やぎ	3	R	左	.256	25	12	C	B
6	しんじょう	63	R	中	.312	11	12	B	A
7	くじ	8	L	遊	.232	0	8	B	B
8	やまだ	35	R	捕	.198	2	6	C	B
控え	たちばな	55	L	左	.256	1	6	D	C
控え	かなもり	5	L	左	.242	0	7	D	C
控え	まゆみ	7	R	右	.210	1	7	C	C
控え	おかだ	16	R	一	.182	1	7	C	C
控え	きど	22	R	捕	.150	1	6	C	B

投手

タイプ	名前	背	投法	防御率	スタミナ	球速	カーブ	シュート	フォーク
先発	なかだ	34	L	2.90	21	142	12	9	10
先発	なかごみ	99	R	3.00	20	146	9	11	10
先発	ゆふね	15	L	3.80	13	140	9	8	8
先発	のだ	18	RS	3.80	12	144	8	9	10
中継	かさい	13	RU	4.40	10	138	6	8	8
中継	ゆみなが	14	L	4.90	11	136	5	6	4
抑え	たむら	36	LS	2.90	10	138	11	10	8

ヤクルトスワローズ　監督:のむら

野手

打順	名前	背	打席	守備	打率	本塁打	走力	守	肩
1	いいだ	2	R	中	.292	9	16	B	B
2	あらい	10	L	左	.286	4	10	C	C
3	ふるた	27	R	捕	.318	25	7	B	S
4	ひろさわ	8	R	一	.282	23	9	C	B
5	はうえる	44	L	三	.326	32	8	C	C
6	いけやま	1	R	遊	.284	30	14	B	A
7	はた	26	L	右	.266	17	8	C	B
8	ばりです	42	R	二	.250	6	13	B	C
控え	やえがし	28	R	一	.288	1	6	D	C
控え	はしがみ	31	R	左	.262	5	11	C	C
控え	どばし	38	R	左	.258	4	10	C	C
控え	とましの	4	S	二	.254	0	14	C	C
控え	じょう	00	R	左	.238	0	15	C	C

投手

タイプ	名前	背	投法	防御率	スタミナ	球速	カーブ	シュート	フォーク
先発	おかばやし	15	R	3.20	21	142	10	10	10
先発	にしむら	29	R	3.40	20	142	9	10	6
先発	いとう	18	R	4.40	13	138	8	6	6
先発	たかの	34	R	4.30	12	140	8	6	8
中継	すみみつお	45	LS	4.70	11	134	6	6	6
中継	たかつ	22	RS	4.70	10	136	5	7	8
抑え	ないとう	24	R	4.00	10	142	10	6	10

読売ジャイアンツ　監督:ふじた

野手

打順	名前	背	打席	守備	打率	本塁打	走力	守	肩
1	おがた	44	S	二	.290	7	12	C	C
2	かわい	0	R	遊	.260	4	10	A	B
3	こまだ	10	L	右	.322	28	8	C	C
4	はら	8	R	一	.272	28	8	D	C
5	もすびー	49	L	中	.270	22	11	B	B
6	よしむら	7	L	左	.282	6	6	D	D
7	おかざき	5	L	三	.254	15	7	C	C
8	おおくぼ	22	R	捕	.286	17	6	C	B
控え	しのづか	6	L	二	.284	0	7	B	C
控え	よじょう	35	L	二	.280	1	7	C	C
控え	よしはら	39	R	捕	.240	0	7	C	A
控え	にしおか	29	R	左	.232	2	8	B	B
控え	くまの	2	L	中	.176	0	9	B	B

投手

タイプ	名前	背	投法	防御率	スタミナ	球速	カーブ	シュート	フォーク
先発	さいとう	11	RS	2.60	18	142	13	10	8
先発	まきはら	17	R	3.00	21	144	11	10	10
先発	みやもと	21	L	4.10	15	142	10	5	2
先発	くわた	18	R	4.30	21	146	8	6	8
中継	ひろた	28	R	4.70	10	140	6	6	4
中継	けありー	55	L	5.00	10	140	6	5	4
抑え	いしげ	59	R	3.80	11	146	9	8	10

広島東洋カープ　監督:やまもと

野手

打順	名前	背	打席	守備	打率	本塁打	走力	守	肩
1	のむら	7	L	遊	.288	9	16	B	B
2	しょうだ	4	S	二	.302	5	14	A	C
3	まえだ	31	L	中	.316	14	15	B	B
4	ぶらうん	43	R	左	.236	22	8	C	C
5	こばやかわ	6	L	一	.278	9	7	D	C
6	やまさき	1	S	右	.270	5	11	B	B
7	えとう	33	R	三	.286	14	7	B	B
8	たつかわ	40	R	捕	.240	0	7	B	B
控え	やまだ	25	R	二	.288	3	11	C	C
控え	こう	0	L	三	.286	3	10	C	C
控え	まちだ	5	R	右	.284	8	8	C	C
控え	にしだ	28	L	左	.236	6	9	C	C
控え	おがた	37	R	右	.230	4	10	C	C

投手

タイプ	名前	背	投法	防御率	スタミナ	球速	カーブ	シュート	フォーク
先発	きたべっぷ	20	R	2.80	19	136	12	10	6
先発	ささおか	18	R	3.50	18	146	10	8	4
先発	ながとみ	16	R	4.00	14	144	8	8	8
先発	かわぐち	34	L	4.50	18	144	9	4	4
中継	かたせ	15	R	4.10	11	144	8	7	4
中継	もちづき	35	R	4.90	10	140	6	5	8
抑え	おおの	24	L	2.90	11	144	11	11	12

横浜大洋ホエールズ　監督:えじり

野手

打順	名前	背	打席	守備	打率	本塁打	走力	守	肩
1	たかぎ	3	L	二	.278	4	16	B	B
2	いしい	66	L	三	.286	2	8	B	C
3	やしき	31	S	中	.260	2	16	A	B
4	しーつ	26	L	左	.310	25	7	D	C
5	れいのるず	23	S	右	.258	21	14	B	A
6	はたやま	49	R	一	.256	11	8	C	C
7	しんどう	36	R	遊	.232	11	8	B	B
8	たにしげ	1	R	捕	.194	2	8	C	A
控え	ほりえ	9	R	三	.284	1	12	B	B
控え	しみず	5	R	三	.232	5	11	C	C
控え	おさない	28	L	一	.214	5	7	C	C
控え	あきもと	39	R	捕	.214	1	8	C	B
控え	みやざと	7	L	左	.202	0	14	C	B

投手

タイプ	名前	背	投法	防御率	スタミナ	球速	カーブ	シュート	フォーク
先発	もりた	15	R	2.70	16	146	10	12	6
先発	おかもと	18	L	4.30	16	134	8	6	6
先発	のむら	21	L	5.30	12	142	6	3	12
先発	たなべ	27	L	5.30	12	142	5	4	8
中継	かけはた	16	R	5.10	11	138	6	4	10
中継	うどう	10	R	5.30	10	140	5	4	6
抑え	ささき	22	R	2.80	10	146	11	11	12

中日ドラゴンズ　監督:たかぎ

野手

打順	名前	背	打席	守備	打率	本塁打	走力	守	肩
1	たつなみ	3	L	二	.282	6	13	A	C
2	たねだ	1	R	遊	.236	4	12	C	C
3	ぱうえる	30	R	右	.286	15	8	B	B
4	おちあい	6	R	一	.290	20	7	C	C
5	たいほう	55	L	左	.250	7	7	D	C
6	しみず	42	S	中	.232	5	13	C	B
7	まえはら	56	R	三	.268	9	7	C	B
8	なかむら	39	R	捕	.254	7	6	C	A
控え	やまぐち	9	R	中	.286	1	10	B	B
控え	かわまた	23	L	右	.282	5	7	D	D
控え	ながしま	0	L	中	.250	6	10	A	B
控え	うの	7	R	左	.242	9	7	C	B
控え	やまさき	22	R	左	.230	5	8	C	C

投手

タイプ	名前	背	投法	防御率	スタミナ	球速	カーブ	シュート	フォーク
先発	やまもと	34	L	3.40	17	138	10	9	10
先発	あんだそん	28	R	4.30	15	138	8	6	6
先発	もりた	45	R	3.90	12	144	9	7	4
先発	こまつ	20	R	4.20	12	138	9	6	8
中継	いまなか	14	L	4.60	10	142	9	5	6
中継	かしま	18	R	4.60	10	140	7	6	8
抑え	よだ	29	R	4.10	10	148	8	6	8

ファミ通おすすめ 全16球団ベストオーダー

	ナムコスターズ		オールセントラル		オールパシフィック		オールアメリカン
1	ぴの	1	いいだ	1	ささき	1	ぱちょれく
2	まっぴい	2	しょうだ	2	あきやま	2	おまりー
3	わぎゃん	3	ふるた	3	たかはし	3	しーつ
4	ぱっく	4	こまだ	4	きよはら	4	はうえる
5	さんどら	5	いけやま	5	いしい	5	ぶらいあん
6	あるば	6	はら	6	まつなが	6	ぶーまー
7	りっく	7	しんじょう	7	たなべ	7	れいのるず
8	すかい	8	やぎ	8	いとう	8	まっくす
先発	あい	先発	さいとう	先発	のも	先発	あんだそん
中継ぎ	すずか	中継ぎ	きたべっぷ	中継ぎ	かわもと	中継ぎ	しゅるじー
抑え	えっぐ	抑え	ささき	抑え	あかほり	抑え	やんぐ

	西武ライオンズ		近鉄バファローズ		オリックスブルーウェーブ		日本ハムファイターズ
1	ひらの	1	おおいし	1	まつなが	1	すずき
2	つじ	2	むらかみ	2	ふくら	2	かわな
3	あきやま	3	いしい	3	とーべ	3	なかじま
4	きよはら	4	ぶらいあん	4	たかはし	4	ういんたす
5	ですとらで	5	かねむら	5	いしみね	5	かたおか
6	たなべ	6	よしだ	6	おがわ	6	いがらし
7	いしげ	7	みつやま	7	なかじま	7	たむら
8	いとう	8	ふじたて	8	もとにし	8	もり
先発	いしい	先発	のも	先発	ほしの	先発	かねいし
中継ぎ	しおざき	中継ぎ	たかむら	中継ぎ	さかい	中継ぎ	たけだ
抑え	かとり	抑え	あかほり	抑え	さとうよし	抑え	しらいやす

	福岡ダイエーホークス		千葉ロッテマリーンズ		阪神タイガース		ヤクルトスワローズ
1	ささき	1	ほり	1	しんじょう	1	いいだ
2	おおの	2	ひらい	2	かめやま	2	いけやま
3	やまもと	3	まっくす	3	おまりー	3	はうえる
4	ぶーまー	4	あおやぎ	4	ぱちょれく	4	ふるた
5	よしなが	5	あいこう	5	やぎ	5	ひろさわ
6	ぶーまー	6	はつしば	6	わだ	6	はた
7	ゆがみだに	7	しまだ	7	くじ	7	あらい
8	はまな	8	みなみぶち	8	やまだ	8	ぱりです
先発	むらた	先発	まえだ	先発	なかだ	先発	おかばやし
中継ぎ	わかたべ	中継ぎ	こみやま	中継ぎ	のだ	中継ぎ	すみみつお
抑え	いけだ	抑え	かわもと	抑え	たむら	抑え	にしむら

	読売ジャイアンツ		広島東洋カープ		横浜大洋ホエールズ		中日ドラゴンズ
1	おがた	1	のむら	1	たかぎ	1	たつなみ
2	かわい	2	しょうだ	2	いしい	2	たねだ
3	こまだ	3	まえだ	3	れいのるず	3	ぱうえる
4	はら	4	えとう	4	しーつ	4	おちあい
5	もすびー	5	ぶらうん	5	はたやま	5	まえはら
6	おおくぼ	6	こばやかわ	6	やしき	6	たいほう
7	よしむら	7	やまさき	7	しんどう	7	やまぐち
8	おかざき	8	たつかわ	8	ほりえ	8	なかむら
先発	さいとう	先発	きたべっぷ	先発	もりた	先発	やまもと
中継ぎ	ひろた	中継ぎ	ささおか	中継ぎ	かけはた	中継ぎ	もりた
抑え	いしげ	抑え	おおの	抑え	ささき	抑え	よだ

※上のオーダーはすべてＤＨ制ではないセントラルリーグのルールをもとに組まれています。

ゲームバトルロイヤル

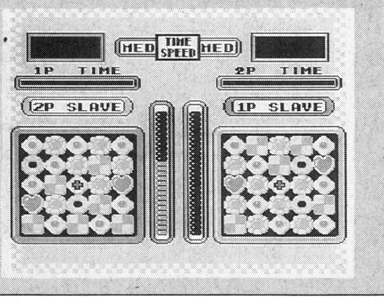
GAME BATTLE ROYAL

今週のタイトル

ヨッシーのクッキー

任天堂　発売中　4900円[込]

ファミコン



5種類のクッキーを、縦と横にラインを合わせて消していくアクションパズルゲーム。対戦プレーも可能。ファミコンだけでなく、ゲームボーイ版も発売されている。

私たちはヌルいらしい

イザベラ永野(以下永野)　私たちはヌルいって言われるんだけど。

渡辺美紀(以下渡辺)　私らのは基本的に動きがヌルいんだって。クッキーの回転とか、動かしかたとか、考えかたとか全部。たとえばあるクッキーを画面のいちばん上に持っていきたいときは、いちばん上にカーソルを合わせて動かせば、クッキーが下に下りてくる。なのに、わざわざ下から一列ずつ上げようとしちゃうんだよね。

アルツ鈴木(以下アルツ)　同じことだけど、ひとつ斜め上にクッキーを持っていきたいとき、ふつうは1個隣に動かしてから1個上に動かすじゃない。でも、最初から斜め上にカーソルを合わせれば、ムダがないっていうことなんだよね。つまりは。

渡辺　縦横の動きを最小限に抑えるっていうことでしょ。

永野　頭ではわかってるんだけど。

全員　できない(笑)!

永野　あと、ヌルい人は、たとえば市松模様のクッキーが並んで4つ揃ってるとして、上から1個だけ持ってこなきゃならないときに、まず上を見るわけ。で、上段に市松1個発見!　とかいって、その市松をこんどは右に1個移動、さらに下まで4個移動という感じで動かす。いちいち認識してやるから、ほかの人と差がつくという。

渡辺　じゃあすごい人は?

永野　すごい人は、目のはしっこで市松らしい模様を発見した、と思ったらもう揃ってる。以前サウナマンが言ってたけど、そこにあると確認したら、いちいち自分の動作を認識しながら動かしたりはしないって。でも、私らはそうやって動かしてる。それがヌルい。

渡辺　反射神経がねー。『テトリス』とかもそうだもんね。ちなみに、いまファミ通では、リーグ制が用いられており、天空リーグがいちばん偉くて、そのつぎが地上、地底と続いてその下はちょっと言葉にできないんだけど……(笑)。

永野　私たちはもちろんいちばん下の、4番目のリーグなんだよね。

渡辺　天空リーグはカッパへーじひとりしかいません(笑)。

永野　へーじが自分で設けたわけでしょ?　へーじと戦ったときに、ハンデ15もらって、へーじが0なのに負けちゃった。実力が違いすぎて、対戦ゲームとして成り立たないから、一度でやめたけどね。

渡辺　でもさー、地上リーグの人とかにも言われない?　遅いって。

永野　言われる。それじゃあヌルいはずだって。動かしかたにしてもそうだけど、そこにあるって脳が認識してから指先が動くまでの時間の差がぜんぜん違うんでしょ。

アルツ　反応の鈍さが積み重なるわけだから、ハンデが15あっても速い人に追い越されちゃう。鍛錬するしかないのかなー(気弱)。

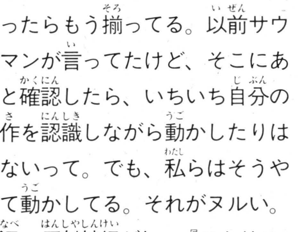
うまい人は神業を使う

渡辺　ヨッシーのクッキーを揃えると、必殺技が使えるじゃない。あれも、やっと原理に気づいたんだけど、自分の枠と同じ色のときには攻撃しちゃいけないんでしょ。これがわかるまではずっと画面の上に出る文字を見てたんだよね。

永野　1Pパニックとかでしょ。

渡辺　あれって、文字のまわりに色がついてるじゃない。たとえば、赤でプレーして、その上の囲みが違う色のときにヨッシーのクッキーを揃えると、必ず対戦相手に何かが起こる。でも、いまは色を確認したら即座に送ってるから、内容を確認してる暇がない。だから、変なのを送ったりしちゃうわけさ。

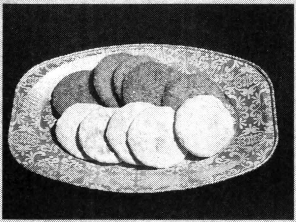
永野　相手に有利なことも起こし



⬆お気に入りのクッキーは市松模様のやつ。ついついこのクッキーばかり集めてしまう。いちばんおいしそうだし。

本当はクッキーも焼ける
イザベラ永野

クッキーっていうのが楽しい。これがすしネタとか、麻雀牌だったら女の子にはウケないと思う。あたくしの場合、ノー反射神経なのでもちろん〇毛リーグ所属。クッキーを焼けるかどうかはともかく、ヒラリー・クリントンとはぜひ対戦してみたいわ。



⬆どうにもがまんならないのが、砂糖まみれになっているせんべい。おいしくない……と思うな。『ヨシクキ』。

クッキーVSせんべい
アルツ鈴木

クッキーはあまり食べないほうです。どちらかといえば、せんべいのほうがおいしいと思うが、ごまの入ったやつは嫌いです。甘いせんべいも嫌いですが、オレオってクッキーはまあまあじゃないかと考えたりすることがあります。『ヨシクキ』。

ちゃうってこと？

渡辺　だから、色よりは文字を見たほうがいいかなって思うわけさ。

永野　え～、文字と色でしょ。文字を見たら色もわかるよ、絶対。

アルツ　1Pで遊んでて、乱入されて2P側になったときは間違えちゃう。いままで1Pで見てたから、色も文字も混乱するんだな。

永野　必殺技では“自由封じられ”がいちばん嫌い。

渡辺　スレイブ？

永野　あれはいつやられても腹立つ。ヨッシークッキーがあと1個で揃うときのパニックも。ブラインドやプラスマイナスは、同レベルの人どうしならダメージが大きいだろうけど、私には3個増えようが7個減ろうが関係ない感じ。

渡辺　うまい人は、スレイブして相手のクッキーを揃えちゃうよ。

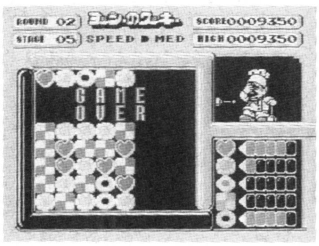
永野　すごぉーい！　そんなことまでできるんだ。

アルツ　ふつうはそんなことやってる余裕ないよね。相手がスレイブになったら必死で自分のクッキーを揃えてるでしょ。

渡辺・永野　うんうん(力強く)。

ゲームボーイはどうかな？

永野　ゲームボーイ版はどうかな。



渡辺　通信ケーブルが3本いるね。

永野　けっこう白熱するけどね。だれがだれにひどいことをしたかっていう意味での楽しさっていう。

アルツ　でも、ワリとそれどころじゃないっていう気がするけど。

渡辺　でもやっぱり、ゲームボーイでも強い人は強いんだよね。

永野　ファミコン版はクッキーの色で識別してたところがある。でも、ゲームボーイではデザインが頼りだから、わかりにくいよ。

アルツ　でも4人はすごいよ。なかなかないでしょ、4人は。

永野　もっと作ればいいのにね、4人でできるゲーム。レースとか麻雀とかはあたりまえじゃん。

渡辺　でも、目が疲れるよ。

アルツ　ケーブルでつながってると、自由に動けないのもやだ。

渡辺　ファミコンだって自由に動けないじゃん(笑)。

永野　そういえば、ファミコンのひとりプレーってやらないよね。

渡辺　ぜんぜん違うゲームなのに。

アルツ　コンピューターとの対戦ができないんだっけ？

永野　対戦は人対人だけなの。ひとりプレーは練習にならない。

やっぱり奥が深いよね

渡辺　最初やったときは、あんまり奥は深くなさそうなゲームだと思わなかった？

永野　『ドクターマリオ』に近い感じかと。でも、『ドクターマリオ』は反射神経のゲーム。『ヨッシーのクッキー』はもっと奥が深い。速さだけじゃなく、どうすればムダな動きがないかというあたりが。

アルツ　それを無意識にできるようにならないとダメ。ムダな動きがないか、と考えてるとやられる。

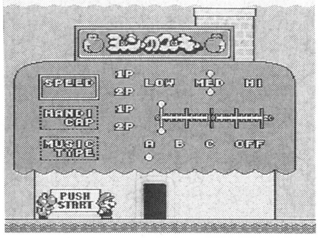
渡辺　技でいくらでもおもしろくなるよね。うまくなる方法ってないの？　練習はできないけど。

永野　人のプレーを見るのは？

渡辺　へーじとか水ピンとかは、ヨッシーのクッキーをわざと消さなくて、自分の欲しいものが来た瞬間にバーッと消すんだって。

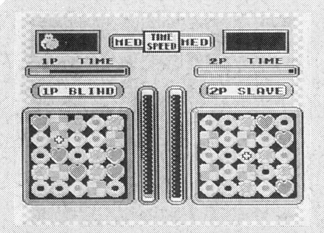
アルツ　ぼくは、攻撃する相手はあまり見なくなってる。そのほうが結果的には速いと思う。

永野　もし『2』が出るとしたら、あのひとりプレーを、コンピューターと対戦にして欲しいな。



アルツ　今度は、まんじゅうがいいな。もしくは、自分でデザインできるとか。『マリオペイント』的な機能があればできるでしょ。

渡辺　私は、また新たなるパズルゲームを考えて欲しい。『テトリス』のマネゲーって多いけど、任天堂の作る落ちゲームとかパズルゲームはマネじゃない。だから、またすごいものを作れると思う。

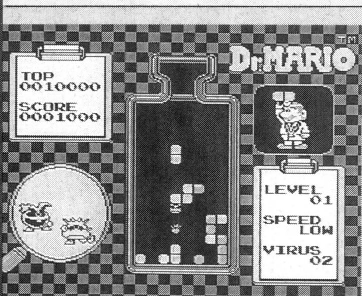


⬆オイラたちと戦うときは、ハンデを15ポイントほどつけていただくわ。それでもイザベラ永野は負けるわ。

クッキー焼くのはうまいよ(ホント)
渡辺美紀

『ヨッシーのクッキー』を『ヨシクキ』と略すのはどうかと思うなあ。それはさておき、口にも出せないほどのリーグに入れられてダメージ受けまくりだ。しかも!!　ヌル女王イザベラ永野とふたりきりのリーグときた。えーえーえー。そんなのイヤだあー。

今回、話題にのぼったゲーム

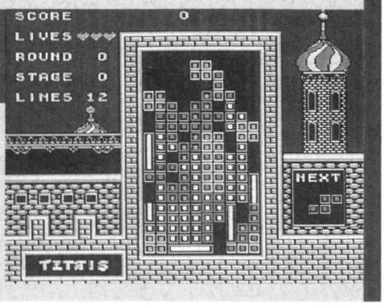


ドクターマリオ
任天堂

3種類のカプセルを薬ビンのなかへ投げ入れて、同じ色のウイルスを消していくというゲーム。対戦プレーにハマったゲーマーが続出した。ゲームボーイ版も発売されている。

テトリス
BPS

一大ブームを巻き起こしたアクションパズルゲーム。ファミコン版、ゲームボーイ版だけでなく、アーケード版もある。このゲームの発売後、類似ゲームがいくつも作られた。



Software Impression
ソフトウェア インプレッション

キングサーモン

MD メガドライブ	シミュレーション	カートリッジ
	ホット・ビイ　発売中　6800円	4メガ



機会があったらぜひとも サーモンダービーに出場したい！

小学6年のころ『釣りキチ三平』というマンガの影響から、うちの小学校では、大変な釣りブームが起こった。俺もその影響を受けたひとりであったし、きっと読者のなかにも『釣りキチ三平』を読んで、釣りを始めたひともいるはずだ。

まあ俺の場合、おもに近所の川が釣りのポイント！　愛用の竿は1.1メートルのチンタ竿（ハゼ釣り用）に、当時では（いまでもかな？）最小のリール、コロネットミニのセットプラス黄色のテグスというなんとも変な組み合わせで、毎日暗くなるまで釣りをしたものだ。しかも餌はオリジナルの練り餌で（たまには生き餌のミミズやサシを使い）、フナ（最高30センチくらい）や鯉などを釣りあげたものだ。

では釣りをしていて、なにがいちばんの魅力かといえば、アタリを合わせたときの竿のしなり、イコール魚が絶対に捕まるものかと必死に逃げようとする力が竿を持つ手に“グイ”とくることだろう。けっこうこれがクセになるんだなあ。

この『キングサーモン』も釣りでいちばん重要な、魚との格闘や駆け引きに力をいれていて、それがうまく表現されている数少ないゲームだと思う。とくに大物やキングサーモンがかかったとき、激しい抵抗でラインが一気にリールから出るところなどは、よっぽど釣り好きな人がこのゲームを創ったんだと思えるほどだ。また、新しい要素として天候というコンディションが入り、アタリの増減やサーモンの種類、タナ（サーモンのいる深さ）に直接影響し変化するところなど、ますます実際の釣りに近づいたといえよう。

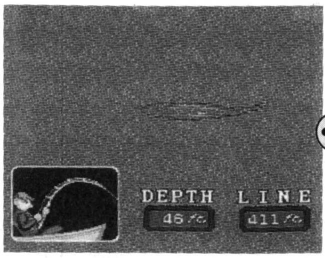
まあ欲を言えばキリがないのだが、たとえば低気圧通過中の天候のときは、波が高かったり川や海が荒れて水が濁っているところを、グラフィックで表現してほしかった。ポイントマップの種類を増やす（まえのポイントを移動して、べつのポイントに移ったにもかかわらず、まったく同じグラフィックのポイントが何ヵ所もある）など細かいところにも、もっとこだわってほしかったと思う。

次回作は、ぜひともそんな点を直していただきたい。できれば川釣り全般（ウキ釣りから、毛鉤りを使った渓流釣りまで）をもり込んだ贅沢なまでの釣りゲームを期待したい。などといってはいるが、最近実際の川釣りがとってもしたいのである。しかし、季節がら外はとっても寒いので、軟弱な俺はコタツに入って新巻鮭を食べながら、『キングサーモン』や『ワイアラエの奇蹟』などの親父ゲームばかりしている今日このごろである。

デザイナー川辺（イーグルスファン）

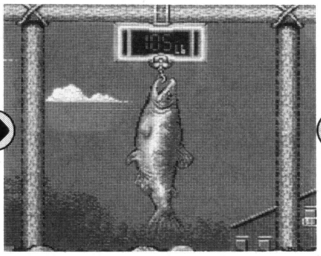
ビッグキングだ！　世界記録達成の瞬間を目撃！！

おぉでかい!!



⬆おぉこれはデカイ、しかもすごい引きだ。うかうかしていてはラインが切れる。しかし、なんとしても釣りあげてやる。

これはもしかして



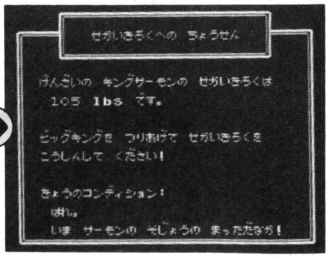
⬆長い格闘の末、巨大なキングサーモンを釣りあげた。観衆の見守るなか、計量が始まった。世界記録達成か？

せっ、世界記録だ‥‥‥



⬆やったー！　世界記録達成だ。が、しかし記録はいつか破られるもの、さらなる世界記録の更新を目指せ。

やる～!!

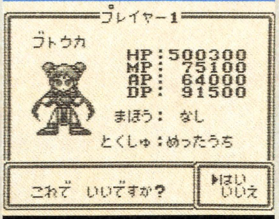


⬆自分の打ち立てた新記録が、しっかりと表示される。小さいことだがニクイ演出だよね。うっひょ～！　やる～！

NEW GAMES CROSS REVIEW

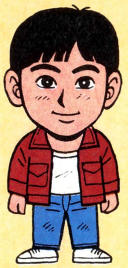
新作ゲームクロスレビュー

'92年12月28日〜'93年1月10日

発売日	'92年12月4日	'92年12月25日	'92年12月28日
作品	桃太郎伝説外伝 第一集	バトルスペース	スーパー麻雀大会
			
	PCエンジンHuカード ハドソン 6500円	バーコードボーイ専用カートリッジ ナムコ 8300円(セット価格)［込］	PCエンジンスーパーCD・ROM² 光栄 9800円
	ゲームボーイでも発売されたコミカルRPGのPCエンジン版。貧乏神、夜叉姫、浦島の名脇役3人が、3つあるストーリーのそれぞれの主役を務めるぞ。	ゲームボーイ用のバーコードリーダー、バーコードボーイに同梱された専用ソフト。読み取ったバーコードによってできた、キャラクターを対戦させられる。	パソコン、ファミコンで発売された人気麻雀ゲーム『麻雀大会』がPCエンジンに移植された。信長やクレオパトラなど、全21人のキャラクターと対戦できる。

評論家

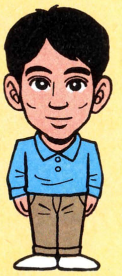
野田稔



ファミ通内の有志数人組で、忘年OR新年の温泉ツアーを組む計画が持ちあがった。酒飲みとキャバクラに飽きたスケベ野郎(ボクを除いて)だけのツアーとなりそうなので、乱れることは必至であろう。いまから体調を整えて、万全を期しておきたいと思う今日このごろ。

桃太郎伝説外伝 第一集	バトルスペース	スーパー麻雀大会
6	7	8
『ドラクエ』を筆頭とする重厚長大なRPGが最近の主流であるとするなら、『桃伝外伝』はその対極の位置し、良い意味での軽薄短小さを持つ。どのシナリオも、妙に気負いがなく始められる。レベルアップで足止めをくらうことも多いが、このハードさは『桃伝』シリーズの伝統なのかもね。	やっぱりバーコードモノってのはいつでもどこでも、たとえば教室の片隅とかスキーの宿でとか唐突に、悪ノリ的に始められなきゃならんと思うわけよ。ゲームボーイを利用したナムコは、ツボを心得ているな。ただRPGっぽい対戦は、いいかげん食傷。ゲーム本篇にもっとヒネリを！	光栄らしい登場人物のボケとつっこみが楽しい。けっこう連中に人間味があるので、勝手にやりとりされると妙に疎外感を覚えてしまったりするんだよね。コンピューターの雀士たちに疑似的な人間性を与えることが狙いであるとすれば、うまく成功している。大会での白熱度も○。

アルツ鈴木



一度でいいから、ラスベガスに行って100ドルスロットというのをやってみたい。ドカンと一発ジャックポットでもブチかまして、おクルマでも購入しようかな。それとも、マンションでも……。おっとそのまえに、1000ドル程度の軍資金を用意しなくちゃ。よおし！

桃太郎伝説外伝 第一集	バトルスペース	スーパー麻雀大会
6	4	6
基本的には、とっても普通なゲーム。いい意味でオーソドックスな作りだと思う。おもしろいのは、戦闘シーンの背景をパノラマとかワイドというようにセレクトできるところ。多少、ゲームバランスが悪いのが気になるが、地味にレベル上げするのが嫌じゃなきゃ、十分楽しめる。	いわゆるあのバーコードものなわけだけど、けっきょくやってることは同じなんだよね、どれも。ただ、それがゲームボーイでできるというだけ。そんな気がしてならない。バーコードバトラーなりなんなりを持っていれば、とくに必要ないんじゃない？　てな感じかなあ。	かなり完成度の高い麻雀ゲーム。むだがないっていうか、そつがないっていうか……。普通に遊べるんだよね。対戦できる相手が多く、個性的なので、なかなか飽きない。ルール設定も、やきとりや馬なんかまで細かく設定できるので、すごくそれっぽい。でもまあ、普通は普通。

イザベラ永野



スロットといえば、『ドラクエV』の100ドルスロットってコイン1枚かけるだけですごいドキドキする。ゲームであんなにドキドキなんだから、本物に手を出してしかも当たったりしたら口から心臓でちゃうよ。アルツなんか目が飛び出したまま、もとに戻んないかも。

桃太郎伝説外伝 第一集	バトルスペース	スーパー麻雀大会
6	5	6
それぞれのキャラの個性が活かされたシナリオなのがいい。とくにビンボー神のお話が気に入った。どのシナリオも、システム関係は親切で遊びやすいんだけど、バランスに難ありって感じがする。ちょっと先に行くとすんごーい強い敵が急に出てきたりするんだもんなあ……。	『バーコードワールド』のゲームボーイ版ってところね。魔法やアイテムが使えることで多少の戦略性も加わっているものの、バーコードのパラメーターで勝敗はほぼ確定してしまう。で、このパラメーターがどれもバカでかい数値なんだよね。そのせいか戦闘中の緊張感が少ない。	いま流行りの、個性的なコンピューターキャラと対戦できる麻雀ゲーム。4人打ちだというのにテンポがよく、展開がスピーディーなのがうれしい。スーパーファミコン版との違いは、キャラがしゃべる点なんだけど、もう少し肉声でセリフをいう部分が多くてもよかったのでは？

ローリング内沢



新年あけましておめでとうございます。とかいってもまだ12月。でも雑誌は1月8・15日合併号だから誰が何と言おうと、あけましておめでとうだ。さすが何でも先取りするファミ通。これを立ち読みしてるキミ、時代を先取りしたければレジへ直行、家に直帰だ。

桃太郎伝説外伝 第一集	バトルスペース	スーパー麻雀大会
5	4	7
3つのそれぞれ独立した物語が楽しめるRPG。戦闘背景の大きさや、コマンドのウインドーの色や模様を選べる機能がついているのはおもしろい。まあ一粒で3度楽しめるんだけど、内容は普通のRPGなんだよね。短編集だから気軽に楽しめるのは、いいんだけどね。	流行りのバーコード入力モノ。バーコードを入力してキャラクターを作り、敵と戦うというゲーム内容は他社のと変わりはない。ほかのと異なる点は、お金でアイテムが購入できるという部分。戦闘画面の構成もほとんど似たようなカンジだし、もう少しオリジナリティーが欲しい。	スーパーファミコン版とほとんど変更点はない。かなりよい出来。対戦相手のセリフがよいね。挑発したり、喜んでみたりと、それぞれ個性があって。本当の麻雀をするときも、こういうふうにしゃべりながら打つんだよね。その雰囲気が出ててよい。コンピューターも頭がよくて○。

'92年12月28日
史上最強のクイズ王決定戦スーパー



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ヨネザワPR21 8900円

ファミコンでも発売されているクイズゲームのパワーアップ版。別売のマルチアダプター・オートとツインタップを併用すれば、8人まで同時にプレーできる。

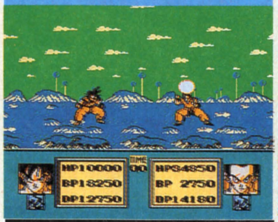
下手にアクションなどの要素を入れずに、クイズに徹しているところがよい。問題もカルトなものは少ないし、家族で楽しむテレビクイズ番組並のクオリティーを維持している。ただ、コンピューターのプレーヤーはバカ気味。このゲームは人対人で楽しむのがベストだよ、絶対よ。

普通のクイズゲーム。最大8人まで遊べるのはいいとして、予選を個別にやらなくちゃならないのがめんどうかな。待っている間、ひまでしょうがない。決勝戦の椅子をとりあう階段ゲームがなかなか白熱するよね。この手の見せかたが、もう少し盛り込まれていればよかったな。

3択とか4択だからヤマ感でなんとかなることが多いけど、問題のレベルはわりと高めだよねえ……。ひとりで遊んでいても、早押し問題のとき、実際のクイズ番組の緊張感が味わえるのがいい。でも、コンピューターがけっこうおバカね。パーティーグッズとして使うとよかろう。

大勢で遊ぶと楽しいんだけど、不親切なところが多く遊びにくかった。ボタンの配置とか、問題の表示方法とかね。慣れればいいんだろうけど、最初はとっつきにくい。出題される問題は、回転拡大縮小機能を使った、モザイククイズや回転クイズなどあってテクニカルなんだけどね。

'92年12月29日
ドラゴンボールZ 激闘天下一武道会



ファミコンデータック専用カートリッジ
バンダイ 7800円(本体セット価格)

バーコードリーダー、データックをファミコンにセットして楽しむ新感覚ゲーム。『ドラゴンボールZ』のキャラクターを対戦させられるミニカセット付きだ。

適当なバーコードをみつくろって、人気マンガキャラに仕立てられて、さらに『ストII』みたいに対戦できるってのは、なんとも商売がうまいというか……。キャラのアクションはちょい地味目だけど、ファンならアバタモエクボ。今後、要チェックのシリーズになること確実でしょ。

バーコードを入力して格闘技のアクションが楽しめるところがいいかも。RPGの戦闘のようなコマンド選択式のバトルだと、キャラそのもののパラメーターが大きく関わってきすぎちゃうからね。強いバーコードは強いって決まりかねない。その点、これはテクでカバーできる。

対決そのものよりも、強いバーコードを捜すのが楽しい。超メジャーなキャラクターを使ってるからこそ、ハマれるんだと思う。これが、なじみのないキャラだったら熱中度は半減しちゃうんだろうね。バトルシーンは、コンピューターにおまかせってモードもあるとうれしかった。

バーコードを入力してできたキャラクターどうしを自分で操作して戦わせるんだけど、これって友だちとゲームで対戦するよりも、強いバーコード捜す作業のほうが楽しいんじゃないかと思う。で、ゲーム自体は普通のアクションゲームなんだよね。バーコードファンならってとこ。

'93年1月3日
エルファリア



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ハドソン 9500円

アイテムを合成できるメルドシステムを採用したRPG。水、火、土、風の属性を持つ16人の戦士たちが、4人ずつのパーティーに分かれて冒険するぞ。

ドラマ性を前面に押し出しつつ、RPGにおける経験値や金の概念の撤廃、国取り形式シミュレーションの導入は見事に成功している。結果、プレーヤーは絶え間ない緊張とハードな頭脳労働を始終強いられるが……。ボクはそのハード感がなんとも好きだ。音楽も一聴(?)の価値あり。

オリジナリティーあふれる意欲作。とにかくシステム面から、いままでにないRPGを作ろうとしていることがうかがえる。そのすべてが成功しているとは思えないが、そういった手順はいつか誰かが踏まなければならないわけだし、しかたないな。やってみて損はないゲームだ。

経験値やお金がないなんて、正直いって最初は戸惑った。レベルをひとつ上げるのにけっこう時間がかかるし、武器の装備方法(メルド)もかなりマニアック。でも、遊び込むうちに本当の意味で、キャラを成長させる喜びがわかってくる。章をクリアーしたときの達成感が大きいよね。

RPGというより、デジタルコミックのようなストーリーを見せるソフトに近い。ストーリーはけっこう面白く、引かれるものがある。ゲーム自体は超簡単で、誰でも遊べるというのはよい。いままでのRPGの固定観念を打ち破った、斬新なシステムも新鮮でとてもよいと思う。

'93年1月3日
PSYCHIC DETECTIVE SERIES vol.3 AYA



メガドライブCD-ROM
データウエスト 7600円

FM TOWNSから移植されたアドベンチャーゲーム。主人公の降矢木和哉は、人の心に潜入できるサイキック・アナリストで、失踪した恋人を捜索する。

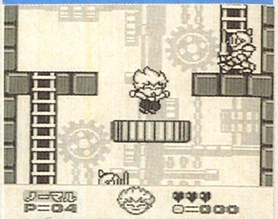
以前遊んだPCエンジン版と同じく、移植のレベルは高い。相変わらず会話部分の音質が悪くて、下手をすると聞き取れないこともあるけど。また気になったんだけど、ビデオ入力程度では表示文字がにじんでしまい、読みにくいことがあるのだ。ニジミも雰囲気を出すための小道具?

少なくとも、PCエンジン版を持っている人には必要のないソフトだということは確か。だってほとんど同じなんだもん。違うと感じるのは、悪いことでは文字が小さくなってビデオ出力じゃ見にくくなっているところ。いいところでは、音質が向上したところ。でも、大差はない。

'92年の11月に発売された、エンジン版とおんなじ。メガ－CDユーザーのための移植なのでしょう。操作感がどうこうといったゲームではないので、ふたつを比べてどっちがいいってところはない。アドベンチャーゲームに、おとなっぽいグラフィックとストーリーを求める人なら。

PCエンジン版とほとんど同じ内容。PCエンジン版を持っている人はあえて買わなくてもよいと思う。ストーリーがイマイチなあ。そんなに魅力的じゃないし。好き好きの問題なのかな。万人に受けるとまではいかなくても、ハラハラドキドキさせるような内容じゃないとね。

'93年1月3日
悪魔城スペシャル ぼくドラキュラくん



ゲームボーイカートリッジ
コナミ 3800円

'90年に出た、同名のコミカルアクションのゲームボーイ版。コナミの『ドラキュラ』シリーズをパロディー化したもので、最終ボスのガラモスを倒すのが目的。

色がついていないことを除いては、アクション性など基本的にファミコン版と変わらない。要所のフィーチャーのデキはこっちのほうが上だけどね。キャラも大きくて見やすいし、ジジイでも遊びやすいし。またホラー映画のパロディーらしきモノが散りばめられているのも楽しげ。

ゲームはそれなりに普通に遊べるアクションに仕上がっているんだけど、ノーマル『悪魔城ドラキュラ』が好きなボクには、ちょっと向いてないみたい。『パロディウス』もそうだったけど、おふざけゲーって、いまいち好きになれないんだよね。これはこれでいいと思うけど……。

ゲームボーイながらグラフィックがきれーなのに感心した。キャラクターがかわいらしいし、難易度がそんなに高くないよね。簡単っていうか、操作感がよく遊びやすい。だから、わりと低年齢層向けなんでしょうね。ラウンドクリアー時のサブゲームは、ルールが少々理不尽だよね。

ファミコンの『ドラキュラくん』をうまくゲームボーイに移植してある。ゲームボーイだからかもしれないけど、難易度は超やさしめ。とっても簡単。サブゲームもけっこうおもしろく、ずるずると遊んでしまうのだ。移植だけに、これといったインパクトはないけどね。

'93年1月8日

エイリアンVSプレデター



スーパーファミコンカートリッジ
アイ・ジー・エス　9800円

SF映画で有名なエイリアンとプレデターが共演するアクションゲーム。プレーヤーはプレデターを操り、惑星ベガ4にはびこるエイリアンを退治する。

6 まさしく世紀の悪玉ヒーロー二大決戦であるが、人対人で対戦してみてちょいとがっくりくん。原作モンスターの特性が活かされていないので、変なカメとカッパがジャレてる感じ。映画からのファンが泣く。横スクロールのほうは『ファイナルファイト』感覚でけっこう熱くなれた。

5 登場するキャラがエイリアンとプレデターだということを除けば、ほとんど『ファイナルファイト』&『ストII』。考えようによっちゃあ、その2本に似ているのだから、遊べるソフトと言えるんだけど……。キャラの力にたよっているとはいわないが、もちっとヒネリがほしかったな。

6 キャラの動きがリアルでいいね。でも、敵が全部エイリアン……。タイプや攻撃法の違いはあるけど、来る敵、来る敵みんなエイリアンっていうのはゲップがでちゃう感じ。操作法もけっこう面倒なとこがあって使いこなすまで大変。対戦プレーはエイリアンを使ったほうが楽しいけど。

5 エイリアンとプレデターが戦っちゃうっていうんだからスゴイよね。でもただの『ファイナルファイト』もどきなんだよね。しかもふたり用は『ストII』なカンジ。ひとつのソフトで2度おいしい。操作性とか全然悪くないし、ゲームとしてもおもしろいんだけどありがちなんだよね。

'93年1月8日

魔物ハンター妖子 ～遠き呼び声～



PCエンジンスーパーCD・ROM²
メサイヤ　7200円

幻夢界の魔物ハンター、真野妖子が主人公のアドベンチャーゲーム。'91年3月発売の『魔界からの転校生』の続編で、全5章のストーリーが展開するぞ。

7 ゲームというよりは、インタラクティブなビデオでしょ、これって。でも、ちょいと動画部分が少ない気がするけど……。妖子ファンってのが存在するらしいので、その手のかたがたのためのソフトね。2分ごと(野田調べ)の「アッ」とか「アーン」とか妖子の"泣き"を楽しみましょう!?

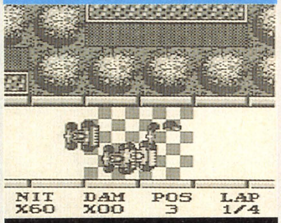
5 人気キャラ妖子のデジタルコミックを安易に出していいのだろうか？　安易ではないんだろうけど、ボクにはそう感じられる。自分がアクションゲーム好きだからか、どうせ『妖子』モノを出すんだったら、アクションにしてほしいと思った。ま、こういうのもいいのかもしれんが。

6 妖子が魔物ハンターとして活躍する点は、前作『魔界からの転校生』といっしょ。ただ今回はストーリーや舞台設定がメルヘンチック。『ナウシカ』のノリなんだよね。前作をやってないと、妖子のプロフィールとか仲間との関わりがつかみにくい。前作を知らずに遊んだら戸惑うかも。

4 最近流行りのデジタルコミック。この手のゲームって、やはりストーリーが肝心なんだよね。いくらシステムとかがよくても、引き込まれるようなストーリーじゃないとツライものがある。で、この『妖子』なんだけど、そんな魅力的なストーリーじゃないなあ。ファンならですな。

'93年1月8日

ダーティ・レーシング



ゲームボーイカートリッジ
ジャレコ　3900円[込]

真上から見下ろすタイプのレースゲーム。全12都市のサーキットを転戦する。路上に落ちているキャッシュポイントを拾ってマシンをチューンアップするぞ。

7 最初スピード感がないなと思ったが、ゲームボーイの液晶にはこれで十分。「既存のレースゲームは早すぎてどうも」というジジイプレーヤーにはピッタリだな。ボクもラインやニトロを使うポイントを研究してるうちにハマってしまいました。ムチムチのレースクイーンもなかなか○よ。

6 アーケードの『ピット＆ラン』っぽいゲーム。コースの幅が狭いところが意外に多いので、抜くに抜けずにイライラすることがある。基本的には楽しく遊べるゲームだけに、おしい気がする。途中に出てくるレースクイーン(？)がグラマーすぎるのがいただけないけど、関係ないか……。

5 アイテム(お金？)を集めながら、走って走って走り抜くゲーム。集めたお金に応じてつぎのレースにそなえて、各パーツをチューンアップさせられる。操作感は悪くないし、遊びやすいんだけど、あまりにもシンプルすぎるのでは？　もう、ふたひねりは欲しいところだなあ……。

5 この手の直角コーナーをちまちまと攻めるレースゲームは、けっこう好き。肝心なのはハンドリングなワケで、このゲームも悪くはないんだけど、スピードが上がると全然曲がれないんだよね。あと、コーナー手前にどちらに曲がるか教えてくれる看板なり表示なりほしかった。

Best Picks of This Week

冬休みはゲーム三昧と決め込んでいるキミ。休み中にどっぷりプレーするゲームはもう決まった？　えっ～、まだ『ドラクエV』が終わってない？　ダミだ、こりゃ。

既存のRPGに飽きたって人には、『エルファリア』ね。システムが斬新すぎて最初とっつきが悪いかもしれないが、確実にハマっていける。あとバーコードモノは、どちらも買って損がないかも。お正月にピッタリだな。

とりあえず手放しで喜べるようなゲームはないな。7点の『エルファリア』があるけど、まあまあってとこなんだよね。中穴で『麻雀大会』あたりがけっこう楽しかったりするぞ。そのへんを狙ってはいかがかな？

あなたが、『真・メガテン』や『FFV』をすでにクリアーしているのなら、お年玉で『エルファリア』を購入するのがよかろう。ロープレはもういいやって人は、お雑煮でも食べて正月を堪能しておくれよ。よいお年を。

『エルファリア』くらいかな。ほしいと思うのは。まあボクの意見だけど。あとはパスね。年末年始でお金をいろいろと使っちゃったから、とりあえず貯金だね。ホントは貯金キライなんだけどさ。その日暮しが一番？

読者クロスレビュー

ランドストーカー



セガ　8700円

8 DDS520というシステムは新鮮だけど、宙に浮いてる台に乗るのに苦労する。ストーリー、音楽、グラフィックのどれも優れていると思う。16メガなんて大容量だけど、それがどのへんで使われてるのかが気になる。

宮城県　亀川雄紀

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

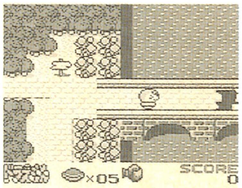


セガ　6800円

8 前作よりスピード感やグラフィックが向上し、おまけに対戦プレーまで加わって内容が盛りだくさん。マヌーな相棒もいい味を出している。各面の仕掛けが、とても凝っているのに感心した。とくにカジノ面に熱中した。

新潟県　大塚貴志

ドラえもん2 ～アニマル惑星伝説～

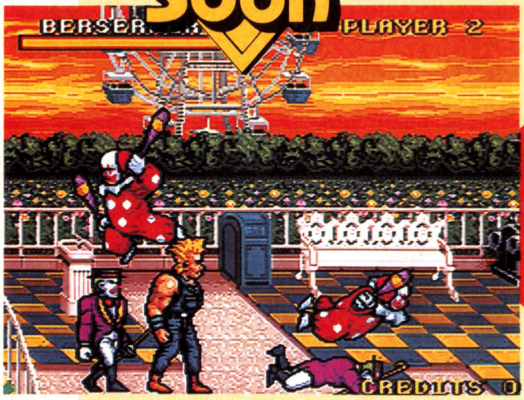


エポック社　3900円[込]

7 いろんなジャンルのゲームがミックスされてて、なんか得した気分になれる。ドラえもんのアイテムを少しずつ発見していくのが楽しいよね。あと、原作を知ってても、知らなくても楽しめるノリになっているのがいい。

埼玉県　佐藤静代

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。　※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。　※数字は10点満点の総合評価です。



ONE POINT

アーケードで人気のあったゲームがパワーアップして登場。対戦プレーが可能になっているぞ。

熱き闘いがいま始まる
コンバットライブス

スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	テクノスジャパン　発売中　9300円	12メガ

全米各地を支配する謎の組織、グラウンド・ゼロ。その組織と戦う男たちを主人公にしたゲームが、『コンバットライブス』だ。

ゲーム内容は、横スクロールのアクション。3人の主人公たちのなかからひとりを選び、キャラクターごとに用意された多彩な技をうまく使いこなして、各ステージを戦い抜いていこう。もちろん、ふたり同時プレーと対戦プレーも可能だ。なお、対戦モードでは、主人公たちだけでなく、通常のストーリーモードで倒した敵キャラクターも使うことができるのだ。

ハデなアクションが盛りだくさん

このゲームの魅力は、なんといっても、コンバットライブスと呼ばれる3人の男たちのダイナミックなアクションだ。パンチやキックによる連続攻撃や投げ技など、いろいろな技をくり出せるぞ。ドハデな技でガンガン敵を倒すのが、このゲームの醍醐味なのだ。

また、各ステージのボスを倒すと、グランド・ゼロについての情報が聞きだせる。だんだんとグランド・ゼロの正体が明かされていくストーリー展開も、ゲームの楽しみのひとつになっているぞ。

主人公はこの3人



⬅各能力のバランスが取れている。



⬅パワーならナンバーワンなのだ。



⬅飛び蹴りが得意で、すばしっこい。



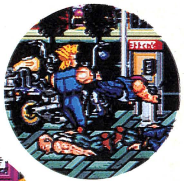
⬅ザコとの戦い。場所を選んで、はさまれないように戦おう。

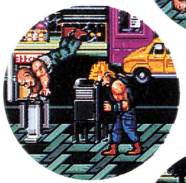


⬆いよいよボスの登場。大口をたたくだけあって強い。角材を振り回してくるぞ。

豪快な技の数々

➡敵を振り回す。まわりにいる敵も倒すことができる。周囲を囲まれたとき有効。





⬅敵を前方に投げ飛ばす。一直線上にいる敵はすべて巻き添え。

➡ふたりの敵を同時にやっつけられるガチンコ攻撃。はさまれたときに使え！



倒した敵とはいつでもどこでも対戦自由!!

昨今の対戦型格闘アクションブームに乗り遅れまいと、アーケード版にはなかった対戦モードを搭載しているのが、スーパーファミコン版『コンバットライブス』の特徴だ。対戦モードは、通常のストーリーモードとは多少操作方法が異なっており、必殺技と防御が使えるようになっている。このふたつを使いこなせないと、対戦モードで勝つことはできないぞ。また、通常のモードでボスを倒すと、パスワードが手に入る。それを入力すると、対戦モードでそのボスを操ることができるのだ。ボスの必殺技は超強力なものばかりだぞ。



⬆BERSERKERの必殺技。必殺技を出すためには、ある程度のためが必要。



⬆対戦成績の表示。先に2勝したほうの勝ちだ。同キャラ対戦もできるぞ。



⬅このあとにパスワードが表示されるぞ。

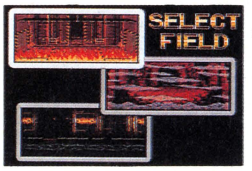


➡さっそく、入手したパスワードを入力！



⬅敵のムチャクチャな攻撃もそのまま使える。

ステージも選べるぞ



⬅3種類のステージがある。好きな場所を選んでプレーしろ。

➡倉庫。炎に触れるとダメージを受けるので、注意して戦おう。

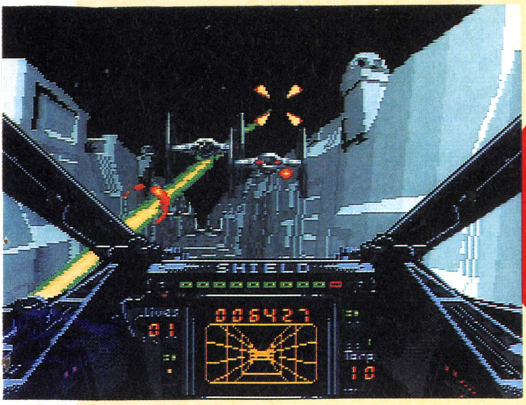




⬅岩山。まわりの崖から落ちると死ぬ。注意。

➡下水道。横にしか動けないので、攻撃をかわしにくいぞ。





ONE POINT

あのSF映画の名作が、ついにスーパーファミコンに登場。迫力の3Dステージは必見だ。

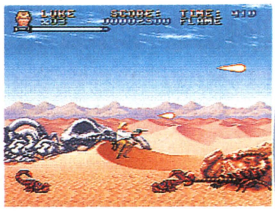
フォースがともにあらんことを
スーパー・スター・ウォーズ

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ビクター音楽産業　発売中　8800円	8メガ

いままで何度かゲーム化された、SF映画の傑作『スターウォーズ』だが、ついにスーパーファミコンにお目見えすることになったのだ。今回は、3部作のうちの第1作目をアクションゲーム化したもので、制作したのは、映画と同じくルーカスフィルムの面々。細部まで描き込まれた美しいグラフィックや、ジョン・ウイリアムズ作曲の有名なテーマ曲など、映画そのままの内容でファン感涙なのだ。スーパーファミコンの機能を活かした、スピード感あふれる3Dステージも、魅力のひとつだぞ。

映画第1作目をもとにしたアクションゲーム

ゲームは、映画のストーリーを追いながら進んでいく。数々の難関を突破して、最後に待ち受けるボスを倒せばステージクリアーだ。



➡ルークの旅は砂漠の惑星タトゥーインから始まる。

帝国の野望を砕け!!



⬆デス・スター内部に侵入。レイア姫を救うのだ。





⬆帝国の追手を蹴散らしながら格納庫に向かう。

⬇映画にも登場したバンサ現わる。で、でかい！



⬇異星人酒場カンティーナで、ボスとファイト！





ジェダイの騎士の証 ライトセイバーを使いこなせ



➡敵を斬るだけでなく、敵弾も跳ね返すことができる。

オビワンに出会うことができると、ルークのみ使える強力な武器、ライトセーバーをもらえるのだ。

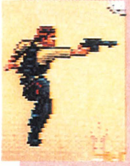
CHARACTERS

最初はルークひとりだけど、途中でふたりの仲間ができる。局面に合ったキャラクターを選択して進もう。



ルーク・スカイウォーカー

運命に翻弄される主人公。3人のなかではいちばん身軽だが、反面体力が少ない。ライトセーバーを使いこなす。



ハン・ソロ

宇宙一速い船、ミレニアム・ファルコン号の船長。ほかのふたりの中間的なキャラクター。オールマイティーな人。



チューバッカ

ソロ船長の相棒。体が大きくて動作は鈍いが、高い体力と攻撃力は、それを補って余りあるものがある。おすすめ。

迫力の3Dステージ

ぜひ体験してほしいのが、スーパーファミコンの回転、拡大、縮小機能を活かした3Dステージ。迫りくる障害物をかわしながら敵機を撃墜するのは、スピード感タップリで気持ちがいいぞ。3Dステージは、ステージごとに定められた数の敵を倒せばクリアーだ。

ランドスピーダー



⬅しつこく襲ってくるジャワ族を追い散らせ。

Xウイング・ファイター



➡共和国軍の存亡を賭けて、最終決戦に望む。

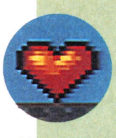
ITEMS

敵を倒すと出現。また、特定の場所にも置いてある。このほかにも、体力の上限を上げるソードなどがある。

ブラスターパワーアップ

ブラスターの攻撃力を上げる。4段階まで強くなる。





ライフ

ルークたちの体力を回復。大小2種類のライフがある。

サーマルデトネイター

Xボタンを押すと、画面中の敵を破壊する爆弾なのだ。





シールド

しばらくのあいだ、敵の攻撃から身を守ってくれる。

ポイントアップ

一定時間、獲得するスコアを2倍にしてくれるのだ。





ONE POINT

『パチ夫くん』シリーズが、ついにスーパーファミコンに登場だ。プレーキャラが選択できるぞ。

まだまだがんばるパチ夫くん
パチ夫くんスペシャル

スーパーファミコン SF	テーブルゲーム	バックアップカートリッジ
	ココナッツジャパン　発売中　9800円	8メガ

「連想ゲームです。パチンコゲームといえば？」、「パチ夫くんっ！」。もうすっかり定着した感のあるパチンコゲームの看板シリーズ、『パチ夫くん』が、ついにスーパーファミコンに登場だ。

パチ夫くんの今回の敵は、悪の釘師、ナゴやん。ナゴやんに奪われたスペースボールを取り戻して、パチンコ星を再び平和にするのがゲームの目的だ。地底や天空など、4つのステージを舞台に、玉を打ちまくって出しまくれ。パチ夫くんのほかに、銀子さんやマールを選んでプレーすることもできるぞ。

悪の釘師ナゴやんの野望を打ち砕け!!

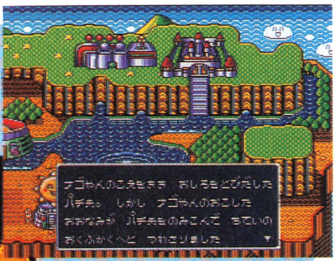
平和なパチンコ星——。今日は、パチ夫くんがパチンコ大王に代わって王位に就く記念すべき日だ。ところが、パチンコ王家の聖なる宝、スペースボールが、悪の釘師ナゴやんに奪われたのだ。スペースボールを取り戻すために、パチ夫くんは立ち上がった……。こうしてパチ夫くんの今回の冒険が始まるぞ。本物そっくりのパチンコ台を、各種アイテムを駆使してどんどん打ち止めにしていこう。便利なバックアップ機能つきなので、いつでも気軽に続きが楽しめるぞ。



⬅パチンコ大王が襲われ、スペースボールが奪われた。こいつは一大事だ。

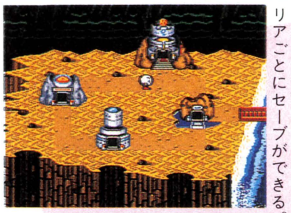


➡ナゴやんに対する激しい怒りの炎が燃え上がる。いよいよパチ夫くんの出番なのだ。



⬆ところが、ナゴやんの起こした大波で流され、地底の世界に落とされてしまったぞ。早く地上に戻らなくては。

ステージはこんな感じ



⬅各ステージはいくつかのエリアに分かれており、エリアごとにセーブができる。

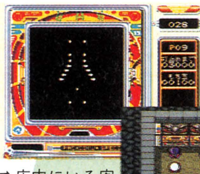


➡おなじみのアイテムショップ。まずは固定打法を手に入れよう。

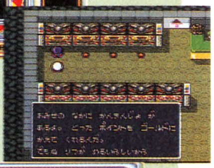


⬅ここではセーブができるぞ。ちょくちょくお世話になるべし。

店内ではこうすれ!!



⬅釘の様子を調べる。これはパチンコの基本中の基本だよね。



➡店内にいる客と話をすれば、いろんな情報が聞けるぞ。



⬅ほ〜ら出た出た、大当たりだ。パチンコの醍醐味は、なんといってもこの瞬間なのだ。やりぃ。

今度のパチ夫くんはここが違うのだ

今回の『スペシャル』では、店をクリアーする条件が変わった。いままでのように、規定の台数を打ち止めにするのではなく、規定数のポイントを集めるのだ。ポイントは台ごとに設定されており、基本的に、ポイントの高い台は打ち止めにしにくいぞ。



⬅あえて高いポイントの台に挑むのも手。

ステージの最後はミニゲーム

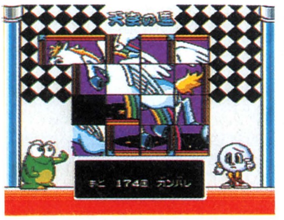
各ステージ内の店をすべてクリアーしただけでは、つぎのステージに進むことはできないぞ。ボルゾーたちの出すミニゲームに勝たなくてはならないのだ。ミニゲームに挑戦するには、毎回、一定額のゴールドが必要になる。ゲームのまえにセーブをしておこう。

クイズとか……



⬅出題数は最大7問。クジラの潮に乗ったパチ夫くんを上まで上げればクリアー。

15パズルもあり



⬅15枚のパネルを上下左右に動かして、1枚の絵を完成させればオーケー。

ファミリーでがんばるぞ!!

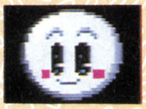
ステージ1をクリアーすると、銀子さんとマールが仲間に加わるぞ。台に合わせて3人を使い分けるのが賢い方法だ。



パチ夫くん
ごぞんじ主人公。多くの戦いを勝ち抜いた英雄だ。



銀子さん
パチ夫くんの奥さんだ。フィーバー台に強いぞ。



マール
パチ夫と銀子の子供。玉の出る率が高くなる。



ONE POINT

実際に行なわれたマラソンラリーをもとにしたレースゲーム。独得の操作感覚が新鮮なのだ。

ラジコン感覚のレースゲーム
ザ キングオブラリー
パリ〜モスクワ〜ペキン

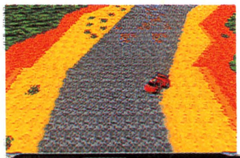
SF スーパーファミコン	レースゲーム	カートリッジ
	メルダック　発売中　9600円	8メガ

パリ、モスクワ、北京間で実際に行なわれたレースをもとにした、本格ラリーゲームが登場したぞ。このゲームの大きな特徴は、斜め上からの見下ろし型の視点で全方向にスクロールする、斬新なステージ構成だ。

このゲームには、レースモードのほかに、プレラン（試走）というモードがある。まず、プレランモードで、各コースごとのセッティングを煮詰めよう。本番のレースモードでは、エンジンブローやオーバーヒートなどのアクシデントが起こるので、最後まで気が抜けないぞ。

マイカーでひた走れ

レース完走のためには、何といっても、マイカーの特徴をつかんでおくことが重要だ。マイカーをうまく操れるようになったら、コースの特徴を頭のなかにたたきこみ、上位入賞を狙おう。



⬅このゲーム独得の視点。慣れるまでガンバレ！



➡こういったこだわりが、さらにゲームを熱くする。

ドリフトターンでキメ



⬅まずは3速で100キロ以上出して走るのがポイント。



➡L、Rボタンでハンドルを切り、2速で直進だ。

リアルな設定でさらに熱く

細かいセッティングはもちろんのこと、ナビゲーターの選択が、レースに大きな影響を及ぼすのだ。へボいナビゲーターだと、地理に暗いのでコース案内も苦手だし、アクシデントによる故障箇所の修理にも時間がかかるぞ。まさに実際のラリーさながらなのだ。

細かいセッティングを



⬆各ステージごとにセッティングを行なう。ベストの状態に仕上げるのだ。

ナビゲーター様さま!?

ヴァンダー
すべてをソツなくこなす。初心者にピッタリ。



カタホイ
ごくふつうの能力。中級者になってからの相棒。



フランソワ
修理も道案内もダメ。女の子がいい人向きだ。



けんじ
修理能力は超一流。コースを覚えた上級者向け。



砂漠、山脈、川のなか……ペキンめざしてグングン進め!!

各コースは、4つのパターンに大別できる。道なりにチェックポイントがある通常コース、3周回ってスタート地点に戻る周回コース、チェックポイントを順番に回るアドベンチャーコース。それに、分岐点の多い迷路コースの4つだ。



⬆このレースのコース全体図だ。ゴールの北京までの道のりは果てしなく遠い。

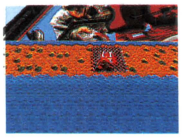
ROUND 1

このステージは、道なりに進んで、4つのチェックポイントを通過しゴールを目指す通常コース。ドリフトターンなどの練習をするにはもってこいのコースだ。



⬇走りやすいコースだが気を抜くな。

⬆チェックポイントは必ず通過しろ。



⬆ここが今回のレースのスタート地点なのだ。

本日の結果は……



⬆各ラウンド終了時には、成績に合わせてナビゲーターから励ましのことばが。

ROUND 2

このステージも通常コース。森林地帯のなかを、ゴールまでひたすら走るのだ。途中にある水たまりには気をつけろ。



⬆ショートカットがタイムを縮めるポイント。

ゴールは遠い……



⬆3周回ってスタート地点に戻る、周回のコース。



⬆川越えに合わせたセッティングがカギを握る。



ONE POINT

アーケード版が好評のバレーボールゲーム。チームエディットのモードもついてパワーアップ。

こっちのほうが本格的
スーパーバレーII

スーパーファミコン SF	スポーツ	バックアップ カートリッジ
	ビデオシステム　発売中　8900円	8メガ

アーケード版が大好評のうえ、PCエンジン版も発売された、サイドビュー形式のバレーボールゲーム『スーパーバレー』。それがついにスーパーファミコンに内容もパワーアップして登場だ。

今回は、特殊なサーブやアタックが使えるハイパーモードが新たに加わった。このモードでは、サイバーチックな格好をした選手たちが登場して試合をするぞ。また、チームエディットもできるようになった。自分だけのチームを作り、友だちのチームと対戦させるなんてこともできちゃうのだ。

今回の目玉はハイパーモードだ

ハイパーモードでは、プロテクターをつけた選手たちが6種類の必殺サーブと必殺スパイクを駆使してプレーする。ただし、この必殺技を使用するには、SP（スペシャルポイント）が必要。これがなくなると技が使用不可能になる。でも、SPは時間が経つにつれて回復していくので安心しよう。



⬆攻撃だけは強力なチーム、選手の耐久力は異様にあるチームなど、個性的な8チームが揃っているぞ。どれにする？

☞ で、ハイパーモードで何が変わったのか



⬆➡重装備の選手たちにロボット審判。審判はゼンマイ仕掛けのようだ。



近未来のバレーではこんなサーブが使えるのか!?



⬆ボールが3つに分裂してしまうイリュージョンサーブだ。

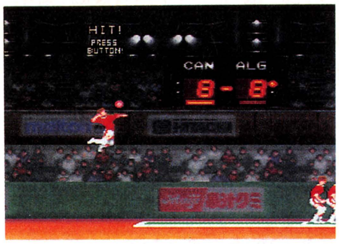
⬇ジグザグに飛んでいくトルネードサーブ。選手がつんのめってるぞ。



必殺技はサーブとスパイクに各6種類ずつ用意されている。ジグザグに飛んでいくサーブやボールが分裂してしまうスパイク、それに相手チームのレシーバーをK.O.してしまうスパイクなんてのがあるのだ。こりゃ、楽しいね。

もちろんふつうのモードも

もちろん、ハイパーモード以外にも世界のプレーヤーが活躍するワールド男子、女子があるよ。男子は12チーム、女子は8チームが用意されているぞ。好きなチームを選び、世界の頂点を目指して強豪国相手に勝ち抜いていこう！





⬅選手の顔なんかも表示される。これは誰？

⬆➡上はジャンピングサーブ、右はアタックの瞬間だ。イカス。



さらにチームエディットもある

自分のオリジナルのチームが作成できる、エディットモードもついているのだ。スパイク力やジャンプ力、レシーブ力などのパラメーターにポイントを振り分けていく。強いチームを作っちゃおう。



⬅こんな具合に変な名前も登録できるのサ。

⬇作ったチームは保存しておけるので、いろんなタイプのチームを作るのもいい。



⬆自分の好きなようにポイントを振りわけよう。名前もお好きなように登録を。



サイドビューのバレーボールのほうが楽しいのッ！



ONE POINT

ナムコのスポーツシリーズ大相撲版。大相撲中継を意識したゲームの作りがミョーにおかしい。

ツッパルことが男の勲章

スーパー大相撲 熱戦大一番

スーパーファミコン SF	スポーツ	カートリッジ
	ナムコ　発売中　8800円	8メガ

Tバックフェチの殿方、アーンド相撲ファンのみなさま、お待たせしました。スポーツゲームに定評のあるナムコから、相撲ゲームが登場しましたよ。

技の種類が豊富で、立ち会いの技だけでも、〝蹴たぐり〟、〝かち上げ〟、〝体当たり〟、〝頭突き〟、〝猫だまし〟と5つの技がある。さらに、相手が頭突きできたときにはかち上げで、かち上げなら体当たりで、といったふうに、ある特定の技で相手の技を返すこともできるぞ。多彩な技が使えて、さらに相手との駆け引きも楽しめる相撲ゲームなのだ。

モードは3つでごわす

遊びかたは3つある。力士をひとり選んで、ひと場所(15日間)を戦い抜く〝めざせ優勝〟。前頭からどんどん勝ち進み、横綱を目指す〝横綱への道〟。それに、お互いに力士をひとりづつ選出して5戦する〝5番勝負〟だ。〝5番勝負〟ではせんせい山との練習もできるぞ。





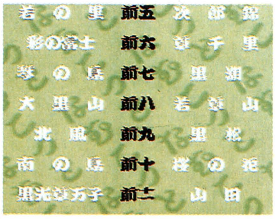
⬆初日。実際の大相撲中継を見ているようでイカスぞ。ちなみに、シコ名は実在のものとは関係ないのだ。





⬆せんせい山との練習で基本的な技の出しかたを覚えておこう。





⬆最初は前頭十一枚目からスタート。勝ちまくってどんどん出世してくれ。

相撲ファンも納得でごわす

テレビの大相撲中継のような演出は、ファンでなくともウナウナヅキヅキのものになっているのだ。キャラクターの動きがこれまたリアルで、ファンのひとはウルウルジュンジュンものになっているぞ。



⬆に～し～、かずひこ～や～ま、かずひこ～や～ま～、とでも言っているのだろうか。



⬆タイトル画面では、大相撲中継が始まるときの例の曲が流れているのだよ。



⬅まわしを取るときの、腕の抜き差しが、本物みたく再現されているぞ。

力士のタイプは四種類でごわす

すべてのモードに共通して登場する30人の力士たちは、それぞれパラメーターが違い、個性豊かなヤツばかりそろっているぞ。能力的には4つのタイプにわけられ、体の色でどのタイプか判別することができるのだ。

大力



体が大きくて、とても力があるぞ。突き、押しで一気に攻め込む豪快な相撲を得意とするタイプだ。

雷光



動きが、とてもす速い。体が小さく軽いので、組まれると不利になる。間合いを置いて戦おう。

彩風



引きつけなど、組んでからの小技を得意とするタイプの力士。技の威力はたいしたことはないのだ。

万勝



とくに得手不得手のない、オールラウンドスモウレスラー。相手の苦手な相撲の型にもっていこう。

なくて七クセ、あって四十八手とかいうでごわす

そんなに多くのウッドボールハンド(以下決まり手)はない。決まり手の数は全部で22種類だ。技を出すときのお互いの間合いや、組んでいるときにまわしを取っているかどうか、さらにはまわしを取っていても上手か下手かで、出せる技が違ってくるぞ。

引き落とし



➡相手を引いて手前に倒す技。うまく決まるとすごくうれしい。

勇み足



⬅自分から土俵外に出てしまうマヌーな決まり手。

つり出し



⬅貴&りえ、愛のラーゲはこれに決まり。

上手投げ



➡やっぱ、この技を豪快に決めるとカッコイイですな。

押し倒し



➡男を押し倒す願望のある人は、これでガマンしろ。



ONE POINT

NBA公認のリアルなバスケットボールゲームが登場。迫力満点のプレーがキミを圧倒する。

スタープレーヤーはキミだ!!

テクモ スーパーNBAバスケットボール

SF スーパーファミコン	スポーツ	バックアップカートリッジ
	テクモ　発売中　8900円	8メガ

アメリカのバスケットボールリーグ、NBAが公認したバスケットボールゲームが、スーパーファミコンに登場したぞ。もちろんゲームには、NBAに所属する実在のチーム、そして実在の選手が、実名で登場するのだ。

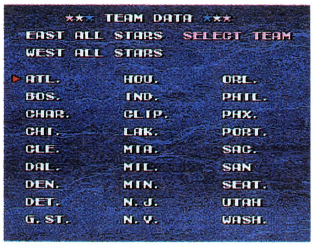
このゲーム、見た目は、サイドビューのオーソドックスなバスケットボールにすぎない。しかし、NBA独自のルールを採用していたり、選手ひとりひとりに能力値が設定されているなど、細部がとても凝った作りになっているのだ。また、選手の動きもとてもリアルだぞ。

NBA公認なのだ

NBAが初めて公認したこのゲームには、全27チームの全選手が実名で登場するぞ。個人の実力が細かく設定されているほか、実際のチームカラーまで再現されている。



➡個人の能力値は、こんなに細かく設定されている。こまめにチェックしておこう。



⬆NBAに所属するのは27チーム。東地区には14チーム、西地区には13チームが。



マジック・ジョンソン

➡NBA一のスーパースター。ノールックパスの使い手。レイカーズ優勝の鍵を握っているのだ。

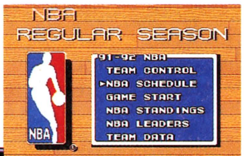


マイケル・ジョーダン

⬅ずば抜けたジャンプ力で他を圧倒。エアージョーダンと呼ばれているのもうなずけるすごさだ。

3つのモードで燃えろ

このゲームには3つのモードがある。まず、どのチームどうしでも対戦が可能なプレシーズンモード。そして、11月から4月までの公式戦全試合に加えて、プレーオフ、ファイナルまでが楽しめるレギュラーシーズンモード。さらには、ファン投票によって選ばれたスーパースターたちが技を競うオールスターゲームモードだ。もちろん、どのモードも、実際のNBAの試合形式を基本にしているぞ。



➡この画面で、レギュラーシーズンの細かい設定ができる。


⬅このゲームの醍醐味は、このレギュラーシーズンモードにあるのだ。



⬅NBAのスタープレーヤーたちが総登場するオールスターゲーム。

ナイスプレーを決めろ!!

はじめは少しとまどいがちだが、コツさえつかめば、思いどおりに選手たちを動かすことができるようになるぞ。要所に入るグラフィックシーンも、ハッとしてグー!!



ブロック

⬅Bボタンでジャンプして、ブロックショットを決めよう。



➡ダンクシュートは、迫力あって気分爽快なのだ。



ティップオフ

➡迫力のグラフィックが、バッチグーなのだ。



パス

➡✚ボタンでパスする選手を決めろ。Aボタンでパスするぞ。


⬅緊張のジャンプボール。タイミングよくジャンプだ。



ドリブル

⬅ドリブルで進むことが基本。とくに速攻時には役に立つぞ。



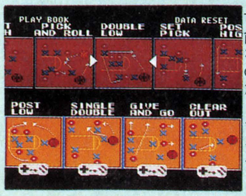
⬅3点シュートは決まりにくい。決まれば思わずガッツポーズ!

リアルなんです

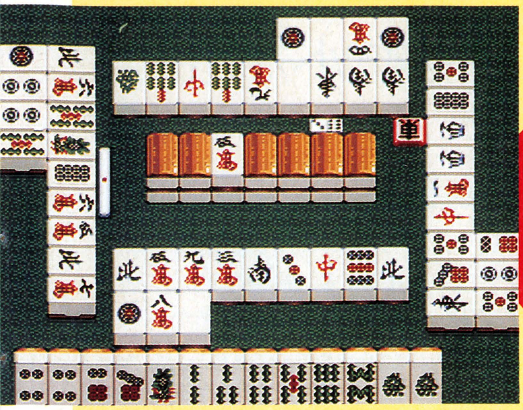
随所にリアルさへのこだわりが見られるこのゲーム。細かいルールは本物さながらだし、多数のフォーメーション選択ができるのにも涙モノ。バスケファンなら死んでもプレーだ。



➡厳しい審判。個人ファールのほか、チームファールも取られる。



⬅いろいろなフォーメーションを組むことが可能なのだ。イカス!



ONE-POINT

初心者から上級者まで、誰でも楽しめる麻雀ゲーム。展開がスピーディーなので気持ちいいぞ。

明かるく楽しい麻雀ゲーム

スーパーニチブツマージャン

SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	バックアップカートリッジ
	日本物産　発売中　8800円	8メガ

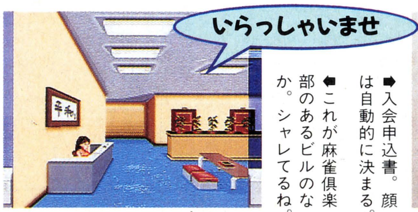
F1と麻雀のニチブツ(?)が自信を持って送り出した、スーパーファミコン用麻雀ゲームが登場だ。プレーヤーは、麻雀倶楽部の会員となってゲームを進めていくことになる。麻雀倶楽部のあるビルは、地上4階、地下2階の6層構造になっている。1階には受付があり、地下のフロアでは麻雀のルールや定石を親切に教えてもらえる。そして地上のフロアには、フリー対局室や、勝ち抜きリーグ戦、王座決定戦の会場が用意されているのだ。さあ、キミもニチブツ麻雀倶楽部に入会しよう。

麻雀倶楽部にようこそ

麻雀倶楽部のビルのなかに入ると、目の前に受付がある。まず、ここで入会手続きをすませよう。入会すれば、奥にあるエレベーターで、このビルのなかを自由に出入りできるようになるぞ。



⬅受付にはきれいなお姉さんがいる。まずは入会手続きをすませよう。



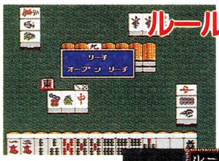
⬅これが麻雀倶楽部のあるビルのなか。シャレてるね。



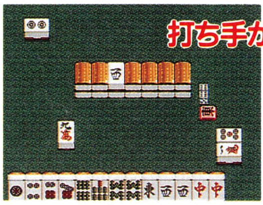
➡入会申込書。顔は自動的に決まる。

親切設計がうれしい

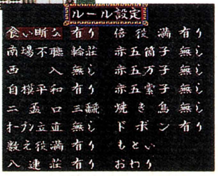
このゲームは、とにかくコンピューターの思考時間が短い。それにもかかわらず、キャラクターによって打ちかたが異なるので、相手の性格を考えた戦いかたをしないと、なかなか勝てないのだ。また、細かなルールの設定ができるので、自分に合ったルールで麻雀を楽しむことができるぞ。



⬅オープンリーチありでプレー。振り込めば役満扱い。



⬅打ち手が早いので、すぐ順番がまわってくる。



➡いろいろなルールの有無を自由に選択できる。自分に合わせたルールにしよう。

麻雀の基本が覚えられるぞ

麻雀倶楽部のあるビルは、前述のように6層構造。地下にあるふたつのフロアは、いずれも初心者向け。地下2階の麻雀入門講座では、麻雀を基礎から学ぶことができる。ひととおりのやりかたを覚えたら、地下1階の麻雀研究会で実際にプレーしながら麻雀のセオリーを研究しよう。そして、ある程度自信がついたら、2階に上がって対戦だ。

地下1階



⬅ここでは、実際にプレーしながら麻雀の基本を学べるのだ。

2階



⬅2～4人で麻雀が楽しめる。中級者向き。

地下2階



➡初心者の人は、この講座で麻雀のルールが学べるのだ。



➡対戦相手も選べる。人によって強さが違うのだ。

腕を上げたらリーグ戦

一方、3、4階は中上級者向け。まずは3階でリーグ戦に挑戦だ。リーグは、A、B、Cの3リーグに分かれている。3回対局を行なって一定以上の得点を上げると、上のリーグへ進むことができるぞ。そして、3つのリーグすべてを勝ち抜くと、いよいよ4階の王位決定戦へと進出。ここで待ち受ける3人は、ほんとうに手ごわいぞ。

そして4階へ



⬅4階だけは、3階のリーグ戦を勝ち抜かないと入れないぞ。



➡リーグ戦を勝ち抜いたので、いよいよ王位決定戦に挑戦！

3階



➡上のリーグへ進めるかどうかは、3局の合計点で決まる。



⬅王位決定戦では、この3人が相手となる。ヘンなヤツら。



ONE POINT

おなじみのSDキャラたちが、今度はサッカーに挑戦。格闘技さながらのモードもあるぞ。

SDサッカーはホットだぜい

バトルサッカー

フィールドの覇者

スーパーファミコン SF	スポーツ	バックアップ カートリッジ
	バンプレスト　発売中　9500円	8メガ

仮面ライダー、ガンダム、ゴジラ、それにウルトラマンといったヒーロー界を代表する面々が活躍するサッカーゲームが登場だ。SDキャラクターになったヒーローたちが、フィールド内をトコロ狭しと走り回るぞ。

このゲームには、通常のサッカーのルールで遊べるノーマルモードと、制限時間内に何人の敵を倒すことができるかを競うバトルモードがあるぞ。選べるチームは全部で8チーム。並みいるライバルたちをつぎつぎとブッ倒して、栄光のトロフィーをつかみ取るのだ！

サッカーもヒーローがやりゃあ格闘技

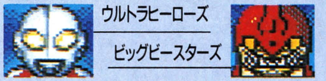
まず、スタート時に2種類のモードから遊びたいほうを選ぼう。トーナメントは全49試合を行ない優勝を争うモード、エキシビジョンは対戦や練習試合を行なうモードだ。試合が始まったら、とにかく相手のゴールへ向かってドリブル開始。ゴール前まで持ってきたら、パワーをためて必殺シュートをドーンと撃っちゃえ！



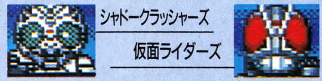
➡ZZガンダムの必殺シュート、メガショット。メガな破壊力でやんすよ。

⬅メカゴジラのデストファイヤー。撃つまえからボールがアッチッチ状態。

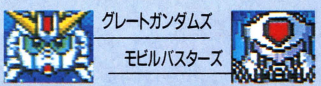
チーム紹介



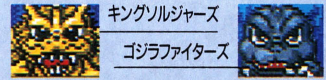
ウルトラマン関係の2チームは、最初は順調にレベルアップするが、しだいに成長しにくくなる特徴を持っている。また、原作どおりにスタミナに不安があるのだ。



ライダーの2チームは、足がとてつもなく速い。とくにRXとシャドームーンは、ゲーム中で1、2を争うほどの駿足の持ち主だ。でも、攻撃力が少し弱いんだな。



どちらもバランスの取れた、扱いやすいチームだ。最初のうちは成長が遅いけれど、後半になるとすごい勢いでレベルアップする。初心者向けかな。



レベルアップはマイペースで、足の速さや技も平均以下の数値になっている。しかし、蹴り出されたボールは誰にも止めることができないほど強力だぞ。

生半可な気持ちでナメてると怪我するでぇ

ノーマルモード

ふつうのサッカーのルールで試合を行なうモード。トーナメントとエキシビジョンがある。トーナメントでは、勝ち抜いていくことにより、キャラを成長させたり敵チームの選手を引き抜いたりすることができる。チームを成長させてトーナメントを制するのだ。



➡ゴール前の大混戦。ここでキメなきゃ男がすたるぞ。シュートを決めろ！



⬅仮面ライダー必死のドリブル。誰もついていけないほど速いドリブルなのだ。なんとかして止めないと自軍が危ないぞ。



⬆試合が終わると経験値が手に入る。勝てばたくさんもらえるので、メンバーに割り振ってあげよう。



⬅ガンダムチーム、ゴール！ 悔しがるライダーたち。くく……。

バトルモード

このモードの勝敗の決めかたはいたって簡単。制限時間内に相手の選手を多く倒したほうが勝ちとなるのだ。スライディングやチャージのほか、ボールをぶつけることによっても敵を倒すことができるぞ。スカッとしたいときのうっぷん晴らしに最適だよね。ちなみに、エキシビジョンでしか遊ぶことができないぞ。



⬅宇宙のフィールド。地面がないので、なんか変なカンジだね。ここの重力はいったいどうなってんだろう？ ワカラン。

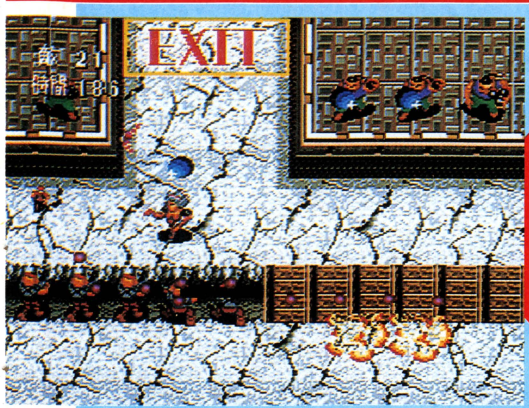


➡ガンダムF91が必殺シュートを撃とうとしているの図。ゼットンが3人がかりで止めにいったぞ。さて、どうなる？



➡⬇何人倒したかはここを見るべし。そうすれば、一目瞭然、阿弥陀仏。





ONE POINT

アーケード版をさらにパワーアップ！ シューティング要素もあるアクションゲームだ。

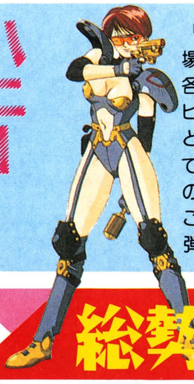
FXじゃないのよ
ゲイングランドSX

4年まえにアーケード版として初登場したシューティング風アクションゲーム『ゲイングランド』。メガドライブにも移植されたこのゲームが、パワーアップしたスーパーCD・ROM²版として再登場するぞ。アーケード版は1画面固定式だったが、PCエンジン版は、縦に2～3画面分スクロールするようになって、一段とプレーに広がりが増しているぞ。タイトルにある『SX』とは、スクロールエクストラの略ってわけ。BGMも、CD-ROMならではのハイクオリティーで盛り上げてくれるぜ。

PCエンジン	アクション	スーパーCD・ROM²
	NECアベニュー　発売中　7200円	

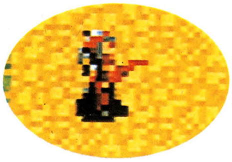
アーケードから移植の戦略アクションゲーム

あらゆる戦争が集結した近未来。人類はその闘争本能を解消するために、戦争体験シミュレーションワールド〝ゲイングランド〟を開発した。しかし、その制御コンピューターが暴走！ 20人のプレーヤーたちが孤立してしまったのだ。



ハニー

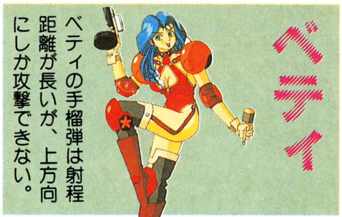
『ゲイングランド』に登場する戦士は全部で20人。各キャラクターは移動スピード、武器、利き腕などが違うから状況によって使い分けよう。ハニーのおもな武器は、高いところにも届く強力な手榴弾。けっこう使えるぞ。



⬆フィールド上に、このような捕虜がいたときは……。



⬅救出してあげよう。つぎのステージから仲間になるぞ。

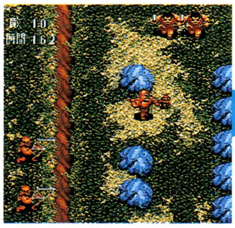


ベティ

ベティの手榴弾は射程距離が長いが、上方向にしか攻撃できない。



⬅まずは、左下のウインドーでキャラクターを選択すべし。



⬅時間内に脱出できなかったキャラクターは失われるぞ。



⬅敵を全滅させるか、すべてのキャラをEXITに脱出させられればステージクリアー。

総勢20人の戦士が図る、決死の大脱出!!

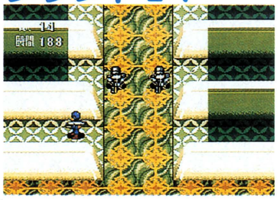
全4ラウンドは、それぞれ10のステージに分かれている。ゲームスタートのラウンド1-1で選べるキャラクターは、アスラ、ジョニー、ベティの3人だけだ。だが、ラウンド3-9までには、20人の仲間がすべて揃うようになる。なるべくミスをしないように、慎重に進もう。



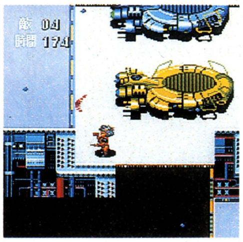
バルキリー

彼女の武器は、8方向に投げられるブーメラン。ラウンド1-5で救出できる。

ラウンド2-7



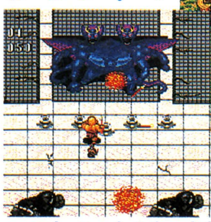
ラウンド4-2



⬅最終ボスは近いぞ。このステージにはホバーカーが出現。

ラウンド1-6





ラウンド1-10

⬆砦の重い扉は、撃つと開きますです。
⬅ラウンド1のボスは双頭のドラゴン。

ラウンド2-5



⬆地上からは待ち伏せ、壕に潜む怪物も攻撃してきてイヤ～ン。

ラウンド3-1



⬆左右のバリアにも敵が！
⬅ラウンド3の前半は砂漠だ。

ラウンド3-10

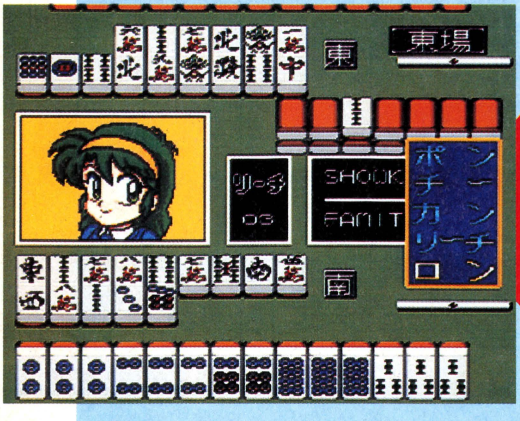


➡このラウンドのボスは二刀流の魔神。意外に弱いかもよ？



マム

マムもブーメランを使う女戦士だが、これは上方向のみしか投げられない。ラウンド2-5、3-7の2カ所で救出できる。



ONE POINT

ゲームセンターで大人気だった麻雀ゲームの家庭用移植版。魅力的な3人の女の子がお相手だ。

麻雀って楽しいね
スーパーリアル麻雀スペシャル
〜ミキ、ショウコ、カスミの思い出より〜

PCエンジン	テーブルゲーム	スーパーCD・ROM²
	ナグザット　発売中　7800円	

かつて、ゲーセン野郎どもを、熱狂の渦に叩きこんだ脱衣麻雀ゲームがあった。その名も、『スーパリアル麻雀』シリーズだ。その伝説のゲームが、ついにPCエンジン用ソフトとして登場する。キミの家のモニター上で、未来、香澄、ショウ子の3人の笑顔がはじけるぞ。

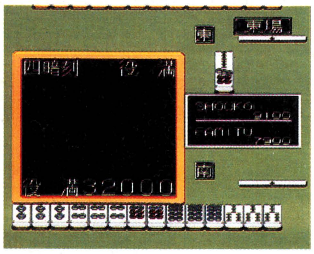
この、『スーパーリアル麻雀スペシャル』は、ふたり打ちの麻雀ゲームだ。家庭用ソフトなので、残念ながらヌギヌギはナシ。そのかわり、勝負に勝つと、女の子たちの思い出の写真を見せてもらえるぞ。ファンなら必見だ。

なにはともあれ麻雀だ!!

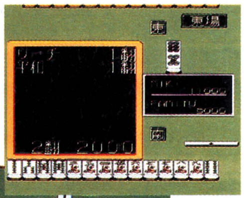
麻雀の勝負は1対1で行なわれ、相手の持ち点を0にすれば勝ちだ。プレーヤーの持ち点は、はじめは10000点なのだが、勝つごとに少なくなっていく。勝ち進むほど、条件が厳しくなるってわけなのだ。



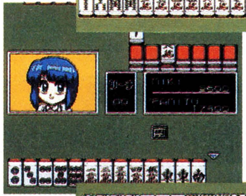
➡対戦相手を選ぼう。3人とも魅力的だから迷うなあ。



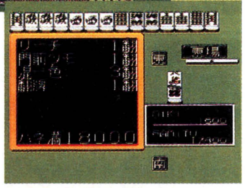
⬆四暗刻をツモったぞ。アガると、カワイイ声で役を読み上げてくれるのだ。



➡安い上がりでもいい。チリも積もれば山となる、ってね。



⬅もうちょっとで勝てそうだぞ。写真が楽しみだなあ。



➡えっ!? ハネ満で逆転負け？ おいおい、そりゃないよ。



⬅もちろんコンティニューだ。つぎは絶対に勝つぞ。

対局中に表情が変わるのだ！

画面左側のウインドーで、対戦相手の女の子の表情を見ることができる。状況に応じて、笑ったり、泣いたりと、さまざまに表情が変化するぞ。



私たちがお相手するわ♡

キミの対戦相手となるのは、未来ちゃん、ショウ子ちゃん、香澄ちゃんの3人。いずれも魅力的な女の子たちだ。でも、かわいい顔に似合わず、麻雀の腕はかなりのモノ。ナメてかかると勝てないぞ。



➡香澄ちゃんの写真はあと1枚。どんな写真かなあ。



●芹沢未来

10月5日生まれの17才。天秤座のO型で、好物はチーズケーキ。大人っぽい雰囲気がある。



●ショウ子

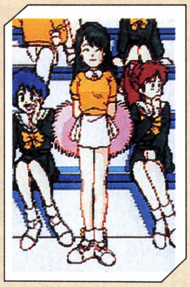
応援部のチアガールをしている。17才で、誕生日は12月9日。射手座のAB型なのだ。



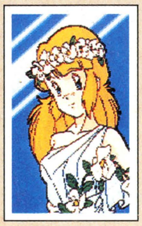
●芹沢香澄

9月18日生まれ、乙女座で血液型はA型。テニス部に入っている、元気いっぱいの15才だ。

私たちの思い出のアルバム

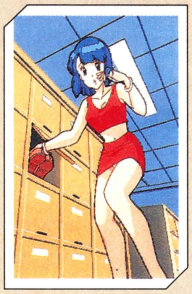


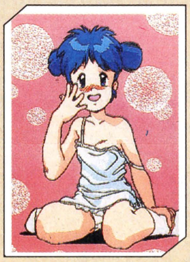
⬆試合には負けちゃったけど、ショウ子はがんばって応援しました。



➡学園祭でのスナップ。未来の役は女神さまだったわ。

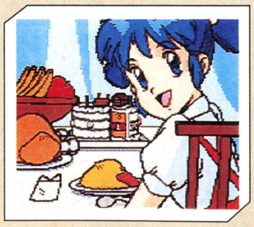
⬇やだ、こんな写真、誰が撮ったのかしら……。

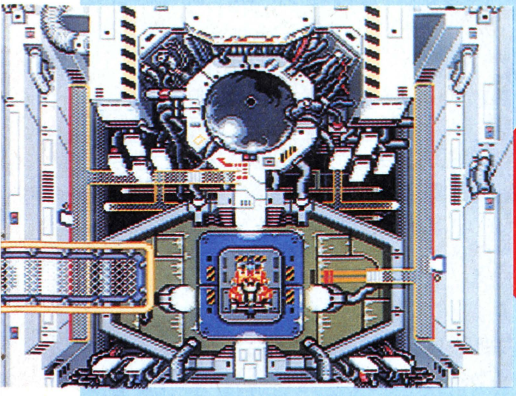




⬅おひな祭りのとき、白酒で酔っちゃったらしいの。自分では覚えてないんだけど、こんな格好してたなんて、恥かしいよお。

⬇お誕生日はケーキが食べられるから大好き。





ONE POINT

前作からはるかに進歩して、自機も敵もさらに迫力を増して登場。ビジュアルシーンも導入。

PCエンジン	シューティング	スーパーCD・ROM²
	アイレム　発売中　7700円	

イメージで力を高めろ！
イメージファイトII

アーケード版からさまざまな機種に移植された人気シューティング『イメージファイト』が、さらにパワーアップして帰ってきた。ステージ構成や基本的なシステムはそのままに、新たなパーツや敵を登場させているぞ。さらにビジュアルシーンを取り入れることで、よりいっそうストーリー性が強くなっているのだ。そしてCDでの登場ということでBGMもバッチグー。便利なことにスーパーCD・ROM²のバックアップにセーブして、前回の続きからできるようになった。シューティング下手でも安心だ。

妖しい魅惑の漂うステージにただただ悶絶せよ！

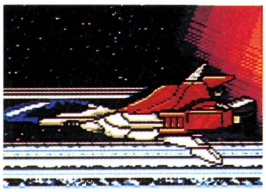
時は2051年、3年まえのエイリアンとの激戦が終わってから続いた平穏がにわかに崩れ始めた。地球に向かって宇宙を進む生命物体が発見されたのだ。キミは地球防衛のために、主人公ショウ・サワムラとなってOF部隊で戦うのだ！



➡こいつが主人公だ。ショウ・サワムラってんだい。

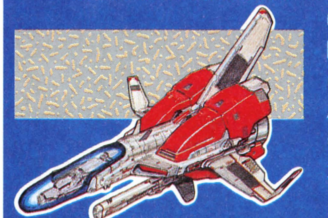


➡調査中に突然エイリアンに襲われた、博士とレイ・ファロン。

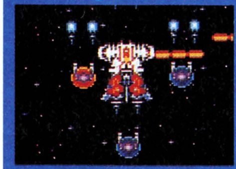


➡救助のためにOF-1で土星へ向かう主人公。しかし、これがまた強い！

進化した戦闘機 OF-3ガルーダ登場！



OF-3は、前作のOF-1の数倍の戦闘能力を持つOF部隊の精鋭機だ。いままでの特殊攻撃パーツはもちろん、新たなパーツが7種類も増えているぞ。もちろん前作でおなじみのオプション、ポッドも使えるのだ。



➡ポッドってばやっぱ便利。ポッドシュートもできるし。お湯を入れ……やめた。

プラズマフレイム



➡熱い青春の炎だ！　動くと開いたり閉じたりするのがステキなのだ。

サーチサイドレーザー



➡横からぴゅーぴゅーと飛び出していくレーザーがステキって人もいる。

マルチバリアー



➡やっぱでっかい丸いバリアを飛ばすのが迫力でステキってもんです。

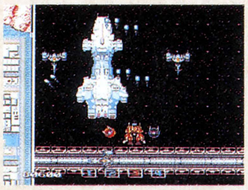
まずはイメージプロジェクターで

前作ではイメージファイトから始まったが、今回はエイリアンとの戦闘から始まる。そして、つぎなる戦いのためにイメージプロジェクターでの特訓に入るぞ。破壊率90パーセント以上を目指せ。



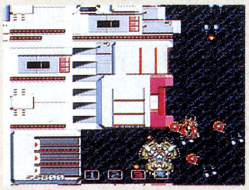
➡救助に向かった自機に群がってきたエイリアン。アンコのなかに絵が……やめ。

イメージ1（ステージ2）



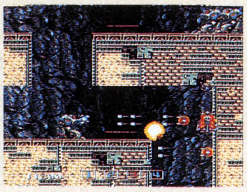
➡まずはスペースコロニーのイメージファイト。最初からキテるぅ。

イメージ2（ステージ3）



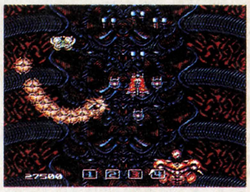
➡海上浮遊要塞は前作でも登場。ポットで乗り切るのだ。

イメージ3（ステージ4）



➡入り組んだ洞窟のなかで、上から下から左右から、はげしーの。

イメージ4（ステージ5）

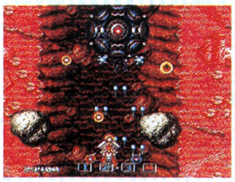


➡生物ステージでウネウネグログロ。ボスもすっげー強いんだな。

破壊率90%以上だと

リアルファイト！

晴れて力を認められ、リアルファイト（実戦）へ突入するのだ。敵を全滅させろや〜!!

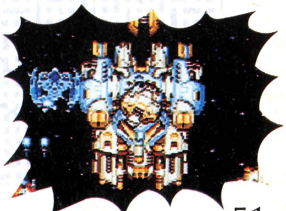


➡新しい戦闘機OF-3に乗り込んで突撃！

破壊率90%以下だと

補習ステージ……

やっぱあったのね〜、の補習ステージ。前作以上に手厚くキッツーい歓迎を受けるぞ！



➡すごすぎ。ナニもできないくらい激しい。特訓するのだ。



ONE POINT

オヤジもガキもやりまくり。幅広く庶民に親しまれているパズルゲームの新作がPC版で登場。

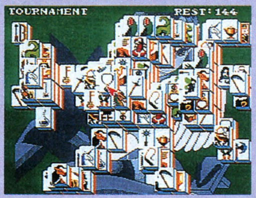
脳ミソグリグリしちゃう
上海Ⅲ ドラゴンズアイ

PCエンジン	パズル	CD・ROM²
	アスク講談社　発売中　7500円	

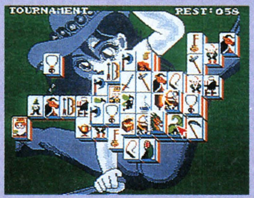
息の長いパズルゲーム『上海』。すでにパズルの老舗の面構え。ＰＣエンジン版最新作は、『Ⅲ』となって装いも新たに登場だ。全国にはかなりの数の『上海』ジャンキーが潜伏していると思われるが、そんなジャンキー野郎が寄ってたかって、５人まで同時バトルオーケーなのが『Ⅲ』の特徴。『上海』がワイワイガヤガヤできるのだよ。

さらに女の子ちゃんもしっかりカクカクビジュアルしてくれる。セクシーダイナマイツッ、干支ギャル軍団!! ちょっぴりエッチな肢体にムラムラ。

TOURNAMENT



⬆干支の形なのだ。これはなにかわかるかな。'93年の干支だよん。



⬆チラチラと見えるところにチャレンジ精神を誘われるんだな。

十二支の動物をかたどった12種類の配列を順番にクリアーしていくモードだ。クリアーしていくごとに、カワイイ干支ギャルがあらわな姿を見せてくれるぞ。



アッパレ!



CHALLENGE



⬆相手を陥れるのも作戦。わざと詰まってしまうように取るのだ。



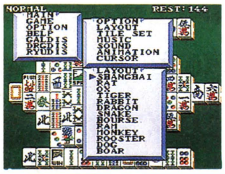
⬆最後まできれいに取ろうなんてムリなこと。取れるものは取れ！

ふたりが交代で牌を取っていく対戦モード。時間制限があるから、じっくり考えているヒマはない。相手の番のときにどれを取るか決めておかなきゃダメだめよ。



上海の正しい楽しみかた

絵柄や配列が変えられたり、ノーマルモードのほかに４つのモードが入っていたりと、いろんなお楽しみができる。けど、なんといっても王道はノーマルモード。制限時間は気にしなくていいし、じっくり腰を落ち着けてプレーできるもんね。ふだん使わん脳ミソから知恵を絞って、コレを取ればつぎはアレを取れるぞ、とひとりウキウキしながら牌を取る。これがよいのです。もちろん、片手には飲み物、テーブルにはおつまみですな。



⬅ヘルプ機能など、オプションは充実。

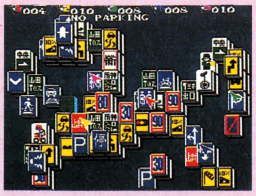


⬅この色使い。交通標識牌は目に痛い。

BATTLE

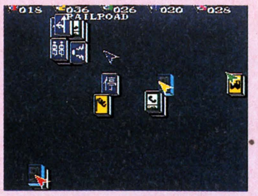
最大５人の参加が可能な同時牌取り入り乱れモードだ。もちろん５人もいない場合は、コンピューターを交えることもできるぞ。牌は、麻雀牌と交通標識牌のふたつを使える。交通標識の場合、取った標識によってカーソルが勝手に動くなど、特殊な効果が現われる。

もっと激しくしてね

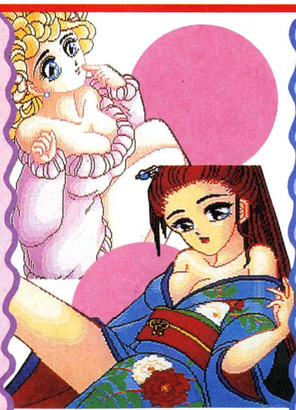


⬆こうなると何がなんだかわからん。自分の領域を確保するのだ。

それを取らないで



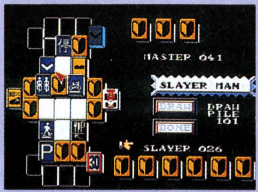
⬆片方を取られると、どっちかが譲るまで永遠にこのままの状態。



DRAGONS EYE

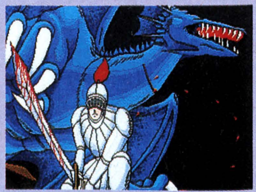
ドラゴンスレイヤーとドラゴンマスターにわかれて対戦するモード。スレイヤーはディスプレー上のドラゴンの四肢と心臓の部分の牌をすべて取り除けば勝ち。マスターは牌をすべて積んでしまうと勝ちなのだ。山牌がなくなったときは点数によって勝敗が決まるぞ。

ああん、そこはダメ



⬆わざと牌を取らなかったりと、戦略性を要求されるのだ。

血がドピュピュ!



⬆スレイヤーが勝つとこんなビジュアルシーンが見られるのだ。



ONE POINT

ついにメガドライブにも参入しちゃったコナミさん。その先陣をつとめるのは、亀さんたちだ。

亀がメガドライブでも大暴れ

T.M.N.T.
～リターン・オブ・ザ・シュレッダー～

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	コナミ 発売中 6800円	8メガ

すでに、ファミコン、ゲームボーイ、スーパーファミコンの3機種で発売されている痛快なアクションゲームが、いよいよメガドライブに登場だ。内容は、おなじみニンジャタートルズの4匹が、ニューヨークを我がものにしようとする、悪の組織フットクランの総帥シュレッダーから街を守るというものだぞ。

メガドライブ版のウリは、よりハデになったキャラクターアクション。3つのボタンを駆使することにより、他機種のものより容易に、複雑なアクションをくり出せるようになったのだ。

個性豊かな4人衆!!

主人公のタートルたちには、それぞれユニークな個性が設定されているぞ。たとえばレオナルド。リーダーである彼は、責任感が強く、正統派の攻撃が得意なのだ。こんなふうに、ほかの3匹にもそれぞれ個性があり、それがアクションにも活かされているのだ。

レオナルド



⬅リーダー。いつも先頭に立って活躍。

ドナテルロ



⬅頭のいいインテリ。スピードに欠ける。

ミケランジェロ



⬅明かるい性格。防御力が高いのだ。

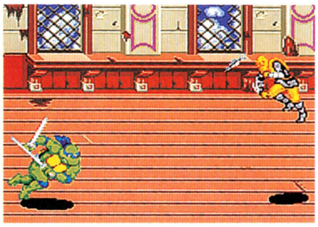
ラファエル



⬅キザな亀（笑）らしい。すばしっこい。

多彩なアクションが見ものだ

タートルズのアクションは凝りまくっている。ボタンの組み合わせでさまざまな技が出せるし、間合いだけでなく、キャラクターによっても技が変化するのだ。また、敵の動きも凝っているので必見だ。



⬆ダッシュ中にAボタンを押すと、ボディーアタック。タイミングよく当てろ。



⬅レオナルドの決め技、唐竹割り。



⬅タイミングよく、ジャンプ攻撃だ。

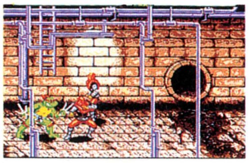


⬅ABボタンを同時に押せば必殺技。

亀忍者よ突き進め(転がってもいいぞ)!!

亀忍者の行く手には、全5ステージが待ち構えている。各面の最後にはボスキャラが待っていて、倒すとステージクリアーなのだ。

ステージ1



➡戦いは地下下水道から始まる。まずは操作に慣れよう。

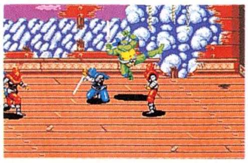


⬅敵のなかには、見た目だけでなく、攻撃もハデなヤツが。

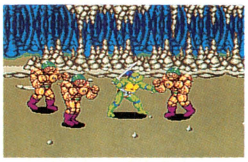
ステージ2



⬅海上サーフィンだ。楽しげだけど、強制高速スクロールなの。



➡謎の幽霊船に乗り込んで、さらに先を目指すのだ。



⬅洞窟の先に待ち受けているのは、いったい何なのだろうか。

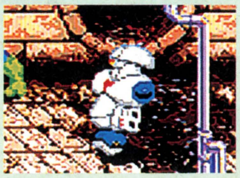
行く手を阻む敵さん

トンファーフットソルジャー



⬅正面からの攻撃はトンファーで防がれる。

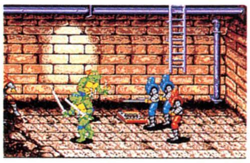
ロードキルロドニー



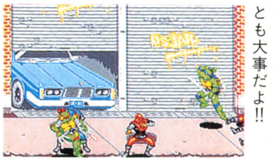
⬅いきなり現われ、電気攻撃をしてくるぞ。

協力プレーもグー

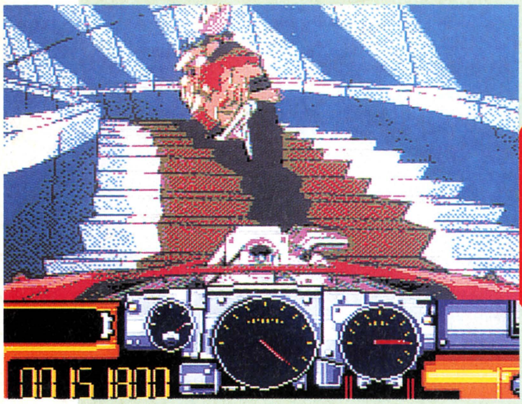
ひとりではつらくて進めないところも、ふたりで協力すれば楽勝な場合もある。また、助け合うだけでなく、攻撃の邪魔をしたり、アイテムを取り合ったりする、非協力的なプレーも楽しいぞ!?



➡左右から出てくる敵を、分担して攻撃するといいぞ。



⬅羽交い絞めされた味方を助けてやることも大事だよ!!



ONE POINT

ゲームセンターで大好評だった『ロードブラスター』の移植版。妻のカタキ討ちをするのが目的。

目的地まではノンストップ!!

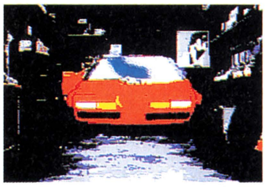
ロードブラスターFX

メガドライブ	アクション	CD-ROM
	ウルフ・チーム　発売中　7800円	

以前ゲームセンターで大ヒットしたLDゲーム、『ロードブラスター』をメガドライブに移植したのがこのゲーム。ゲームシステムは、『タイムギャル』や、『サンダーストームFX』と同じ。アニメーションしている画面にときどき表示されるマークに従って、ボタンをす速く押していくと話が進むというものだ。サウンド面では、3次元立体音響という音響システムが採用されている。そのおかげで、音をヘッドホンやスピーカーを通して聞くと、まさに自分がその場にいるかのごとく聞こえるのだ。

復讐の鬼となれ

新婚旅行中に、街で暴れ回っている暴走族の一団によって新妻を殺されてしまった主人公。九死に一生を得た彼は、最愛の妻の命を奪った暴走族どもに復讐を誓うのだった。主人公の武器は、スーパーチャージャーとハイパーターボで武装したマシンのみ。このマシンを繰って、全9ステージを闘い抜くのだ。そう、愛する妻のカタキを討つために……。



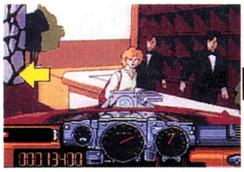
⬅主人公の乗るマシン。赤いフォルムがとってもグーなのだ。



➡こいつが最愛の妻を殺した暴走族のボス。こいつを倒すのが目的。

このゲームはこうやるのだ

アニメーション画面にときおり表示されるマークの種類は、左右の矢印、ターボマーク、ブレーキマークの全部で4つ。このマークが、それぞれコントローラーの✚ボタンの左右、A、Bボタンに対応しているのだ。ゲームは、画面に表示されるマークに従って、コントローラーのボタンを押すことによって進行する。タイミングが遅れると、マシンが暴走族にやられてストックが1台減るぞ。



➡このように画面にマークが表示される。す速く入力しよう。



⬅失敗くん。フロントガラスを突き破って外に出てしまった。

暴走族壊滅ルート

ステージ1 ▌海岸

海岸通りから、ビーチまで突っ走るコース。ステージ中盤のヨットハーバーがなかなか難しいぞ。



➡暴走族を追って、ビーチにまで突っ込むのだ。



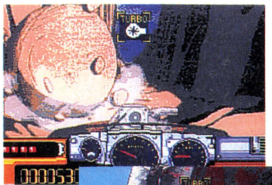
⬅たとえ火のなか、ビルのなか。恨みは深いのだ。



➡ヨットハーバーは道が細いので、マークが頻繁に出るぞ。

ステージ2 ▌渓谷

両脇が切り立った断崖絶壁に囲まれている。このステージのクライマックスは、ヘリに突撃するところだ。



⬅岩に潰されるまえに一気に駆け抜けろ。



➡ターボでジャンプして、ヘリに突っ込むのだ。



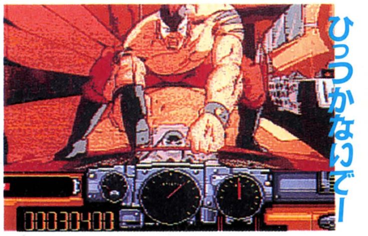
⬅シーンによっては、途中でアングルが切り替わるときがあるのだ。

ステージ3 ▌ハイウェイ

夕日の映えるハイウェーでバトルをくり広げる。このステージから頻繁にマークが出現するぞ。気を抜くな。



⬅カーチェイスものではお約束のトレーラーくぐり。



⬆おいおい、高速道路で走ってるクルマのボンネットに乗るやつがいるか？

ステージ4 ▌工場地帯

暴走族を追って入った工場には、多くの罠が仕掛けられていた。後半の廃車地帯は曲がる方向の見当がつかないぞ。



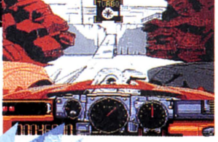
⬅この工場で扱ってるものはダイナマイトだ。危険。



➡急にトレーラーが!! す速く✚ボタンの左を押せ。



⬅じゃまなやつらはぶっとばせ。でも、一般人はひいちゃだめ。



➡暴走族のクルマにはさまれてしまった。ターボで振りきれ!!



⬅クルマを運転するときは、前をよく見なくちゃね。

To Be Continued…



ONE POINT

パソコンから移植された歴史シミュレーション。実写映像を撮り込んだオープニングが秀逸。

新機軸のシミュレーション
天舞 メガCDスペシャル

MD メガドライブ	シミュレーション	CD-ROM
	ウルフ・チーム　発売中　9800円	

三国志をもととしたゲームは数多いが、この『天舞 メガCDスペシャル』には、ひと味違う凝った趣向が用意されている。

そのひとつはリアルタイム制。シミュレーションゲームにつきものの“ターン”という概念がないのだ。ふたつめはM-VIWS。パソコンのように、ウインドーを画面に自由に配置できるシステムだ。また、登場時期の違いにこだわらないオールスターシナリオ、“瞬幻夢影”もある。

三国志というおなじみの題材を、おニューのシステムで楽しむ。そんな贅沢なゲームなのだ。

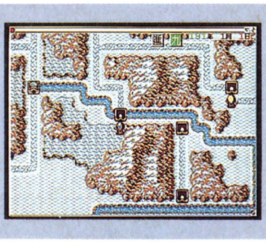
三国志を題材にしたリアルタイムシミュレーション

リアルタイムシミュレーションとはいったいどんなものなのか？

一般的なターン制シミュレーションでは、自分が命令をしたかろうがしたくなかろうが、ある一定の期間のあいだに、必ず順番が回ってくる。だから、ターンが来たら、最低でも命令をしない、という命令をしなくてはならなかった。そこのところの面倒くささを解消したのがリアルタイム制なのだ。

この『天舞 メガCDスペシャル』では、プレーヤーが自分から何か命令をしようとしない限り、順番など回ってこない。内政でも戦闘でも、配下の武将の活躍を野球の監督のように見守るのが基本。ここぞ、と思ったときにのみ命令を下だせばいいのだ。

戦闘も



➡配下の武将に兵士、食糧、馬などを与え、作戦や攻撃目標を指示する。

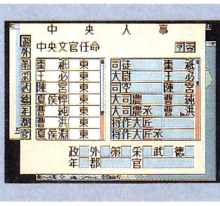


➡すると武将が行軍を開始。あとは彼の頑張りしだい。ヘックス戦もない。

内政も



⬅内政では、政治能力の高い武将を登用するのが基本である。



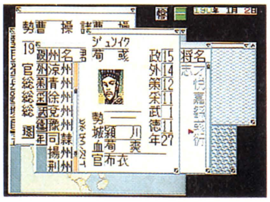
⬅その後、職に求められる能力をよく考えて武将人事をしよう。



⬅あとは命令をせずとも、金や繁栄度が上昇していくのだ。

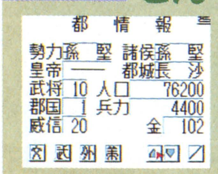
M-VIWSでラクチン

ターン制ではないため、複数の場所で同時に戦闘が起きることも。そこで活躍するのがM-VIWS。これにより、戦場と戦場が離れていても、それぞれを映すウインドーをならべて置くことが可能なのだ。

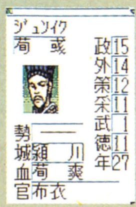


➡こんなにウインドーを開くことも可能だぞ。

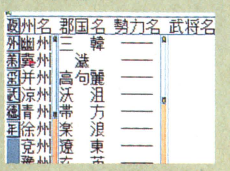
こんなウインドーがある



⬆都に関する各種データをまとめて表示している



⬅「武将情報ウインドー」。各能力値がすぐわかる。



⬆どこにどの武将がいるのかを見るためのウインドー。

シナリオは6種類も



⬅オープニング終了後、シナリオを選択する。シナリオは年代順にならんでいる。

シナリオは董卓と諸侯の争いを描く“後漢戦国”のほか、魏呉蜀が鼎立した時代を舞台とした“天下三分”など6つが用意されている。なお、各シナリオごとに難易度の設定もできるようになっているぞ。



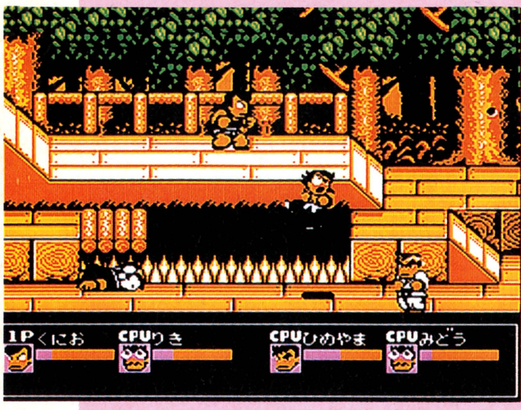
⬆すると今度はそのシナリオについての説明が始まる。オープニング同様の実写撮り込み画面なのだ。



⬅プレーヤーの分身となる武将を決定、さらに初級か上級かレベルを選択。



➡そしてゲームがスタート。まずは内政を固めよう。



ONE POINT

プレーヤーふたりがコンビを組み、敵ふたりと戦うという異色の格闘ゲーム。対戦もできる。

FC ファミコン	アクション	カートリッジ
	テクノスジャパン　発売中　6500円	2メガ

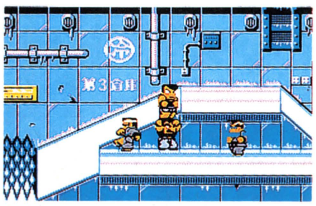
キミ自身が主人公だ

熱血格闘伝説

複数で同時に戦うというシステムが斬新な『熱血格闘伝説』。このゲームには、2対2で戦うストーリーモードのほかに、最大4人が同時に戦って勝者を決めるバトルモードがある。しかし、なんといっても要注目なのはストーリーモード。このモードは、単に2対2で戦うだけではないぞ。コンビで必殺技を放ったり仲間を攻撃したりと、いろいろなことが可能なのだ。友だちとケンカしないように、協力してプレーしよう。ひとりで遊ぶときには、コンピューターキャラが仲間になってくれるよ。

仲間とのコンビプレーが大切だ

各キャラクターは、通常技のほかに、それぞれが必殺技を持っている。さらに、それとはべつに、仲間とふたりがかりで放つ必殺技もあるのだ。このコンビでの必殺技は、仲間と組み合うことによって出すことができる。組みかたによって、2種類のコンビ必殺技を使い分けることができるぞ。



⬆コンビ必殺技は、技を出そうと組んでいるあいだは無防備になる。注意しよう。

個人必殺技の一例

●スピンアタック



⬅回転しながら飛んでいく。回転中は無敵だ。離れた敵に効果的に攻撃できる。

●ジャンピングエルボー

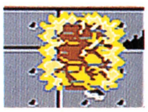


⬅ジャンプしてからエルボーに移る。倒れている敵に対して有効。威力は絶大だ。

コンビ必殺技の一例

●マーシャルアーツの場合



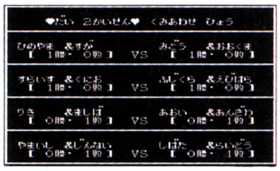


⬆コンビ必殺技は、戦闘タイプやコンビレベルによっても内容が異なってくるぞ。

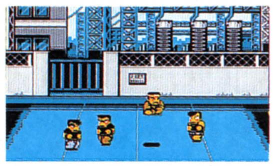
モードは2種類あるぞ

ストーリーモード

ストーリーに沿ってリーグ戦を戦っていくモード。戦いの結果によって、キャラクターを成長させることができるぞ。戦いの影に見え隠れする謎の存在、サーベルタイガーを倒すことが最終目的だ。



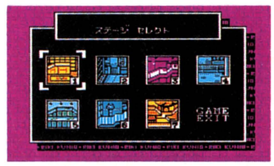
⬅対戦成績によって順位が決まるのだ。



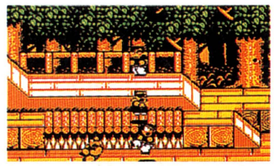
➡2対2の戦い。はさみうちに注意しろ。

バトルモード

最大4人のキャラクターが、バトルロイヤル形式で戦うモード。とにかく、最後まで残っていた者が勝ちとなる。ストーリーモードで育て上げた自慢のキャラクターを使って、友だちと対戦しよう。



⬅7つの格闘技場が用意されているぞ。

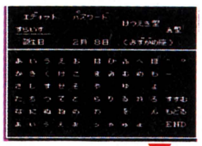


➡4人入り乱れての大乱闘。私はどこ？

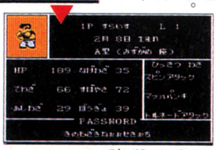
キャラクターはキミ自身、くにおくんとも戦えるのだ!!

ゲームを始めるまえにキャラメイキングだ。誕生日と血液型を入力すると、自動的にキミの使うキャラの戦闘タイプや必殺技などが決定されるぞ。つぎに仲間を選択しよう。キミのキャラと仲間とのあいだには相性があり、必殺技の出しやすさなどに関係してくるぞ。





⬅まず、誕生日と血液型を入力する。これをもとに、キミのキャラクターが作られるのだ。



➡キャラクターには、必殺技のほかにも細かなデータがあるぞ。



⬅レベルが上がると、キャラクターのステータスや必殺技は変化するぞ。確認しておこう。

仲間を選ぼう



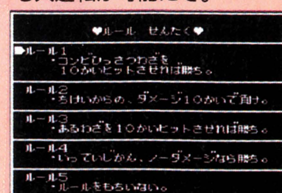
⬅くにおと組むか、それとも敵に回すか……。



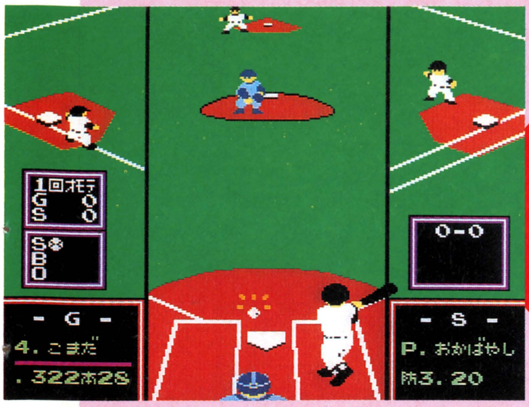
➡仲間には相性レベルがある。要チェックだ。

有利なルールで戦おう

このゲームには、5つの特殊ルールがある。ルールをうまく使えば、不利な状態からでも大逆転が可能だぞ。



⬆ルールは、ゲーム中に出てくるアイテムでも変更できるのだが……。



ONE POINT

3.5頭身キャラ（打者）が約4.7頭身になるという大変革が決行された。が、楽しさは据え置き。

年末の季語にもなりました
ファミスタ'93

FC ファミコン	スポーツ	カートリッジ
	ナムコ　発売中　4900円	2メガ

冬の風物詩『ファミスタ』シリーズの最新作が登場だ。『ファミスタ'93』には、さまざまな新しいフィーチャーが加わっている。

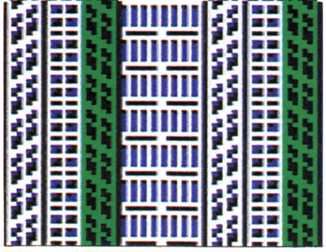
まず、野球クイズや選手カードなどのモードが加わり、さまざまな楽しみかたができるようになった。また、守備や走塁をコンピューターに任せることもでき、初心者でも気軽に遊べる。だが、業界中に衝撃を与えたのは、3.5頭身（打者の頭から後ろの足までを身長として計算）のキャラクターが、約4.7頭身になったことだ。このまま進化すれば、8頭身になる日も近いぞ!?

『ファミスタ』は絶えず進化する!!

思えば初代『ファミスタ』からもう6年。その間に出た『ファミスタ』シリーズは合計14本!!



選手が痩せたり、クイズやカードがついたこと以外にも、変更点はたくさんある。ファインプレーでは真うしろに跳べるようになったし、いままで何気なく見ていた"OUT"や"SAFE"の文字も大きく見やすくなった（長者丸通り老人会推薦）。球団名や選手名には『スーパーファミスタ』と同様、実名が使われている。だが、ライオンズの渡辺久信は"なべきゅう"だ。



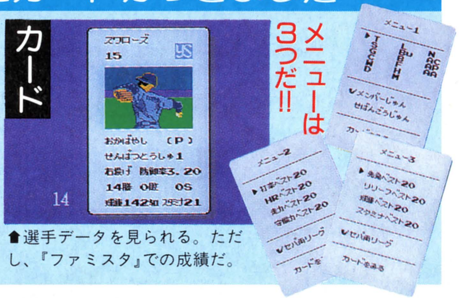
クイズとカードがつきました

⬇背番号や成績などから、選手名を当てる。人間またはコンピューターとの対戦が可能。

クイズ



カード



メニューは3つだ!!

⬆選手データを見られる。ただし、『ファミスタ』での成績だ。

カエルキャッチ出現!!

"カエルキャッチ"。その甘美な響きとクルマにはねられたような姿とは裏腹にじつに役に立つ。「これはいいケロ」とカエルの王様も大絶賛!?

➡グシャ！　無惨、成仏してね（除霊）。



ダイエットでスマートに!

BEFORE ➔ AFTER



1年でこんなに

老人にもやさしいのです!!

守備や走塁のオート（コンピューターに任せる）を設定できるほか、画面に表示される文字が2倍の成長を遂げた。



⬅守備と走塁に関して、個別にオートの設定ができる。



『ファミスタ'93』衝撃の新事実!!

相手が盗塁したとき、✚の下を押して2塁にゴロ送球！　ってクセになってるんだよね。



ピッチング面の変更点として、好調な投手ならラクラク完投できること、ほとんどの投手がシュートも曲がること、速球のスピードが増したことなどが挙げられる。

打撃面では、控え選手の長打力はかなり低い（実名の関係でだろう）ので注意。外野フライはややや伸びる。ちょっと投高打低かも。



➡外野から3塁に送球したら暴投ってのは健在（安心）。



⬅好調な投手はスタミナ余り放題だ。



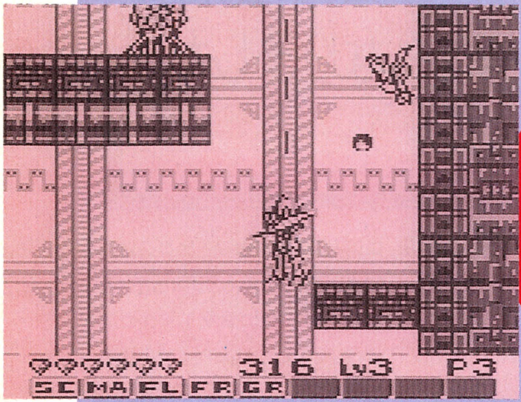
⬅✚ボタンの下（本塁）を押して2塁に送球！　ってのができなくなった。意外。



⬅低いライナーの外野フェンスめり込みホームランも現役バリバリだ。

ファミスタなんでもベスト3

打率	①はうえる(スワローズ)	.326
	②こまだ(ジャイアンツ)	.322
	②ささき(ホークス)	.322
ホームラン	①ぶらいあん(バファローズ)	39
	②ですとらで(ライオンズ)	37
	③きよはら(L)、たかはし(B)	36
防御率	①さいとう(ジャイアンツ)	2.60
	②もりた(ホエールズ)	2.70
	②いしい(ライオンズ)	2.70
スタミナ	①なかだ(タイガース)	21
	①おかばやし(スワローズ)	21
	①まきはら(G)、くわた(G)	21



ONE POINT

どこか哀愁の漂うヒーロー、テッカマンブレードを主人公にした、ハードアクションゲームだ。

宿命を背負ったヒーロー

宇宙の騎士 テッカマンブレード

GB ゲームボーイ	アクション	カートリッジ
	ユタカ 発売中 3500円[込]	1メガ

本格的なハードヒーローものとして幅広い人気のあるテレビアニメ、『宇宙の騎士テッカマンブレード』が、ゲームボーイソフトとして登場したぞ。ゲーム内容は、主人公のテッカマンを操り、多彩なアクションを駆使して敵を倒すという、硬派なアクションゲームなのだ。

テッカマンブレードは、その造り手である侵略者ラダムの命令にそむいて地球の味方になったという、複雑な過去を持つ悲しきヒーローだ。バッチリのアニメーションを楽しみながら、ゲームの世界にのめりこもう。

"ザ・ハードヒーロー"、テッカマンブレード登場

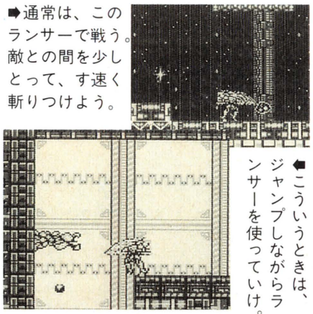
このゲームの目的はただひとつ。侵略者ラダムから地球を守ることだ。最初から持っているランサーとワイヤー、それに、経験値を積み重ねることによって得られる7種のアイテムを駆使して、ラダム獣たちを蹴散らしてゆけ!!



⬅テッカマンブレードの雄姿をカラーでどうぞ。

ランサーでメッタ斬り

おもに左右から現われる敵に対して使う武器がランサーだ。バッサバッサと斬りつけてやっつけろ。

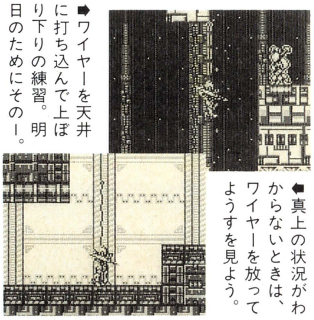


➡通常は、このランサーで戦う。敵との間を少しとって、す速く斬りつけよう。

⬅こういうときは、ジャンプしながらランサーを使っていけ。

ワイヤーで攻撃＋移動

ワイヤーは上方の敵を攻撃できるほか、天井に打ち込めば、ワイヤーをつたっての上ぼり降りが可能になる。



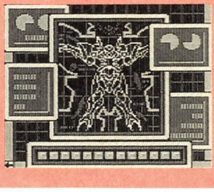
➡ワイヤーを天井に打ち込んで上ぼり下りの練習。明日のためにその1。

⬅真上の状況がわからないときは、ワイヤーを放ってようすを見よう。

支援メカ ペガス

テッカマンの強力な味方となるロボット。機内には、テックシステムという変身システムが組み込まれているぞ。ここに入って、一気に体力回復だ。

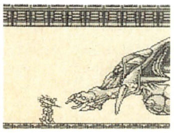




⬅ペガスによって、体力が全回復するぞ。

ラダム獣のしつような攻撃に耐えられるか?

ステージ数は全部で6つ。それぞれのステージは迷路状になっており、ラダム獣が待ち構えているほか、数々のトラップも仕掛けられている。いくつものアクションを使いこなすことをしいられるぞ。



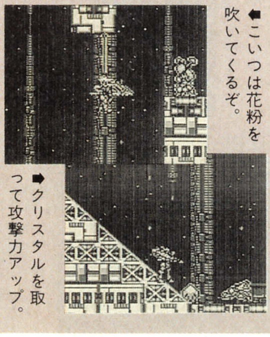
⬅7種のアイテムのうちのひとつに必殺技がある。体勢を整えたあと、この巨大な敵にブチ込んでやれ。



➡必殺技ボルテッカを食らった敵は、かなりダメージを受けたようだ。

STAGE1 オービタルリング内壁

オービタルリングとは、地球を取り巻く光の輪のこと。地球繁栄の象徴とされている。まずはここで、ラダム獣と対決だ。

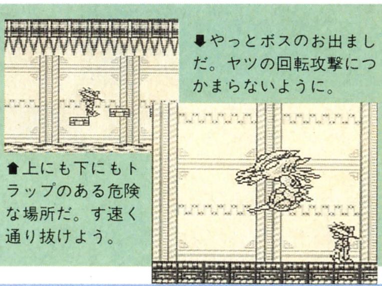


⬅こいつは花粉を吹いてくるぞ。

➡クリスタルを取って攻撃力アップ。

STAGE2 地上戦

いよいよ地上に降り立った。敵の数もいちだんと増えてくるぞ。ジャンプ、ハイジャンプ、ランサー攻撃と、多彩な攻撃を展開しよう。

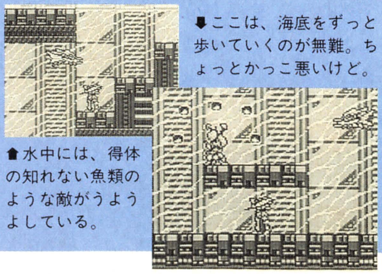


⬆上にも下にもトラップのある危険な場所だ。す速く通り抜けよう。

⬇やっとボスのお出ましだ。ヤツの回転攻撃につかまらないように。

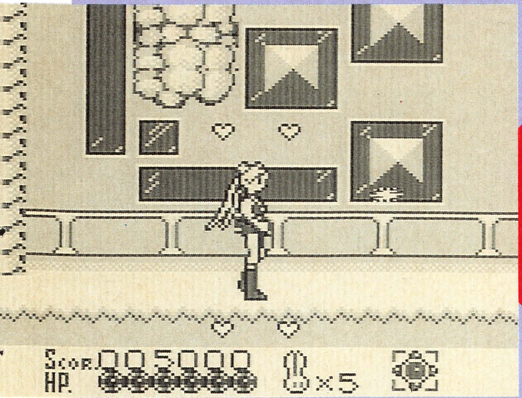
STAGE3 水中戦

水中での戦闘のため、動きはちょっとにぶくなる。ラダム獣は小さくなって姿を隠していることがあるので、いつも用心していよう。



⬆水中には、得体の知れない魚類のような敵がうようよしている。

⬇ここは、海底をずっと歩いていくのが無難。ちょっとかっこ悪いけど。



ONE POINT

大人気の少女コミックがゲームになった。亜美ちゃん、レイちゃんも出てくるけど変身はナシ。

亜美ちゃんが好き
美少女戦士セーラームーン

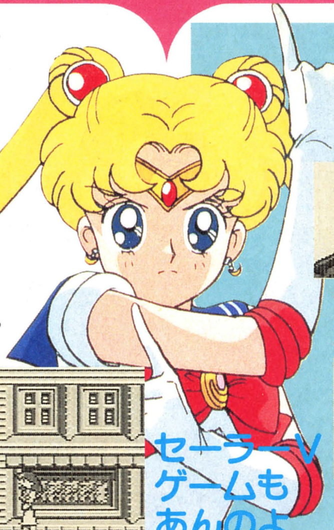
ゲームボーイ GB	アクション	カートリッジ
	エンジェル 発売中 3500円[込]	1メガ

今年の2月から月刊なかよしに連載され、爆発的な評判を呼んだ少女コミック『美少女戦士セーラームーン』。主人公の月野うさぎをはじめ、5人のセーラー戦士たちが悪と戦うというストーリーだ。テレビアニメにもなって、女の子にも男の子にも大人気のこの『セーラームーン』がゲームになっちゃったぞ。内容は、うさぎちゃんを操作する横スクロールアクションゲーム。まずアドベンチャーパートで情報を集め、セーラームーンに変身してからアクションパートに移るというシステムなのだ。

悪ーいことは許さない！ 月にかわっておしおきよ！

月野うさぎは、ドジで泣き虫な14歳のフツーの女の子。だけどある日、突然現われたヘンテコな黒猫ルナに、「正義の戦士セーラームーンに変身して、悪の集団ダーク・キングダムと戦うの！」な〜んて言われたからたいへん。仲間のセーラー戦士たちを見つけ出し、幻の銀水晶と月のプリンセスを捜すっていう使命を与えられちゃった。

と、こんな具合に、ストーリーはコミックそのままに進むぞ。ゲームは、男の子モードと女の子モードがあって、女の子モードのほうがちょっぴり簡単になってるよ。



ステージ1 麻布十番街

うさぎのクラスメート、なるちゃんのママは宝石店のオーナー。そのお店のバーゲンにやってきたうさぎだけど、宝石を買った春菜先生たちの様子がおかしい？ 事件のにおいがするわ！

ステージ2 十番中学校

うさぎの英語のテストはまた30点……。お昼ごはんを食べてリフレッシュしようとしたら、なるちゃんの様子がヘン。原因はお昼の校内放送にあるみたい。

ステージ3 スポーツジム

新しくオープンしたスポーツジム。さっそくここに通っている春菜先生に負けじと、シェイプアップを目指して出向いたうさぎとなるちゃんだけど……。

ステージ4 クイン・ベリル城

まえのステージで逃走したダーク・キングダムの極東支部長ジェダイト。うさぎはセーラームーンに変身してこれを追う。ここはすべてアクションパート。

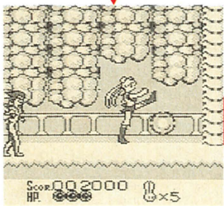


⬆まずはアドベンチャーモードで情報集めね。

ルナ登場

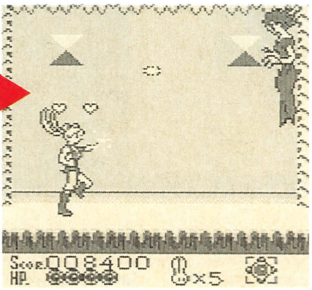


⬅「うさぎちゃん、セーラームーンに変身よ！」



⬆変身するとアクションパートに入る。強くならなきゃ。

モルガと対決よ！



➡ボスのモルガと決戦！ みごと倒せば、一件落着だわよ。

あこがれのタキシード仮面さま



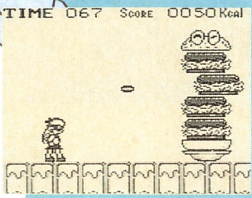
⬆うさぎが恋する、謎のおかた。

ゲーセンのお兄さん



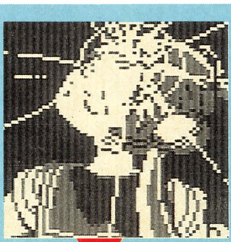
⬆ちょっと目をつけてるお兄さまも登場。

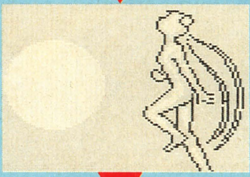
セーラーVゲームもあんのよ



⬅あの『セーラーVゲーム』がついに実現！ ダルマ落としみたいだけど。

ムーン・プリズムパワー・メイクアップ!!



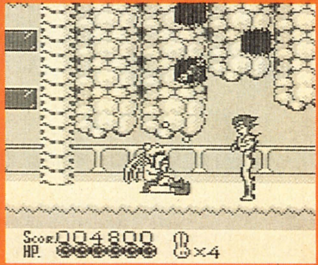




⬆ルナにもらったブローチを使えば、あっという間に変身よ。

月にかわってちょっといい話

アクションパートで✚ボタンを下に入れると、エ〜ンとしゃがみ泣きができる。ある場所でしゃがむと、アイテムが現われることがあるぞ。ぜひ利用してね。



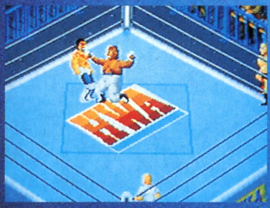
HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14
☎0422-20-1521㈹ FAX0422-20-0145
■ヒューマンテレホン通信
☎0422-20-0144
(毎月1日/15日に内容が変わります)
■ゲームに関するお問い合わせ
☎0422-20-3725
(月～金曜の午後2時～6時)

SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応

ゴング直前!!



8Mロム
12月25日発売!
税別価格8,500円



前作を越えるスケールと興奮で、再びキミを熱くする！総勢25人のレスラーが約150種類の技を展開する。さらに市販のマルチタップをつなげば、最高4人での白熱のタッグマッチが楽しめる。



SUPER FIRE PROWRESTLING 2
スーパーファイヤー プロレスリング 2

スーパーマルチタップ プレゼント！

スーパーファイプロ2をより過激に楽しむ為には市販のスーパーファミコン専用のマルチタップが必要です。そこで商品発売を記念して㈱ハドソン製のスーパーマルチタップを、抽選で200名様にプレゼント致します。

※詳しくは商品お買いあげのうえ、取扱説明書をご覧ください。

SUPER MULTITAP



©1992 HUDSON SOFT
税別価格2,980円 好評発売中

スーパーファミコン
セプテントリオン 1月発売予定 税別予価8,500円

スーパーファミコン
ドラゴンズ・アース 1月発売予定 税別予価8,500円

ダイヤルQ²オリジナルアドベンチャーゲーム
0990-336-871

5つのストーリーをお楽しみください。
■16才未満の方はご利用できません。
■情報料3分 180円(東京地区以外は遠距離料金が加算されます)
■社団法人全日本テレホンサービス協会認可
お問い合わせは、ニューメディア企画室Tel.0422-23-0990



■茶畑って本当に才能あるのかなぁ!?（優子談）。

●前号まで●まずはゲームに登場するキャラクター設定から始めようと茶畑に絵を描かせてみたが、基本的なことをまるで知らない彼に優子は幻滅してしまう。しかし、そんなことでめげない彼は、どんどん新しいアイデアを考えだしていくのだった。いっぽう、偶然レストランで水見に会った桃子は、筆川という名画の模写している男を紹介してもらうのだった……。







●**茶畑雄作**●アマゾン・プロダクツのアルバイト。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！



●**鮫島礼二**●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。



●**天野存美**●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。


●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの社員。ちょっとぬけてる女の子。茶畑にほのかな思いを寄せている……。


●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?





●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。


うん！仕事関係の人におごってもらっちゃった！
おいおい！それでそんなに気嫌がいいのか？
残念でした！はずれ——
トン
トントン
やっぱり——オトコかしら
お前に似て美人だからな!!
まっあなたったら…！
ハハ…
バフッ
芸大の同期でね——名画の模写にかけちゃ天才的な男だよ——
3XXX-XXXX
実現しちゃうかもしれませんよ！社長の企画！


株式会社
リンビック・システム
代表取締役 水見龍一
あんがいいい人かも…!?
天才ゲームデザイナー水見龍一…か
歌舞伎町一番街
いらっしゃいませ！
アメリカン ワン！
ジューー…
!
ジュジュー…

■苦しんだ分だけ大きくなるよ!! 宮岡・岡崎両先生へのおたよりを。あて先編集部あそびじゃないの係まで



次号(1月8日発売)につづく



■エクボはいろんな人と顔見知りだよ!!



エ…
エクボちゃんでは
ないか
あー
びっくりした
遊びに
来ました〜
今年あたり
プレゼントで
悩んでるんじゃ
ないかと
思って
ああああ
えっ？
ホントに
困ってるん
ですか？
ごめんなさ〜い
何か
良いアイデアは
ないものか…
ちょっと
ちょっと
待っててて
ください
ご主人様〜っ
と…
いうわけで
プログラマー
さん
お久しぶりです
バーン
へーっ
ここが
サンタさん家かぁ
ぞろぞろ
けっこう
つつましい
わね
サンタさん プレゼント企
では
これより
企画会議を
始めます
あの〜



■トナカイさんの意見も聞いてみたい…

こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部アバタも☆エクボ係まで

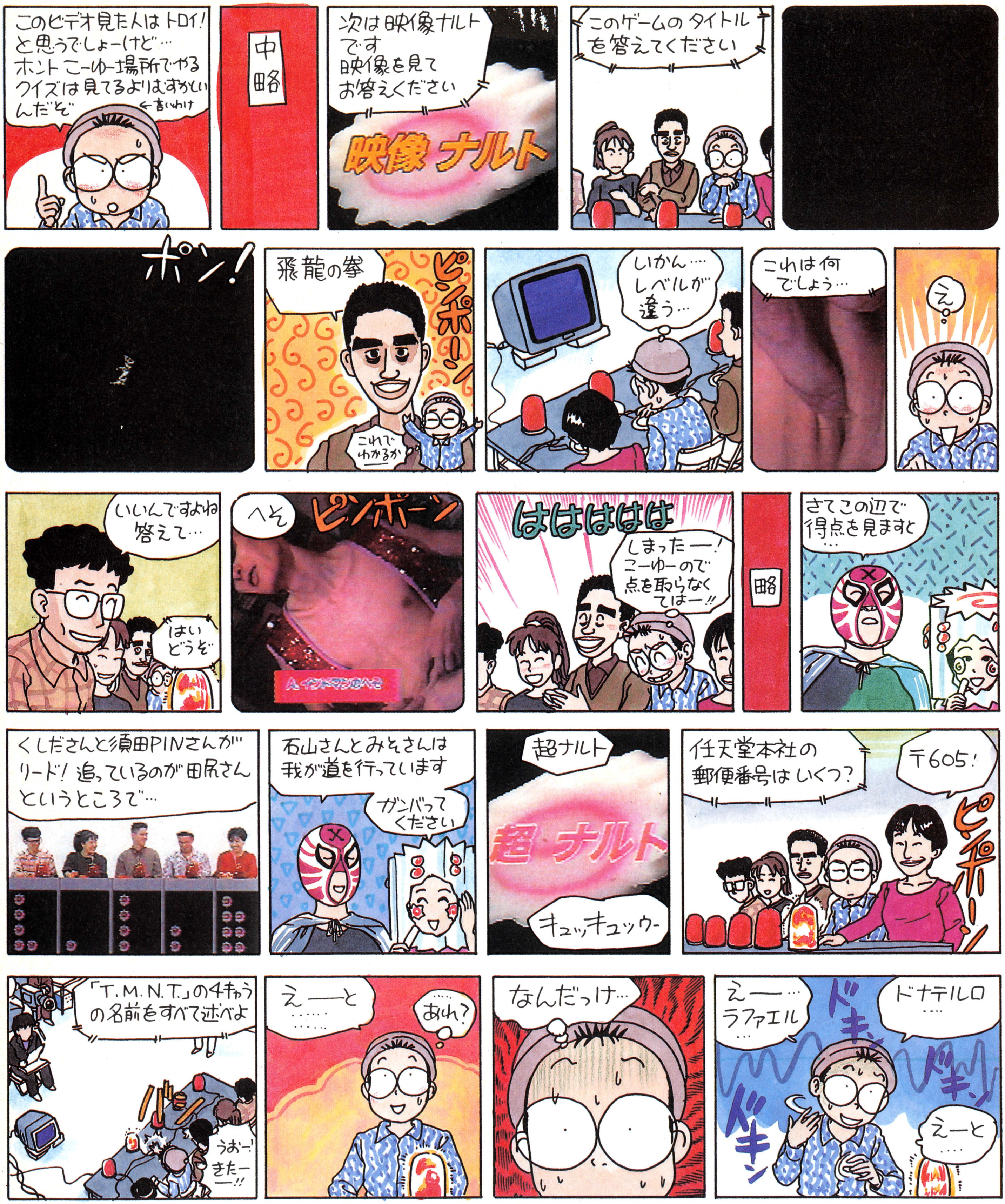
次号にコンティニュー

■エイズ説の流れていたGTU渡辺ちゃんが動き出す!?





そーゆーわけで 私は ビデオ収録現場に おじゃましてまーす
渡辺ちゃんの『GTVスーパーファミコン パーフェクトビデオ'92~'93』の番外編「ナルトQ」に出ることに なっちゃいまして…
12月21日 発売です よろしく
3800円
ぼくの他のメンツは このかたちでーす
一部で有名 アスキーの 須田PIN
沈没前の船から逃げるネズミのように HAL研から逃げた 石山ちゃん
『ジェリーボーイ』『ヨッシーのタマゴ』の作者 目の下のクマがこわい 田尻智氏
初対面の 姉ちゃん くしだナムコさん
みそさん みそさん
ほいほい
カド○ワの お家騒動の話は 描かないんですか
ああ マル○ツの アレ…
ヤバイ なあ
アレがコレで 実はソレ なんですって
へーー ソレはコレで また1冊アレ ですかー
実はこの辺の話が 一番面白かったりすんの
アブナイ会社を 並べて オッズ つけたらどーだ?
ははは
本命アスキー
やめて ください よーー
ちょっと みそさん
ほいほい
これを
おおー
おぬしも 悪よのう
へっ だんな こそ
ガサ…
ミケランジェロ・レオナルド・ラファエル・ドナテルロ
長いじゃん
それくらい おぼえられますよ
T.M.N.T.の4人のキャラ名を 全部述べよって問題ですから スパッと 答えてくださいね
OK
本物のカルトQも カンペなんて あんの?
いえ あれは ないでしょ
ただ編集で 正解した所を中心に つないでるって 話ですよ
はーー なるほど
チラ
んーー… ミケランジェロ… レオナルド… ラファエル…
ブツブツ
それじゃ みなさん とります
初級 ナルト
スーパーマリオカートのCMで ナレーションの広川太一郎が 言っていたダジャレは何?
そんな バナナ
ピンポン
「超魔界村」主人公 アーサーがはいている パンツのガラは?
イチゴ もよう
くそー



このビデオ見た人はトロイ！と思うでしょーけど…ホントこーゆー場所でやるクイズは見てるよりむずかしいんだぞ
←言いわけ
中略
次は映像ナルトです 映像を見てお答えください
映像ナルト
このゲームのタイトルを答えてください
ポン！
飛龍の拳
ピポ！！
これでわかるか
いかん…レベルが違う…
これは何でしょう…
え？
いいんですよね答えて…
はいどうぞ
へそ
ピンポーン
はははははは
しまったー！こーゆーので点を取らなくてはー！！
略
さてこの辺で得点を見ますと…
え
くしださんと須田PINさんがリード！追っているのが田尻さんというところで…
石山さんとみそさんは我が道を行っています
ガンバってください
超ナルト
超ナルト
キュッキュッウー
任天堂本社の郵便番号はいくつ？
〒605！
ピポー！
「T.M.N.T.」の4キャラの名前をすべて述べよ
うおー！きたー一！！
えーと……
……あれ？
なんだっけ…
えー…ラファエル…
ドナテルロ…
ドキン ドキン ドキン
えーと…

■カルトみその解答をお待ちしてます。

締切は'93年1月15日(消印有効)



きっと10人も当たんないと思う。寺尾の友だちは不可。


MEGA DRIVE
今夜は超音速のクリスマス
プレゼントにするか、パーティで盛り上がるか？
時間を超えた超音速アクションとスーパーヒーローが
サンタクロースよりも早く帰ってきた。
★らせん状ループ★
★スペシャルステージ★
★対戦2Pプレイ!★
プレゼントは
これで決まり!
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2
楽しさ倍増で絶賛発売中!
SONIC 2
THE HEDGEHOG
MEGA DRIVE
メガドライブ用ソフト6,800円
GAME GEAR
ゲームギア
※画面はハメコミ合成です。
ゲームギア用ソフト3,800円
©1992 SEGA
※表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2
超音速アクション
キャンペーン実施中!
特典1
もれなく
キャッシュバック・クーポン
プレゼント!
特典2
抽選でソニック・ザ・ヘッジホッグ2
オリジナルパーカーが当たる!
〔超音速クイズ〕
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2のテレビCMでソニックのそばを駆け抜けて行ったのは誰でしょう?
ヒント：答はカタカナ4文字の名前。お近くのお店で見てね。
官製ハガキまたは応募ハガキに解答とあなたの住所・氏名・年齢・性別・電話番号・お手持ちのゲーム機名・ご希望のパーカーサイズ(大人用又は子供用)を明記の上、下記宛先に送ってください。
特典1
応募者全員にメガドライブとソニック・ザ・ヘッジホッグ2(メガドライブ用ソフト)を同時に買うと、1,000円が戻るキャッシュバック・クーポンを差し上げます。
※購入証明として、メガドライブ外箱のバーコードおよびソニック・ザ・ヘッジホッグ2(メガドライブ用ソフト)の取扱説明書の三角券が必要です。
特典2
クイズ正解者の中から抽選で毎週500名、総計6,000名様にソニック・ザ・ヘッジホッグ2 オリジナルパーカーをプレゼントします。※サイズは大人用フリーサイズ・子供用フリーサイズの2種類です。※景品の発送をもって、発表にかえさせていただきます。
●申込メ切 93年1月31日(日)当日消印有効
●申込先…〒231-91 横浜港郵便局私書箱412号 ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 超音速アクションキャンペーン係
●お問い合わせ先…ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 超音速アクションキャンペーン事務局
▶フリーダイヤル0120-39-6776
平日13:00〜21:00(土・日・祝日を除く)
SEGA
株式会社 セガ・エンタープライゼス
東品川事業所 〒140 東京都品川区東品川1-31-5 電話03(3742)7068(お客様サービスセンター)
©SEGA

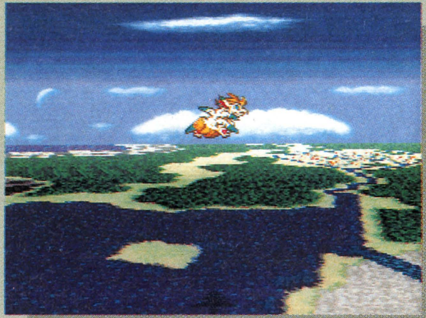


この感動をすべての人に伝えたい!!
主人公の父親 パパス
ビアンカの幼い頃
主人公の幼い頃
ビアンカ
成長した主人公
スーパーファミコンで新たな感動をキミに
ドラゴンクエストV
天空の花嫁
絶賛発売中!!
価格9,600円(税別)
12メガ バッテリーバックアップ
史上最強のスタッフによるRPG
DRAGON QUEST V
ドラゴンクエストV 天空の花嫁
スタッフ シナリオ・堀井雄二/モンスターデザイン・鳥山明
音楽・すぎやまこういち/プログラム・㈱チュンソフト/企画制作・㈱エニックス
株式会社エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル3F
■ゲーム専用お問い合わせ先 03-3371-5581 ★電話番号は正確にお願いします。★
ドラゴンクエストオフィシャルファンクラブ結成!!
OFFICIAL DRAGON QUEST FAN CLUB
これがファンクラブのマークだ!!
入会特典
ご入会方法
コミュニケーションキット
▶正規会員証
▶会員用オリジナル名刺(4枚)
▶コミュニケーションハガキ(1枚)
最初にコミュニケーションキットが届くぞ!!
会報誌
▶会報誌「ドラクエパーティ」3・8・12月末発行予定
NOW PRINTING
さらに会員になったキミだけに届くぞ!!
1 郵便振替用紙をもらおう!!
郵便振替用紙は、最寄りの郵便局からもらってきてネ。(わからないときは、郵便局の人に聴いてみてネ!!)
2 必要事項を記入しよう!!
右の記入例を参考にしながら、必ずフリガナをつけて名前・住所・電話番号・アンケートの答えをていねいに記入してネ!!
口座番号はまちがえないでね!!
ファンクラブの名前をかいてね。
住所と名前には、フリガナをつけてね。
数字はわかりやすくていねいにね!!
生年月日を西暦で忘れずに書いてネ!!
通信欄にアンケートをかいてね!!
▲オモテ
▲ウラ
アンケート
A. 生年月日を必ずおしえてください。(西暦でね)
B. ドラクエファンクラブへの希望を書いてください。
※現金書留や切手での申し込みもOKだぞ!!
●口座番号:東京0-711101 ●加入者名:ドラゴンクエストオフィシャルファンクラブ
3 窓口で申し込み&振込みだ!!
必要事項を書き込んだ郵便振替用紙と入会金1,700円(税込)をもって、近くの郵便局の窓口で手続きしてね。
4 これでキミも正式メンバーだ!!
申し込んでから、2ヵ月以内に正式メンバーの証「コミュニケーションキット」がキミのもとへ届くぞ!!
そして…'93.3月末に会報誌の創刊号がキミの手元に!!
入会してくれたキミだけに会報誌「ドラゴンクエストパーティー」が届くぞ!! 内容はファンクラブ会報誌ならではの、ドラクエ情報がいっぱい。これを読んでますますドラクエ通になれること間違いなし!! 発行予定は3、8、12月末 楽しみに待っててくれ!!
NOW PRINTING
■ファンクラブホットライン ドラゴンクエスト オフィシャル ファンクラブ事務局 03-5330-5955★電話番号は正確にお願いします。★


SQUARESOFT
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは
任天堂の商標です。
伝説の樹〝マナ〟
その力が、――。
今再び――。



★ナゾの飛行生物現る!?



F.F.の飛空艇でみんなのド胆を抜いたスクウェアがまたやった!!今度は見た事もない不思議な生き物が画面せましと飛び回る!

★超手強いボスを倒せ!!



多彩な技や迫力の魔法がさくれつする!!手強い敵に立ち向かうのは3人の仲間達だ。

★美しい街の中で何が起きる??



美しいグラフィックが冴える。まるで本物のような石だたみの街。ポツンと咲いている花や建物の細い所にも注目。…そして主人公を待ち受けるストーリーは…。

'93年4月下旬発売予定（価格未定）

株式会社 スクウェア
〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

この思い出は、僕の宝物。

いいゲームは、映画のように記憶に残る。
ファイナルファンタジーをプレイしたことのある人なら
飛空艇を手に入れた喜びを覚えているだろう。
別れの悲しみを覚えているだろう。
話題のシリーズ最新作「V」。
この思い出も、きっと君の宝物になる。



読んで、聴いたら、ゲームがもっと楽しくなるぞ!

ファイナルファンタジーV 基礎知識編

ファイナルファンタジーVを楽しむための入門書。キャラクターデータや国家、城、町、村、乗物等の情報はもちろんのこと、ジョブ、バトル、魔法についても解説。Vの旅立ちのための必携アイテム。

好評発売中
価格/550円 B6判並製

ファイナルファンタジーV 戦闘解析編

ファイナルファンタジーVのバトルをより効率的に楽しむ本。ジョブ、アビリティの全てはもちろんのこと、冒険者の行く手を阻むモンスターたちの攻略方法までも徹底的に解説。Vを極めるための必須アイテム。

好評発売中
価格/700円 B6判並製

ファイナルファンタジーV 冒険ガイドブック

ファイナルファンタジー・シリーズに初めて挑戦する人に超安心! FFVの入門から攻略までをやさしく解説。全ての冒険者たちを必ずやエンディングへと導くための極楽アイテム。

'93年1月発売予定
価格未定 A5判並製

オリジナルCDシングル



発売(攻略本・CD):NTT出版
〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4060

販売(CD):アメリカーナ・レコード
〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2 TEL.03-3878-6041

── 攻略本以下続刊!! ──

SUPER FAMICOM®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO



FINAL FANTASY V
ファイナルファンタジーV

メーカー希望小売価格 9,800円(税別)

大好評発売中

 株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6 SQUARESOFT

ファイナルファンタジーV/5+1

ファイナルファンタジーVのオリジナル5曲に加え、ボーナストラックとしてシリーズ第1作より「マトーヤの洞窟」のSFCアレンジヴァージョンを収録した全6曲のシングルCD。ソフトに先駆けて登場！

好評発売中
価格/930円(税込)

オリジナルCDアルバム ファイナルファンタジーV/オリジナルサウンドヴァージョン



ファイナルファンタジーVのオリジナル・ゲームミュージック全67曲を2枚組CDアルバムに完全収録。前作よりさらにスケールアップした迫力の音楽が新たなる感動の世界へと誘う。

好評発売中 価格/3,300円(税込)

アレンジCDシングル ファイナルファンタジーV/マンボdeチョコボ

オリジナル盤で好評の「マンボdeチョコボ」が生演奏のアレンジヴァージョンで登場！ゲーム未収録曲3曲とファイナルファンタジー・メガミックスを加えた傑作CD。'93年の幕開けを飾る期待の一作。

予価/930円(税込)

インフォメーション・サービス

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ！内容は隔週月曜日に変わります。
電話番号はよく確かめて！

TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999

ELECTRONIC ARTS

本格派バスケ・ゲーム、ついに日本上陸！

ダンクに、酔(よ)う。

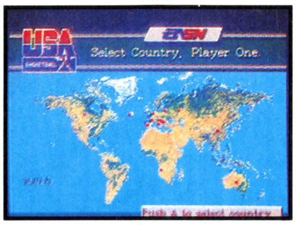
全米バスケットボールチーム（ドリーム・チーム）をフューチャーした、本格的バスケットボールゲーム。
ジョーダンが跳ぶ。ジョンソンが決める。ドリーム・チームならではの躍動感ある動きが、いま、ここによみがえる。



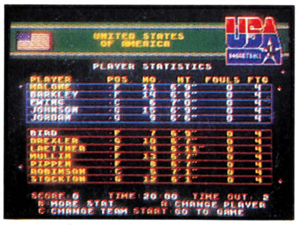
12月末 発売予定
8メガ メガドライブ専用 カートリッジ
標準小売価格 ¥7,800（税別）



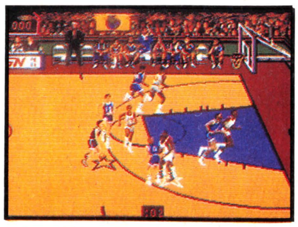
スター選手たちのオリジナルシュートを忠実に再現。ダンクを決めた感動は、タマラナイ。



全世界の15チームを相手にトーナメント戦を勝ち進もう。実力をつけて、世界一を目指せ。



データはすべて実際のものに基づいて構成。あこがれのドリーム・チームが君の手に。



2人対戦モードで、友達と一緒にプレイが可能。熱くなりすぎて、ケンカにならないでね。

好評発売中！

アメ・フトの興奮をリアルに再現!!
★プロフットボール

氷上の格闘技、遂にメガドライブに登場!!
★プロホッケー

掟破りのバイオレンス・バイクバトル！
★ロード・ラッシュ

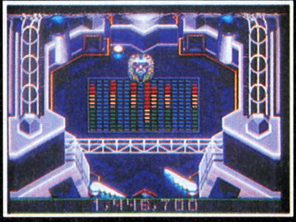
未来形ピンボールの決定版。

モトリーに、狂(くる)う。

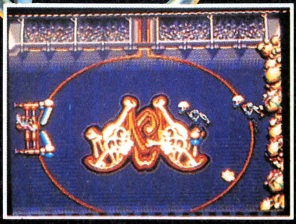
米国ハードロック界の雄、モトリー・クルーの衝撃的なサウンドに合わせて展開するメタル感覚あふれるピンボールゲーム。
めくるめくサウンドとビジュアルは、まさにライブ感覚。ピンボールの常識が、きっと、変わる。



12月末
発売予定
4メガ メガドライブ専用
カートリッジ
標準小売価格 ¥6,800(税別)



全編にわたって流れるモトリー・サウンドがゲームをエキサイティングにもりあげるぞ。



ボールは全部で4個のみ。ボーナスステージを活用してエクストラ・ボールをかせごう。

で！ でた!! キラー・クラウンだ。
(その他、敵キャラいっぱい)



画面上を動き回る、邪魔な敵キャラクター。動きに惑わされずに、プレイに専念しよう。

ステージ9 ここまでくればもうプロ級！



ステージ数は全部で9ステージ。飽きのこない画面構成で、知らず知らずにゲームの虜に。

発売元：エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑
■制作アシスタント募集中■お問い合わせはTEL.03-5410-3111(水島、前川まで)


SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
お待ちどうさまでした
初心者から強者まで麻雀ファンの期待に応えるゲームシステム！
スーパーニチブツマージャン
4 3 2 1 B1 B2
リーグ戦大会場
フリー対局室
受付
麻雀研究会
麻雀入門講座
麻雀ゲームの老舗"ニチブツ"が贈る「スーパーニチブツマージャン」はアーケードで培われたノウハウをハードの持つ機能により増幅させたもので、いろいろな楽しみ方ができる。
2人打ち
3人打ち
4人打ち
舞台は大阪の天神橋にあるという「麻雀倶楽部ビル」！地上4階・地下2階建てのこのビルにはは全国から麻雀修業に様々な麻雀狂たちが集まる。みなさんも会員になって挑戦。
国士無双
麻雀倶楽部で私たちが相手だ！
きしべ まあこ・11才
いわさき しゅん・19才
あいざわ きぬか・19才
いのうえ くりこ・18才
みき れいか・22才
麻雀王位を目指せ！
麻雀倶楽部の会員はまだまだいるぞ…！
スーパーファミコン用ソフト 好評発売中 価格8,800円(税別)
©1992 Nihon Bussan Co., Ltd.
Nichibutsu 日本物産株式会社
本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号 〒530
東京事業所 東京都港区六本木3丁目4番7号 KY六本木ビル2F 〒106
ユーザーサポート (06)353-5353
平日. AM9:00~12:00
PM1:00~ 6:00



バレーは格闘する!

アーケードの興奮を超えたスーパーファミコン

アーケード版で大人気のスーパーバレー'91がグレードアップ!
ワールドモードとハイパーモード、2つのモードを搭載し、2人同時プレイを実現した
リアル&ダイナミックバレーボール・シミュレーションゲーム!

- 時間差、1人時間差、ツースパイク、ダイレクトスパイクなど多彩な攻撃
- サーブはジャンピング、フローター、ドロップ、アンダーハンド、ドライブ、などの5種のバリエーション
- 試合前・タイム時にはコーチからのアドバイス
- バラエティー豊かな選手達が縦横無尽
- テレビ観戦気分で楽しめる観戦モード
- 好みの能力の選手を集めたオリジナルチームの編成
- プレイヤーの実力に合せてハンディキャップの設定が可能
- ボタン1つで簡単操作(「ハイパーモード」には必殺技ボタンが1つ追加)
- 男子12チームと女子8チームの中から1チーム、
  または「2人対戦」の場合はそれぞれ1チームを選んでプレイ



近未来
ハイパーモード搭載!

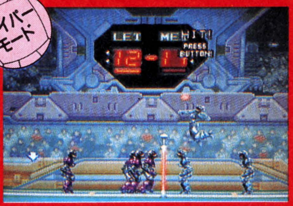
全8チームの中から1チーム、「2人対戦」の場合はそれぞれ1チームを選んでプレイ
消えるサーブなどの6種類の必殺サーブと垂直落下スパイクなどの
6種類の必殺スパイク(アタック)により自由自在の攻撃が可能

ワールドモード

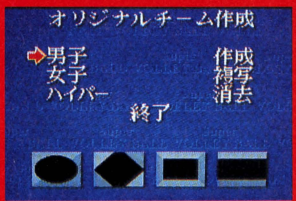


時間差、ダイレクトスパイクなど多彩な攻撃!
サーブも5種のバリエーション!

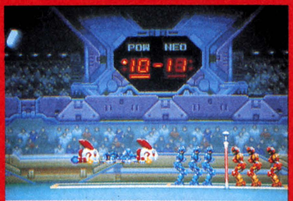
ハイパーモード



必殺サーブ、必殺スパイクで負傷退場者続出。
これが格闘バレーだ!



好みの能力の選手を集めて君だけのオリジナルチームを作成。



必殺ワザを受けそこなえば「耐久力」が減る。
ゼロになると即退場!

■8M+64KSRAMバッテリー付
¥8,900［税別］

- 価格はメーカー希望小売価格です。
- 全国の有名デパート、玩具店、ファミコン専門店でお求めください。
- 画面は開発中のものにつき製品とは多少異なることがあります。

ビデオシステム株式会社 ユーザーテレフォン 075-723-1544

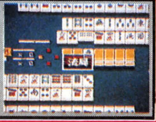
スーパーバレー II クイズに多数の応募を頂き、
ありがとうございました。厳正なる抽選の結果、当選者は
宝塚市 小西庸介様、横浜市 坂田ひろみ様、広島県 田村明仁様、
山口県 西本英雄様、滋賀県 横井鋭一様、他45名の方々となりました。



闘牌伝

究極の対戦型マージャン+RPG要素

8M+バッテリーバックアップ
'93年3月下旬発売予定 ¥8,900(予定)(税別)




irem
Nintendo
GAME BOY



irem
スーパーリアルゴルフゲーム
MAJOR TITLE
メジャータイトル
TM
スーパーファミコン用ソフト
好評発売中!!
価格8,800円(税別)
©1992 IREM CORP.
4人の個性で勝負。
アーケードからの移植、クラブからパワーまで細かな設定が実戦さながらの迫力でせまる!フルパワーショットの爽快感は涙もの!個性プレイヤーでスーパーショットも夢じゃない!
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
おもしろいゲームがどんどんでるぞ
西洋占星術が、ファミコンでもできちゃうんだ!!
愛先生の O·SHI·E·TE わたしの星
TM
ファミコン用ソフト
近日発売予定!! 予価12,800円(税別)
©1992 IREM CORP. ©1992 TAMTEX ©協力:㈱星と森
蒼天すでに没す!!
三国志 英雄列伝
(仮題)
スーパーCD·ROM² 用ソフト
発売日未定　価格未定
©1992 IREM CORP.
のがすな!シャッターチャンス!!
激写ボーイ
TM
PCエンジン用ソフト
好評発売中!! 価格7,000円(税込)
©1992 IREM CORP.



超ハードリアルコンバットゲーム
負けるな
GUNFORCE
ガンフォース
スーパーファミコン用ソフト
好評発売中!!
価格8,300円(税別)
©1992 IREM CORP.
©1992 TAMTEX
SO-2
SO-1
GUNFORCE
ガンフォース
SHVC-GU
2人の武器で勝負。
君は、戦場に送られた1人の兵士だ。一瞬の判断と2人の協力(アイテム)が任務を完了するカギだ。アーケードからの超ハードアクションゲーム。さあおもいっきり射ちまくれ!!
オレは木づちさばきも、クイズも得意だぜ!!
木づちだクイズだ源さんだ!
ゲームボーイ用ソフト
好評発売中!! 価格3,800円(税込)
©1992 IREM ©1992 TAMTEX
もうひとつの金字塔、再び!!
イメージファイト2
IMAGE FIGHT II
スーパーCD・ROM²用ソフト
好評発売中!! 価格7,700円(税込)
©1992 IREM CORP.
ファミリーコンピュータ™ ファミコン スーパーファミコン ゲームボーイ® は任天堂の商標です。
テレホンサービス
札幌 011-685-9131
福岡 092-475-9400
東京 03-3823-5130
名古屋 052-323-0270
大阪 06 -535-0651
アイレム株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビル)

ATLUS

PC Engine

SUPER CD・ROM² SYSTEM

雀偵物語3

SAVER ANGELS
セイバーエンジェル



無数の星が輝く大宇宙。その果てしなき大空間で、銀河連邦警察の勇者の光と、巨悪の根源ウラドラーの邪悪の光との激しい闘い(バトル)が繰りひろげられていた。
光と光の大宇宙での激突!
そしてその闘い(バトル)は、次第に地球が属する太陽系にまで近づいてきた。
青く輝く美しい地球。
その地球を眼にしたウラドラーは、一時退却のため地球へと向かった。
「しまったあ!」
このままでは地球はウラドラーの邪悪な光に包まれてしまう。
しかしこの時、3人の美少女達が立ちあがった。この3人こそ、生死の境から不可思議な光の力により蘇った"Saver Angels(セイバーエンジェル)"である。

「雀偵物語」シリーズ第3弾の登場だ!

●今回の主人公は3人の美少女キャラクター

対戦する敵キャラも美少女ばっかり! もちろん最後の大ボスも○○○だぁ! 最後の敵がむさいオトコやオバサンなんて事はもうありません。

●麻雀に勝っても、負けてもいろんなビジュアルが展開!

キミは果たして、ムフフ♥な全てのビジュアルシーンを見ることができるか?

●雀偵ファンの要望にお応えして、あのサイコロ少女"サッちゃん・ミッちゃん"再登場決定!

あのカワイイ"サッちゃん・ミッちゃん"はもちろんですが、なんとパワーアップした"サッちゃん・ミッちゃん"も出てくるゾ! (でもパワーアップの内容はまだ秘密)

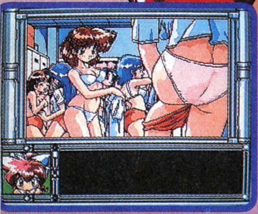
●人気実力派声優が総勢15名結集!

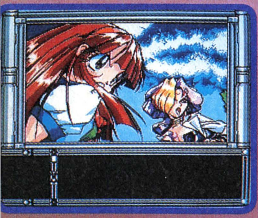
マウス対応

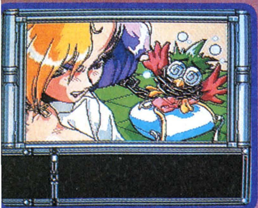
SUPER-CD・ROM²専用

1993年2月 発売予定!!

予価7,800円(税別)







●画面は全て開発中のものです。

CAST

麻上筒子…………折笠　愛(元気爆発ガンバルガー)
麻宮萬純…………白鳥由里(伝説の勇者ダ・ガーン)
麻尾索紀…………こおろぎさとみ(ママは小学4年生)
ウラドラー………水原リン(美味しんぼ)
チョンボ…………高木　渉(緊急発進セイバーキッズ)
エカテリーナ……麻見順子(宇宙の騎士テッカマンブレード)
東洋の魔女6姉妹‥山崎和佳奈(スーパービックリマン)
麻莉亜校長………滝沢久美子(不思議の海のナディア)
シャルロット……西原久美子(魔法使いサリー)
アドニス…………速水　奨(超時空要塞マクロス)
ランプリング……三石琴乃(美少女戦士セーラームーン)
アーサー王子……森川智之(宇宙の騎士テッカマンブレード)
アリス……………水谷優子(マシンロボ・クロノスの大逆襲)
古田リングアナ‥古田信幸(アイドル忍者タートルズ)
ナレーター………堀内賢雄(天空戦記シュラト)

STAFF

監督…………………曽我部孝(超人ロック・新世界戦隊)
キャラクターデザイン・原画‥鈴木典孝(超電動ロボ鉄人28号FX)
メカニックデザイン…村田護郎(超電動ロボ鉄人28号FX)
脚本…………………杉田篤彦(ゴジラ対ビオランテ)
ビジュアル制作……スタジオOX

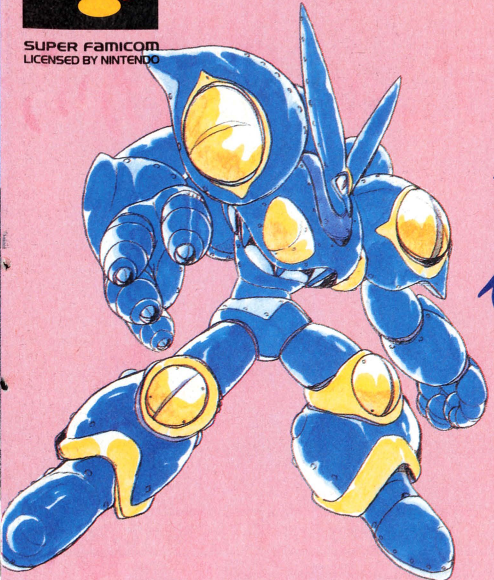


Nintendo
GAME BOY®
ゲームボーイ®専用カートリッジ
対戦型
1人でも遊べます
女神転生外伝
Last Bible™
ラストバイブル
遥か時の彼方、神が神と、悪魔が悪魔と呼ばれる以前の物語。太陽系の緑豊かな惑星には神秘的な力を秘めた人々が暮らしていた。
力のひとつは"ガイア"、いまひとつは"フォース"。その相反する力はついに終わりなき戦いの道へと進んでしまう。ふたつの勢力の間で苦悩する主人公の少年、そして彼の行き着く先には…。
2メガ
バッテリーバックアップ付
好評発売中
価格¥5,300(税別)
通信でパーティーバトル
冒険中のキミのパーティーと友達のパーティーを対戦させることができます。対戦成績もしっかりバックアップ、新たな興奮が加わったGB版メガテンです。
■最大6人のパーティープレイ
■親しみやすい2Dフィールド
■好評の悪魔合体システム
■敵を味方にできる仲魔システム
あなたって すっご"い!
だ"って アローのまし"ゅうさ
やっつけたんで"しょ!
リュウ
▷はい
いいえ
タンキ1
--ホッいのちび"ろいした--
わたしと はなしたいのならば"
そのけんをおさめて くれないか?
スーパーファミコン®用ソフト
「真・女神転生」好評発売中!!
©西谷史/シップス/ATLUS ゲームボーイ®は任天堂の商標です。
株式会社アトラス 〒162 東京都新宿区津久戸町3-12



上海初の
同時多人数プレイ実現!!
CD-ROM²版
バトル
上海
ドラゴンズアイ
PC Engine
CD-ROM²
パズル
・新・発・売・
価格7,500円(税抜き)
アスク講談社
〒162東京都新宿区下宮比町2-1
おめでとう!!
「上海Ⅲドラゴンズアイ」
バトルクイズ当選者発表
特賞（30万円分のペア旅行クーポン券）
愛知県　沢田裕一さん（19）
※特製テレホンカード、トランプの当選者は、商品の発送をもって発表に代えさせていただきます。たくさんのご応募、ありがとうございます。
●CD-ROM²ならではのパワーアップ上海！●対戦型思考ゲーム"ドラゴンズアイ"でコンピュータに挑戦！●マルチタップを使った5人までの同時プレイ可能！●トーナメントモードで面をクリアすると、12人の干支ギャルが微笑みかける！
サービステレホン 03-3268-6070
©1992 Activision Inc. Licensed to Home Data/ASK KODANSHA

デザインANO SHIMIZU



負けるな魔剣道

SFC コミカル・アクション・ゲーム 8メガ

かわいい女の子が活躍するアクションゲーム。
魔剣道こと剣野舞は、片道5時間の通学を遂行しなくてはならない！（笑）
邪魔する妖怪を倒しつつ、全7ラウンドを突き進むのだ！
スーファミ初のオリジナル美少女キャラクター（？）に、注目せよ！



←なぜか妖怪退治を頼まれてしまった舞。



→ニセ魔剣道!? でもニセモノには見えないよネ。

美少女主人公（？）剣野舞は16歳の女子高生。たぐいまれなる剣道の腕で、名門美我破波羅学園にスポーツ入学を果したのだ。ところが、彼女の家はシャレにならないくらい山奥。片道5時間の通学距離を遅刻しないため、朝4時に家を出ている毎日なのだ。

ある日山道を下っていると、「妖怪刑事ドロさん」と名のる変な奴が現われた。なんと、今までも大変だった通学路に、悪い妖怪が山ほど現われたというのだ。しかもそれは、無責任な人間たちが土地を乱開発したせいだという。こうして、なぜか舞は全ての人間の責任を負わされ、妖怪退治をするハメになってしまったのであった。合掌。

妖怪刑事に変身アイテムをもらった舞は、剣道の達人、魔剣道に変身し、妖怪たちをなぎ倒しつつ、学校に向かう。いくら妖怪がいなくなっても遅刻しちゃったらマズイから、時間にも気をつけなければならないぞ。

各ラウンドにはおかしな妖怪がたくさん待ち受けていて、舞の行く手をガンガンはばむ。がんばれ舞！負けるな魔剣道！一面のボスはニセ魔剣道だ！（笑）



↑妖怪をなぎ倒して先へ進むのだ！
敵はどんどん強くなるぞ！



このパッケージ
イラストが目印だ!!

初回特典

お魔剣(まけ)CDがもれなく付いてくる!!
そして、舞のイメージVOICEは、なんとあの三石琴乃だ!!
内容は、イメージソング「BELIEVE ME」カラオケ付、楽しいオシャベリ、業界初のサウンド取説、と盛りだくさんだぞ!!

- 変化に富んだ全７ステージ
- 多彩な攻撃パターン
- 美しいビジュアルシーン
- クリアした時間によって変化するエンディング
- ３段階に設定できる難易度

'93年1月22日発売 価格￥8,800（税込）

DATAM POLYSTAR
株式会社データム・ポリスター
〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-7-8-801
TEL.03-5721-3233

正社員及びアルバイト募集中!!——経験者優遇
●職種/営業、企画 ●勤務地/恵比寿 ●委細面談。まずはTELお待ちしています。



エイリアンの脅威から

地球型惑星VEGA 4が、エイリアン達によって襲われた。
治安当局は地球に救援信号を発したが、信号を傍受したのは
エイリアン狩りを得意とするプレデターであった…。

1月8日発売予定　定価¥9,800(税別)





RPG巨編ブライ



1月14日発売予定　定価¥9,800(税別)

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

「VEGA 4」を守れ!!



ALIENS
エイリアン VS. プレデター
PREDATOR™



がついに登場!!

キプロス征服を企てるビドー・クレラントが、七獣将と共に闘の神ダールを蘇らせた。しかし、キプロスには闘の神ダールが蘇るとき、それを討つため光の神リスクが降臨し、それを守る八つの守護星が誕生するという言伝えがあった。

BURAI
ブライ「八玉の勇士伝説」

igs INFORMATION GLOBAL SERVICE
株式会社 アイ・ジー・エス
アミューズメント事業部 〒135 東京都江東区福住1丁目14番7号
テレホンサービス 03−3641−6461



時の刻みは、あンただけのものじゃない。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
個性派ぞろいの登場人物は16人。
3種のモード（アドベンチャー、トーナメント、フリー対局）で、
プレイヤーは竜になったり、竜と対局したりできる。
果たして君は、竜の強運を打ち破ることができるか？
哭きの竜
なきのりゅう
麻雀飛翔伝
あンた、背中が煤けてるぜ
超人気麻雀劇画
「哭きの竜」麻雀飛翔伝が
スーパーファミコンになって
いよいよ登場！
麻雀飛翔伝
修羅トーナメント
フリー対局
ISHIKAWA
37000
RYU
12000
©能條純一／竹書房
12月25日発売予定！
価格 9,800円(税別)
iGS INFORMATION GLOBAL SERVICE
株式会社 アイ・ジー・エス
アミューズメント事業部　〒135 東京都江東区福住1丁目14番7号
テレホンサービス　03－3641－6461　©IGS CORP. 1992
スーパーファミコン は任天堂の商標です。

Jリーグファイティングサッカー

THE KING OF ACE STRIKERS

Jリーグ
オフィシャル
サッカーゲーム

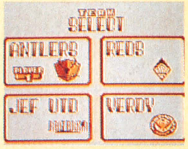
対戦型
1人でも遊べます

J.LEAGUE™

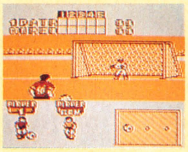
Jリーグ開幕まで、待てない。

プロサッカーの熱い興奮が、一足先にゲームボーイに登場。

93年春、待ちに待ったJリーグがキックオフ。『Jリーグファイティングサッカー』は、この話題のJリーグをリアルに再現したゲームだ。プロサッカーの熱い戦いを一足先に楽しもう。







＊ここに掲載の商品は(社)日本プロサッカーリーグに公認されております。

■Ｊリーグ10チームのチーム名と選手名が、全て実名で登場。好きなチームと選手を選んでプレイできる
■『トーナメント』や『テストプレイモード』の他、Ｊリーグで行う『リーグ戦モード』もある。もちろん、対戦モードもＯＫだ。
■遊び方はコマンド選択方式。状況に応じてコマンドが変わるので、操作は簡単にできるぞ。



© J. LEAGUE

GAME BOY
ゲームボーイ・は任天堂の商標です。

任天堂ゲームボーイ用ソフト　1992年 12月27日発売（予定） 4,800円（税込み）

Jリーグファイティングサッカー 発売記念プレゼントキャンペーン

『Jリーグファイティングサッカー』をお買い上げの方の中から抽選で880名様に、Jリーグオフィシャルグッズをプレゼント。

Jリーグオフィシャルグッズプレゼント

ジャガードプルオーバー	10名様
Jリーグトレーナー	40名様
JリーグTシャツ	70名様
ショルダーバック(M)	20名様
ジャンボタオル	40名様
ハンカチ	600名様
※Jリーグ公式戦チケット	50組100名様

※1993年度のJリーグ・リーグ戦チケット

応募方法：製品パッケージの中に入っているアンケート用紙に、41円切手を貼り、住所・氏名・年令・電話番号などの必要事項を明記の上、郵便ポストへ。

締め切り：1993年2月末日(当日消印有効)

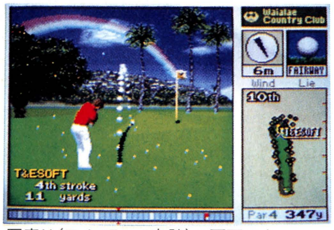
発　　表：厳正な抽選により、当選者を決定。当選者にはプレゼントの発送をもって発表にかえさせていただきます。

igs INFORMATION GLOBAL SERVICE
株式会社 アイ・ジー・エス
アミューズメント事業部　〒135 東京都江東区福住1丁目14番7号
テレホンサービス　03－3641－6461



数々の機能が3Dゴルフの醍醐味を一層盛り上げる。

風や雨など天候の要素までも綿密な3D計算により徹底シミュレート。強風によりショットの方向や飛距離が変わったり、雨によってグリーンが重くなったりライが変わったりと、実際のゴルフコースでのプレイ気分が体験できます。



写真は(ワイアラエの奇蹟)の画面です。

好評発売中

海外名門コース 3シリーズ



標準価格各¥9,800(税別)

©1989、1992 T&E SOFT

POLYSYS Integrated 3D SP Ver.2.0a

このマークはT&E SOFTの商標です。

T&Eソフトが贈る究極の3Dシステム

高速3Dプロセッサー「POLYSYS(ポリシス)」によって、360度どこからでもコースを見渡すことができ、ボールの跳ね方や転がり方なども忠実に再現します。

株式会社 ティーアンドイーソフト

ユーザーサポート専用テレフォン 052-773-7757

T&Eソフト情報052-776-8500(テレフォンサービス)


スーパーファミコン
SF映画永遠の傑作「スター・ウォーズ」が
スーパーファミコンに蘇る！
好評
発売中！
希望小売価格
¥8,800(税別)
SUPER
STAR
WARS
スーパー・スター・ウォーズ
帝国軍の圧制に対してルーク、ハン、
チューバッカ3人の戦士が立ち上がった。
平和な銀河系を手中に収めようと次々に押し寄せる帝国軍。
頼りになるのは銃とライトサーベル、そして君自身の勇気だ！
スーパーファミコンならではのグラフィックとサウンドで、
映画のストーリーそのままに壮大なスケールで展開する
シネマトリック・アクション・アドベンチャー!!
©, ® & ™ 1992 LUCASFILM LTD. ALL RIGHTS RESERVED. USED UNDER AUTHORIZATION. STAR WARS and all other elements of the game fantasy are either registered trademarks or trademarks of Lucasfilm Ltd.
LucasArts is a trademark of LucasArts Entertainment Company.
宇宙が俺の戦場だ！
アメリカで爆発的なロボットブームを巻き起こした話題作がついにスーパーファミコンで登場
2月26日
発売
希望小売価格
¥9,800
(税別)
バトルテック
■広大な宇宙に繰り広げられるロボットウォーズ！
■コックピット・ビューによる迫力の3Dバトル！
■舞台は全5タイプ15の惑星。
© 1993 ACTIVISION. All rights reserved. BATTLETECH is a registered trademark of FASA Corporation. © 1993 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
必殺技をあみだせ！
興奮保証の
キック・ボクシング・ゲーム登場！
3月12日
発売
希望小売価格
¥8,800
(税別)
スーパー・キック・ボクシング
■超リアルなアニメーションによるスーファミ初のキック・ボクシング格闘ゲーム！
■使える技は、なんと55種類！ その内13種類を試合で選択可能!!
■「自分」をゲームに登場させる「カスタマイズ機能」搭載!!
■もちろん二人対戦プレイ可能!!
■コンピューター・キャラクターはワールド・ランキング15位からチャンピオンまでの15人を用意
© 1993 LORICIEL © 1993 ELECTRO BRAIN CORP. JAPAN 発売元：エレクトロ・ブレイン・コーポレーション・ジャパン㈱
発売元：ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16



信長公記

新世代戦国シミュレーションゲーム●しんちょうこうき

戦国の覇者を目指せ、信長！



天変地異などのイベントも多数。グラフィックもきれいだ！



コマンドのひとつ。画面展開、スクロールもとても速いぞ！



ノーヘックスのマップによる戦闘で展開もスピーディーに！

日本の動乱期たる激動の戦国時代を舞台に、信長の志を受け天下統一を目指す、戦国シミュレーションゲーム!!

シナリオを重視したスピーディな展開。操作性の良さとコマンド、イベントの多さでＳＬＧビギナーからエキスパートまでカバーする納得のいくゲーム展開が可能に！

五つの物語「義元上洛」「武田動く」「越後の龍」「本能寺」「秀吉対家康」

93年1月発売予定

希望小売価格 12,500円（税込）

ゲーム・エンタテイメント革命宣言
YANOMAN® (株)やのまん
〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10

JALECO

ジャレコがおくる、スーパー



RUSHING BEAT 乱

ラッシング・ビートRUN

複製都市™

好評発売中 定価9,600円(税別) スーパーファミコン用ソフト

ノートンとビルドの大活躍から時は過ぎ、彼らは新たにジムを開いた。だが、仲間が謎の失踪を遂げる。仲間を追ううちに恐ろしい敵が…。キャラクターも5人に増えて、パワーアップ・ファイティングゲームの始まりだ!



「デッド・ダンス」スーパーファミコン用ソフト

かって無い興奮!闘いの本能が目覚める。超エキサイティング対戦格闘ゲーム!

世紀末の荒廃した世界にそびえ立つ巨大な塔。そこに次々と現れる強靭な敵をぶち倒せ!!今まさに闘いの炎は吹き荒れ、4戦士達の物語が始まる。もう、後戻りは許されない…。



4戦士が互いに闘い、勝者だけが巨塔に挑む!!

16メガ 3月下旬発売予定 定価9,700円(税別)

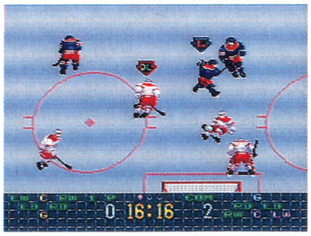
ユーエスエーアイスホッケー

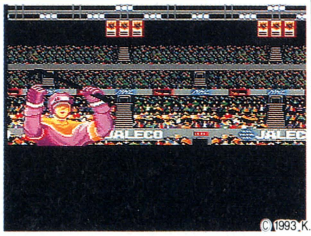
USA ICE HOCKEY

3月末発売予定 定価9,000円(税別) スーパーファミコン用ソフト

等身大の臨場感が思う存分味わえるラフ&タフプレイ。スケーティングやパスワーク、シューティングテクニックをうまく使おう。勝利の道へと導くのは、乱闘にも負けない君のテクニックと気迫次第だ。

ポイントゲッターは君だ!





SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

8メガ+バッテリーバックアップ

株式会社ジャレコ

ジャレコテレホンサービス 東京03(3708)4871/大阪06(385)0801

● 本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ● 福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)

● 大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ● サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)

ファミコン激闘シリーズ!

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



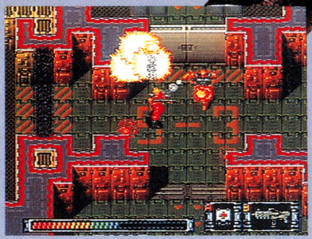
3月末発売予定 定価8,700円(税別) スーパーファミコン用ソフト

次元の狭間に突如出現した大要塞。物質転送機より現れる恐ろしいメカ生命体。空間を蝕む謎の敵に対抗するため自らの体をサイボーグ化した一人の戦士が立ち上がる。

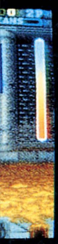
怒りの要塞



ゲームボーイで好評を博したアクションシューティングゲーム、『怒りの要塞』が"超"パワーアップしてスーパーファミコンに新登場。



© 1993 K.K. D.C.E/JALECO LTD.





己を磨き、敵の屍を乗り越えて、必殺技の奥義を極めろ!!

塔に待つ強敵は7人!いずれもアブない奴ばかりだ!!



©1993 JALECO LTD.

めざせ!トッププロ
〜グリーンに賭ける夢〜

全54ホール。世界を制してゴルファーの頂点をめざせ!

3月発売予定 定価6,500円(税別)

ファミコン用ソフト

©1993 JALECO LTD.

DIRTY RACING
ダーティ・レーシング

〈バトルレーシングゲーム〉

1月8日発売

定価3,900円(税込)

ゲームボーイ用ソフト

©1993 K.K. D.C.E./JALECO LTD. ©1992 CREMLIN

ユーエスエーアイスホッケー インエフシー

USA ICE HOCKEY in FC

乱闘OK!タフな男達が繰り広げるスーパーリアルホッケーファミコン版。

2月末発売予定 定価6,300円(税別)

ファミコン用ソフト

© 1993 K.K. D.C.E/JALECO LTD.

続々登場、乞うご期待!

じゃじゃ丸その他アクションゲーム企画者(課長クラス)大募集!!

【給与】当社規定により優遇 【休日】完全週休2日制

【応募】電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。(担当・人事課)TEL.03(3708)4815


SUPER
TET
+BO
スーパーファミコン®
ヨッシーのクッキー™
来春発売予定
© 1993 BPS © 1992 Nintendo LICENSED BY NINTENDO. Original Design By Home Date Corp.


SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーテトリス2+ボンブリス
RIS2
MBLISS™
オリジナルテレカが当る
プレゼントキャンペーン
実施中!
近くのお店へ走れ!
スーパーテトリス2+ボンブリス
価格 8,500円(税別)(8メガバッテリーバックアップ付)
TETRIS™AND © 1987. TETRIS 2™+BOMBLISS™AND © 1991・1992. V/O ELECTRONORGTECHNICA("ELORG")ALL RIGHTS RESERVED. TETRIS LICENSED TO NINTENDO AND SUBLICENSED TO BULLET-PROOF SOFTWARE. TETRIS ORIGINAL CONCEPT, DESIGN AND PROGRAM BY ALEXEY PAJITNOV. BOMBLISS ORIGINAL CONCEPT AND DESIGN BY SEDIC.
株式会社ビーピーエス
〒220 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビルANNEX
TEL.045(472)5815 FAX.045(472)7763
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

MICRO WORLD

世界的な大ヒットを記録した「スターウォーズ」がゲームボーイで登場。横スクロール画面のアクションシーンをメインに、縦スクロール画面のシューティングシーン、3D画面でのシューティングシーンと変化に富んだ画面構成。さらに、映画の興奮そのままの臨場感とスピード感が君に迫る!迫る!
ルーク、レイア姫、ハン・ソロ、C-3PO、R2-D2、オビ・ワン・ケノビなどおなじみのキャラクターも登場。
この感動はゲームボーイで独占できる!

Nintendo GAME BOY®
ゲームボーイ®は任天堂の商標です。

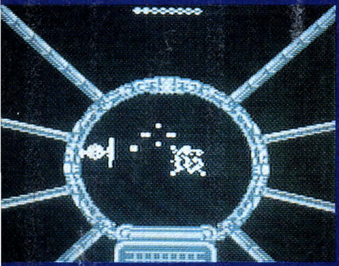
2月発売予定
価格4,200円(税込)

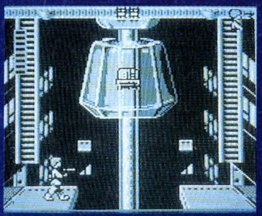
LUCAS Arts

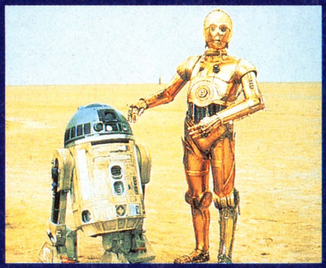
映画を超えておもしろい!
ゲームボーイ版「スターウォーズ」を狙え!

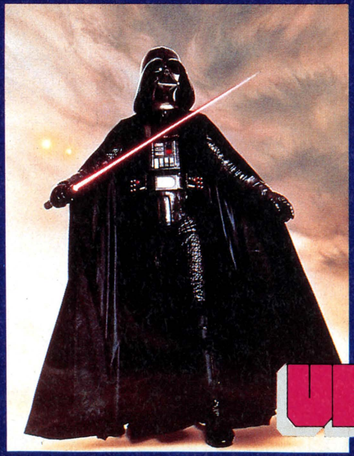


STAR WARS®









UBI Soft

マイクロワールド 株式会社
〒170 東京都豊島区北大塚2-18-8 大塚エースビル801 Tel.03(5394)2255代


MICRO WORLD
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
画面は開発中の物です。
今までのテニスゲームが、ぶっちゃけたッ!!
ヨーロッパ発、超本格派!
トップ・オブ・ザ・テニスゲーム
ついに登場!!
LORiCIEL
プレイヤーの目で見た、リアル感いっぱいの画面と画像が、キミを圧倒する。
© MICRO WORLD 1992
© LORICIEL
INTERNATIONAL
TENNIS TOUR
インターナショナル テニスツアー
チャンピオンシップ めざし
5つのゲームモードを駆けあがれ!!
●トレーニングモード
サービスや戦術などをトレーニング。
●イグジビション(非公式)マッチ
いわゆる、実戦トレーニングだ。
●トーナメントモード
シングルス、ダブルスで世界中を転戦。
●デビスカップ
ご存知、ダブルスの頂点へ。
●プロ・チャンピオンシップ
いよいよツアープロとしてスタート。
1993年3月発売予定 予価8,900円(税別)
マイクロワールド 株式会社
〒170 東京都豊島区北大塚2-18-8大塚エースビル801 Phone.03(5394)2255代
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。


ファミリーコンピュータ™
FAMICOM FAMILY
本日発売
仲間が揃えば熱狂舞台。
▼ユーザーを飽きさせない、バリエーションいっぱいのゲーム内容!!
▼キャラクターの顔は〝フェイススロット〟で決まるユニークなシステム。
▼1人から4人まで参加できる、パーティーボードタイプゲーム。
▼ライバルと過激なサバイバルを展開!!
ライバルと競う
パーティーすごろくゲーム
人生すごろくゲーム・野球編といえる、このゲームの目的はただひとつ。幼稚園から始まる学園ステージを〝ライバル〟と競ってプロ球団に入団、誰よりも高い〝契約金〟を手にすることだ。数々の試練を乗り越え、目標に向かってまっしぐら。これぞ男のど根性。明日のスターを夢見て、長い長い闘いの幕が開かれる。
嗚呼
野球人生
一直線
4P可!
©SAMMY 1992
ああ! やきゅうじんせい いっちょくせん
12月25日発売 価格7,300円(税別)
サミー工業株式会社
〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2
TEL:03-5950-3760
Sammy
サミー
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファイナルファンタジーV的 禁断の秘技！★

KIN DAN HI GI

溜めに溜めていた『ＦＦⅤ』の秘技を、いま一気に公開しよう。ファミ通で見つけた秘技はもちろん、読者のみなさんから集めた秘技もてんこ盛りだ。ご協力していただいて、サンキュー!!

ファミ通 ㊙ 情報局

アイテムの特殊効果はこれだ!!

いろいろなアイテムが登場するのも『ＦＦⅤ』の特徴のひとつだよね。

そんなたくさんあるアイテムのなかには、身に付けたり、道具として使うと特殊な効果を発揮するものがあるのだ。

これらの効果を頭にたたき込んで、アイテムを使い分けると、簡単に敵を倒すことができるぞ。コリャ便利だね!!

古代の剣の呪い



⬆古代の剣は、決まるとモワモワっと煙がでるぞ。これでカメもおじいちゃんだ。あまりいじめないで!!

ありがとう!!



⬆ブラッドソードは相手からHPを吸い取る。ケアルガぐらいの効果があるから美味しいぞ。ただし、毎回とはいきません。

大きく黙が気持ちいい



⬆画面に大きく㊙の字がでる。この武器はメイジマッシャー。魔法を使って攻撃してくる敵には効果的だぞ!!

"最強"と特殊効果の関係は!?

今回の『Ｖ』には、装備の項目に"最強"というコマンドが加わったことでスムースにアイテムの装備ができるようになったよね。しかし、この便利な"最強"コマンドには欠点があったのだ。

たとえば、前半で手に入るいやしの杖という武器。この武器は、前半戦で白魔道士の最強の武器になるのだ。しかし、この武器は、敵に攻撃を仕掛けると、ダメージを与える代わりに体力を回復するという特殊効果を持っている。

また、敵に混乱させられたときに、古代の剣など持っていたら、味方に"オールド"をかけちゃうアンラッキーなことだって……。

この"最強"コマンドと特殊効果のあるアイテムを使いこなして、あなたも『ＦＦＶ』のアイテムマスターになろう!!

攻撃しちゃダメ!!



⬆あれれ!? 瀕死の敵のHPを回復しちゃった。戦闘中に敵に塩を送っちゃ勝てるわけないよね!?

そんなバカな!?



⬆敵に操られて、味方に古代の剣で攻撃しちゃった。コッチンて感じのレナよ、ごめんね!!

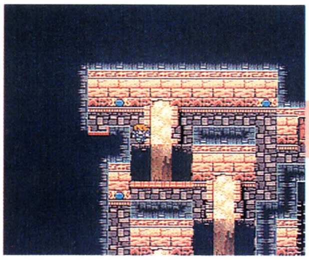
特殊効果のある武器はこう使え

アイテム名	効　　果	装備可能なジョブ
古代の剣	"オールド"と同じ効果	ナイト
いやしの杖	攻撃するとHP回復	白、時空、赤魔道士
アイスブランド	道具で使うと冷気のダメージ	ナイト
フレイムタン	道具で使うと炎のダメージ	ナイト
暗闇の弓矢	"暗闇"と同じ効果	狩人
ツインランサー	道具で使うと2回攻撃できる	シーフ、忍者
ラミアの竪琴	"コンフュ"と同じ効果	吟遊詩人
ブラッドソード	敵のHPを吸い取る	ナイト
ポイズンアクス	"ポイズン"と同じ効果	バーサーカー
夢の竪琴	敵を眠りに陥れる	吟遊詩人
魔封じの弓矢	"サイレス"と同じ効果	狩人
メイジマッシャー	"沈黙"と同じ効果	モンクと白魔道士以外

ファミ通㊙情報局

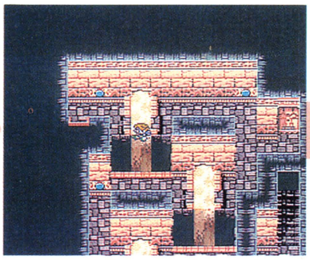
真の隠し通路はここにあった!!

この場所を捜せ!



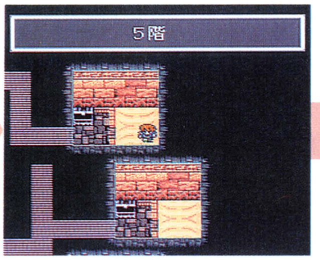
⬆まずは、この場所にたどり着くこと。さあ、流れる砂に乗ってみようぜ。

流砂に乗ろう!!



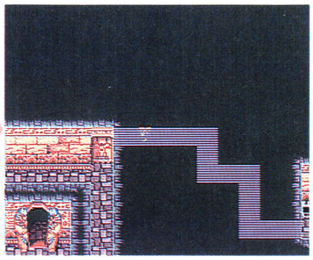
⬆流砂とともに、暗い穴のなかへと落ちていく。底なしだったらどうしよう。

隠し部屋を発見!



⬆落ちたところは宝箱がある隠し部屋だった。隠し通路が左に続いているぞ。

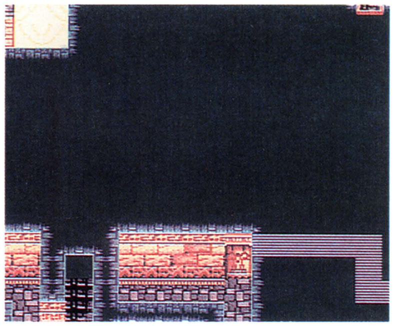
通路を進むと……



⬆通路の先は一方通行の扉だ。ところが、ここからさらに上に行けるのだ。

シーフの覚えるアビリティ、〝かくしつうろ〞でも見えない、本当の(!?)隠し通路を発見したぞ。ある建物に、内側からしか開けることができない一方通行の扉がある。まずは、扉の向こう側に回ろう。扉のある階のひとつ上の階に、砂が流れ落ちている場所がいくつかあって、そのうちのある場所で流れる砂に乗ると、真下にある隠し部屋に落ちる。隠し部屋からは通常の(見える)隠し通路が一方通行の扉につながっているぞ。ところが、扉の少し手前から、もうひとつの隠し通路に入ることができるのだ。この通路に入ると、主人公たちの姿までも画面上から消えてしまい、なにもない空間を自由に歩き回ることができるのだ。スゴイ!

こっ、これは……さらに隠し通路!?



おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1500ガバス

敵を操って回復だ!!

愛知県　坂井秀文　(会員番号903407)

魔獣使いの能力を使った秘技だ。まず、敵と戦闘になったら、1体だけ残してほかは倒してしまえ。そして〝あやつる〞で敵を操れば、敵から攻撃されずにどんどん時間が過ぎていく。1ターンごとにHPが回復する、白のローブなどを装備していれば、そのままHPを全快できるのだ。

敵を1体にして



⬆まずは、敵を1体だけにしてしまうのだ。そのままでいろ。逃げるなよ。

操ってしまえ!!



⬆そこですかさず、魔獣使いの〝あやつる〞コマンドを選ぶのだ。

どんどん回復!!



⬆成功。静かな時間が流れる。時空魔法リジェネをかけておく手も使えるぞ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1000ガバス

羊がダッシュする!!

群馬県　志村慎二　(会員番号903408)

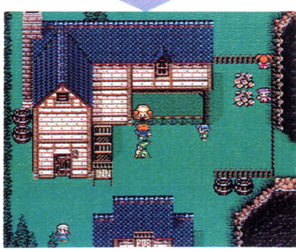
ちょっとユーモラスな秘技をご紹介。ある村に、柵のそばでウロウロしている羊が一匹いる。この羊が柵に近寄るのを柵の手前で待とう。羊が柵に近寄ったら、羊に向かって✚ボタンを押してみる。すると、まるでビックリしたみたいに、急に羊の動きが速くなってしまうぞ。

柵の手前で待て!



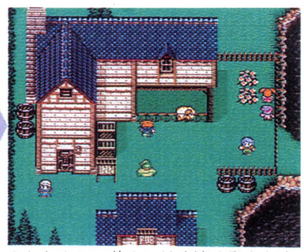
⬆この羊クンだ。柵に近づくまで待っていよう。はーやく来い来い。

✚ボタンの上で



⬆おっ、来たね。ここですかさず羊のほうに✚ボタンを押すのだ。それっ。

ダッシュする!!



⬆とたんに、羊クンはす速く動きだすぞ。おいおい、なにもしないってば。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1600ガバス

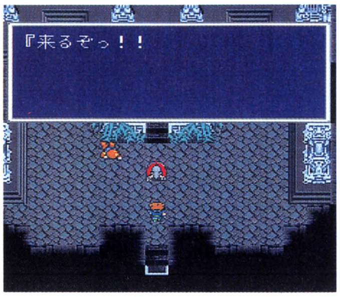
L、Rボタンの上手な使いかた教えます

東京都　渡辺聖人　(会員番号903409)

心の準備もまだできてないうちに、中ボスとの戦闘に突入してしまい、逃げるに逃げられず全滅……。そんな苦い経験がキミにもあるんじゃないかな。そこで、絶対に逃げられない敵との戦闘で役に立つ、とっておきの秘技を紹介しちゃうぞ。

やりかたは本当に簡単。逃げられない敵との戦闘シーンに入ったら、コントローラーのLボタンを押しながらRボタンを連打するだけ。すると画面上部には、「逃げられない！」というメッセージがくり返し表示される。この間に攻撃コマンドを入力して戦えば、敵からの攻撃をあまり受けなくなるぞ。連射パッドを使えばもっと楽チンだ。

いきなり中ボスに遭遇!!



⬅一歩踏み出したとたんに強制的にイベントがスタート。よくあるんだよね。ちょっと待て、待ちなさいってのに。



➡まともに戦ったら、とても勝ち目はなさそうだ。かといって、逃がしてはくれないし、こいつは困ったぞ。

戦闘状態に突入した!!

Lボタンを押しながらRボタンを連打



➡とにかく逃げながら戦うのだ。スピードを最速にしておくのがポイント。

逃げながら勝ったぞ!!

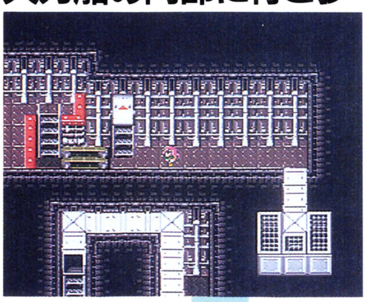


おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1450ガバス

自動レベルアップ法でございます

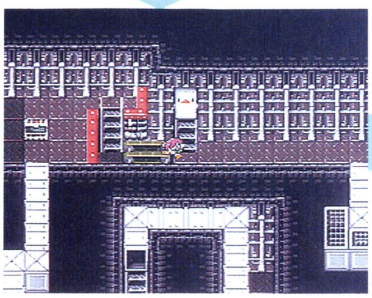
福岡県　倉八寿一　(会員番号903410)

火力船の内部に行こう



⬅火力船内部にあるベルトコンベヤーだ。キャラクターを強く育て上げるのに格好のポイントなのだ。

押し戻されるぅ〜



➡小刻みな前後運動を続けるキャラクター。見ていてなんだか情けないぞ。

コントローラー1の✚ボタンを固定して、コントローラー2の決定ボタンを連射に固定する

自動戦闘でレベルアップ!!



キャラクターをバッチリ自動的にレベルアップさせるナイスな秘技が発見されたのだ。まず、コンフィグでコントローラーをマルチに変更し、キャラクターすべてをコントローラー2で操作できるように設定する。つぎに、火力船内部のベルトコンベヤーへ行って、ベルトコンベヤーの流れと反対の方向に1プレーヤー側の✚ボタンを固定。そうすれば、キャラクターがたえず動いているような状態になるぞ。これで準備はバッチリ。コントローラー2の決定ボタンを連射に固定し、あとは敵が出てくるのを待つだけなのだ。キャラクターが全滅しないよう、ときどき監視も忘れずに。

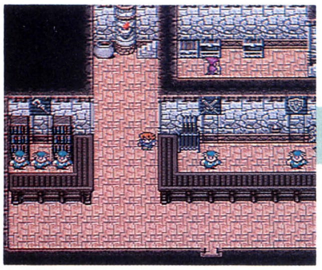
おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
1550ガバス

武器屋のフリしてラッキー

奈良県　中村春忠　（会員番号903411）

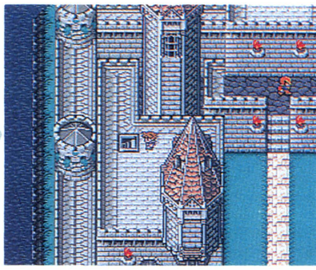
物語の後半に出てくるあるお城。この城のなかに、武器屋と防具屋がいっしょになっている店があるんだけど、なんとこの店に秘密の入り口があることが判明したのだ。しかも、そこから入って武器屋の主人に話しかけると、ちょっとしたイベントが始まり、いいものをくれるのだ。

とある武器屋で



⬆○○城の武器屋。画面の上に見える階段を上ぼっていこう。すると……。

階段を下りると



⬆店の屋上に出たぞ。すみずみまで歩いてみると、隠し階段があるはずだ。

おおっ、入れた!



⬆隠し階段を下りてみると、そこは武器屋のカウンターの裏側だったのだ。



商売人たちの裏の素顔を見てみましょ

⬆➡宝箱のなかには、けっこう貴重なアイテムが入っているぞ。忘れずに取ろう。おじいさんはいい情報をくれるけど、防具屋の主人は話しかけると怒られてしまうのだ。



⬅防具屋のオヤジに怒られて落ち込んでると、武器屋の男が寄ってきて、主人公たちを慰めるためにプレゼントをくれるのだ。タダでもらえるんだったら、いただいときまひょ。

気前のいいオヤジだぜ!



ファミ通
㊙
情報局

風の神殿で隠し通路発見

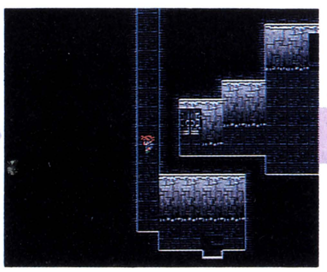
ゲームの序盤で登場する風の神殿で、隠し通路を発見したぞ。場所は3階に上がってすぐの地点。ふつうなら通路をグルっと回らなければクリスタルの部屋にたどり着けないけど、この隠し通路を通っていけば、かなり近道ができるのだ。シーフのジョブを入手するまえなので、見落としてる人も多いのでは？

風の神殿のなかの



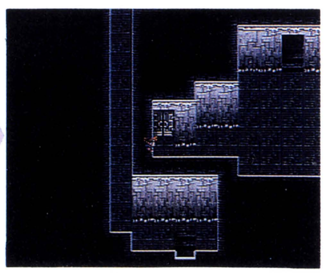
⬆みなさんよくご存じの風の神殿。比較的小さいダンジョンだけど、レベルの低いうちは油断しちゃダメダメなのだ。

3階のこの地点は



⬆3階へ上がってちょっと歩いたこの地点。ここの右側の壁が隠し通路になっているのだ。どれ、試してみましょうかね。

すりぬけ可能だ!



⬆おおっ、確かにすり抜けていますな。シーフのアビリティ、〝かくしつうろ〟さえあればすぐに見つかるんだけどね。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1500ガバス

アンタ、いつのまに帰ってきたの?

新潟県　倉又洋平　(会員番号903412)

トゥールの村へ行くと、ファリスが一旦パーティーから抜けてしまう。そのあと、残った3人で初心者の館へ行ってアビリティの説明を聞くと、ファリス以外の3人が、メニュー画面に出てくる。でも、パーティーの隊列でファリスをいちばん上にしておくと、なぜかいないハズのファリスも画面に表示されるのだ。

教えてくださいよ



⬆トゥールの街にある初心者の館。あらかじめファリスをパーティーの先頭にしておいてから、入ってみよう。

聞かせて聞かせて



⬆カウンターを抜けていってスグのところにいるこのオヤジ。この人にアビリティシステムの説明を聞いてみよう。

あら、いつのまに



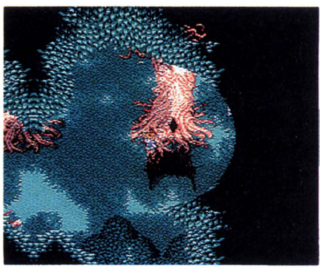
⬆すると、さっき別れたハズのファリスがメニュー画面に現われるのだ。そんなに説明を聞きたかったのか?

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1800ガバス

強ーい盾も熱ーい炎にゃ弱いのです

東京都　工藤健太　(会員番号903413)

大森林に入って



⬆光のあまり届かない大森林。木々のあいだをくぐり抜け、奥へと進んでいこう。すると、宝箱があるはずだ。

おー、やりぃ!



⬆強制イベントの火災が起きた直後に、この宝箱を開けてみよう。すると、イージスの盾が入っているぞ。

中身が違うよー!



⬆火災直後に宝箱を開けずにおいて、火がおさまったころに開けてみよう。中身がフレイムシールドになっているぞ。

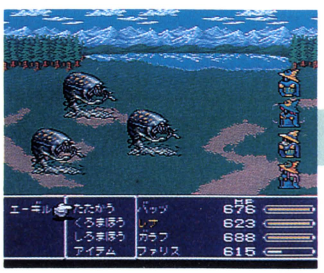
ゲーム後半で敵の手によって燃やされてしまう大森林。じつは、この大森林のどこかにイージスの盾という防具が入った宝箱がある。しかし、イージスの盾が手に入るのは火災のイベントが発生しているあいだだけ。イベント終了後に宝箱を開けると、なんと中身がフレイムシールドに変わっているのだ。

ファミ通 ㊙ 情報局

ロンリーバトルで経験値ガッポガッポ

戦闘後に手に入る経験値についての法則が発見されたぞ。それぞれのキャラクターがもらえる経験値は、じつはモンスターがもっている経験値を、戦闘終了時に生き残っている味方の人数で割ったものなのだ。育てたいキャラクターがいたら、それ以外の味方を戦闘不能にしちゃおう。そうすれば経験値がガッポリだぞ。

お相手はコチラ



⬆とりあえず、エーギル3匹を相手にして試してみよう。エーギルは1匹あたり120の経験値を持っているぞ。

山分けすると



⬆4人で倒した場合にもらえる経験値は90。あまり苦労せずに倒せたから、まぁこんなもんでしょうな。

大儲けじゃー!



⬆3人を戦闘不能の状態にしておいて、ひとりきりで戦うと360も手に入るのだ。でも、ひとりで戦うってのはツラいぜ。

手ごわいアイツもこれ一発でお陀仏

『FFV』に登場するモンスターたちのなかには、炎に弱い、雷に弱いといった弱点を持つものがいる。そのため、モンスターの攻略に欠かせないのが、白魔法ライブラだ。プレーヤーは、その白魔法ライブラでモンスターの弱点を知り、使用する魔法や武器を変えて攻撃していく。これがモンスター攻略の正攻法だ。

しか～し、そんな甘ったれた正攻法なんぞに、いつまでも頼っていてはイカン。男子たるもの(女の子もオッケー)以下の写真で紹介しているように、ガツンと一発でモンスターをなぎ倒そうぜ！

ここで紹介した攻略法以外にも、一発で天誅をくらわせるアイテムや魔法がある。各自で検証してみてはいかが？

脳天からザクッ



⬆ある強力な斧を装備して攻撃。ただでさえ強力なこの武器の追加効果とは……。

しゃれこうべ～



⬆地獄から死神がやって来た。残りHPがいくらあろうとも、あの世に送られる。

笑ってるのね

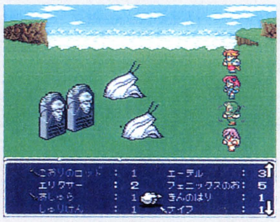


⬆さようなら、バイオソルジャー。あなたの黒魔法バイオはとっても痛かった。



⬅とうとう消滅してしまったバイオソルジャー。まさか、自分が落とす武器でやられるとは。あわれよのう。

モンスターのための金の針治療医院回診



ゴーレムやブロックスなど、岩石でできたモンスターには金の針が有効。主人公たちのレベルのほうが数段うえであれば、サンダラやサンダガでケリがつくが、そうでなければ金の針を使おう。150ギルだしね。

たとえばこんな晴れた日には散歩にでも行ってみようか

チクチク魔洞戦記



⬅北の山でブロックスをプスッとね。金の針の残り本数には気をつけて。

成仏ボディースペシャル



⬅悪い霊魂が去っていった。これからは、いいお墓として活躍してくれ。

チクチク勇士の紋章



⬅シャレた石像にも針をプスッとね。かなり強いので速攻で刺しちゃおう。

成仏ものでいこう



⬅この石像にも悪い霊魂が取りついていた。とんでもないヤツらだ。

あなた痩せすぎじゃない？

➡いわゆるひとつのゾンビーな人々。レイズで生き返らせてあげよう。



ボクが天使でちゅー

➡せっかく天使を呼んであげたのに、このあと消滅しちゃうのです。



ザック　ザック　ザック

➡たまにはアイテムとして使ってみよう。いいことがあるかもしれないぞ。



ポヨヨヨヨ～ン

➡とんでもない威力があるのに、一回しか使えないなんてショックです。



おーとーこだったーらー



⬅弱点のないモンスターには、銭投げで攻撃しよう。全体攻撃ができるぞ。

ひっとつにふーたーつー



⬅この破壊力を見よ。ただし、2000ギルほど減っているかもしれない。

水々しいお肌をあなたに



⬅砂漠にいるモンスターにはアクアブレスしかないでしょ。ゴボゴボゴボ。

喜んでいただけましたか



⬅ボスキャラのサンドワームですら一発で倒しちゃうんだからスゴイ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1700ガバス

なんだよ! カエルだからってバカにすんなよ!!

群馬県　大槻忠史　（会員番号903414）

キャラクターがカエルにされてしまうと、攻撃力と防御力が極度に下がってしまうのだ。そのうえ、魔法まで使えなくなるってんだから、さあたいへん。

そこで提案。どうせ弱いのなら、弱いままでトコトン遊んでしまいましょう。まずは、暗闇の弓を装備してパーティーアタックをします。そして、キャラクターにサングラスがついたら成功だ。あとは、サングラスをつけたキャラクターに、黒魔法トードをかけてカエルにし、戦闘をするだけ。ね、サングラスが宙に浮いてるでしょ。

サングラスを使った技をもうひとつ紹介するので、そちらも試してみてね。え、早く治せ？

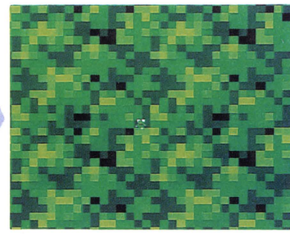
Mr.マリックもビックリ

重傷ですなあ



⬆カエルと暗闇の状態であることを確認したら、メニュー画面を解除。

いや～ん



⬆モンスターが来た。カエル相手にムキになるなよ、弱いんだから。

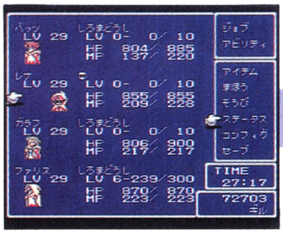
なんじゃこりゃ



⬆サングラスが宙に浮いてる。さらに、影がないカエルまでいるよ。

ゼンジー北京もビックリ

メニュー画面



⬆暗闇状態になってしまったキャラクターを後列に移動させてしまおう。

ステータス画面



⬆つぎに、後列に移動させたキャラクターのステータスをちょっと拝見。

オー・マイ・ガッ

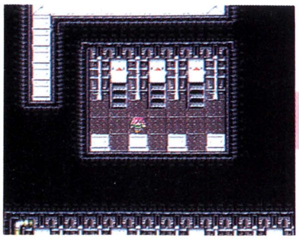


⬆なんでこんなところにサングラスがあるの？　え、バンプレスト？

ファミ通㊙情報局

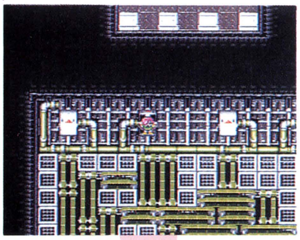
コンベヤーがモ～レツ

ドキドキする～



⬆4つあるエアダクト。正解がどれかはわからないが、まず入ってみようぜ。

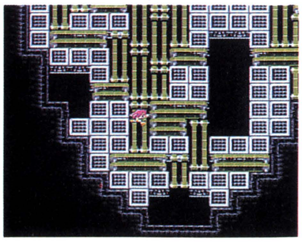
落ちていくの～



⬆ベルトコンベヤー地帯。キャンセルボタンで急がせてもらうよ。

シーフのジョブ特性に"ダッシュ"がある。これは、キャンセルボタンを押しながら✚ボタンを操作すれば、街のなかやダンジョンを速く移動できるというアビリティだ。でも、じつはこの"ダッシュ"、火力船のなかにあるコンベヤーでも威力を発揮するのだ。ちょっと見てみんしゃい。

ジンジンくる～



⬆とんでもない速さでコンベヤーのうえを移動するキャラクター。オエップ。

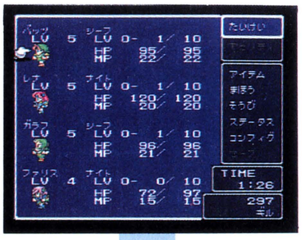
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1350ガバス

快速艇のお通りでィ!

兵庫県　岡島雄治　（会員番号903415）

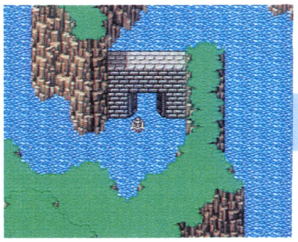
船旅は優雅なものと相場が決まっているが、モンスターが出るのでは、チンタラと舵を取ってもいられない。パーティーにシーフを加えるか、誰かに"ダッシュ"のアビリティをつけよう。そして、キャンセルボタンを押しながら移動すると……。船が速く移動するじゃないのよ～。

どうもシーフです



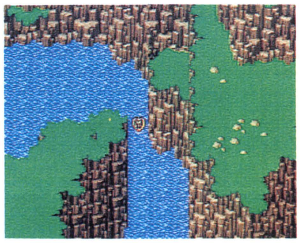
⬆パーティーにシーフを入れるか、誰かに"ダッシュ"のアビリティをつける。

では、行きます



⬆すると、キャンセルボタンを押していれば運河のなかでも船が速く移動。

さて、着きました



⬆疾風のような速さで移動する船。この改造技術にはシドもお手上げかな。

ファミ通㊙情報局

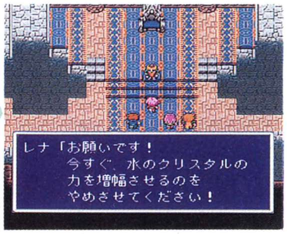
ショック！ せっかくつかまえた飛竜に乗れない!!

飛竜はここに



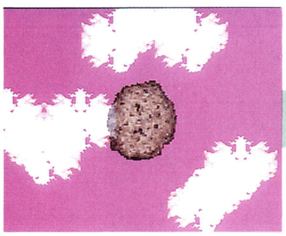
⬆この位置に飛竜を置き去りにする。ちょうど山の高さと同じ位置だ。

歩いて城に戻れ



⬆んでもって歩いてウォルスのお城へ行き、王様に話しかけるのだ。

隕石が落ちた！



⬆すると隕石が飛んできて、地震が起こる。すぐに城の外に出よう。

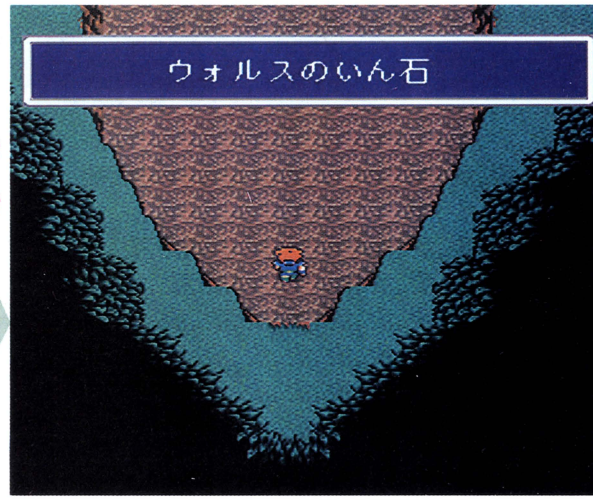
飛竜は無事か!?



⬆さっき飛竜を置いた場所に隕石があるぞ。なんかイヤな予感が……。

まず、ウォルスの町の北西にある場所に飛竜を連れていき、写真の場所に置き去りにする。そして徒歩でウォルスの町へ行き、王に話しかけよう。すると、飛竜を置いてきた場所に隕石が落下し、そこへ行っても飛竜に乗れなくなってしまうのだ。このあとのイベントをクリアーすれば、ちゃんともとに戻るから安心してね。

うげげ



⬅飛竜に乗ろうとして重なると、自動的に隕石のなかに入ってしまうのだ。つまりこのままだと飛竜には乗れないってこと。イヤーンなんて泣かなくても、このあとちゃんともとに戻るからね。

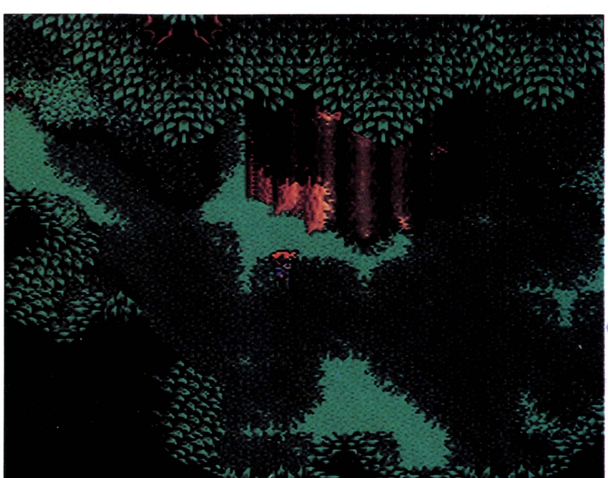
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1600ガバス

ショックその2！ 黒チョコボにも乗れなくなる!!

千葉県 平田佳（会員番号903416）

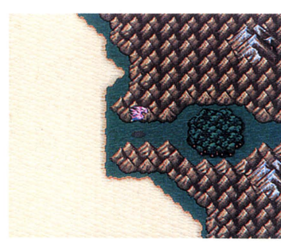
上の技と似たような感じの技をもひとつご紹介。黒チョコボをつかまえたら、写真の森まで行ってみよう。そして森の真ん中に着陸するのだ。いったん森から出て、また入る。すると、黒チョコボに重なった瞬間、森のなかに入ってしまい、どーしても黒チョコボに乗ることができなくなってしまうぞ。これはちょっと困っちゃうね。

がーん！ もう乗れない



⬅黒チョコボと重なった瞬間、画面にモザイクが出て、森の画面になってしまう。森から出るとフィールド画面に戻るけど。

場所はここだ！



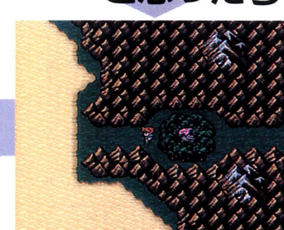
⬆問題の場所はこの森。黒チョコボで飛んでいくことができる場所だ。

真ん中で下りる



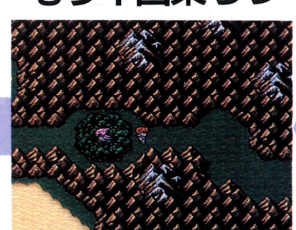
⬆その森の中央に黒チョコボを着陸させる。そして森から出よう。

……と思ったら



⬆さて、ふたたび黒チョコボに乗ろうとすると……あら？ 乗れない。

もう1回乗ろう



⬆じゃあ反対から乗ってみようってことで……あら？ やっぱ乗れない。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1050ガバス

人間だったハズが、カエルにかえる？

福岡県　小津田悟（会員番号903417）

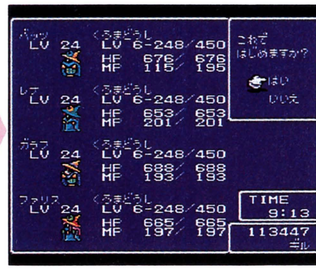
人間のハズがカエルに変身しちゃうという秘技だ。まず、味方にトードをかけてカエルにしておく。いったんフィールド画面に戻したら、もう一度トードをかけて人間に戻そう。この状態でセーブしてからリセット。ゲームを再開すると、なぜかカエルになっているのだ。メニュー画面に切り替えると人間に戻るけどね。

トードをかけて



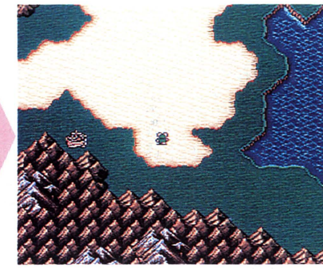
⬆とりああえず全員カエルにしちゃえ。このあと、いったんフィールド画面に戻し、カエルの姿を確認しておこう。

元に戻してセーブ



⬆もう一度トードをかけて人間の姿に戻してからセーブ。再開したら当然人間でなきゃいけないハズなんだけど……。

うり？　カエルだ



⬆フィールドに表示される姿が、なぜかカエルのまんま。戦闘に突入するかメニュー画面にすれば元に戻るからいいけど。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1500ガバス

ウェアウルフの踊りを乱しちゃえ

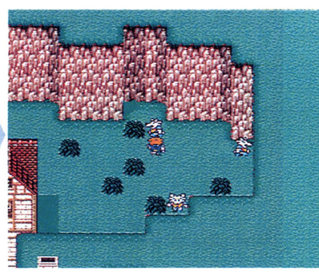
東京都　山下幸司（会員番号903418）

ウェアウルフの舞



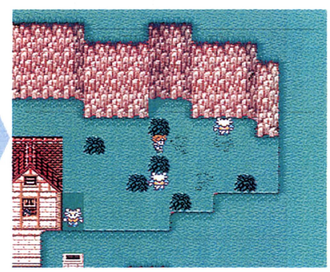
⬆この3人組がナイスな踊りを見せてくれるダンスチーム、ウェアウルフ隊。無事を祈ってくれるなんてありがたいぜ。

動けませ〜ん



⬆鏡に向かって踊りをチェックしているとこ。「目指すは少年隊の東です」(隊長)。ジェネレーションギャーップ!!

どっか行っちゃう



⬆踊りの輪を外れるようにうまく誘導すると、あんな所に行ってしまう。けっこう笑えるので、ひまなときに試してみて。

ウェアウルフの住んでいるとある村に、同じところをグルグル回る3人(匹？)のダンシングウルフがいる。こいつらの動きをブロックするようにして、踊りの邪魔をしてみよう。すると踊りの輪が乱れてとんでもない所に行ってしまい、ウェアウルフは身動きが取れなくなる。たまにはこんなイジワルもいいよね!?

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1850ガバス

ギルが無限にもらえる洞窟を発見！

愛知県　竹村文徳（会員番号903419）

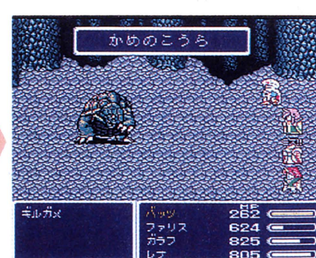
多額のギルが何度でも手に入る洞窟を発見！　なんと通路にギルが落ちているのだ。しかも1歩進むたびに10、20、40、80……と、その金額は倍になっていくという大サービス。最後には40960ものギルががが手に入るぞ。ただしひとつ問題なのが、途中に出現するギルガメ。逃げられないうえにむちゃ強いので要注意。

10ギルからスタート



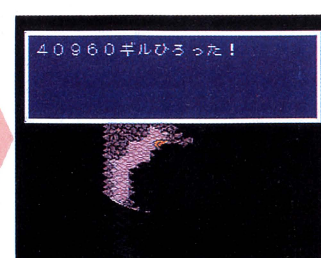
⬆10ギルからスタート。大富豪への第一歩だ。さらに奥へ進んで行くと、道に落ちている金額は倍々に増えていく。

ギルガメを倒せ！



⬆途中で必ず1度は出現するギルガメ。ギルをガメてるらしい。地震を起こすので、時空魔法レビテトをかけておこう。

40960ギルもある



⬆ギルガメを倒したアンタは幸せ者。いちばん奥には40960ギルが!!　洞窟を出てもう一度入ればギルは復活しているぞ。

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
1750ガバス

黄色チョコボで世界一周するといいことが!!

東京都　小林成行（会員番号903420）

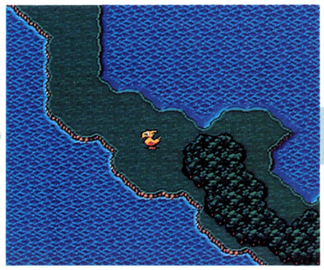
とある街の地下にいる人に話しかけると、チョコボで世界を一周したらいいものをあげよう、と言われるぞ。そのメッセージを聞いてから、黄色のチョコボに乗って大陸を一周し、もう一度その人に話しかけてみよう。お店では買えないアイテムをくれるのだ。まちがって黒チョコボで一周しても何もくれないからね。

なんかくれるの？



⬆いいものをくれるみたいだけど、そんなケチなこと言わなくてもいいじゃないねえ。ガバッとちょうだいよガバッと。

チョコボでゴー！



⬆黄色のチョコボで大陸を一周する。チョコボを遠くに置いてきちゃった人は、なんとかして自力で戻りましょう。

あら、うれしいわ



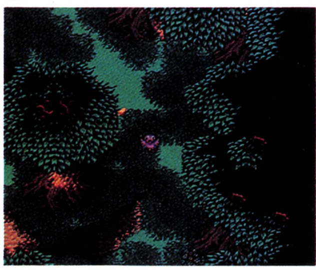
⬆大陸一周に成功すると、お店で買えないアイテムをくれる。けっこういいモノなので、ほしい人はチャレンジせよ！

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
1400ガバス

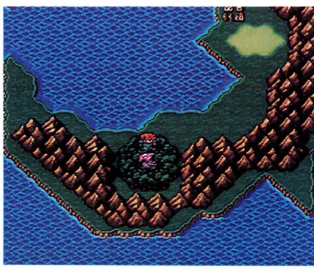
黒チョコボのダンスが何度も見られるぞ

東京都　新美　悠（会員番号903421）

黒チョコボがいた



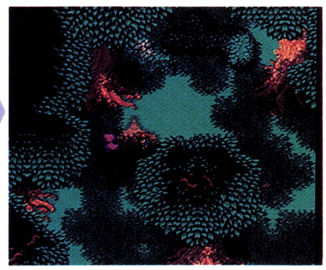
⬆ちょこまか動く、つってもシーフじゃなくて黒チョコボのこと。コイツを捕まえると、ダンスを披露してくれるのだ。



そんでもって外へ

⬆一度森の外へ出る。すると黒チョコボがちゃんといて、乗ると空を飛んでくれるのだ。山も越えられるから便利だよ。

もう一度森へ入る



⬆捕まえたハズの黒チョコボがなぜかまたいる。もう一度捕まえると、やっぱりダンスを披露してくれるのだ。

こちらは黒チョコボの関連技。とある森で黒チョコボを捕まえられるのはもう知ってるかな？　この黒チョコボ、世界に１匹しかいないはずなのに、森へ行くと何度も登場して、捕まえると何度もダンスを披露してくれるのだ。マンボのリズムにのって踊る黒チョコボが、なんともかわいくて、何度でも見ちゃうぞ。

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
1600ガバス

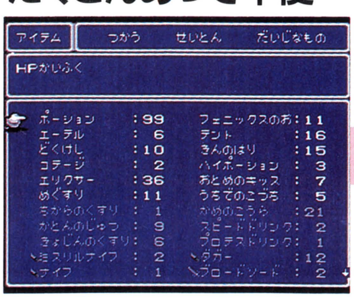
たくさん貯ったアイテムが楽に選べちゃう

愛知県　吉村好信（会員番号903422）

今回、手に入れたすべてのアイテムを持てるのはとってもうれしいよね。でも、手持ちのアイテムが増えると、いちばん下のアイテムを見るのに時間がかかって……というキミ。この技でそんな不便さを一発解消しちゃいましょう。

方法はカンタン。スタートボタンを押しながらカーソルを動かすだけ。こりゃ便利！

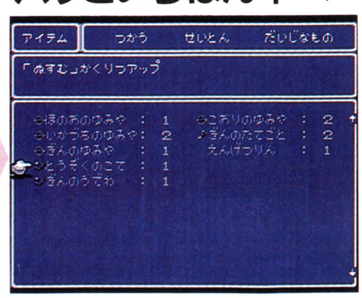
たくさんあって不便



⬆アイテムが増えてくると、カーソルをいちばん下まで下げるのが面倒になるよね。

スタートボタン
秘
を押したまま
✚ボタン
を押す

パッといちばん下へ



⬆すると、画面がパッパッと切り替わって、見たい部分をす速く表示できるのだ。便利。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1350ガバス

危険！"きゅうけつ"は下手に使うと命取り！

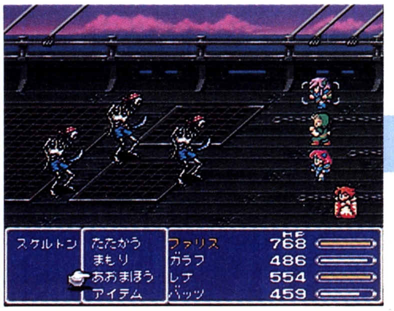
東京都　尾崎英昭（会員番号903423）

風の神殿で登場するモンスター、スティールバットをはじめとする敵が、特殊攻撃として使う技"きゅうけつ"。この技は青魔道士のアビリティ、"ラーニング"で覚えられる。ドレインの魔法と同じで、敵のＨＰを吸い取り、自分のＨＰにしてしまう効果があるのだが、これをアンデッド系のモンスターに使うと、逆に敵にＨＰを与えてしまう結果になることが判明したぞ。

右の写真を順に見てみよう。スケルトンに"きゅうけつ"をかけると、自分のＨＰが減り、敵のＨＰを回復させてしまう。ふつうは敵のＨＰが減り、自分のＨＰが回復するのに、だ。

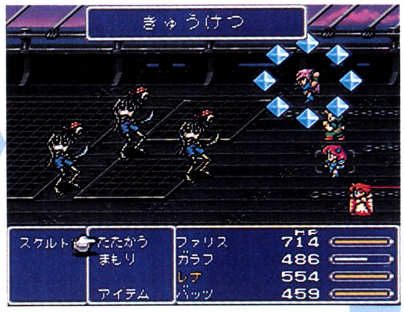
その反対に、自分がアンデッド系の防具を装備しているときは、敵に"きゅうけつ"をかけられると、ＨＰが回復するのだ。さっそく試そう！

アンデッド系の敵が出た！



⬅スケルトンはアンデッドモンスターの代表。コイツに"きゅうけつ"をかけるとどうなるか、やってみましょう。

"きゅうけつ"をかけると？



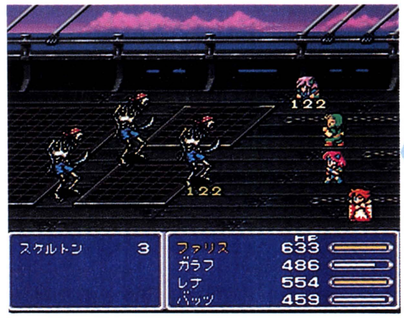
⬅青魔道士のアビリティ"あおまほう"のなかから"きゅうけつ"を選ぶ。覚えてない人は風の神殿へ戻るべし。

こいつの大敵は回復魔法

コイツらに回復魔法をかけると、ダメージを与えることができるのはもちろん知ってるよね。この手のモンスターに"きゅうけつ"は禁物なのだ。覚えておこう。



いきなりこっちがダメージを受ける



⬅なんと、アンデッド系の血を吸うと、こっちがダメージをくらってしまう。

ファミ通 秘 情報局

はしっこが切れてる〜！

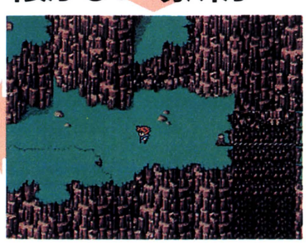
飛竜のイベントをクリアーしてから、もう一度北の山へ行ってみたかな？　北の山の頂上へ上ぼり、毒の草の上を歩いて、山の左端まで行ってみよう。すると、なんと画面が切れて、黒い画面の端が見えているのだ。ただし、ソフトによっては切れていないものもあるぞ。

まずは北の山へ



⬆地図でいうと北東の位置にある北の山。この山をずんずん上ぼるのだ。

懐かしい場所が



⬆マギサにこてんぱんにやられた場所。ここを通りすぎてさらに上へと上ぼる。

頂上へ行くと!?



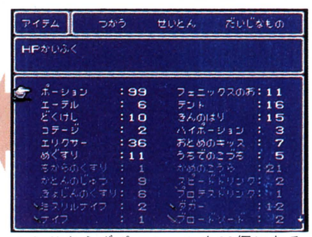
⬆毒を持った草の上を歩いて、山の左端へ行くと、なんと画面が切れている。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1500ガバス

なんでこんなところに？

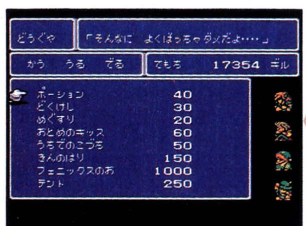
東京都　岡宮道生（会員番号903424）

アイテム99個持ち



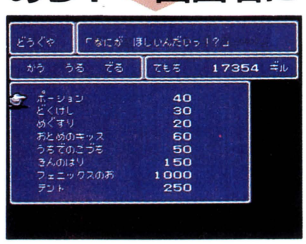
⬆とりあえずポーションを99個になるまで買う。金に余裕があるとき試そう。

さらに買っちゃう



⬆さらに、その状態で道具屋へ行き、もっとポーションを買おうとしてみよう。

あら？　画面右に



⬆枠がない、いわゆる画面の外の黒い場所にキャラクターが。バグみたい。

道具屋では、画面にキャラクターは出てこないのがふつう。でも、この技ではなんと枠の外にキャラクターが出現するぞ。アイテムを99個以上になるように買おうとすると、道具屋の人に怒られてしょんぼりしているキャラクターが見られるのだ。なんだか笑っちゃうよね。

ファミ通㊙情報局

どくろイーターの園でウヒウハしたい人はコレざんす!

ゲームの前半に登場するモンスターのなかに、どくろイーターがいるよね。このどくろイーター、1匹だけ倒すと75EXPの経験値がもらえる。前半にしてはおトクなモンスターだね。じつは、こいつに魔法をかけると6匹に増える。増えたところを倒せば、1匹のときよりも6倍の経験値が入るぞ。ただしかなり強いモンスターなので、強いジョブになってから倒しにいこう。

この人を倒すです



⬆どくろイーターが出現！　キャラクターが、あまりにも弱すぎると使えないかもしれない。忍者にジョブチェンジだ。

へっちゃらプーだ



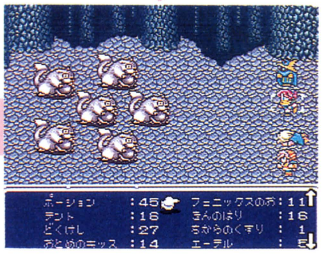
⬆忍者のアビリティを使って倒したいところだが、ここはひとまず魔法の用意。う～んと、どれにしようかなぁ……。

ケアルをドーゾ!



⬆もったいないので、MP消費量の小さいケアルに決定。す速くヤツに食らわせてやるのだ。それそれそれそれそれーッ！

6匹になりました



⬆やったぜ！　我、作戦に成功せり。見事どくろイーターを6匹に増やしました。見てますか、故郷のおっかさん。あっしはやりやしたぜ!!　これで経験値はいただきだぜセニョール。忍者のアビリティ、火遁の術と水遁の術が有効だそうで。

経験値ガッポガッポ



⬅この技を使ってどくろイーター6匹を倒すと、効率よく経験値を稼ぐことができる。ただしちょっと敵が強めなので、少しはキャラクターを強くしてから挑め。

もっとほしい



⬆どくろイーターを1匹倒すと経験値は75EXPだけ。それよりは6匹に増やしたほうが効率がいいよね。

おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

ああ……アタシってば歌って踊れるダンサーなのね!!

東京都　寺柿かおり（会員番号903425）

とある村に踊り娘のいるパブがあるんだけど、なんとそこで永久にギルが稼げる秘技が見つかったのだ！　え？　どんな秘技かって？　まあまあ落ち着いて。とりあえずお茶でも飲んで……。

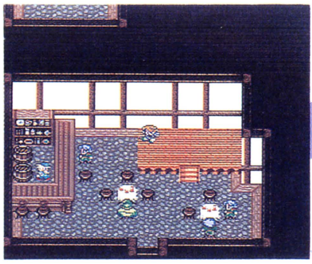
落ち着いた？　じゃあ教えようか。まずは踊り娘のいるパブを捜す。場所はゲーム中盤に立ち寄る、とある村。カンのいい人ならチリバツ。で、パブに入り踊り娘を見つける。見つけた人はチャァーンス！　すぐに話しかけろ。踊りに誘われたでしょ？　そしたらさっそく舞台の上へ。しばらくするとキャラクターの踊りが終了し、パブの主人から100ギルもいただける。くり返して億万長者を目指せ。

ワシも踊るです



⬅踊りに誘われています。う～ん、やっぱぁ～、女の子の誘いは断れないってカンジ。アタシも踊ろうかしら、お立ち台もあるしぃ～。

ダンスでゴー!!



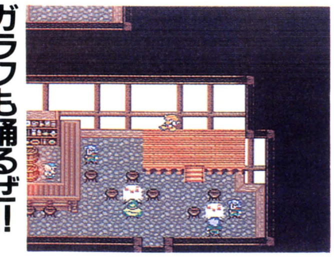
⬅舞台に上がるとクリスタルのことも忘れて踊り出します。それそれゴーゴー！　ああっ、アタシってばサイコーってカンジ。うひひ。

ナイスだベイブ



➡アタシの踊りがまあまあですって、ムキィーッ！　でも100ギルくれたから許しちゃうのん。さーて、もう一回やろうかしら。うひひ。

ガラフも踊るぜ!!



➡年がいもなくガラフも踊ります。ジジイの踊りが見物できるのは、『ファイナルファンタジーV』だけだっ！　ってところでしょうか。

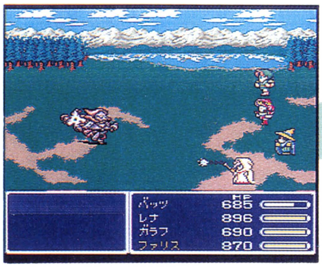
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1350ガバス

テントマニアもテントフェチもコレで思わず昇天！

神奈川県　三堀　聡　（会員番号903426）

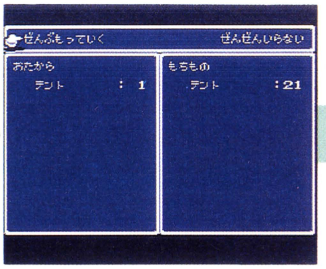
場所はちょっと秘密だけど、ゲームの途中で写真のようなモンスターが出現するところがある。こいつを倒せば、必ずテントがひとつ手に入るぞ。こいつとは何度でも戦えるので、ひたすらくり返せばキミもたちどころにテント長者。テントが99個もあればテントギャルにモテモテ。ヤツが出てきたら要チェックだぜ。

戦っていただく



⬆このモンスターが目標です。コイツさえ倒せば、憧れのテントが我が手中に。ウォウ！　パパッと倒せぇ‼　うひひ。

テントいただく



⬆戦闘終了。つっ、ついにテッ、テントが……。もう21個もあるし……。たまんねぇ、ブルッちまうぜぇー！　うひひ。

戦っていただく



⬆味をしめたので、もう一度。これを何度もくり返せば、経験値もアビリティポイントもテントもかせぎ放題。うひひ。

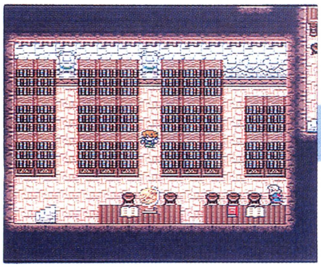
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1550ガバス

声はすれども姿は見えず……レナはどこにいるの⁉

北海道　角谷　準　（会員番号903427）

さあ、おつぎの秘技は、すこーしだけ役に立たないバグでゲスよ。でも、場所は秘密なんですねぇ、これが。とてもとても残念です。じつはある城のなかの図書館にこのバグ技が隠されているのです。レナのいない状態で図書館へ行き、本を調べる。するとレナのメッセージが表示されるのだ。おお、摩訶不思議。

図書館でーすぅ



⬆とある城の図書館。カンのいいキミなら、どこかわかったよね。ちなみに、このパーティーにレナはいないのです。

調べてますでーす



⬆しばしクリスタルのことは頭からどけて、あ行から順番に調べていこう。うーん、図書館フェチにはたまらない光景だ。

レナはいません



⬆お？　本を調べているうちに、なぜかレナのメッセージが……⁉

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1650ガバス

弓矢で攻撃するまえに当たりかハズレかわかるのだ

宮城県　宗方　学　（会員番号903428）

非力なキャラクターでも遠くから攻撃できる弓矢。この弓矢での攻撃の当たりはずれを見抜く方法が発見されたので一す！　知りたい？　じつはね、写真を見れば一目瞭然。ちゃんと当たるときは弓から矢が放たれる。しかしはずれるときは弓から矢が放たれないのだ。気をつけて見ていれば、つぎの対処がしやすいぞ。

弓矢でショパッ！



⬆弓矢で攻撃すると、弓を引くアニメーションが表示される。命中するときにはこのように弓と矢がちゃんと出てくるぞ。

ブスッ！　痛い……



⬆ほらね。モンスターがダメージを受けているでしょ。つぎに攻撃する人も、これでどの敵を狙うか決めやすいのだ。

はずれザーンス‼



⬆でも、はずれのときは弓だけしか出ない。ビヨヨ～ンと音がするだけ。

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
1850ガバス

ラーニングできる攻撃が簡単にわかるんですよ

広島県　山上竜太（会員番号903429）

敵の特殊攻撃のなかで、攻撃のあとに、「MPが足りない」って表示されるものがあるけど、それは青魔導士のアビリティ〝ラーニング〟で、必ず覚えることのできるものなのだ。表示されないもののなかにもラーニングできる特殊攻撃はあるんだけどね。ま、知っておくとちょっとお得といった感じの秘技なのだ。

特殊攻撃ができます



⬆アウッ、〝死の宣告〟を唱えられてしまった。こいつをラーニングできないもんかなあ。とか言ってるあいだに死にそう。

MPが足りないらしい



⬆どうやらMPが足りないらしいよ。このメッセージが出るっつうことは、ラーニングできるっちゅうことですな。

覚えてます



⬆ヤリーチョ。ラーニングしましたよ。これで〝死の宣告〟が我らのものとなったわけです。とまあ、こんな感じです。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1450ガバス

ポーション無限増殖!?

埼玉県　駒木信明（会員番号903430）

ではお言葉に甘えて



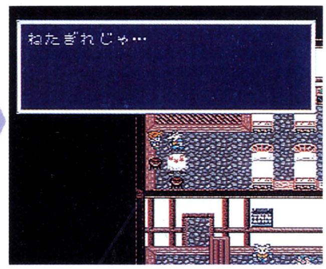
⬆彼が、ごちそうしてくれるうえにポーションを８つもお土産にくれる、親切なウェアウルフさんです。

ポーションもらいっ



⬆この調子でポーションをもらいまくれば、ポーション屋を開くことができるかも……。この調子で無限に増やすぜ。

無限には増やせんよ



⬆やっぱ世の中はそんなに甘くないのはね。３回目にしてポーション屋を開くという野望は潰えたのであった。

とある世界のとある村、この村の宿屋にいるウェアウルフに話しかけて隣に座ると、そのたびにタダ飯をごちそうになれるのだ。さらに飯をいただくたびにポーションを８つ(これもタダ)もらえてしまうぞ。しかし、３回ごちそうになると、それ以上ごちそうになるときはできず、ポーションももらえないのだ。

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
1600ガバス

本が飛んでいくのだ

山口県　吉田洋一（会員番号903431）

ゲーム序盤の中盤にさしかかったころ、古代図書館に行かなければならない。そこで、召喚獣イフリートと戦うことになるんだけど、イフリートの封印されている本に、前からでなく横から接してみよう。すると、戦闘終了後、その本が誰もいない画面下のほうに飛んで行くのだ。でも、召喚獣は手に入るので安心してね。

本を横から読む



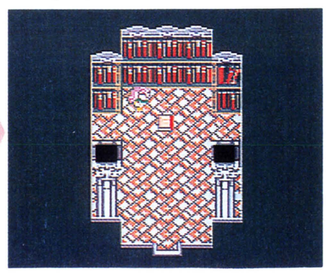
⬆イフリートの封印されている本に、このようにうしろや前からではなく、横から戦闘に挑むのだ。すると……。

戦闘に入るのだ



⬆ま、ふつうに戦闘に入るわけですよ。ここまではいつもと同じですな。ちなみに彼は冷気に弱いのです。

本よ、どこへ行く



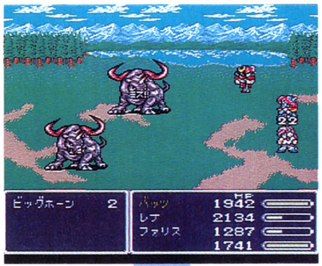
⬆戦闘が終わると、本はパーティーとは無関係の方向へ飛んで行くのだ。手に入ればどこにいってもいいんだけどね。

ファミ通㊙情報局

“乱れ撃ち”はこんなにお得

狩人のレベル4アビリティ“乱れ撃ち”は、敵に対して4連続攻撃ができる、ぜひ体得したい能力だ。じつは、4連続攻撃のほかにも、お得な効果がいくつかあるということが判明されたのだ。やりかたは簡単、だけど“乱れ撃ち”を取得するまでがタイヘン。なんとか取得することができたら、“乱れ撃ちを”身につけて戦闘してみよう。すると、カエルにされて攻撃力を下げられても、フラッシュで暗闇にされても、ふだんの攻撃力で攻撃できるのだ。さらには、ミスの出やすいブラッドソードで攻撃しても、ミスしなくなったり、こりゃお得。

フラッシュされても

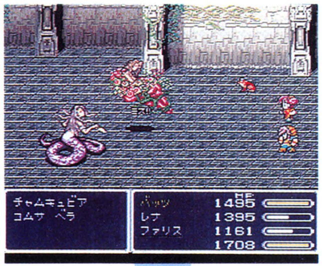


⬇暗闇になっても、“乱れ撃ち”のアビリティあれば、ピシピシ攻撃できるのだ。

だいじょうぶ



カエルにされても



⬇敵にカエルにされた場合でも攻撃可能。自分でカエルになった場合はダメよん。

だいじょうぶ



ミスする武器でも



⬇ミスしやすい武器でも“乱れ撃ち”ならおかまいなしに攻撃が決まりまくる。

心配ナシ



おもちゃ券 5000円 ファミ通チケット 2500ガバス

ABPを100くれる敵を発見

埼玉県　永友慎太郎（会員番号903432）

もってけドロボー



⬆エリクサーをくれって言ってるのであげよう。惜しんではイカンよ。

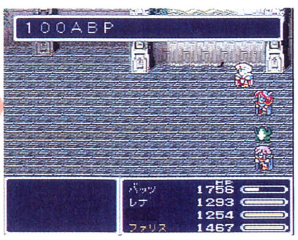
ストーリー後半に登場するある塔に、マジックポットという敵がいる。こいつは戦闘に入るといきなり「エリクサーちょうだい」なんてことを言ってくるのだ。何度か言われたとおりにすると逃走していくぞ。すると、な、な、なんと、ABPが100も手に入るのだ。ウハウハウハウハ。

逃げるなドロボー



⬆彼の気のすむまであげ続けるとだね、そのうち逃走していくのだよ。

ABPひゃくう(笑)



⬆すると、ABPを100も置いていきやがる。なんていいやつなんだろ。

ファミ通㊙情報局

誤字を発見(喜び)!!

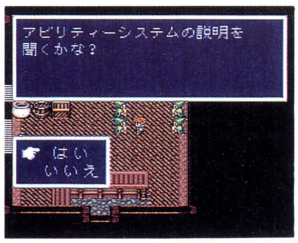
ファミ通編集部員は、自分の誤字を見つけるのはヘタなくせに、ひとの誤字を発見するのは大得意。初心者の館でのメッセージで、アビリティのはずがアビリティーになっているとか、シーフがボーションを盗んだなんていうのを発見したので、得意気にここに掲載しちゃいます。

ボーション？



⬆どうやらボーションを盗んだらしい。その程度ではファミ通には勝てんよ。

アビリティー？



⬆アビリティーだってさ。ま、たいしたまちがいではないんですけど。

その拡大や

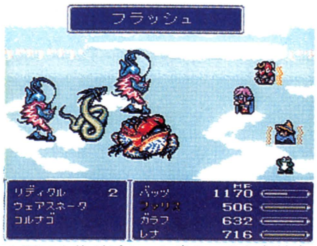


⬆ボとポの違いなんて、ちょっとわかりづらいと思うので拡大してみました。

ファミ通㊙情報局

青魔法を一挙に公開いたしましょう!!

ピカッとまぶしいぜ



⬆画面全体がピカッと光る。これだけまぶしいと、自分もクラクラしちゃう!?

エアロってミニ竜巻



⬆無数の竜巻が敵に襲いかかる。ピチピチはじけて、痛いぞ～!!

大きい竜巻が炸裂!!



⬆これだけ大きい竜巻が起こると、どんな敵も無傷じゃいられない。

月の笛で酔っぱらえ



⬆"つきのふえ"って、お酒の名前みたい。それが証拠に、みんなの顔が赤いでしょ。

今回の『FFV』で、アビリティとともに、集めるのが楽しみなのが青魔法や召喚魔法などの隠された魔法だ。なかでも、青魔法は敵からラーニングする醍醐味があるんだよね。今回は、いままでは全部で18種類しか公開されていなかった青魔法を、一挙に27種類もお見せしちゃいましょう!!

青魔法は、アイテムやその他の魔法では得られない美味しい効果があるので、ひとつ残らずラーニングしておきたいよね。

青魔法のラーニング方法は、敵と戦ってラーニングする方法のほかに、魔獣使いのアビリティのなかにある"操る"を使い、敵を操ってパーティーに青魔法をかけさせる、という前号の秘技で紹介した方法もある。

後者の方法でしかラーニングできない青魔法もあるから、注意しておこう。さぁ、キミも頑張ってコレクションを揃えよう!!

ドクロの双子登場!?



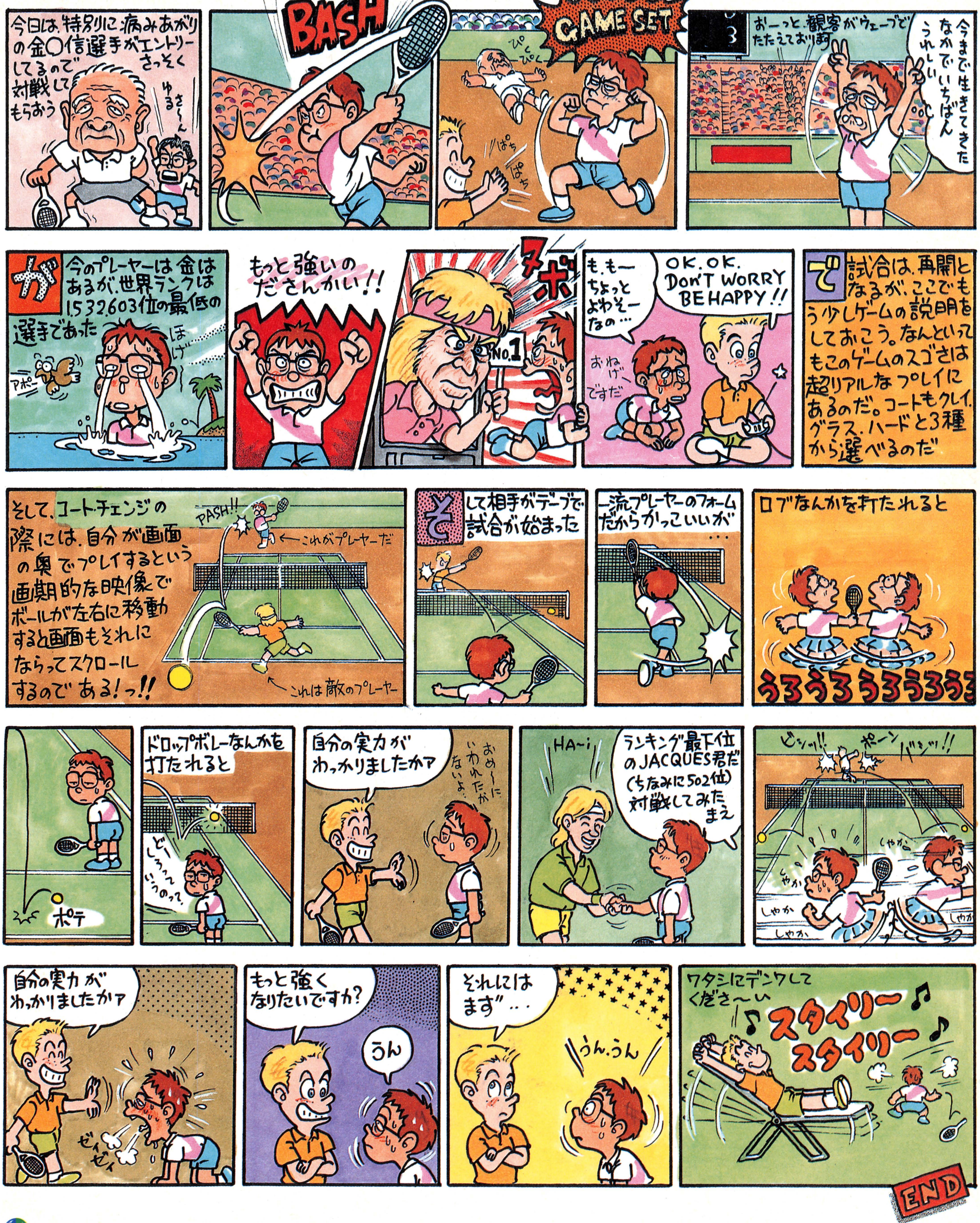
⬆巨大なガイコツが襲いかかる。いかにもデスって状態だよね!?

属性	名前	消費MP	効果
攻撃魔法	レベル4グラビガ	9	4の倍数の敵に時空魔法"グラビガ"をかける。
	レベル5デス	22	5の倍数の敵に黒魔法"デス"をかける。多数の敵がいるとき便利。
	レベル3フレア	18	3の倍数の敵に黒魔法"フレア"をかける。多数の敵がいるとき便利。
	レベル2オールド	11	2の倍数の敵に時空魔法"オールド"をかける。
	エアロ	4	小さな竜巻を起こして、敵にダメージを与える。
	エアロラ	10	エアロの4倍の威力の竜巻が、敵に襲いかかる。
	エアロガ	24	エアロラの4倍の威力の竜巻が、敵に襲いかかる。
	アクアブレス	38	敵全体にダメージ(砂漠の敵には8倍)のダメージ。
	かえんほうしゃ	5	長くのびる炎で敵を焼き尽くす。威力はあまりない。
	かえるのうた	5	敵全体に黒魔法"トード"をかける。すべての敵にはかからない。
	ちいさなメロディ	5	敵全体に黒魔法"ミニマム"をかける。すべての敵にはかからない。
	フラッシュ	7	敵全体のステータスを"暗闇"にする。物理的攻撃がしやすくなる。
	タイムスリップ	9	老化させたうえに、眠らせてしまう。物理的攻撃がしやすくなる。
	つきのふえ	3	パーティー全体をバーサク状態にする。魔法を使わない敵にはこれ。
	デスクロー	21	敵1匹を麻痺させ、瀕死にする。すべての敵にはかからない。
	ゴブリンパンチ	0	ゴブリンの得意技で攻撃する。初期にラーニングできる。
	くろのしょうげき	27	敵1匹のレベルを半減させる。攻撃がしやすくなる。
	ガードオファ	19	敵1匹の防御力を半減させる。物理的攻撃がしやすくなる。
	じばく	1	自爆し、現在のHP分だけ敵にダメージを与える。
	はりせんぼん	2	敵1匹に1000のダメージを与える。きかない敵もいる。
	ミサイル	7	重力弾を投げて、敵にダメージを与える。
	しのせんこく	10	30カウント後に、敵1匹に死を与える。長期決戦のときに使いたい。
	しのルーレット	1	敵、味方問わず、戦闘中の誰かが死ぬ。
	マジックハンマー	3	敵1匹が所得しているMPを半減させる。魔法を使ってくる敵にはこれ。
回復魔法	きゅうけつ	2	敵からHPを吸い取る。ピンチになるほど効果が大。
	ホワイトウインド	28	自分のHP分だけパーティー全体のHPを回復する。
	ゆうごう	13	自分の命と引き換えに、ひとりのMPとHPを完全回復。


NEC
大作ソフトにアクセスせよ。
METAMORJUPITER
西暦2046年。人類は初めて、宇宙での戦いを経験する——。
激しく、深く、美しい、ハイグレードなSTG。
音楽 松浦雅也 from PSY・S
METAMORJUPITER
メタモジュピター
SUPER CD・ROM² SYSTEM
PCエンジン スーパーCDロムロムソフト
NECホームエレクトロニクス
'93年1月22日発売予定
希望小売価格6,800円(税別)
©1993 NEC Home Electronics,Ltd.
©1993 FLIGHT PLAN
WARES
STG
ARPG
MAGICOAL
壮大なストーリーと多彩なアニメパターン。
64種類以上の魔法を駆使するアクションRPG巨編!!
Magicoal
マジクール
SUPER CD・ROM² SYSTEM
PCエンジン スーパーCDロムロムソフト
NECホームエレクトロニクス/'93年3月発売予定/価格未定
©NEC Home Electronics,Ltd. ©Hunex
HE system
PC Engine DUO CD・ROM² 100万台突破!! 記念セール
先着30,000名様に
もれなく特別限定版ソフト
「天外魔境ZIRIA スーパーCDロムロムソフト 非売品」
をプレゼント。
締め切り:平成4年12月31日(当日消印有効)
こうすれば、もらえる!
キャンペーン期間中にPCエンジンデュオを購入し、保証書をコピーして、郵便番号・住所・氏名・電話番号を明記し、郵送手数料の郵便切手380円分と同封して送る。
●送り先:〒163-91東京都新宿郵便局私書箱27号 PCエンジンDUOキャンペーン事務局●先着30,000名を、外れた方へは、郵便切手380円分を返送いたします。●お問い合わせ先:DUOキャンペーン事務局03(3485)0047
NECホームエレクトロニクス
デュオの進化、第2章。
遊ぶ!操る!体感する!CD-ROMのクオリティに豊富な周辺機器をプラスして、ますます進化したPCエンジン デュオ。新作ソフトも次々登場し、今までのゲームを超えた、遊びのマルチメディア時代が始まります。
CD-ROMはNEC
好評発売中!
CD-ROMゲームマシン
PC Engine
DUO
PCエンジン デュオ
※ビデオ入力端子のないテレビと接続する場合には、別売りのRFユニット〈PI-AN3〉が必要です。



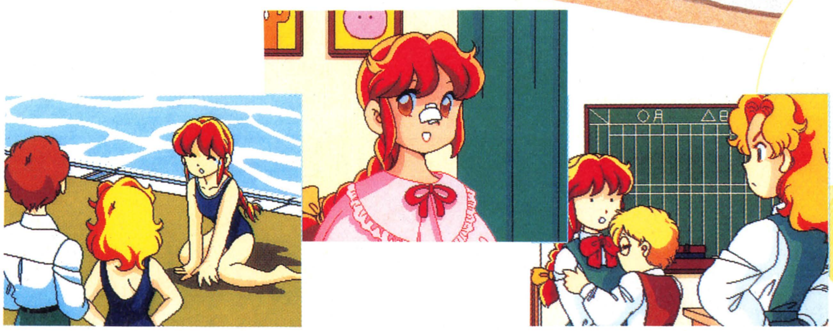
■大好評発売中の「アメージング・テニス」は、もうプレーしたかな？

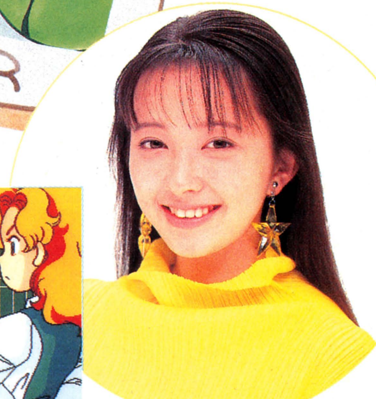


■「アメテニチャンピオンシップ」も開催予定。腕をミガイておこうぜ!!

GAME ARTS







★総動画枚数約7,000枚！竹本氏自身のレイアウトを含む全800カットが全画面アニメーションする！

★コマンド選択によりストーリーが分岐していく，マルチストーリー・マルチエンディングのアドベンチャーゲーム!!

★高橋由美子が歌うテーマソングは「アチチッチ」「元気！元気！元気！」を起用．また平松晶子，関俊彦などの豪華声優陣によるゲーム中の台詞もたっぷり!!!

MEGA DRIVE MEGA CD
MEGA-CD専用

ぎゅわんぶらあ
麻雀ゲーム
自己中心派2
激闘! 東京マージャンランド編

MEGA DRIVE MEGA-CD専用



好 評 発 売 中



51人のキャラクタが君を待つ!

WELCOME TO THE MAHJONGLAND

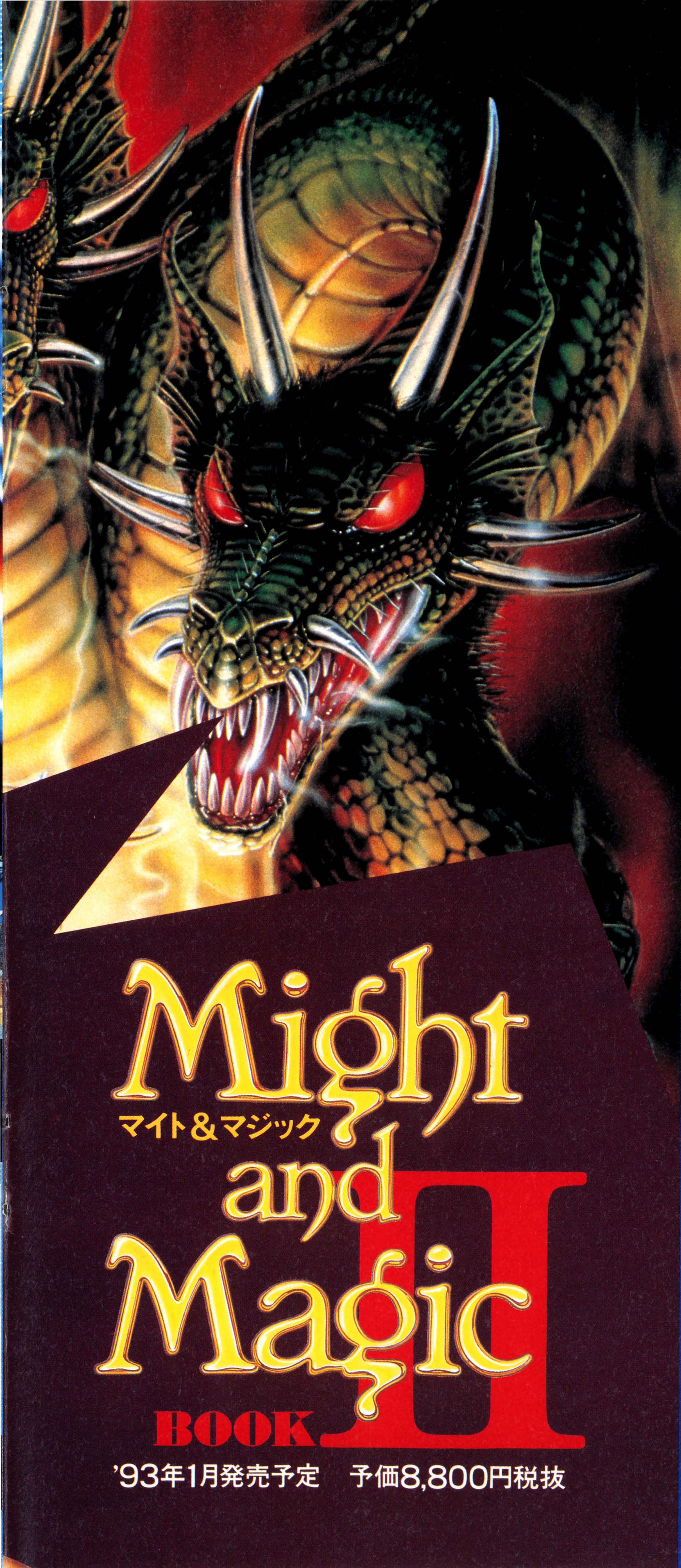
東京マージャンランドは，16のアトラクションと3つのレストランからなっている．ここで行なわれるイベントを紹介しよう．

■ストーリー麻雀・・・雀士達のレジャーランド“東京マージャンランド”．しかしそこには，邪悪な陰謀が渦巻いていたのだ!!　この状況を知った豊臣くんと，ボクは各アトラクションで手強いやつらと戦うんだよ．アトラクションによっては，シングルマッチとタッグマッチがある．シングルは半荘終了時に浮きの場合，タッグでは2人の合計得点が相手より上回った場合にクリアとなるんだな．

■デート麻雀・・・・・入手困難な東京マージャンランドのチケットをやっと手にいれたんだから，意中の彼女をデートに誘ってみよう!!　彼女のハートを射止めるのは，もちろんキミの雀力にかかっているんだよ．彼女に嫌われてデートが失敗した時がゲームオーバーになるんだ．キミは『永遠の愛』を勝ちとることができるかな??

GAME ARTS 株式会社ゲーム アーツ　〒171 東京都豊島区南池袋2-9-9 第一池袋ホワイトビル7F
TEL03-3984-1136(10:00〜17:00)


LOZC
G.AMUSEMENTS CO.,LTD.
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
モンスターと魔法がからみあう伝説のRPG
おもしろさパワーアップで'93年新春復活
©1992 G.AMUSEMENTS CO.,LTD.
©New World Computinng, INC.
©1992 STARCRAFT, INC.



Nintendo GAME BOY

緊急速報!!



燃える男、バーニングマン登場!

研究室の突然の事故で悪性ウイルス入りの薬をあびた虫たちは巨大化してしまい、またたく間に、ニューランド全土に広がってしまった。狂暴な化け物と化した虫たちをすべて退治するために博士はロボットをつくりあげたのだった。その名はバーニングマン。太陽光線によって虫たちを焼きつくす熱いやつが行く!!

'93年2月発売予定
予価3,200円税抜

LOGIC(ロジーク)はジー・アミューズメンツの商標です。

株式会社ジー・アミューズメンツ
〒152 東京都目黒区鷹番3-6-8 TEL.03-5704-0023(代)

スーパーファミコン・ゲームボーイは任天堂の商標です。

キミの身長を10㎝以上伸ばす!!

目標 185cm
女子：165cm

グングン伸びる アメリカ式ヨ〜ガ

伸長法講座



アメリカ科学が
驚異のヨーガと、合体!!

効果はグングン!!

毎日グングン伸びる!!

足から伸ばす伸長法!

日米37万人の成功者!!

世界初!! ビデオ2巻付教材

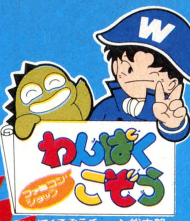
身長は今より10㎝以上必らず伸びる!!

「チビとカラカワれる」「カッコ悪いからとフラれてしまった」…など。背が低いばかりに損したことはありませんか？でも、もうダイジョウブ。インドヨーガとアメリカの最先端科学を合体させた、世界初の当講座なら、キミの身長を短期間にグングン伸ばしていきます。

身長は遺伝とは関係ありません!!

「でも両親とも背が低いからなぁ」と、アキラメてはいけません。身長は遺伝では決まらないのです。カンジンなのは、いかに背を伸ばすホルモン（成長ホルモン）を活発化させ、足の骨（骨端軟骨）を伸ばすかです。そのことを、効果的にムリなく実現できるのが「アメリカ式ヨーガ伸長法」です。分かりやすいビデオとテキストで、１日20分のトレーニングでOK。すでに日本とアメリカで37万人の成功者を生み出し、その効果は実証ずみです。この画期的な伸長プログラムがキミの身長を10㎝、20㎝以上伸ばすことを約束します！

BEST50CAMPAIGN



わんぱくこぞうチェーン総本部
㈱アクト/TEL(086)241-8824

わんぱくこぞう・おすすめ BEST50キャンペーン

期間 '92 11/20(金) → '93 1/15(祝)。

わんぱくこぞうが選んだ、
超オモシロの年末年始新作ソフト50タイトル!! アンケートに答えてスゴイ!!
ソフトを買うとウレシイ!! 今年の冬は目が離せないぞ!!

アンケートに答えて当たる
お好きなハード、ドドーンと 全国で **200台プレゼント!!**



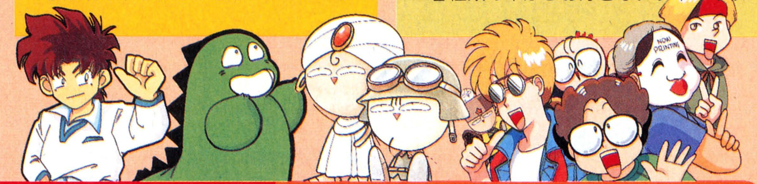
くわしくは、わんぱくこぞう各店の店頭ポスターをごらんください。

シールを集めてプレゼント
オリジナルグッズもれなくプレゼント!

★期間中、キャンペーン対象商品(下記の50タイトル)をお買い上げの方に!!

全員にもれなく オリジナルカレンダープレゼント!
- ファミ通でおなじみの売れっ子漫画家「馬頭ちーめい」作
- 3種類の中からお好きなデザイン1枚

さらにシールを3枚集めると オリジナルテレカプレゼント!
- 1タイトルお買い上げにつきシール1枚サービス
- 2種類の中からお好きなデザイン1枚



●締切 平成5年1月20日水 当日消印有効 ●抽選日 平成5年1月30日土 ●発表 賞品の発送をもってかえさせていただきます。 ●あて先/〒700 岡山市大元上町13-15 ㈱アクト「ベスト50キャンペーン」係

BEST50キャンペーンは、わんぱくこぞう 全国235店にて実施中!

北海道ブロック

〔北海道・札幌市〕	●本の店岩本真栄店	011-885-2891

東北ブロック

〔福島・福島市〕	●フォーラム福島泉店	0245-58-7450
	●フォーラム岡部店	0245-35-3960
〔福島・いわき市〕	●フォーラムいわき店	0246-29-1151
〔宮城・柴田郡〕	●ジャック船岡店	0224-57-2144
〔宮城・仙台市〕	●ジャック北山店	022-275-9088
〔宮城・加美郡〕	●わんぱくこぞう中新田店	0229-63-2405
〔秋田・大館市〕	●わんぱくこぞう大館店	0186-42-8703
〔青森・十和田市〕	●わんぱくこぞう十和田店	0176-22-6301
〔青森・むつ市〕	●わんぱくこぞうむつ店	0175-23-5223
〔青森・八戸市〕	●わんぱくこぞう白銀店	0178-35-2653
	●わんぱくこぞう八戸店	0178-47-5524
〔山形・天童市〕	●わんぱくこぞう天童店	0236-53-1066

関東ブロック

〔茨城・筑波市〕	●マイプレゼントつくば店	0298-58-2575
〔茨城・北相馬郡〕	●ソアル守谷店	0297-45-4545
〔栃木・栃木市〕	●ダイイチ店	0282-22-3208
	●わんぱくこぞう新栃木店	0282-28-1546
〔群馬・前橋市〕	●アムロ前橋店	0272-35-0291
	●わんはくこぞう前橋元総社店	0272-54-5099
〔群馬・前橋市〕	●わんぱくこぞう新前橋店	0272-54-5091
〔群馬・高崎市〕	●わんぱくこぞう高崎店	0273-52-9270
〔群馬・伊勢崎市〕	●わんぱくこぞう伊勢崎店	0270-21-0241
〔群馬・藤岡市〕	●わんぱくこぞう藤岡店	0274-22-3721
〔群馬・桐生市〕	●わんぱくこぞう桐生店	0277-44-1971
〔群馬・山田郡〕	●わんぱくこぞう赤城店	0277-72-2981
〔群馬・太田市〕	●わんぱくこぞう太田店	0276-49-1481
〔埼玉・北葛郡〕	●ぱるーん吉川店	0489-81-7488
〔埼玉・本庄市〕	●わんぱくこぞう本庄店	0495-24-0805
〔埼玉・川口市〕	●オスカー西川口店	0482-56-0234
	●ネバーランド	0482-81-9462
〔埼玉・越谷市〕	●ぱるーん南越谷店	0489-89-2177
〔埼玉・上尾市〕	●わんぱくこぞう上尾店	048-777-0731
〔千葉・習志野市〕	●マイプレゼント津田沼店	0474-78-2774
〔千葉・茂原市〕	●メディアクラブDO	0475-23-1357
〔千葉・勝浦市〕	●ライフスクエアLETS	0470-73-1359
〔千葉・松戸市〕	●ぱるーん新松戸店	0473-49-0922
〔千葉・柏市〕	●ぱるーん柏店	0471-62-0233
〔千葉・千葉市〕	●パノラマ検見川店	043-276-5800
〔千葉・八千代市〕	●わんぱくこぞう勝田台店	0474-85-5572
〔神奈川・横浜市〕	●AVワゴン天王町店	045-332-2065
	●わんぱくこぞう岡津店	045-813-8050
〔神奈川・相模原市〕	●ラビット上溝店	0427-63-4015
〔神奈川・横須賀市〕	●フォーラム追浜店	0468-65-6660
〔東京・葛飾区〕	●ビデオクエスト堀切店	03-5698-3321
〔東京・板橋区〕	●ボーントゥラン	03-3967-9558
	●ホビー志村店	03-3558-0025
〔東京・江戸川区〕	●わんぱくこぞう小岩店	03-5694-8321
	●わんぱくこぞう瑞江店	03-3677-0829
〔東京・府中市〕	●わんぱくこぞう府中店	0423-35-3031
〔東京・荒川区〕	●ビデオボーイ	03-3892-6615
	●プラスワン	03-3801-8658
〔東京・杉並区〕	●アビイロード下井草店	03-3395-7390
〔東京・練馬区〕	●アビイロード大泉学園店	03-3923-8891
〔東京・江東区〕	●フォーラム東大島店	03-5609-4678
〔東京・足立区〕	●オスカー綾瀬店	03-3628-1511
	●わんぱくこぞう鹿浜店	03-3897-2421
〔東京・調布市〕	●フォーラム調布店	0424-84-3390
〔東京・町田市〕	●わんぱくこぞう南町田店	0427-99-5241

北陸ブロック

〔富山・富山市〕	●わんはくこぞう富山西町店	0764-23-3801
	●わんぱくこぞう富山山室店	0764-22-6323
〔石川・金沢市〕	●わんぱくこぞう金沢城南店	0762-32-7189
〔福井・武生市〕	●わんぱくこぞう武生店	0778-21-0277

信越ブロック

〔長野・小諸市〕	●わんぱくこぞう小諸店	0267-22-0686

東海ブロック

〔岐阜・岐阜市〕	●わんぱくこぞう岐阜店	0582-95-2822
〔岐阜・羽島市〕	●わんぱくこぞう羽島店	0583-91-1883
〔三重・桑名市〕	●わんぱくこぞう桑名店	0594-22-0477

近畿ブロック

〔滋賀・大津市〕	●わんぱくこぞう瀬田店	0775-45-2408
〔滋賀・大津市〕	●マックス膳所店	0775-24-7037
	●マック大津店	0775-24-2133
〔滋賀・長浜市〕	●わんぱくこぞう長浜店	0749-62-0700
〔滋賀・彦根市〕	●わんぱくこぞう彦根店	0749-24-7017
	●わんぱくこぞう彦根南店	0749-26-7029
〔滋賀・草津市〕	●わんぱくこぞう草津店	0775-63-0992
〔京都・京都市〕	●わんぱくこぞう御薗橋店	075-493-2257
	●アペックス岡崎店	075-761-1144
	●わんぱくこぞう一乗寺店	075-701-7257
	●わんぱくこぞう今出川店	075-231-8857
	●わんぱくこぞう太秦店	075-864-4733
	●わんぱくこぞう西大路九条店	075-662-3057
	●わんぱくこぞう桂店	075-393-7799
	●わんぱくこぞう山科東野店	075-593-5657
	●わんぱくこぞう醍醐店	075-573-6757
	●わんぱくこぞう円町店	075-812-6566
〔京都・亀岡市〕	●わんぱくこぞう亀岡店	07712-2-8189
〔京都・向日市〕	●わんぱくこぞう東向日店	075-934-9203
〔京都・長岡京市〕	●わんぱくこぞう長岡京店	075-957-2106
〔京都・城陽市〕	●わんぱくこぞう城陽店	07745-6-1077
〔京都・宮津市〕	●わんぱくこぞう峰山店	0772-62-3662
〔大阪・大阪市〕	●クォーターズ住ノ江店	06-685-3451
	●わんぱくこぞう上新庄店	06-326-7120
	●わんぱくこぞう東三国店	06-395-6419
	●わんぱくこぞう蒲生店	06-930-3507
	●わんぱくこぞうあびこ店	06-608-3344
	●わんぱくこぞう天満店	06-357-1877
	●わんぱくこぞう八幡屋店	06-577-8537
	●わんぱくこぞう放出店	06-965-1207
〔大阪・吹田市〕	●わんぱくこぞう五月ヶ丘南店	06-337-4497
	●わんぱくこぞう千里丘店	06-878-9985
	●アルファ北千里店	06-835-2354
〔大阪・松原市〕	●ビデオボーイ松原店	0723-31-3030
〔大阪・富田林市〕	●ビデオボーイ金剛東店	0721-29-3791
	●わんぱくこぞう富田林店	0721-24-5121
〔大阪・枚方市〕	●わんぱくこぞう光善寺店	0720-33-0011
	●ウイングス	0720-56-1514
	●わんぱくこぞう楠葉店	0720-67-3765
〔大阪・堺市〕	●わんぱくこぞう金岡店	0722-58-7471
	●わんぱくこぞう三国ヶ丘店	0722-29-1254
	●ビデオボーイ北野田店	0722-34-2120
	●わんぱくこぞう深井店	0722-78-5494
	●わんぱくこぞう中百舌鳥店	0722-58-8622

BEST50キャンペーン対象商品　さあ、おなじ買うなら、トクするコレが狙い目だ!!

発売日・価格は変更になることがあります。
価格は消費税抜きのメーカー希望価格です。



君の近くのわんぱくへ、急げ!!

★新作ソフトは全品わんぱく特価で販売するヨ! 詳しくは店頭でね!!

〔大阪・柏原市〕	●わんぱくこぞう国分店	0729-76-0020
〔大阪・羽曳野市〕	●わんぱくこぞう羽曳野店	0729-57-0999
〔大阪・豊中市〕	●アルファ桃山台店	06-835-2550
	●アルファ上野店	06-849-9599
〔大阪・高槻市〕	●PAL高槻店	0726-75-8270
〔大阪・大東市〕	●わんぱくこぞう住道店	0720-70-8570
〔大阪・河内長野市〕	●わんぱくこぞう河内長野店	0721-56-2127
〔大阪・和泉市〕	●わんぱくこぞう和泉店	0725-46-4029
〔大阪・摂津市〕	●わんぱくこぞう鳥飼店	0726-53-2990
〔大阪・池田市〕	●わんぱくこぞう石橋店	0727-62-8928
〔大阪・岸和田市〕	●わんぱくこぞう久米田店	0724-41-2090
〔大阪・高石市〕	●わんぱくこぞう高石店	0722-66-2455
〔大阪・茨木市〕	●わんぱくこぞう茨木店	0726-24-8668
〔兵庫・神戸市〕	●わんぱくこぞう東灘店	078-431-3100
	●わんぱくこぞう御影店	078-842-0031
	●わんぱくこぞう六甲店	078-842-0331
	●わんぱくこぞう湊川店	078-578-5321
	●わんぱくこぞう新長田店	078-612-4147
	●わんぱくこぞう北鈴蘭店	078-594-1801
	●わんぱくこぞう西舞子店	078-785-3145
	●わんぱくこぞう名谷店	078-795-5185
	●サーカス	078-261-8229
〔兵庫・明石市〕	●トムトムクラブ明石店	078-913-0638
	●オヤユビピアノ西明石店	078-927-1130
	●トムトムクラブ大久保店	078-936-1599
	●トムトムクラブ明石2号店	078-911-5450
〔兵庫・尼崎市〕	●わんぱくこぞう武庫之荘店	06-433-3131
〔兵庫・西宮市〕	●わんぱくこぞう西宮店	0798-26-3131
〔兵庫・三田市〕	●わんぱくこぞう三田店	0795-62-5510
〔兵庫・伊丹市〕	●わんぱくこぞう伊丹店	0727-84-5519
〔兵庫・川西市〕	●わんぱくこぞう川西多田店	0727-93-6649
〔兵庫・姫路市〕	●わんぱくこぞう姫路北店	0792-84-8119
	●わんぱくこぞう網干店	0792-74-5996
〔兵庫・加古川市〕	●トムトムクラブ加古川店	0794-27-1622
〔兵庫・芦屋市〕	●わんぱくこぞう芦屋店	0797-32-3311
〔兵庫・洲本市〕	●わんぱくこぞう洲本店	0799-24-3799
〔兵庫・三原郡〕	●わんぱくこぞう広田店	0799-45-1319
〔兵庫・豊岡市〕	●わんぱくこぞう豊岡店	0796-24-6298
〔奈良・大和高田市〕	●わんぱくこぞう大和高田店	0745-23-7805
〔奈良・奈良市〕	●わんぱくこぞう奈良店	0742-23-0041
	●わんぱくこぞう西大寺店	0742-43-5508
〔奈良・北葛城郡〕	●わんぱくこぞう西大和店	07457-6-7900
〔和歌山・田辺市〕	●わんぱくこぞう田辺店	0739-26-2808
〔和歌山・田辺市〕	●わんぱくこぞう塔ノ内店	0739-25-6226
〔和歌山・御坊市〕	●わんぱくこぞう御坊店	0738-24-1458
〔奈良・大和郡山市〕	●わんぱくこぞう大和郡山店	07435-2-2096
〔奈良・御所市〕	●わんぱくこぞう御所店	07456-2-8504

中国ブロック

〔岡山・岡山市〕	●わんぱくこぞう庭瀬店	086-292-5340
	●わんぱくこぞう岡山西口店	086-254-8980
	●わんぱくこぞう岡大店	086-253-3185
〔岡山・倉敷市〕	●わんぱくこぞう倉敷店	086-427-9141
	●わんぱくこぞう新倉敷店	08652-2-3293
	●ファンタジー	086-473-6676
〔岡山・笠岡市〕	●わんぱくこぞう笠岡店	08656-3-0326
〔岡山・浅口郡〕	●Be-1	0865-44-7603
〔岡山・児島郡〕	●わんぱくこぞう灘崎紅陽台店	08636-2-2959
〔岡山・真庭郡〕	●VIC久世店	08674-2-4345
〔岡山・勝田郡〕	●VIC勝央店	0868-38-3306
〔広島・福山市〕	●わんぱくこぞう松永店	0849-34-9008
〔山口・下関市〕	●わんぱくこぞうグリーンモール店	0832-32-7978
	●ウィック山の田店	0832-55-1350
〔山口・吉敷郡〕	●フォーカス小郡店	08397-2-8283

四国ブロック

〔香川・高松市〕	●わんぱくこぞう高松店	0878-37-7240
	●わんぱくこぞう栗林店	0878-31-0766
	●わんぱくこぞう屋島店	0878-41-0856
	●わんぱくこぞう茜店	0878-62-0252
	●わんぱくこぞう今里店	0878-62-2603
〔香川・丸亀市〕	●わんぱくこぞう丸亀店	0877-22-3557
〔香川・善通寺市〕	●わんぱくこぞう善通寺店	0877-63-3013
〔香川・小豆郡〕	●わんぱくこぞう小豆島店	0879-41-6106
〔香川・大川郡〕	●わんぱくこぞう志度店	0878-94-6875
〔香川・三豊郡〕	●わんぱくこぞう高瀬店	0875-73-5007
〔香川・仲多度郡〕	●わんぱくこぞう琴平店	0877-73-2926
〔徳島・徳島市〕	●わんぱくこぞう徳島店	0886-23-2499
	●わんぱくこぞう東新町店	0886-23-3620
	●わんぱくこぞう佐古店	0886-24-0203
	●わんぱくこぞう住吉店	0886-24-0205
〔徳島・小松島市〕	●わんぱくこぞう小松島店	08853-3-0630
〔徳島・鳴門市〕	●わんぱくこぞう鳴門店	0886-86-6540
〔徳島・阿南市〕	●わんぱくこぞう阿南店	0884-23-5155
〔徳島・美馬郡〕	●わんぱくこぞう脇町店	0883-53-8340
〔徳島・三好郡〕	●わんぱくこぞう池田店	0883-72-3544
〔徳島・麻植郡〕	●わんぱくこぞう鴨島店	0883-22-1270
〔愛媛・松山市〕	●わんぱくこぞう松末店	0899-31-9310
〔愛媛・宇和島市〕	●わんぱくこぞう宇和島店	0895-22-6211
〔愛媛・伊予市〕	●わんぱくこぞう伊予店	0899-83-1377
〔愛媛・新居浜市〕	●わんぱくこぞう新居浜店	0897-37-4722
〔愛媛・東予市〕	●わんぱくこぞう東予店	0898-64-0863

九州ブロック

〔福岡・北九州市〕	●ウィック小倉店	093-922-2808
	●わんぱくこぞう門司店	093-391-5211
	●わんぱくこぞう箱崎店	092-651-5385
	●駅前書店	093-631-4394
	●わんぱくこぞう三ヶ森店	093-613-5128
	●わんぱくこぞう本城店	093-691-8371
〔福岡・福岡市〕	●わんぱくこぞう西新店	092-845-0586
	●ラジオキング高宮店	092-511-5007
	●ラジオキング福重店	092-882-8118
	●わんぱくこぞう野芥店	092-873-3818
	●ラジオキング井尻店	092-592-5838
	●わんぱくこぞう神松寺店	092-865-8040
	●わんぱくこぞう香椎駅前店	092-661-2258
	●わんぱくこぞう天神店	092-781-7131
〔福岡・直方市〕	●わんぱくこぞう直方店	09492-4-2567
〔福岡・筑紫郡〕	●わんぱくこぞう那珂川店	092-952-9586
〔福岡・宗像郡〕	●わんぱくこぞう福間店	0940-43-6305
〔福岡・筑紫野市〕	●ラジオキング二日市店	092-923-3283
〔福岡・飯塚市〕	●わんぱくこぞう飯塚店	0948-22-8243
〔福岡・大川市	●わんぱくこぞう大川店	09448-7-5708
〔福岡・筑後市〕	●わんぱくこぞう筑後店	0942-52-1855
〔福岡・柳川市〕	●わんぱくこぞう柳川店	09447-2-9830
〔福岡・大牟田市〕	●わんぱくこぞう大牟田店	0944-53-1550
〔大分・別府市〕	●わんぱくこぞう別府店	0977-26-6636
〔熊本・熊本市〕	●わんぱくこぞう熊本店	096-368-8559
〔熊本・荒尾市〕	●わんぱくこぞう荒尾店	0968-62-1616
〔鹿児島・川内市〕	●わんぱくこぞう川内店	0996-20-1455
〔鹿児島・鹿児島市〕	●わんぱくこぞう鹿児島店	0992-39-3541
〔宮崎・延岡市〕	●わんぱくこぞう延岡店	0982-32-3014
〔宮崎・日向市〕	●わんぱくこぞう日向店	0982-53-8336
〔宮崎・宮崎市〕	●わんぱくこぞう南宮崎店	0985-50-2933
〔佐賀・佐賀市〕	●わんぱくこぞう佐賀店	0952-29-8157



あしたのジョー・8,900円(税別)/ミステリーサークル・8,300円(税別)好評発売中

発売元:ケイ・アミューズメントリース株式会社
■お問い合せ/ファミコン事業部 〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17用賀駅ビル303号 ☎03(3709)7701 大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22北大阪屋ビル ☎06(365)8879

全てのゲームファンに贈る
これが噂のブルートウィンターバザール!!

開催中 1/10(日)まで

君の冬休みに激安価格で大放出!!



ほんの一例

1/3 発売
エルファリア
●SFCソフト
㋱希望価格¥9,500
ブルート特価
¥7,680



これも一例

12/25 発売
大爆笑 人生劇場
●SFCソフト
㋱希望価格 ¥8,500
ブルート特価
¥6,980



話題の新作ソフトはお楽しみ大特価で、店頭発表!!

1.セール　全国チェーンのブルートだからできる様々な特典付きのウィンターフェスティバルいつにも増しての超激安!
2.豊　富　専門店他だからできる他を圧倒するタイトルボリューム! 新品・中古ともに品揃えはバッチリ!
3.買い取り　君のソフトを高く買い取っちゃうぞ! ファミコンをどんどんリサイクルして新作ソフトを手に入れようぜ!

北海道から沖縄まで日本全国を突っ走る激安パワーのブルートチェーン!

◆北海道地区　札幌営業所 TEL (011) 815-2363
［札幌市］西岡店・北16条店・藤野店・美園店・ひばりヶ丘店・新琴似店　［帯広市］西20条店

◆東北地区　仙台営業所 TEL (022) 252-7702
［仙台市］市名坂店・南光台店・鷺ヶ森店　［いわき市］高坂店

◆東京地区　東京本部 TEL (03) 3825-0825
［板橋区］高島平店　［北区］田端店　［豊島区］要町店・東長崎店　［足立区］関原店　［葛飾区］堀切店
［練馬区］中村橋店　［江東区］砂町店

◆関東地区　東京本部 TEL (03) 3825-0825
［横浜市］能見台店・六浦店・日野店・二俣川店・戸塚店　［藤沢市］辻堂店・善行店　［茅ヶ崎市］十間坂店　［鎌倉市］大船店
［座間市］座間入谷店　［秦野市］渋沢店　［平塚市］見附店　［厚木市］妻田店　［小田原市］城山店
［神奈川県中郡］二宮店　［浦安市］浦安堀江店　［市川市］行徳店　［船橋市］中山店　［習志野市］東習志野店・津田沼店
［松戸市］根本店・八柱店　［千葉市］東千葉店・桜木店　［佐倉市］臼井店　［鎌ヶ谷市］鎌ヶ谷店　［土浦市］真鍋店
［水戸市］笠原店・茨大前店　［つくば市］花室店　［取手市］取手青柳店［茨城県那珂郡］那珂町店
［宇都宮市］みどり野店・材木町店・石井店　［小山市］小山店　［柏市］柏東店［茨城県鹿島郡］神栖町店

◆東海・北陸地区　名古屋営業所 TEL (052) 991-7083
［名古屋市］黒川店・原店・猪子石店・浄心店・御器所店・高畑店・八熊店・千代田街道店・茶屋ヶ坂店・鳴海店・みどりほら貝店
［春日井市］高蔵寺店　［尾張旭市］三郷店　［沼津市］沼津原店　［富士市］岳南デンパ店　［桑名市］末広店
［鈴鹿市］白子店　［可児市］可児店　［羽島市］羽島店　［佐久市］岩村田店

◆関西地区　大阪営業所 TEL (06) 945-4028
［大阪市］千船店・毛馬店・豊里店・小路店・万代店・粉浜店・塚本店　［和泉市］北信太駅前店
［吹田市］吹田店・五月ヶ丘店・関大前店　［豊中市］服部店　［池田市］五月山店　［箕面市］牧落店　［茨木市］穂積店
［高槻市］高槻栄町店・春日店　［門真市］門真月出町店　［大東市］平野屋店　［東大阪市］布施店　［堺市］白鷺店
［枚方市］枚方中宮店・楠葉店　［岸和田市］春木店　［高石市］浜寺店　［京都市］伏見竹田店・醍醐店・桂駅前店・九条新千本店・堀川五条店　［宇治市］宇治伊勢田店　［神戸市］六甲店・星陵台店・新開地店・新神戸店・春日野道店・長田店・伊川谷店
［宝塚市］小林店　［尼崎市］塚口店・出屋敷店・西大島店・尼崎大物店　［西宮市］甲子園口店・鳴尾店　［伊丹市］新伊丹店・車塚店　［姫路市］花影店・砥堀店・飾磨駅前店　［加古川市］東加古川店・西加古川店　［明石市］西明石店・魚住店
［奈良市］大宮店・京終店　［岡山市］門田屋敷店・西大寺店　［津山市］津山店・津山駅前店　［倉敷市］西栄町店

◆四国・中国地区　四国営業所 TEL (0896) 23-7933 / 広島営業所 TEL (082) 222-5022
［広島市］庚午店・五日市店・千田町店・海田店・己斐店・駅前店・祇園店・宇品店・戸坂店・安古市店・舟入店・八幡店・土橋店・井口店・仁保店　［呉市］呉店・焼山店・広本町店　［廿日市］宮内店　［大竹市］大竹店　［東広島市］西条店　東広島店
［福山市］蔵王店［広島県安芸郡］府中店　［広島県佐伯郡］安芸佐伯店［岩国市］南岩国店　［徳山市］大内店　［下松市］下松店　［光市］光店　［新南陽市］政所店　［下関市］唐戸店・彦島店　［山口県吉敷郡］山口小郡店　［高松市］木太店・栗林店　［丸亀市］丸亀店　［観音寺市］観音寺店　［松山市］朝生田店・余戸店・平和通店・松山駅前店　［西条市］伊予西条店
［伊予三島市］伊予三島店　［川之江市］川之江店　［今治市］今治南店・今治常盤店　［新居浜市］新居浜店
［愛媛県宇摩郡］土居店　［三原市］皆実店　［伊予郡］砥部店

◆九州地区　福岡営業所 TEL (092) 482-3601
［福岡市］飯倉店・七隈店・大橋店・長住店・別府橋店・高砂店・舞松原店・新宮店・県庁前店・荒戸店・九産大前店・麦野店・百年橋店・野方店・西新店・桧原店・井尻店・玉川店・原四ツ角店　［中間市］中間店　［北九州市］小倉店・木町店・徳力店・黒崎店
［大野城市］白木原店　［筑紫野市］二日市店　［小郡市］小郡店　［久留米市］千本杉店・小頭町店・上津店・久留米店
［八女市］八女店　［筑後市］筑後店　［甘木市］甘木店　［大牟田市］通町店　［柳川市］柳川店　［春日市］春日原市
［宗像市］赤間店　［福岡県粕屋郡］志免店・長者原店・古賀店　［福岡県筑紫郡］那珂川店　［福岡県朝倉郡］夜須店
［福岡県山門郡］大川店　［佐賀市］本庄店・神野店　［唐津市］唐津店　［鳥栖市］鳥栖店　［鹿島市］鹿島店
［佐世保市］大野店　［熊本市］楠店・浄行寺店・県庁四角店・近見店・八王寺店・上熊本店　［菊池市］菊池店
［八代市］旭中央店　［大分市］敷戸店・今津留店・南大分店・明野店　［別府市］別府店・鶴見店　［長崎市］新大工店・岩屋橋店・葉山店　［中津市］中津店　［宇佐市］宇佐店　［日田市］日田店　［荒尾市］荒尾店　［前原市］前原店

◆南九州地区　南九州営業所 TEL (0996) 63-3473
［水俣市］水俣店　［宮崎市］浮ノ城店　［鹿児島市］玉江店・柳町店・鴨池店・谷山店・吉野店・都通り店　［鹿屋市］鹿屋店［出水市］出水店　［阿久根市］阿久根店　［川内市］上川内店・向田店
［串木野市］串木野店　［加世田市］加世田店　［枕崎市］枕崎店
［国分市］国分店　［鹿児島県揖宿郡］頴娃店　［鹿児島県日置郡］伊集院店

◆沖縄地区　沖縄営業所 TEL (098) 887-5308
［那覇市］小禄店・大道店・儀保店　［浦添市］城間店
［沖縄県島尻郡］南風原店　［沖縄市］知花店

※注：■色は、カプコン販売協力店
■色は、ドラクエグッズ販売協力店
■色は、カプコンおよびドラクエグッズ販売協力店、
と色分けがしてあります。



ファミコンショップ ブルート

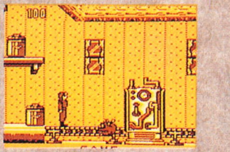
PHONE (082) 222-5022

■本社：〒730 広島県広島市中区幟町13-11 明治生命広島幟町ビル10F

※ファミコン及びスーパーファミコンは任天堂の商標です。

Nintendo GAME BOY

ゲームボーイ。は任天堂の商標です。





突然出現した殺人トマトは
町を恐怖におとしいれた…

その危機から町を救うため、
人々は一人の男に
全てを託した。

さあ、ジャンプ!
キック!パンチ!!
スケボー!パラシュート!
ナイフ!!

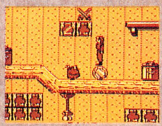
持てる力の全て出して、
町を救うんだ!!

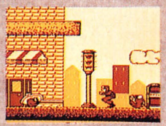
町はキラートマトで大騒ぎ!!

キラートマト

喰うか!喰われるか!?
人間対野菜の真剣バトル

ゲームボーイ。専用カートリッジ
93年3月上旬発売予定
価格￥4,500(税込)





予約キャンペーン

さて!「キラートマト」の発売を大いに祝って、発売前に予約をしてくれた皆さんには、もれなくキラートマトの特製テレカをプレゼントいたします。
他では決して手に入らない非売品だぞ!



●●● 応募方法 ●●●

1.まず予約!
近くのファミコンショップやおもちゃやさんに右の応募券を持って行き「キラートマト」を予約しよう!

2.応募券を送ろう!
ハンコをおしてもらった応募券をアルトロンに郵送しよう。

3.発売日に予約控書を持ってお店からテレカ引換券をもらいに行こう。

しめきり　平成5年1月11日消印まで有効
応 募 先　〒141東京都品川区西五反田2-24-9
アルトロン「キラートマト」係

「キラートマト(ゲームボーイ版)」予約キャンペーン応募券

住所	〒	
名前		ここに予約したお店のゴム印を押してもらってね。 販売店の方へ アルトロンでは、「キラートマト」の予約キャンペーンを1月11日まで行なっています。テレカの引換券はゲームカセットの発売日迄にアルトロンより直接販売店に発送致しますので、ゲームカセットとあわせてユーザーにお渡し下さい。 本券は貴店の店名・住所の記載されたゴム印を2ヶ所に押印のうえ、ユーザーに渡して下さい。尚、お客様の名前・住所は貴店でお控え下さいますようお願い致します。
年齢	才	
TEL	(　　) -	

↑お客様からアルトロンへ郵送　　キリトリ
↓引換まで保管してね　　キリトリ

キラートマト(GB)
予約プレゼント予約控書

名前	ここに予約したお店のゴム印を押してもらってね。 プレゼント引換方法 この予約控書を持ってお店からゲームカセットと一緒にテレカ引換券をもらってその引換券をゲームカセットに入っているアンケートハガキに貼って送ってね。アルトロンより直接お客様にテレカをお届けします。

ALTRON 株式会社アルトロン　〒141東京都品川区西五反田2-24-9　TEL.03-3490-1682 FAX.03-3490-1510

コンピューターフィルターと同一素材を使用！
「ハッキリ、クッキリ鮮明画像!!」



よりよいゲーム環境を創造する ジャパンテレビゲームチェーン協会 **推奨品**

JAG Japan association of TV game

わん曲のTV画面にも取り付けOK！



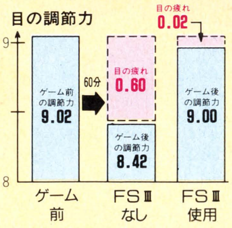
目が楽チン、ゲームに楽勝！

目が疲れない驚異のハイテクTVフィルター。
TVゲーム、パソコン、TV番組を
長時間楽しむキミに!!

ゲームソフト開発チームも使っている　TVゲームをする時には

高性能TVフィルター　ハイパーTVシールドFSⅢ

こんなに違う、目の疲れ！
◆聖マリアンナ医科大学眼科測定◆



目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、ハイパーTVシールドFSⅢを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、「目を守る」役目を果たします。

（被試験者5名の平均データより）

型名	14・15型用	18・19型用	20・21型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
記念価格	5,000円	6,000円	7,000円	8,000円	8,500円	9,000円

視力低下をSTOP!!
その秘密は

1 紫外線を100%カット
テレビ画面から放射される視力低下の原因となる目に有害な紫外線を、画面から100%カット。

2 ギラギラ・チラツキをカット
目が痛くなるギラギラ・チラツキ・色の二ジミを、コンピューターフィルターと同じ高性能特殊メタクリル樹脂を採用することにより大幅にカットすることに成功。

3 目が疲れない
右記有害光線をカットするので目が疲れず、近距離でも安心して鮮明画像でTVゲーム・パソコン・テレビ番組が楽しめる。

4 高得点が出る
小さな文字やかくれキャラが、はっきり見えるので目が疲れない。だからプログラムが楽に入力でき、ゲームでは高得点が出る。

店頭で買えない人はハガキ・電話でお申し込み下さい。

★通信販売のみ
7日間無料使用OK！
効果なければ返品自由！

商品代金＋消費税＋送料600円を、商品到着後10日間以内に同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

41円
〒577
大阪府東大阪市
柏田西1・9・15
㈱サンクレスト
T12B係

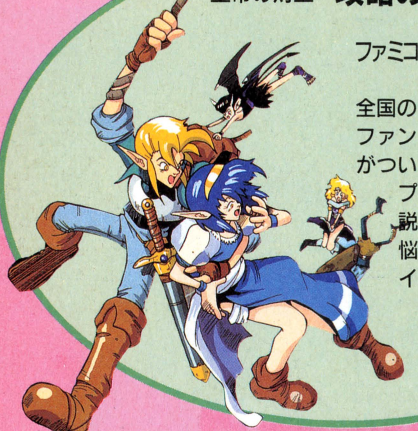
ハイパー
TVシールドFSⅢ
を申し込みます
●型名（　　型用）
●郵便番号・住所
●氏名・㊞・年令
●電話番号

電話注文 06(303)4152
㈱サンクレスト
受付時間AM9:00〜PM6:00
電話注文のみ12/31〜1/4まで休みます。お急ぎの方はハガキでご注文下さい。

ASCII

完全攻略部隊、発進!!

ランドストーカー
～皇帝の財宝～攻略の手引き



ファミコン通信編集部責任編集
定価800円

全国の『ランドストーカー』ファンに捧げる究極の攻略本がついに登場。完全攻略マップと超詳しいシナリオ解説をバッチリ掲載した、悩めるゲーマー諸君のバイブルなのだ!

好評発売中!

ウィザードリィ・V
公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集
定価980円

SFCに初見参した『ウィザードリィ・V』。10年以上もファンを引きつけて離さないウィズの世界と、その攻略法を徹底解説! 新しくウィズの世界を体験したい人も、必読!!

好評発売中!



重装機兵ヴァルケン
公式ガイドブック

ファミコン通信編集部責任編集　定価880円

22世紀、人類はついに戦争の舞台を宇宙へと移していった。欧州アジア連邦軍と環太平洋合衆国軍の2大勢力が戦いを繰り広げる中、アサルトスーツ“ヴァルケン”の大活躍が始まる!

最新刊

真・女神転生
攻略の手引き

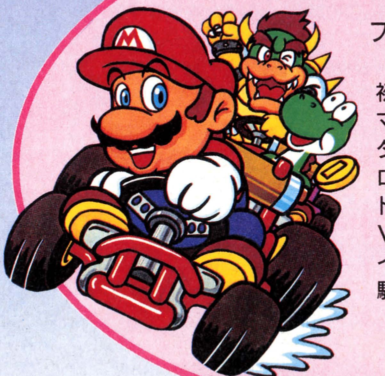


ファミコン通信編集部責任編集
定価1,200円

『真・女神転生 攻略の手引き』は、マップ攻略はもちろん、登場するモンスターや悪魔合成に関するデータもバッチリ! さらにさまざまな専門用語を解説した悪魔辞典もあるのだ。メガテンファンなら必読の攻略本だ!!

好評発売中!

スーパーマリオカート
のすべてがわかる本



ファミコン通信編集部責任編集
定価650円

初心者には……基本テク&マリオGP攻略法、
タイムアタッカーには……ロケットスタート&ドリフト走行、
VSバトル野郎には……アイテム活用術&対戦の駆け引きを贈ります。

好評発売中!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル　株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977　株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。



■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい。全商品のお取扱いをいたします。お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■CDの販売はポリドール株式会社です。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。〈メガドライブ版〉この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

KOEI



歴史SLGばかりが
光栄じゃない。
本格派・究極の
麻雀ソフトも登場！
ハマること間違いなしの
太鼓判!!

スーパーCD

スーパー SUPER 麻雀大会







信長、クレオパトラ、源義経……あの歴史上の人物たちと麻雀できる！
内容はイカサマまったくなしの本格派、細かいルールも設定可能で
まさに究極、最強無敵の４人打ち麻雀だ。
強者どもは総勢21名、はたしてきみはこのパワーに勝てるか？

PCエンジン
スーパーCD-ROM²
12・28
発売予定

PCエンジンスーパーCD-ROM²/スーパーファミコン:9,800円



－ROM²対応

歴史シミュレーションゲーム

信長の野望

武将風雲録







歴史SLGの定番、「信長の野望」シリーズがついにPCエンジンで楽しめる!!
キーワードは安土・桃山の文化と技術を伝える茶器、鉄砲、鉄甲船。
文化と技術を制する者が天下を統べる覇者となるのだ。
また700名を越える武将数、白熱のHEX戦と、戦国乱世を現代に伝える要素を満載。
グラフィック、サウンドもパワーアップ! 天下統一をめざすきみを待っている!!

PCエンジン
スーパーCD-ROM²
2月
発売予定

PCエンジンスーパーCD-ROM²withセーブくん(大容量バックアップユニット):13,800円/スーパーファミコン:11,800円

●スーパーファミコン・ファミコン・メガドライブ:11,800円/withサウンドウェア(CD付):14,200円●パソコン各機種:9,800円～11,800円/withサウンドウェア(CD付):12,200円～14,200円●スーパーガイドブック(上・下巻):各980円(税込)●ハンドブック:1,860円(税込)●CD:KECH-1007:3,000円(税込)

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■ファミコン・スーパーファミコンは任天堂の商標です。
■<メガドライブ版>この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

KOEI



最強の敵、出現。

これがウォーシミュレーションだ!!

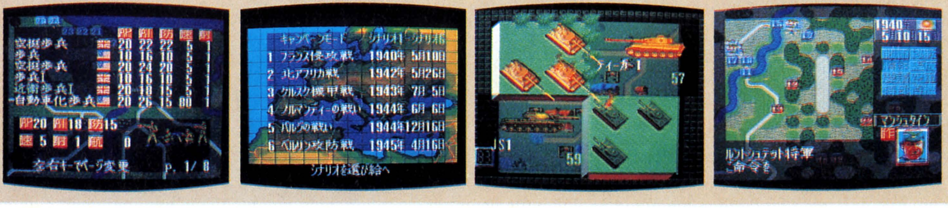
彼方から迫り来る鋼の車体。はたして敵か、味方か……?
極寒のヨーロッパで、灼熱のアフリカで日夜続く激しい戦い。
枢軸軍と連合軍、勝利の旗を手にするのはどちらか――
白熱のWWⅡゲーム、ここに堂々登場。この迫力、確かめてほしい。

[スーパーファミコン版 メガドライブ版 1993 1・16 発売予定]

WWⅡゲーム

ヨーロッパ戦線





スーパーファミコン版/メガドライブ版
各:12,800円

- ●パソコン各機種:12,800円~14,800円/withサウンドウェア(CD付):15,200円
- ●スーパーガイドブック:980円(税込)　'93年1月発売予定
- ●ハンドブック:1,860円(税込)
- ●CD:KECH-1017:2,900円(税込)　音楽:大野雄二

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)


ASCII
いざ、冒険の国へ!!
毎月発売されるアスキーコミックス・シリーズに、今月は『月刊アスキーコミック』から、待望の『モンスターメーカー・サガ②』が仲間入りだ。ファミコンやゲームボーイとは一味違う、コミックならではのおもしろさを堪能してくれ。
最新刊
MONSTERMAKER SAGA ②
モンスターメーカー・サガ
九月姫　定価640円
アスキーコミックス
好評発売中!
ASCII COMIX
MONSTERMAKER SAGA
モンスターメーカー・サガ①
九月姫　定価640円
遥かなる異郷
ガーディアン①
市川みなみ　定価580円
わんだりんぐ
WONDERLAND①
めるへんめーかー　定価640円
しあわせのかたち
①〜③
桜玉吉　各定価980円
ワンダービット
①
島本和彦　定価980円
ワンダービット
インサイダーケン編
島本和彦　定価980円
べーしっ君
①〜③
荒井清和　各定価520円
ゲーム戦士 アニマード
永井豪とダイナミックプロ　定価780円
ルナティック LOVERS
とりうみ詳子　定価580円
Nesia!! ネシア!!
山本貴嗣　定価580円
電子妖精アバタモ☆エクボ①
こやま基夫　定価980円
墜落日誌①
寺島令子　定価780円
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

12・26
発売決定!!



■究極のセーブモード「マニアセーブ」を搭載！迷宮内でリセットすると町外れの階段のところから再スタート。リセット技で忘れかけていた、ウィザードリィの真の緊張感が蘇る。※通常のセーブモードとの選択可能。

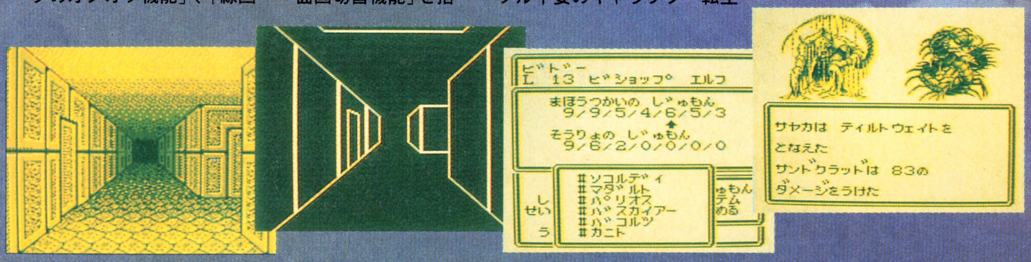
■前作「外伝I」で強い要望があった「オートマッピングのオンオフ機能」、「線画⟷ 画面切替機能」を搭載し、ウィザードリィのイメージ世界により入り込みやすくなった。

■前作「外伝I」の謎のアイテム「転生の書」の正体がついに判明。これは外伝IIに外伝Iのキャラクターを転生させるためのパスワードアイテムだったのだ。これで外伝Iにキャラクターを残したまま、通信ケーブル不要のキャラクター転生が可能になった。※通信ケーブルを使っての転生（外伝I→外伝II）、転送（外伝II ⟷ 外伝II）も可能。

■シナリオは「隣り合わせの灰と青春」の作者ベニー松山氏が担当! ウィザードリィ最大の理解者によるオリジナルシナリオで、いままでのウィザードリィシリーズになかった画期的なシナリオ展開が楽しめる。

■戦闘、イベントのビジュアル, サウンドも大幅変更。強力な特殊攻撃を繰り出す新モンスターが続々登場。

■召喚呪文で呼び出せるモンスターの種類を増加させ、さらにカニト、フィスノイトなどの外伝IIオリジナル呪文を追加。これにより、戦闘のバリエーションがアップ!

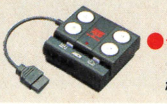


ウィザードリィファン必携の
スーパーアイテム達!!

◆ **ターボファイルIIとターボファイルアダプターで「ウィザードリィ・V」のキャラクターの世界が広がる**

ファミコン唯一の外部記憶装置「ターボファイルII」。ターボファイル対応のソフトであれば、ROMカートリッジ内のバックアップデータとは別にデータを保存することができます。別売の「ターボファイルアダプター」を接続すれば、スーパーファミコンでも使用できます。例えば「ウィザードリィ・V」では最大80名のキャラクターデータを保存でき、さらにファミコンシリーズ（I,II,III）で育てたキャラクターを「ウィザードリィ・V」の世界に転生させることができます。

TURBO FILE II



●ターボファイルII
（ファミリーコンピュータ周辺機器）
標準小売価格5,900円（税別）



真のウィザードリィファンに贈る。
マニアのためのウィザードリィ。
RPGの本質を知る者へ。
ウィザードリィ・外伝II
古代皇帝の呪い
CURSE OF THE ANCIENT EMPEROR
遺跡発掘中の落盤により姿を現した巨大な地下迷宮
それは古代の魔道皇帝ハルギスが冥（ねむ）る不可侵の墓所であった
滲（にじ）み出す瘴気（しょうき）に死者の群れは蘇り、
絶望と無気力のはびこる無法の地と化す城塞都市アルマール
やがて呪いは領主の愛娘マナヤの光を音を
そして言葉までをも奪い去った
古代皇帝の墓所を舞台に、今、冒険者たちの死闘が始まる！
さらにプレゼントつき！
超豪華「ウィザードリィ入門の書」ビデオ(50分)
を1,000名様に大プレゼント!!
ウィザードリィを難しいとか、恐いとか思っている人。これからプレイしようと思っている初心者の人はぜひ、この「ウィザードリィ入門の書」ビデオを見て欲しい。「ウィザードリィ入門の書」では、ファンタジー世界の説明、キャラクターメイキングの方法から「ウィザードリィ・V」、「ウィザードリィ・外伝II」の地下1階の完全攻略を紹介している。
さらに知ってお得な裏技やマル秘テクニックのほか、ウィザードリィのイベント「ウィズ91」の映像もあるよ!
さあ、君もこの「ウィザードリィ入門の書」ビデオを片手にウィザードリィのエキスパートをめざそう!
※このビデオにはプレゼントつきのアドベンチャーゲームが入っています。
※WPF（ウィザードリィ プレイヤーズ フォーラム）の会員の方は、会員番号をハガキに明記して下さい。
応募方法　官製はがきに住所、氏名、年齢、職業、または学年、今読んでいるこの雑誌名を明記のうえ、「ウィザードリィ入門の書」ビデオ希望と書いて送ってね。
あて先　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル （株)アスキーＰＳＤ販促室 「ウィザードリィ入門の書」ビデオ係
締め切り　1992年12月18日（金）当日消印有効
抽選発表　11月20日より毎週1回200名、合計5回1,000名の抽選を行ない、当選分は各週単位で発送いたします。なお当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。※抽選にもれたはがきは翌週の抽選に繰り越しされます。
ゲームボーイソフト ウィザードリィ・外伝II
12月26日(土)発売!
標準小売価格 4,635円（税込）
2メガROM+バッテリーバックアップRAM
GAME BOY DMG-W5J
Copyright ©1992 by Sir-tech Software, Inc. All rights reserved. WIZARDRY is a registered trademark of Sir-tech Software, Inc. WIZARDRY is a series of copyrighted programs licensed to ASCII Corporation by Sir-tech Software, Inc. Modifications for the GAME BOY format (Curse of the Ancient Emperor) :Copyright ©1992 by ASCII Corporation. All rights reserved.
ゲームボーイ。は任天堂の商標です。 Nintendo GAME BOY
TURBO FILE ADAPTER
●ターボファイルアダプター
（スーパーファミコン周辺機器）
標準小売価格2,500円(税別)
RPG専用片手コントローラー「アスキースティック スーパーL5」で「ウィザードリィ・V」の楽しみ方が広がる
A,B,X,Y各ボタン対応の連射機能とスロー機能により、メッセージ飛ばしや経験値稼ぎが簡単に行なえます。また、十字ボタンを自分の好みの位置に変えられるロータリーアジャスト機能で左手でも右手でも、また手の大きさに関係なく好みの持ち方でプレイできます。
アスキースティックスーパーエルファイブ ASCII STICK Super L5
●アスキースティック スーパーL5
（スーパーファミコン周辺機器）
標準小売価格2,980円(税別)
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー



ASCII
月刊アスキーコミック
好評発売中!（毎月19日発売）
特別定価390円(税込)
1月号
ウィザードリィV
メイルストロームの彼方
作・竹内誠　画・しのざき嶺
本誌初登場!
特別読み切り3本立て!
FARGREEN
世界で最後の竜の夢（前編）
夏門　潤
めんたるダイバー
こやま基夫
SINDEN-神伝-
佐藤　元
大増500ページで
夢満載!!
DAIHONYA
空間凶器デバステイター
スーパーアレスタ
ディファレントレルム
キャプテン・ハーレイ
HINAKO!!!
ソルティーパコ
しましま曜日
真・女神転生
作・鈴木一也　画・御祇島千明
新年特大号
MONSTERMAKER SAGA
モンスターメーカー・サガ
九月姫
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
株式会社アスキー
※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

ゲームに熱くなるクリスマス！

『ゲーム年鑑』シリーズには
ゲームを楽しむために必要なデータや秘技が
ぜいたくに収録されているぞ。
ゲームマニアのキミや、遊び方がわからないというキミにも
ぜひ読んでもらいたい。
ファミコン通信おすすめの必須アイテムなのだ!!



最新刊
ゲーム年鑑 1990（上）
定価1,600円
上巻は'90年に発売されたアクション160本
シューティング63本、アドベンチャー17本を収録。

好評発売中!
ファミコン通信
編集部責任編集



ゲーム年鑑 1991（上）
定価1,500円
'91年に発売されたアクション、シューティングの280本を収録。



ゲーム年鑑 1991（下）
定価1,500円
'91年上巻以外のRPG、シミュレーションなどのジャンル全273本を収録。



ゲーム年鑑 1988
定価1,500円
FC188本、PC22本、MD5本の'88年のゲームソフト全215本を一挙に掲載。



ゲーム年鑑 1987
定価1,500円
'87年に発売されたファミコンソフト185本、PCエンジンソフト5本を収録。



ゲーム年鑑 1983-1986
定価1,450円
1983年から1986年までに発売されたファミコンソフト全211本を収録。

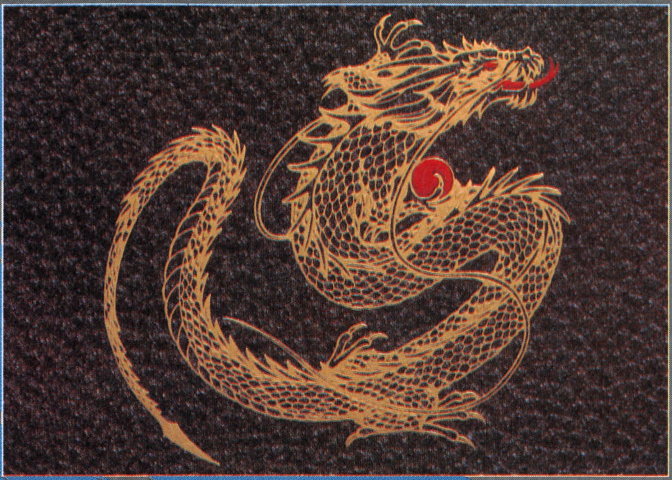
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

徹底攻略

ウィザードリィ・外伝II 古代皇帝の呪い

CURSE OF THE ANCIENT EMPEROR

長くてツラ〜イ通勤通学時間。そんなときには、ゲームボーイの『ウィザードリィ・外伝II』をプレーして、経験値でも稼ぐのがよろしいですよ。ナヌ? 座れんのでプレーできんのですか。そしたら職場や学校でやればいいじゃないですか。



GB ゲームボーイ | RPG | バックアップカートリッジ
アスキー '92年12月26日発売 4635円〔込〕 2メガ

地下10階のハルギスを訪ねて

今回の『ウィズ外伝II』で倒さなければいけないのは、古代魔道皇帝ハルギス。複雑な迷宮の奥深く、地下10階でキミたちのパーティーがやって来るのを、いまかいまかと待ち続けているのだ。そのハルギスさんを、いつまでも長いあいだ待たせているのもカワイチョーなので、ハルギスさんのために、ハルギスさん家までのマップを公開しちゃいます。ここに掲載したマップと、オートマッピング機能があれば、ハルギスさんのところへたどり着くのはカンタンちゃん。つーワケで、みなちゃんがんばって訪ねてあげてちょうだいネ。

マップ中の記号

上の階に上ぼる階段	⬆	一方通行のドア	
下の階に下りる階段	⬇	シャッター	
ドア		ダークゾーン	
カギのかかったドア		岩	■
シークレットドア		階転床	

新呪文

新しく追加された呪文

カニト(魔法使い:レベル5)
序盤に登場するモンスター1グループを窒息死させる。

ラザリク(魔法使い:レベル6)
モンスター1体に70から100近くのダメージを与える。

フィスノイト(僧侶:レベル5)
モンスターの呪文防御能力を減少させることができる。

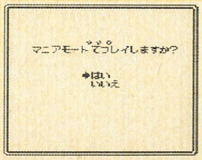
モガト(僧侶:レベル6)
悪魔系モンスターを1体だけ魔界に送り返すことができる。

強化された呪文

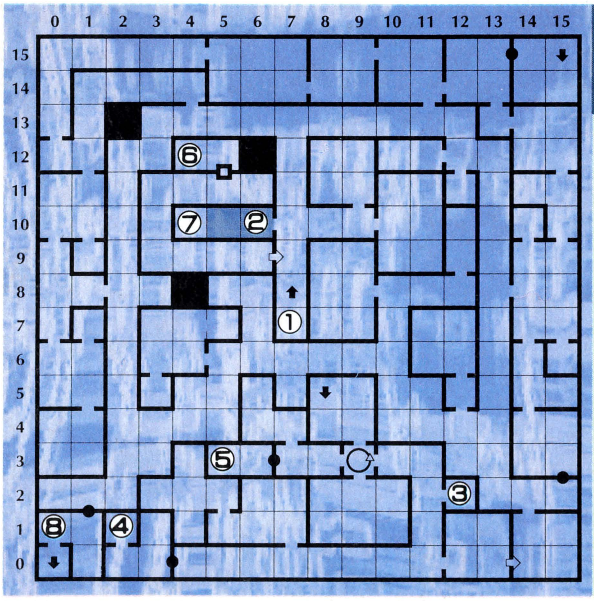
バモルディ(僧侶:レベル5)
ソコルディ(魔法使い:レベル6)
それぞれ、7種類のモンスターのうち1体を召喚できる。

マニアくんにおすすめ マニアセーブモード

マニアセーブモードを選択すると、城に戻ったときにしかパーティーの状態をセーブできなくなってしまうのだ。つまり、ダンジョンのなかではセーブできないってこと。うっかりリセットしちゃうと、せっかくいいアイテムを手に入れても、パアになってしまうぞ。

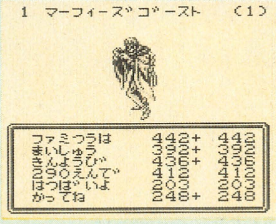


⬅超絶大な自信がない限り、マニアセーブモードは選択してはいかんよ。



地下1F マーフィーズゴーストを倒しまくって経験値を稼げ

地下1Fに下りていくまえになにか忘れていないかな? そう、キャラクターのサ・ク・セ・イ。それとパーティーのヘ・ン・セ・イ。それらをキチンとすませてからでないと、冒険には出られないぞ。迷宮に入ったら、入り口付近をウロウロしてレベルを上げよう。で、6つ7つレベルが上がったら、マーフィーズゴーストを倒しまくるのだ。まずはそれからですよ。



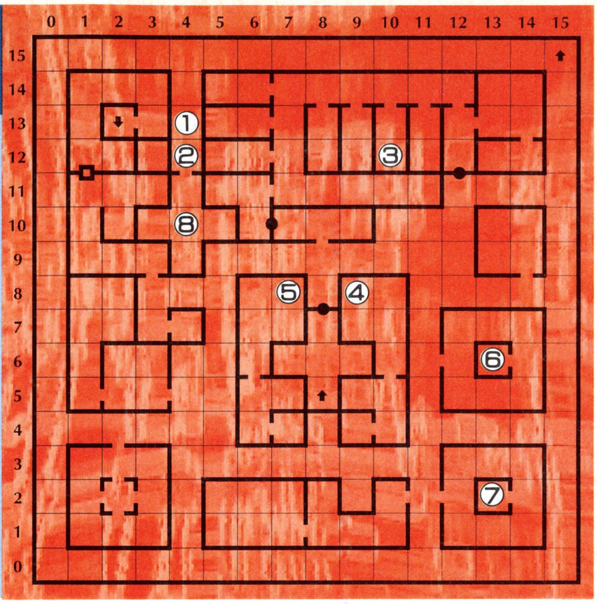
⬆今回もお世話になるマーフィーズゴースト。ガヒガヒ稼ごう。

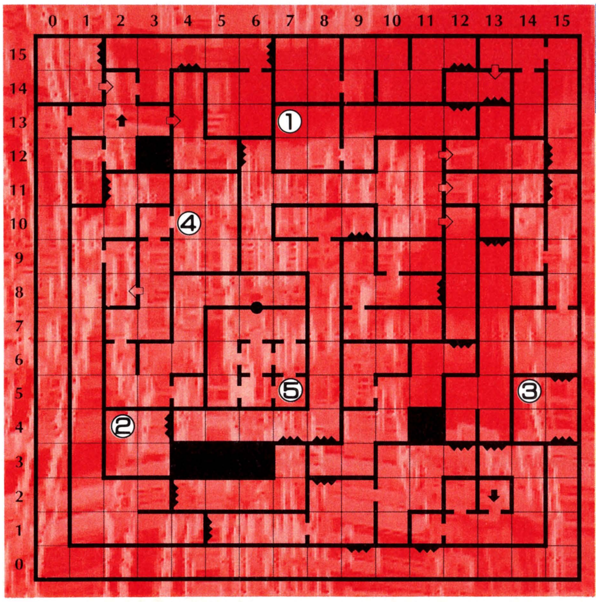
①メッセージ
②暗闇に対する恐れが起こり、先に進むことができない。
③ピット(落ちると痛い)
④マーフィーズゴースト
⑤テレポート(11・6)へ
⑥イベント(捜すと板が現われる)
⑦エレベーター
⑧「資格のないものには以下略」というメッセージが出る。

地下2F くそったれな扉とやらになんか謎がありそげ

地下２Ｆに無事下りてくることができたら、まっすぐエレベーターを目指そう。でも、曲がり角では曲がらないと壁にぶつかってしまうけど。テレポートで、見たことも来たこともない場所に飛ばされたり、歩いてて迷ってしまったら、迷わず魔法使いの呪文デュマピックを唱えよう。そしてマップで自分のいるところを指さし確認するのだ。以上のことさえやっておけば、迷ってもパニックにならずにすむぞ。何事もなくエレベーターの手前まで来ても、通称〝くそったれな扉〟と呼ばれる、石の戸が邪魔で通れないのだ。その場所の真上に行ってみよう。行けば何をすればいいのかわかるはずだ。

①イベント（石の落とし戸が降ってくる）
②イベント（進めなくて「くそったれな扉め」と言って怒る）
③ピット
④テレポート 城へ
⑤テレポート（14･6）へ
⑥テレポート（4･7）へ
⑦テレポート（4･9）へ
⑧エレベーター





地下3F シャッターがいっぱいある どうにもこうにも迷いやすいぞ

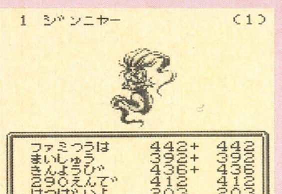
地下３Ｆは、シャッターや一方通行の扉がいっぱいある。いま来たばかりの通路が塞がってしまうため、もと来たところに戻れず、泣きそうになる冒険者も多いかもね。ちゃんとマップを指さし確認しながら慎重に歩けば、そんなことは絶対に起こらないはずだぞ。

この階にある、非常に重要なアイテム〝ふくろうの瞳〟を取ると、地下１Ｆのダークゾーンを移動できるようになり、エレベーターが自由に使用できる。いちいち地下２Ｆまで行かなければエレベーターを使用できなかったんだけど、これからは、そんな面倒なことをしなくてもよくなるのだ。こりゃ便利便利、また便利。

①テレポート（15･0）へ
②テレポート（15･0）へ
③テレポート（15･0）へ
④エレベーター（上へまいりまーす）
⑤フクロウをかたどった影像がある。捜すと〝ふくろうの瞳〟を手に入れることができる。これを手に入れると、ダークゾーンを自由に移動できるようになる。

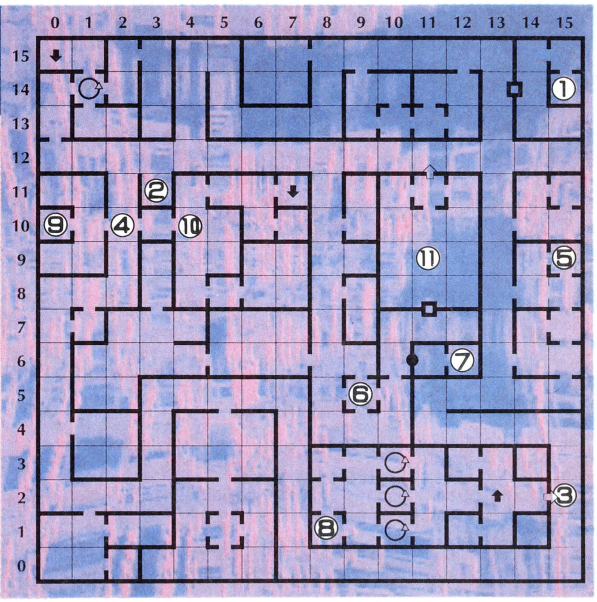
地下4F 流砂があるけど泉もあるよ リフレッシュすれ

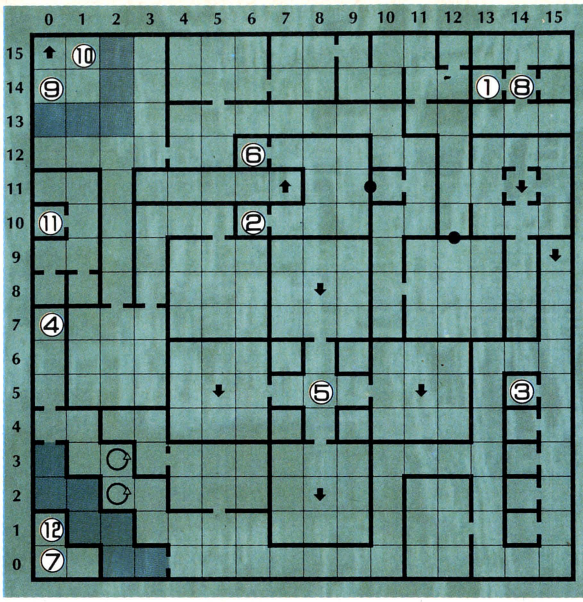
このフロアは流砂のせいで自由に移動することができない。(1･8)にあるレバーを操作すると流砂が止まるぞ。あとはサンドクラッドを倒すだけ。その近くには、体力回復の泉がこんこんと湧き出ているので、いっちょ寄っていくことをおすすめするぞ。サンドクラッドを倒すと、〝砂のメダル〟が手に入り、地下９Ｆまでの移動が自由にできるようになるのだ。



⬆泉の周囲でジンニャーをコンコーンとやっちまえ。コンコーンだ。

①シュート 地下５Ｆ(14･15)へ
②シュート 地下５Ｆ(11･3)へ
③④流砂 地下５Ｆ(11･3)へ
⑤テレポート 地下４Ｆ(13･3)へ
⑥テレポート 地下４Ｆ(1･5)へ
⑦青く澄んだ泉
⑧捜すとレバーが現われる
⑨エレベーター 上ぼりマース
⑩エレベーター 下だりマース
⑪サンドクラッド

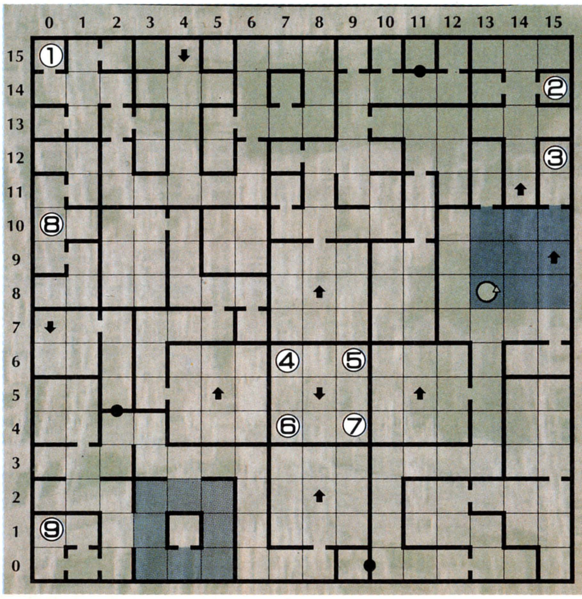




地下5F 下の階への階段が5つ どれを下りていけばいいんじゃ

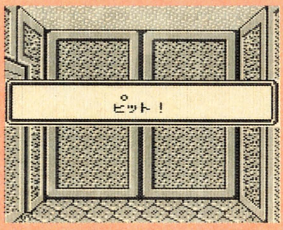
エレベーターでいっきに地下９Ｆまで行くことは可能だ。行ったところで、地下９Ｆの大事なところにはカギがかかっているので、どんなにがんばっても、なかに入ることができないけどね。ま、要はカギをどこかから見つけてくればいいというわけだ。マップにも、〝はかもりのカギ〟のある場所は５Ｆだとを示してある……。しかし、その場所は非常にやっかいなことに、地下４Ｆから下りていったり、地下６Ｆから上ぼっていくことができない。じつは、(１・０)にあるエレベーターからしか行くことができないのだ。問題はそのエレベーターに乗るためのルートですな。では地下６Ｆの欄を読んでね。

①シュート 地下6F(14･13)へ
②テレポート 地下5F(3･14)へ
③テレポート 地下5F(1･14)へ
④テレポート 城へ
⑤シュート 地下6F(5･8)
⑥ピット
⑦シュート 地下6F(0･0)へ
⑧⑨⑩メッセージ
⑪エレベーター(地下9Fまで移動できる)
⑫エレベーター(地下7Fまで移動できる)



地下6F なんか地下5Fのマップに似てるぅ ボクバカだから区別できないぃ

このフロアの(1･0)にあるエレベーターへは、地下５Ｆからは行くことも近寄ることもできない。まずは地下４Ｆに戻って(14･15)にあるシュートに落ちよう。そして、地下５Ｆ(14･13)に落ちる。さらに、地下５Ｆ(14･15)のあるシュートを落ちると地下７Ｆに到着だ。ちなみに、地下６Ｆあたりから、呪文を唱えてくるモンスターが多くなってくるぞ。モンティノを使え。



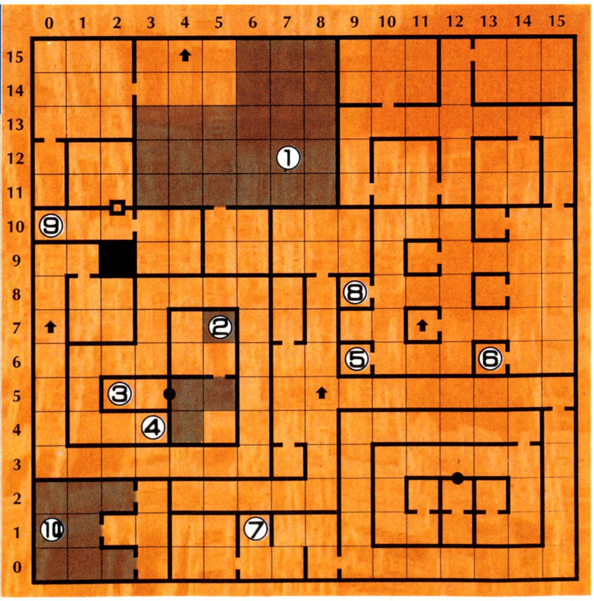
⬆ピットっつうのは落とし穴のことでして、落ちると痛いのですな。

①テレポート 城
②シュート 地下7階(14･15)へ
③ピット
④テレポート 地下6F(5･15)へ
⑤テレポート 地下6F(7･6)へ
⑥テレポート 地下6F(1･4)へ
⑦テレポート 地下6F(14･7)へ
⑧エレベーター
⑨エレベーター(こっちのエレベーターは行くのがタイヘン)

地下7F ダークゾーンは暗くて怖いので泣きそう

シュートで落ちてきたら、(7･11)の階段から地下６Ｆに行く。んでんで、(4･7)か、(4･9)のテレポートを使って(15･4)にある階段へ行く。それで、地下７Ｆに下りたらダークゾーンにある(12･7)のテレポートに行く。(4･5)に飛ばされたら、今度は(5･2)のテレポートで移動だ。ここでデュマピックで確認(別にしなくてもいいけど)。エレベーターのすぐ手前に来ているはずなので、エレベーターで地下５Ｆに行こう。着いた。しかし、ここで慌ててはイカーン。一歩手前にシュートがあるので、リクトフェイトを唱えて浮遊しろ。悪いこと言わんから浮け。そうしないと〝はかもりのカギ〟は手に入らんからね。

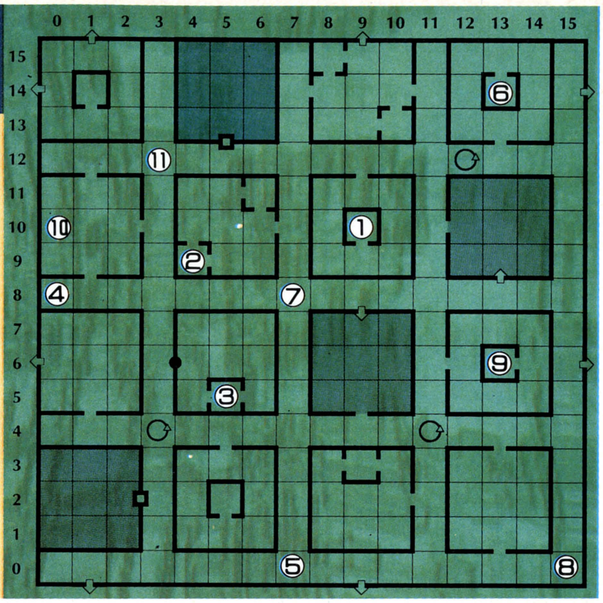
①テレポート 地下7F(4･6)へ
②テレポート 地下7F(12･5)へ
③テレポート 地下7F(1･4へ)
④テレポート 地下7F(2･5)へ
⑤テレポート 城へ
⑥ピット
⑦ピット
⑧ピット
⑨エレベーター(まだ上まで行ける)
⑩エレベーター(地下5Fまで移動できる)



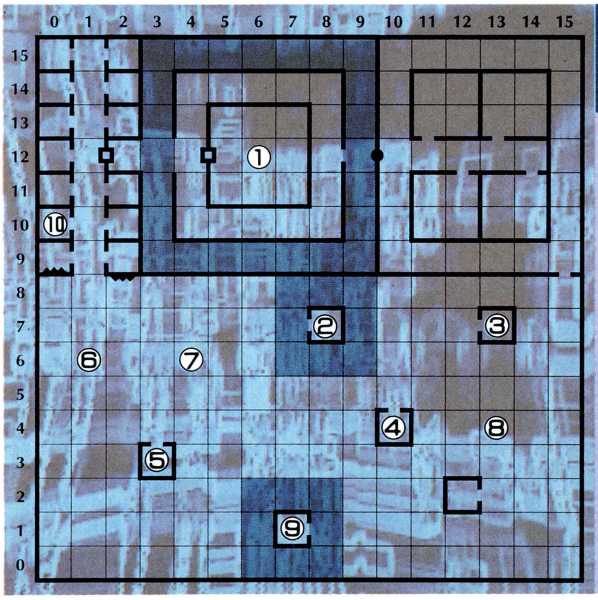
地下8F かんたーん ここで迷っちまうヤツはおらんよ

地下８Ｆはべつに行く必要がない。まったくない。ぜんぜんないのよ。一刻も速くハルギスに会いたいっていう人は、こんなところをウロウロしててては時間のムダですぜ。でも、このフロアにしか出現しない敵キャラもいるので、経験値稼ぎついでにウロウロするのもよいかも。泉があったりもするので、ちょっと立ち寄るのもいいよ。泉の名は〝血の泉〟。効能は、若返る、生き返るなどなど。などなどの部分は、歳を取る、死ぬ。があるのだ。２分の１の確率で悪いことが起こるのだ。当たるも八卦当たらぬも八卦。運試しにいっちょ飛び込んでみたらどうかな？　あとは知らんけど。

①テレポート 地下8F(14・1)へ
②テレポート 地下8F(15・8)へ
③テレポート 地下8F(8・11)へ
④テレポート 地下8F(3・9)へ
⑤テレポート 地下8F(4・14)へ
⑥⑦⑧ピット
⑨血の色をした泉(効能は4種類ある)
⑩エレベーター
⑪メッセージ（あまり意味のないメッセージ。気にせずともよい）



地下9F ゴミ捨て場でゴミをあさろう なんかいいもんあるかも



地下５Ｆで〝はかもりのカギ〟を入手することができたら、あとはハルギスの待つ地下10Ｆへと向かうだけ。(12・6)のシュートに落ちていけばいいのだ。また(1・7)には、壊れた鎧や空きビンなどのゴミが捨ててある、ゴミ捨て場が存在する。ここで捜すと何かアイテムを手に入れることができるぞ。といっても、やはりゴミのようなものばかりで役に立たないけどね。

また、このフロアではドラゴン系のモンスターがよく出現するぞ。ここでチョットいい話だ。ドラゴンの吐いてくるブレスの攻撃力は、ドラゴンのＨＰに比例しているのだ。おりこうチャンになったね。そんだけ。

①シュート 地下9F(12・6)へ
②虹色に輝く泉
③ピット
④ピット
⑤ピット
⑥ピット
⑦ピット
⑧ピット
⑨ゴミ捨て場(探すとアイテムを入手)
⑩エレベーター 上の階へ

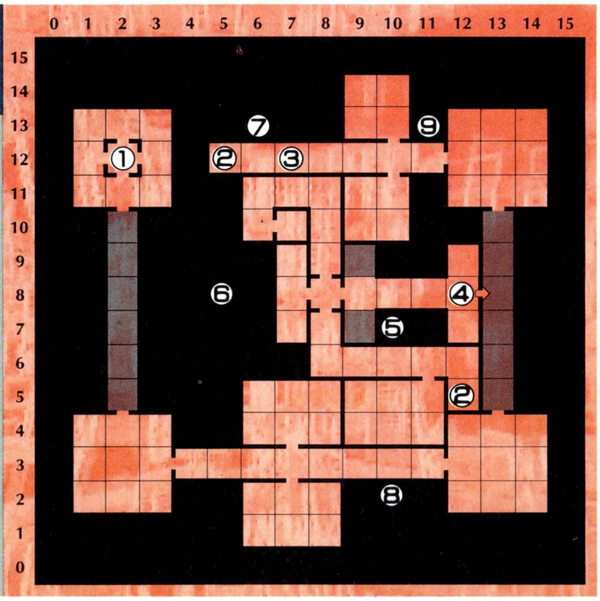
地下10F ついに来ました このフロアにハルギスがいまーす

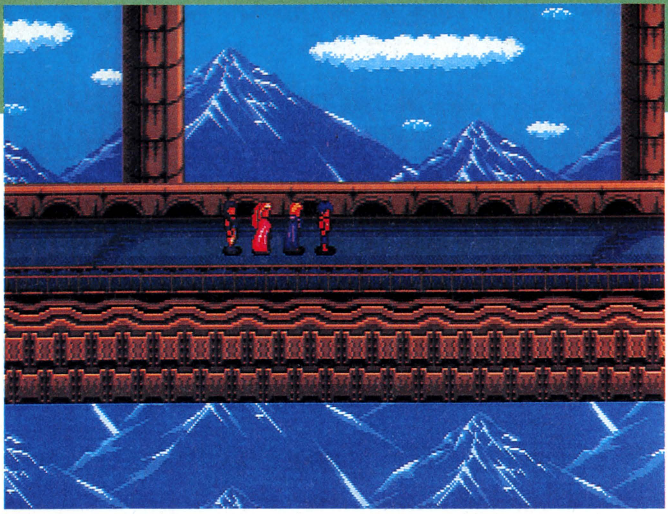
いよいよハルギスのいる地下10Ｆ。敵の強さもハンパなものではなく、たとえパーティー全員がマスタークラスであっても全滅する恐れがあるぞ。ハルギスのところまでたどり着き、なんとか倒すことができても、それで『ウィズ外伝Ⅱ』のすべてが終了したわけではないぞ。マップの公開不可のゾーンのほかに、地下11、さらにはその先も存在するのだ。がんばってね。



⬆この人がハルギスね。けっこう強いらしいよ。ホントか？

①テレポート 地下10F(8・8)へ
②テレポート 城へ
③メッセージ
（素直に従ったほうがいいかも）
④ハルギス
⑤テレポート 地下10F(公開不可)へ
⑥テレポート （公開不可）へ
⑦テレポート （公開不可）へ
⑧金色に輝く泉（MPが回復する）
⑨階段（さらに公開不可）へ







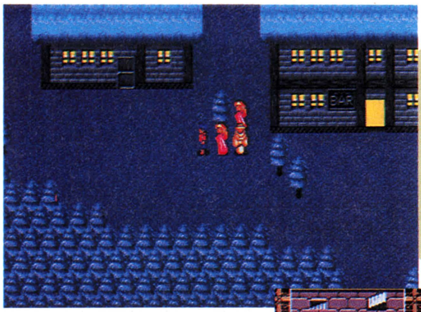
PCエンジン | RPG | スーパーCD-ROM²
RIOT　'93年3月発売予定　価格未定

愛をテーマにしたRPG『天使の詩Ⅱ』の続報をお届けするぞ。個性的な9人のキャラクターや、臨場感あふれるアニメーションシーンなど見どころがいっぱいなのだ。

『天使の詩Ⅱ』はトレンディードラマ風RPGなのだ!!

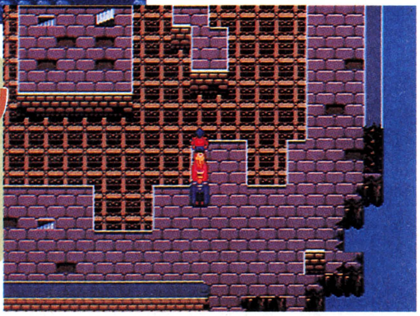
ケアルとクレアの愛の物語が好評だった前作に続いて、『Ⅱ』のテーマも愛。といっても前作のような純愛ではなく、トレンディードラマ風の恋愛物語になっているのだ。仲間との友情、女の子をめぐる不和、淡い恋心などラブな気持ちで物語を楽しめるぞ。悪と戦うだけが冒険の目的じゃないのだ。

物語だけではなく、ゲームシステムもモデルチェンジ。さまざまなパワーアップが図られているぞ。たとえば、天候変化。雨中を強行する旅、嵐で航行不能になった船舶、極寒の地に舞い降る雪など、イベントをドラマチックに演出してくれるのだ。ほかにも、会話をメモするメモリーシステム、武器の組み合わせで、3倍ダメージや複数攻撃など特殊攻撃が変化する必殺技システムなど便利で斬新なシステムが採用されているのだ。



時は移ろい天候が変わる

⬅冒険をドラマチックに演出するシステムとして、時の経過、天候の変化の概念が採用されている。波瀾に富んだ冒険になりそうだね。



2重スクロールシーンもある

➡山岳地帯や高い塔の渡り廊下を歩いているときに背景の山々が2重スクロールする、といった新鮮な画面効果も採用されているぞ。

前作の100年後を舞台に冒険が始まる

アーウィンの町に、魔物狩りを生業としている青年が暮していた。主人公のフェイトと、幼なじみのシオンである。ある日、フェイトとシオンは魔物が住みついているという封獄の塔に向かった。そこでフェイトたちは、リアーナという記憶喪失の少女を救出する。しかし、塔から帰った翌日、アーウィンの町が魔物に襲撃される。フェイトたちはリアーナを連れて脱出。あてのない旅に出ることを余儀なくされてしまう……。



脱出したフェイトたちが最初に訪れた町イスランでは、町長からアーウィン襲撃の裏にダーク教がからんでいるらしい、という話を聞く。それがもとでダーク教を信仰するシオンと訣別することになってしまう。しかし、ダーク教を疑っているジーアという新しい仲間もできるのだった……。

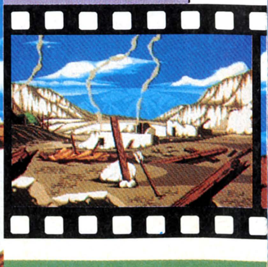


アニメーションシーンももちろんあるぞ!

今回のアニメーションシーンは、カット数約160シーン。重要なイベントは、必ずといっていいほどアニメーションで演出されているのだ。恋愛ファンタジーRPGといえるこのゲーム、アニメーションシーンがふんだんに使われているため、ストーリーをより一層楽しむことができるぞ。ヒロインとの出会い、親友との別れ、悲劇的な事件などを、文字で表示された情報からではなく、目で見て理解することができるというわけなのだ。思わず涙、なんてこともありそう。

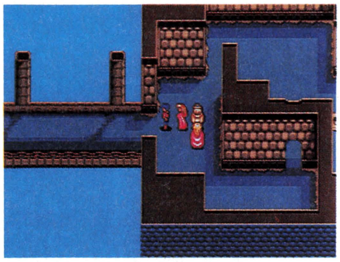


⬅主人公たちが訪れた村は何者かに襲撃されたあとだった。



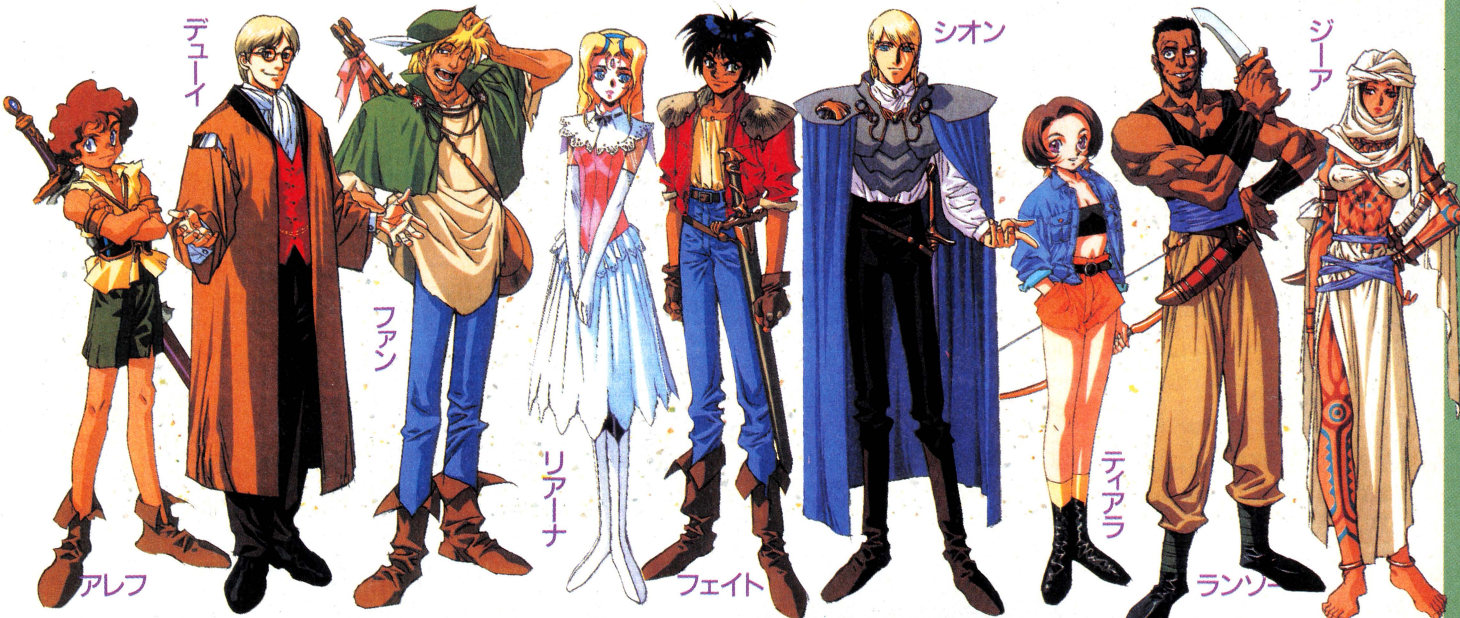
主人公フェイトと8人の愉快な仲間たち

主人公とパーティーを組むキャラクターは全部で8人登場する。みな個性的なキャラクターばかりだぞ。ただし、パーティーは最大4人までなので、主人公は旅の途中で出会いと別れをくり返すことになるのだ。ちなみに、仲間とは会話をすることができ、問題解決のヒントになったりするぞ。



⬆キャラクターは、用いる武器や魔法はもちろん、性格まで細かく設定されている。





▶▶見やすいステータス画面

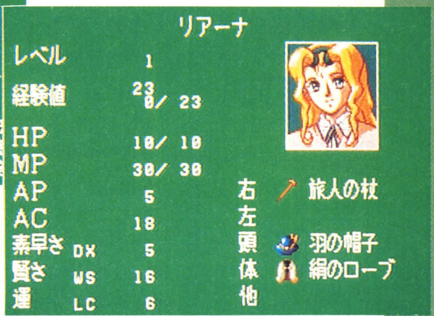
キャラクターのステータスウインドーは、レベル、HP、MPなど各種のパラメーターのほかに、キャラクターの顔、グラフィックで表現された装備品が表示される。ちなみに、装備品のグラフィックは、アイテムごとに違った形のものが用意されている。必要なアイテムが瞬時に判別できるぞ。

⬇キャラクターのステータスを見るほかに、重要な会話をメモして検索することも可能。



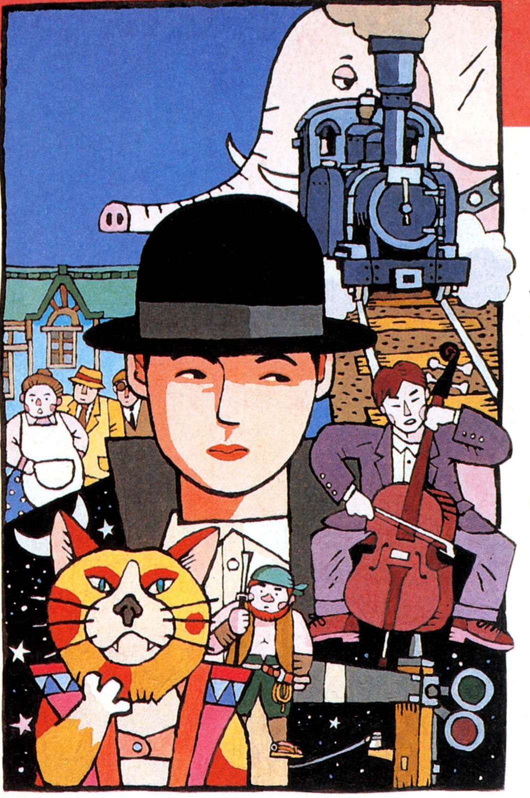


キャラの顔も表示されるぞ



⬆➡装備品に要注目。キャラと装備している武器の組み合わせによっては必殺技が使えるようになるのだ。3倍ダメージや連続攻撃、複数攻撃、あるいは一発昇天なんていう強力な技まであるぞ。





イーハトーヴォ物語

『イーハトーヴォ物語』は宮澤賢治の童話の世界をもとにしたアドベンチャーゲーム。主人公の行くさきざきで、童話からとった心温まる、あるいは少しせつないイベントが待ち受けているのだ。その世界にどっぷりつかれるぞ。

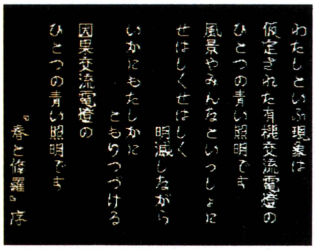
SF スーパーファミコン	アドベンチャー	バックアップカートリッジ
	ヘクト　'93年3月5日発売　9700円	8メガ

ようこそ、宮澤賢治の理想郷へ

このゲームはイーハトーヴォの街を中心に描かれるアドベンチャー。イーハトーヴォとは、作家宮澤賢治の描いた理想郷のことだ。

主人公はイーハトーヴォの街にたどり着いた旅人。その主人公がイーハトーヴォの街や近郊の街でくり広げる出来事が、ゲームの中心となっている。旅の途中起こるイベントは、すべて宮澤賢治の書いた童話をもとにしたもの。それらがつぎつぎと起こり、宮澤賢治の描く世界がしだいに浮き彫りになっていくのだ。

構成は全部で9章からなる。この旅の終わりに主人公が見るものはいったい何だろう……。



⬆有名な『春と修羅』の一節が流れて、このゲームはスタートする。シブイぜっ。



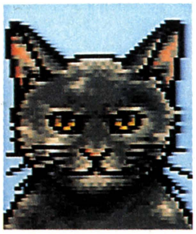
⬆このゲームの主人公が、あてもない旅の途中でふと立ち寄った街がイーハトーヴォ。ここでいろいろな出来事が待っている。

あてのない旅を続けていた主人公

童話から抜け出してきたキャラクター

このゲームで登場するさまざまなキャラクターはどれも宮澤賢治の書いた童話をもとにしたものなのだ。各章のメインのイベントでは、そのキャラクターが登場した童話のような出来事が再現される。そして、そのキャラクターは動物が多い。そこには動物たちと共存したいという、宮澤賢治のやさしい気持ちがうかがえるのだ。

かま猫



⬆イーハトーヴォ市街地の猫の事務所に勤める。原作は『猫の事務所』。

ほらくま先生

⬇火の貝の森に住む半獣半人の仙人。原作は『洞熊学校を卒業した三人』。



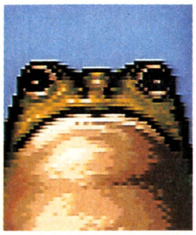
レオーノキュースト



⬆イーハトーヴォ市役所に勤める元博物局員。原作は『ポラーノの広場』。

カイロ団長

⬇大きなトノサマガエル。飲み屋のあくどいオーナー。原作は『カイロ団長』。



ファゼーロ



⬆らすちじん協会の会員。いろんな情報を与える。原作は『ポラーノの広場』。

 ※画面は開発中のものです。

失われた7冊の手帳を求めて……

イーハトーヴォの街に降り立った主人公は、街の人の話を聞き、宮澤賢治に興味を持った。彼がいるはずの、らすちじん協会に足を運んでみたが、宮澤賢治は留守にしているという。そして主人公は、その協会の会員に、宮澤賢治が失った７冊の手帳を捜してほしいと頼まれてしまうのだ。主人公は７冊の手帳の情報を求めて街の人に話を聞き回り始めるのだ。

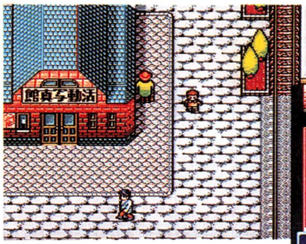
ここまでが第一章以前のストーリーだ。宮澤賢治の名前が街のあちこちから聞こえてくるぞ。

ゲームのシステムは単純。人(や動物)の話を聞き、その情報をもとにどこかへでかけて、必要なものを取ってきたりするというものだ。必要な情報を足を使ってマメに集めて、目標とする宮澤賢治の手帳に一歩一歩近づいていくことがカンジンだぞ。あせらずにじっくりと進んでいこう！

各章の終わりには、その章のテーマとなるビジュアルシーンが始まり、童話をもとにしたエピソードが明らかになるのだ。なかには有名な童話も含まれているぞ。

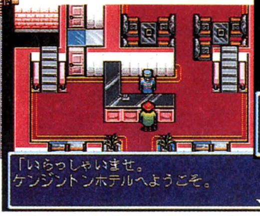


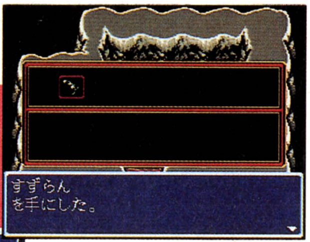
⬅イーハトーヴォの街からほかの街へ移動する場合は、この地図上で行きたいところを選択するだけ。まずは隣り街へ？



⬆最初は街の中を歩き回り、いろんな人に話しかけてみようっ！

⬇セーブをする場合にはホテルに泊まるといい。そこから再開できるぞ。





⬆アイテムを使用するときはウインドウを開く。Ｙボタンで開くぞ。



⬆せっかく訪れたというのに、宮澤賢治は外出しているのだ。会いたいのに！

⬇らすちじん協会の人に７冊の手帳を捜してほしい、と頼まれるのだ。

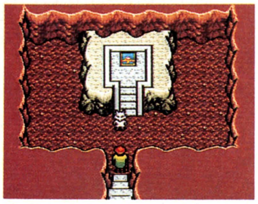


第一章　貝の火

イーハトーヴォの街で、ほらくま先生が手帳のことを知っている、と聞いた主人公は彼の住む貝の火の森へと出かける。しかし、彼は手帳のことを知らないのだ。先生は動物たちから手帳の情報を聞き出せるように、貝の火の珠のありかを教えてくれる。貝の火の珠を身につけると動物と話ができるようになるのだ。主人公は貝の火の珠を手に入れるが、その珠にはほろ苦いエピソードがあったのだ。



⬅動物と話せるようになる貝の火の珠はどこ？



➡きっとあの箱のなかに。そこのキツネはだれ？



⬆せっかく捜し出したほらくま先生も、宮澤賢治の手帳の事は知らないらしい。



⬆ウサギのホモイに関する、過去のできごとが語られた。それは我が身を振り返ってしまう、ほろ苦いエピソード……。

第二章　カイロ団長

動物と話ができるようになった主人公は、さらに多くの情報を聞けるようになった。そしてイーハトーヴォの街で、アマガエル相手に悪どい商売を営んでいる、カイロ団長が手帳を持っているという情報を耳にした。しかし、カイロ団長は取りあってくれない。なんとかカイロ団長の弱点を見つけて、主人公は手帳を手にすることができた。その結果、カイロ団長はいままでの悪どい商売のやりかたが街中に広まり、店をたたむはめになってしまったのだ……。



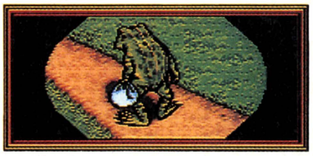
⬅人のいいあまがえるにつけこんで、悪どい商売をするカイロ団長。



⬆ついにカイロ団長の弱点をつかんだぞ。ところでさるのこしかけって、なに？



⬆やっと見つけたさるのこしかけをカイロ団長につきつけると……!?



⬆あわれ、カイロ団長は店をたたんで、街を出ていってしまうことに……。



ヨッシーのクッキーでハッピーでラッキー

『ヨッシーのクッキー』をプレーすると、ハッピーでラッキーになれる。どうしてなのかは、この記事を読んでもわからんから覚悟しろ。

平和だった編集部に暗い影が……（つづく）

昔々、ファミ通の編集者たちは、南青山で仲よく暮らしていました。南青山っていやあ、ブティックなどが建ち並ぶオシャレな街として有名。こんなオシャレで、昼飯を食うにも飲食店が少なくて毎日同じ店に行かなきゃならないようなところに、どうしてファミ通編集部なんぞがあるのか、という疑問が沸々とわいてくるが、話が長くなりそうなのでそれは次回の講釈にお任せしよう。とりあえず、話がちっとも進んでないので先を急がせてもらうぞ。

とにかく、みんなは身分の差もなく、平穏無事に暮らしていました。まあ、ひと口に平穏無事っていっても、ゲームに夢中になりすぎて何日も泊まってるヤツとか、夕方にならないと出社しないヤツ、金欠病で他人にタカり歩いてるヤツなどはいたんだけど、これまた16ページの特集を組まないと説明できないくらい長い話になりそうなので、とりあえず平穏無事だったってことにしといてくれ。頼む。

そのある程度平穏無事に暮らしている編集者たちの元に、あるとき『ヨッシーのクッキー』なるパズルゲームが届きました。正直に申し上げると、任天堂のゲームということで、みな一様に期待でいっぱいです。さっそくスイッチオン。ひとりプレーにチャレンジ。感想はというと、思い切って正直に申し上げてしまうと、なんともイマイチな感じです。「おお、天下の任天堂ともあろうものが、なんてザマだ！」と半狂乱する者が現われるなか、続いてふたり対戦プレーにチャレンジしてみました。

するとどうでしょう。仁王のようになった人々の顔が、天使の微笑みに変わっていくではありませんか。おもしろいのです。おもしろすぎるのです。そしてみんな仲よく対戦プレーに熱中し、幸せな日々を送っていまきた。

でも、幸せはそう長くは続かないもの。これはありきたりなRPGのストーリーでおなじみですね。和気あいあいとプレーしていたはずなのに、しだいに強いヤツらと弱いヤツらのあいだに溝ができ始めたのです。仲のよかった人々は互いにいがみ合い、ただならぬ気配が編集部を覆ったとさ。



そして4つの世界が……（つづかない）

強者と弱者の隔絶。始めはだれもが、そう認識していました。ところが、さらに戦いを続けてみると、強いヤツらのなかには、もっとグレートでアンビリーバボーに強いヤツらがいることが発見されたのです。そして弱いヤツらのなかには、脳みそから指先までの距離が14万8000光年くらいあるんじゃないかってくらい弱いヤツらがいることも発見されました。これがのちに語り継がれている〝強いヤツらと弱いヤツらがいるけど、強いヤツらのなかにはもっとグレートでアンビリーバボーに強いヤツらがいるし、弱いヤツらのなかには脳みそから指先までの距離が14万8000光年くらいあるんじゃないかってくらい弱いヤツらがいるという発見〟、略して〝発見〟です。

この〝発見〟により、弱いヤツらは地底人、ふつうに強いヤツらは地上人と呼ばれ、その上にグレートでアンビリーバボーに強いヤツらが、天空人として君臨するようになったのです。脳みそからの信号が宇宙旅行をしてるヤツらに至っては、人としての扱いを受けさせてもらえません。陰毛です。陰毛として生活しなければなりませんでした。陰毛はたいそう憤慨しましたが、しょせんは陰毛なので相手にしてもらえないのです。こうして、人の上に人を作らず、人の下に人を作らなかったはずのファミ通編集部の伝統が崩れ去りました。人の上に人を作り、人の下には陰毛をも作ってしまったのです。



いまなお、ちぬられた争いを続けるバカども

天空人、地上人、地底人、陰毛は、それぞれ天空リーグ、地上リーグ、地底リーグ、陰毛リーグを形成。リーグ内で腕を磨きつつ、上位リーグ進出をもくろむという群雄割拠の時代が訪れたのだ。このちぬられた争いをくり広げる歴戦のつわものから、歴戦なのによわものまで、その代表となる人々を紹介しよう。紹介されたところで、クソの役にも立たないだろうから、読み飛ばしても可。許す。

野崎カッパヘージ



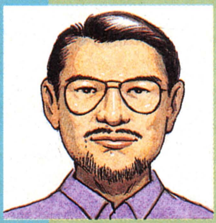
天空リーグ所属。彼のプレーをテレビ局にたとえるとNHK。堅実だが、ここいちばんで絶大な威力を発揮する。大口たたカー。

水　ピ　ン



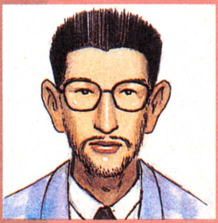
天空リーグ所属。虫にたとえるとハエ。多少無駄のある動きはするが、スピードでカバー。スランプに陥ると、ただのうじ。

浜村通信



地上リーグ所属。食べ物にたとえると松茸。このゲームが大好きなんだが、編集長としての公務に追われてあまり参戦できず。

ジョルジョ中治



地上リーグ所属。文房具にたとえるとシャープペンシルの芯。強いのか、弱いのかよくわからない。言葉での攻撃が得意。

アルツ鈴木



地上リーグ所属。自転車にたとえるとサビついたブレーキ。悲鳴ともため息ともつかない声がもれることが多い。腕は確か。

居　酒　屋



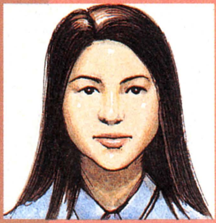
地底リーグ所属。消臭剤にたとえるとサンポール。ひとかけ3こすり的な速攻力はあるが、流されやすい。ロブレーに弱い。

青山ガゾー



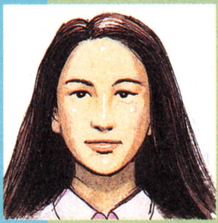
地底リーグ所属。洋服にたとえるとワイシャツの衿。糊が効いているときはノリに乗るが、ひとたび考え込むとガビガビ。

渡辺美紀



陰毛リーグ所属。毛にたとえると耳毛。陰毛リーグを這い出していく素養はあるも、イマイチ伸びきらない。奥ゆかしげ。

イザベラ永野



陰毛リーグ所属。毛にたとえると陰毛。金丸信も上申書でカンペンの腕前は、勝利の女神も裸足で逃げ出すヌルプレー。

イラスト/森コギト

これが天空人と陰毛の違いだ：基本編

クッキーの移動方法からして違うのだよ

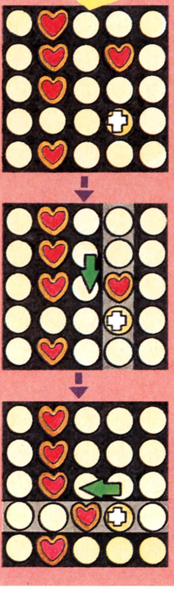
　はっきり言って、天空人が下位リーグの者と戦っても負けることはありえない。なんで、どうして、そんなに強いのか。天空人直伝の攻略法を順に紹介していこう。

　まずは基本中の基本、クッキーの移動のしかた。現在の主流は、"持っていき"と"ハメ込み"を状況に応じて使い分ける方法だ。カーソルの動きが少ないのはどちらかを瞬時に判断し、効率よく移動するというわけ。頭の回転が速い人向けだ。もうひとつの方法は、どんな状況でも迷わず"持っていき"しか使わない方法。これは"持っていき"、"ハメ込み"のどちらが得なのかを判断する時間が不要なのだが、カーソルの動く距離は多くなる。指先の反応に自身がある人向けだ。どちらの方法が速いのかは、一概に言い切れないとこ。

天空人

"持っていき"だけ使う派と、両方使う派の戦いはまさしく五分。自分に合った方法を使用しよう。

その1：持っていき

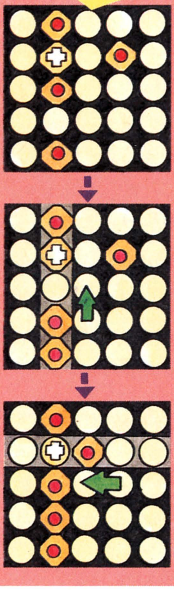


⬅縦のクッキーを消す場合、移動するクッキーの縦列と、移動させたい場所の横列との交点にカーソルを移動。

⬅Aボタンを押し、縦列をスライド。目的のクッキーが移動させたい場所と同じ横列にくるまで、イッキにいけ。

⬅Aボタンを押したまま横列をスライドさせて、目的の場所にクッキーを移動する。あとはこのくり返しだ。

その2：ハメ込み



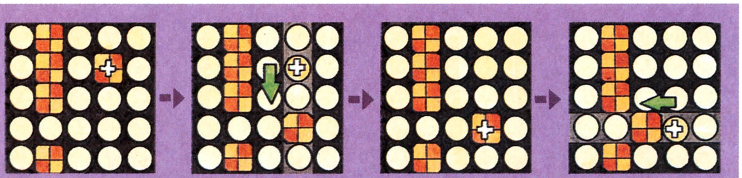
⬅縦のクッキーを消す場合、移動するクッキーの横列と、消したい列との交点にカーソルを移動する。

⬅Aボタンを押し、縦列をスライド。移動させたい場所が目的のクッキーと同じ横列にくるまで、イッキにいけ。

⬅Aボタンを押したまま横列をスライドさせて、目的の場所にクッキーを移動する。あとはこのくり返しだ。

陰毛

悪い移動の代表として、陰毛プレーを紹介しよう。"持っていき" に近い移動方法だが、手数とカーソルの移動距離が多くなってしまう。



⬆まず、移動させたいクッキーにカーソルを合わせる。

⬆移動させたい場所と同じ列にくるまでクッキーをスライド。

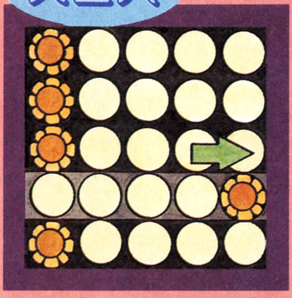
⬆ここで再度、移動させたクッキーにカーソルを合わせる。

⬆そしてスライド。これでやっと、目的の場所に移動できる。

裏回しを会得してから大きな口たたけや

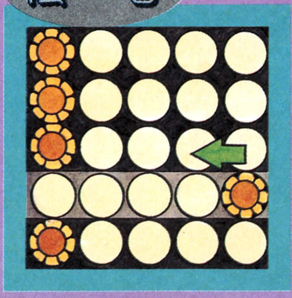
　クッキーの置かれた５マス×５マスのワクは、上の端と下の端、左端と右端がそれぞれつながっている。たとえば、右方向にスライドさせてワクの右端に消えていったクッキーは、左端からヒョッコリ現われるというわけ。「そんなこたあ、わかってる」と言われそうだが、プレー中にこの法則を使いこなすのは簡単なことじゃない。あわてているので頭が混乱しちゃうんだよね。でもうまく使いこなせば、最大６マス分の移動距離を節約できるぞ。何度も試して慣れろ。

天空人



⬆上のような配置の場合、目的のクッキーの横列を右にひとマス移動するだけでよい。こうやって、積極的に両端のつながりを利用することを、"裏を回す"と呼んでいるが呼ばんでもよい。

陰毛



⬆ひとマスずつ目的の場所に近づいている様子を、目で確かめながら移動させないと頭がパニクる。陰毛ならではのヘボ技。あんたも裏を回せないようじゃ、陰毛かもしんないので注意せよ。

プレーまえの基礎知識

●乳　首



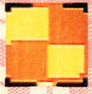
ダイヤモンド型クッキー。ポチッと飛び出た赤い部分が刺激的。ツンと上を向いてるところもさすが。

●黒　乳　首



サークルのこと。男の乳首とも呼ぶ。出現率が低く、単色ということもあって、見落としがちなクッキー。

●イ　チ　マ　ツ



チェックのこと。乳首と並んで、よく出現するクッキー。関係ないが、いちばんおいしそうではある。

●ひ　ま　わ　り



フラワーのこと。適度に出現して、適度に見やすい。よくも悪くもふつうのクッキー。印象は薄い。

●ハ　ー　ト



いちばん目立つが、出現率はやや低め。５個出現した時点で消したくなるが、手数がかかるときはやめろ。

●ヨ　ッ　シ　ー



ゲームタイトルの元になってるクッキー。べつにヨッシーじゃなくてもよさそうなんだが、そこはそれ。

●コンピューータースレイブ

敵にスレイブされているわけでもないのに、カーソルが思いどおりに動かなくなる状態のこと。単に、カーソルを見失っているだけのことが多い。

●4つじゃ消えないの法則

消そうとしたクッキーが画面上に４つしかなかったとき、思い出す法則らしい。陰毛リーグでのみ使用されている。４つしかないクッキーは当然消えない。

●困ったときの乳首頼み

どのクッキーを消せばいいのかわからなくなったときは、乳首を消せということ。それほど乳首の出現率は高いのだ。乳首をイチマツに置き換えても可。

●運　だ　よ

対戦で負けてしまったとき、とりあえず口にする言葉人気ナンバー１。キミが勝てたのは、ただ運がよかっただけなんだよの意。ただの負け惜しみ。

●まず１本取らせる作戦

３本勝負で敵に先手を取られてしまったとき、口にする言葉人気ナンバー１。いかにもわざと負けたように見せる。

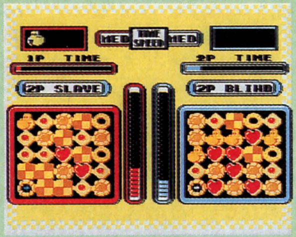
これが天空人と陰毛の違いだ：対戦技術編

めんどうだが、対戦プレー時のルールを確認しておこう

対戦プレーでは、ヨッシーを消したとき、ワクの上部に表示されている効果が発揮される。表示される効果は6種類。敵のカーソルが自分のカーソルと同じ動きになるスレイブ。ワクの中央9マスにあるクッキーが見えなくなるブラインド。クッキーの配置が入れ替わるパニック。消したクッキーの数が増減するプラス3、マイナス3、マイナス7がそれだ。それぞれの効果は敵に発揮されるもの、自分に発揮されるものの2種類が用意されているので、全部で12種類の表示があることになる。

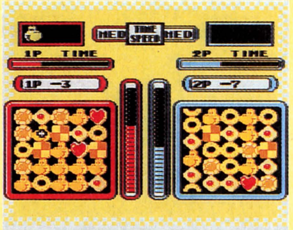
ヨッシー3ヵ条

一．クッキーを消すと ヨッシーがひとつ出現



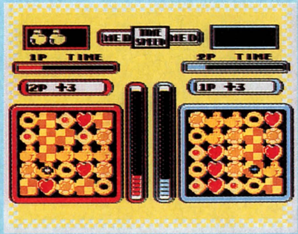
⬆ヨッシー以外のクッキーを消すと、補充されるクッキーに混ざって、ひとつだけヨッシーが現われる。

一．ダブルで消すと ヨッシーがいっぱい



⬆同時に2列以上のクッキーを消すと、ヨッシーが一度にたくさん出現する。狙ってできれば、たいしたもの。

一．ヨッシーを消すと 敵に攻撃できる



⬆ヨッシーを消すと敵のジャマができる。同レベルの者どうしが対戦するときは、プラスマイナス系が有効だ。

ヨッシーを消すタイミングをきわめなきゃまるでダメさ

ヨッシーを消すときに発揮される効果は、敵のジャマをするものばかりではない。ヘタをすると自分が不利になってしまうものもあるのだ。だから、ヨッシーが5つあるからといって、むやみに消してばかりいては、いつまでたっても勝てない。ヨッシーを4つ並べてから、有効な効果に変わるまで待っている、なんてことをしている人も天空人になるのは不可能だ。

じゃあ、どうするのが最良なのか。ワクの上部に表示されている効果が、自分の望んでいるものに変わってからヨッシーを並べ始めればよいのだ。そのためには、つねにワクの上部をチェックしていなければならないし、表示が変わるまえにヨッシーを消してしまうスピードも要求されるぞ。

天空人

常人には難しいかもしれないが、これができるとかなり有利になるという技をふたつ紹介しよう。

効果確認後に1列消す



⬆クッキーをつぎつぎと消しながら、現在表示されている効果がなんであるかをつねにチェック。

⬆希望の効果が表示されたら、まずいま消そうとしてるクッキーを5つ並べて消してしまう。

⬆それからヨッシーを消す。こうすれば、ヨッシーを消すために時間をロスすることがなくなる。

これが究極の攻撃方法だ



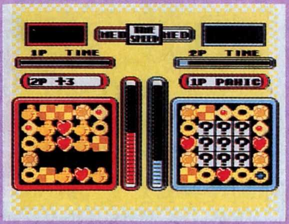
⬆まず敵のワク内にヨッシーが5つ以上あることを確認。ヨッシーを消して敵をスレイブ状態にする。

⬆敵のワク内をのぞき見ながら、敵が不利になる効果のときに敵のヨッシーを消してしまう。

⬆これで、敵はヨッシーの数が減っているうえに、不利な状況に追い込まれてしまうことになる。

陰毛

ヨッシーは本来、敵を攻撃するためのクッキーなのだが、陰毛のかたがたは自分を攻撃して悲鳴をあげていることが多い。ほかのクッキーを消そうとしたのに、たまたまヨッシーが消えちゃったなどという、たわけた理由だったりするので相手にするのはよそう。



⬆自分が悪いくせに、他人のせいにしようとするのも陰毛の特徴だ。

どうしても勝てない人のための心理作戦講座

どうしても対戦プレーに勝てねえぜ、このクソ野郎。どうすりゃいいのかさえ、ちっともわからねえじゃねえか、ウォー！ どうすればいいのかはわかってるけど、指の反射神経がついていかないんだよ、マイハニー。

そうお嘆きの貴兄には、対戦プレー恒例の心理作戦がおススメ。いや、おススメってほどじゃないが、試してみるのもよいのではないかと思ってみたりもする感じかなあってとこ。

敵をパニックにすると同時に「パ、パ、パ、パニック、パニック（残響音含）」と叫んだり、スレイブにして敵のクッキーをかき回すだけかき回したり、敵の知らないうちにコッソリとマイナス3を食らわせておく、なんて方法があるぞ。好きなのをやれ。





アロハの国からABC



The convenient key word from Hawaii

ハワイ流英会話
文：桃栗多希子

ビーチパークのトイレに入ると個室にドアがないことも! 死にたい気分になるのん

今回はハワイのトイレ事情をお伝えしたいと思います。え、下ネタだからダメ？　まあまあそんなカタイことは言いっこナシよ。

まず、私がハワイのトイレに関して困っていること。それは、よく詰まっちゃうってこと。あらやだ、これはなにも私がたくさん出すからってワケじゃないのよ。作りがヤワなのか、ちょっと紙を多めに流すだけですぐ詰まるの。

だから私なんかよりたくさん出すアメリカの人たちには、ドッポン便所のほうが性に合ってるのかも。あれなら詰まるってことないもんね。でもアメリカ人のみなさんはあーゆータイプのトイレに慣れてないから、足がすぐ疲れて便秘になっちゃいそうですね。

それにさー、ハワイには私の大好きなウォシュレットがないの。ピューッとお湯が出てオシリを洗ってくれるヤツね。そりゃあハワイにもあることはあるんだろーけど、私はまだ一度も見たことありません。あの気持ちよさはアメリカ人も好きだと思うんだけど。うーん、日本はハイテクな国ですね。

そんなことより、いちばん困っちゃうのがドアがないトイレがあるってこと。たまにビーチパークのトイレに入るとドアがついてない個室があることがあるの。ただでさえ水着に着替える人の出入りが激しいっていうのに……。だからオシッコしてると、まえを通った人と目がバチッと合っちゃう、ってなこともしょっちゅう。「ハーイ」とニッコリすることもできないし、かといってオシッコも止まんないし、ホントに恥ずかしい一瞬よ。子供にジーッと見られた日にゃあ死にたい気分になります。

こんなこともありました。以前ガソリンスタンドでトイレを拝借したときのこと。トイレに一歩入ってビックリ。個室にドアがついてないの。入り口のドアにはカギがついてなかったから、オシッコしてるあいだにだれかが入ってきたら、一発で私の恥ずかしい姿がバッチリ見えちゃうって状態。しかも男性用と女性用に分かれてないトイレだったから冷汗もんよ。ガソリンスタンドのおじさんに、

「トイレのドアがないよ」

って言ったら、

「Sing while you piddle and you'll be fine」

（大きな声で歌いながらオシッコすれば大丈夫）

って言われたわ。そのときはホントに膀胱が破裂寸前だったから言われたとおりに歌いながらオシッコしたのん。私の一生の汚点よ。

こんなトイレ事情のなかで生活してるせいか、ハワイの女性ってとっても大胆。日本女性の場合、他人にオシッコの音を聞かれるのが恥ずかしいから必ずといっていいほど水を流しながら用を足すのね。でもハワイの女性はそんなこと気にしないみたい。勢いよくジョ～ッとしちゃうのです。

その勢いのいい音を聞いてると、ボタンを押すだけで水の流れる音が出る機械を、ちまちま発明したりしてる日本人がホントにバカみたい。女どうしなんだからオシッコの音聞かれたってべつにいいのにね。だって、男なんかヒョイとのぞけば隣の人のナニが見えちゃうんでしょ？　それを考えると日本人の女の子って自意識過剰なんじゃないかって思っちゃうわ。だからハワイの女性の大胆さには拍手を送りたい気分です。

トイレの順番待ちをしてるとき、

「Ugh……It stinks. What is this smell!」

（ああ臭い臭い。ね、なんのニオイかしらね）

と、鼻をピクピクさせながら話しかけてくるおばちゃんがいたりするところなんかもアメリカっぽくて私は好きなのん。日本人もたとえトイレのなかだとしても、もっとフランクにつき合うべきよね。



このビーチのトイレもドアなしよ。

今週の必習キーワード

Sing while you piddle and you'll be fine.

（歌いながらオシッコすれば大丈夫）



ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え(何月何日号のクイズか明記)を書いて、ファミ通編集部「ガバス」係まで送ってね。

ガバスシステム

GAVAS SYSTEM

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)
最新ゲーム情報が満載のコーナーは？

新着○ーム通信

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。









※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1993年1月15日到着分まで!!

ARCADE MANIAC
アーケードマニアック 第98回

1979 SEGA
SPACE INVINCO

文責：渋谷洋一
協力：漆原龍之介

小さくなる

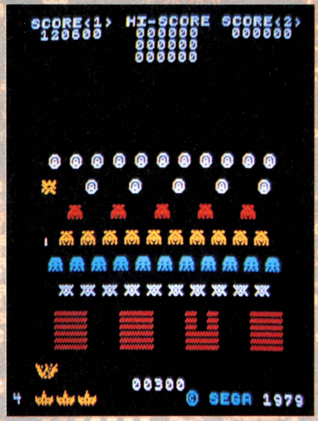
『スペースインビンコ』は、セガが'79年に発売した後発のインベーダーゲーム。ハードはスペシャルデュアルボード2と呼ばれるもので、切り替えスイッチにより、クレイジーな対向車を避けドットを消す名作『ヘッドオン』の続編『ヘッドオンパート2』を楽しむことができた。CPUは当時のコンピューター業界でもっとも多く使用された8ビットCPU、ザイログのZ80が採用されている。グラフィックはアトリビュートカラーによるキャラクター単位の8色カラー。音源は、高品位な音源ボード、オシレーターボードが付随し、いまではまったく聴かれなくなった、アナログ回路が生み出す独特な素晴らしいサウンドを奏でた。

ゲーム内容は、後発のインベーダーゲームにふさわしく多彩なフィーチャーに溢れた豪華なものだった。たとえばタイトー『スペースインベーダー』で人気を博した裏技、レインボウをこのゲームで試してみる。当然縦一列に並んだインベーダーの真ん中に弾は当たる。すると、そのインベーダーのキャラクターは＊のマークになってしまう。＊はじつは誘爆弾で、なんと＊に弾を当てると、そのまわりのインベーダーを一掃できるというもの。この＊をあらかじめいくつか作っておいて、一発逆点を念頭に置いた展開でゲームを攻略するのは、なかなかスリリングで楽しいものだった。

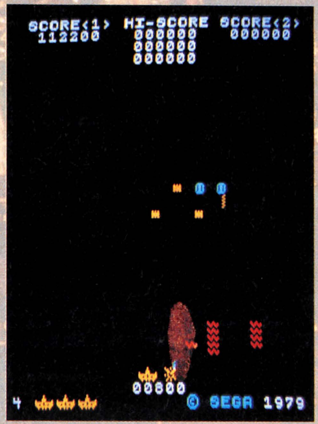
また、縦一列に並んだ最上段のインベーダーはなかなか倒すことができない。それは、弾を当てるたびにそのキャラクターのサイズがどんどん小さくなっていくからだ。しかも、完全に破壊するまでには、合計3発の弾を当てなければならない。キャラクターはどんどん小さくなっていくので、必然的に弾は当たりづらくなり、撃ちもらすことが多くなってくる。このゲームでは、いかに的確に敵に弾を当てるかが勝負だ。

なんとか、ステージをクリアーすると、今度は敵UFOとの一騎討ち。だが、それもはじめのステージの話で、先に進めば敵UFOの数は2機、3機と増えてくる。

しかし、これほど過去のインベーダーゲームに比べゲーム内容が著しく進展したゲームだったにもかかわらず、この『スペースインビンコ』はヒットしなかった。もうすでにほかの多くのメーカーは、ポスト『インベーダー』を目指したゲームを開発し、'79年後半にはもうすでにチラホラと新しいスタイルのゲームが登場していた。『インベーダー』の亜流やコピーでは、市場に通用しない時代に突入していたのだ。

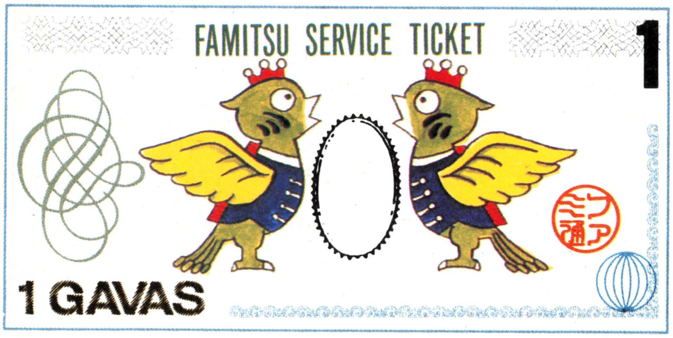


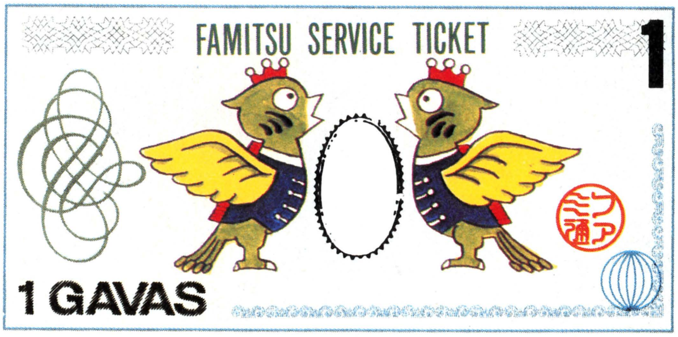
⬆後発のインベーダーだけに、多彩なフィーチャーがめじろ押しの豪華な仕上がりになっている。グラフィックも派手。

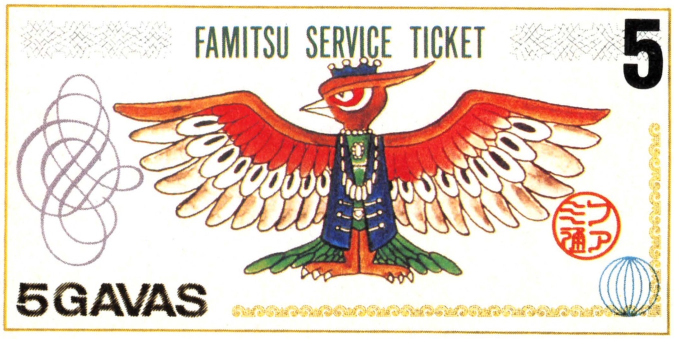


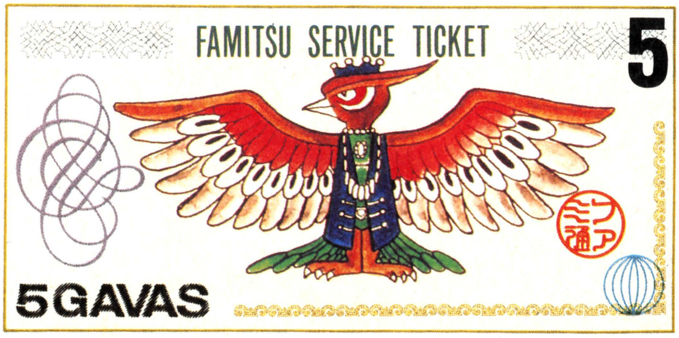
⬆ゲーム内容の進化に伴い、必然的に一連のインベーダーゲームよりも難しくなっている。4発当てないと倒せない敵。

※補助券ガバスをメタリックガバスと取りかえることはできません。









元祖 水玉本舗

WATER BALL

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ：ぷよぷよ



♨水玉先生に励ましのおたよりを出そう。あて先はファミ通水玉係まで。

LETTERS
伝言板

編集部内で席替えが行なわれ、いままでファミ通編集部付属捜査一課や、サラリーマン党を結成していたメンバーが離れ離れになった。こいつらが近くにいると、うるさくて迷惑なんだよね。

伝言板はなんでもありですか。

（香川県　お坊さん）

いやいや、我々は青少年の健全な精神を育成するため、日々努力を怠らず対処しているのであって、けっしてそのように、なんでもありなどという考えは毛頭ございませんしだいであります。これからも、みなさまの発展と健康をお祈りしつつ、善処していきたいと考えておるところでありますので、ご支援のほどよろしくお願いいたしたい所存でございます。

政治家的な編集者

英語の先生は、「おまえらナメてんのか！　ナメてもまずいだけだぞ！」とか言います。殺してもいいですか？

（静岡県　ロカール）

いやいや、ですからそのようなことを申すときには、〝英語の先生は、「貴公ら無礼を働くか！　無礼を働いてもおいしくないだけであるぞ！」とおっしゃられます。お命ちょうだいしてもよろしいでしょうか〟と書かねばなるまいて。以後、お見知りおきのほどを。

まだやってるさっきの編集者

オレはTバックよりTフロントがいいと思うが、あなたたちはどうっスか。

（富山県　商品化希望君　17歳）

使用するんだったら、フロントのほうがいいけどさ。見るだけなら、ふくよかでいかにも女性的なラインが楽しめるバックのほうがいいと思うな。フロントなんか、見るだけじゃちっともおもしろくないよ。美しくないし。

さっきの編集者の努力をムダにする、なんでもありの編集者

地獄ってのは、宇宙人も共通ですか。

（沖縄県　マリモ　14歳）

そう言われれば疑問。でも地獄って、地面の下のほうにありそうじゃない。地球の中心のほうにある地獄は、地球人専用って感じがするなあ。天国は空の彼方にありそうだから、宇宙人と共通でもいいけど……。ごめん、これ以上のことは、よくわかんないや。

本気で答えようとしたのがバカだったかもしれない編集者

ボクにはいいなずけがいます。たいていの人はウソだと思うかもしれませんが、本当のことです。ボクと彼女は同い年です。なぜ、いいなずけになったのかというと、ボクの両親と彼女の両親が4人とも幼馴染みで、ボクたちが生まれるまえから決めていたそうです。もし男どうしだったり、女どうしだったら、あきらめるつもりだったそうです。ボクたちはまだキスしかしていません。恥ずかしくて、その先はできないのです。でも、ボクの未来は約束されているので、とてもうれしいです。ちなみに高2だよ～ん。

（岡山県　彼女の彼氏　17歳）

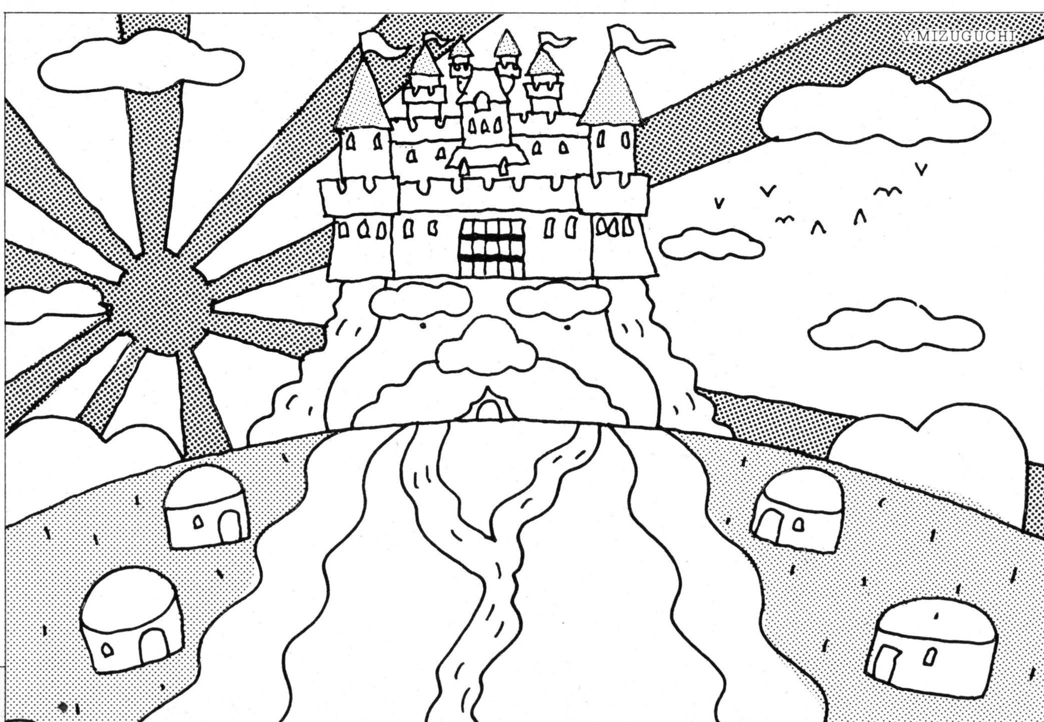
その歳で将来が約束されてて、うれしいものかなあ。あー、ぜんっぜんうらやましくない。だって、そんな親の思惑どおりに生きてちゃ、つまらないでしょ。だいたい、あんたはどうであれ、彼女はあんたのこと好きじゃないかもしれないわよ。現に私は、あんたのこと嫌いだわ。

とにかく他人の幸せが気に食わない女性編集者

ボクは雑誌にかかっているヒモを取って立ち読みをすることがよくあるので、本屋の敵になってしまいました。どうしたらよいでしょう。

（埼玉県　ファミ通は買ってる）

どうして本屋の敵になってしまったのか、その原因がわかってるんだから話は簡単だよ。ようするに、読み終わった本のヒモは、キ



チンと結び直そうってことだね。これで本屋さんも大助かり。

よい子はマネしないでね、とフォローも忘れない編集者

毎週月曜日の朝礼は、校長先生のお話があります。どこの校長も同じだとは思いますが、やたらに話が長い。10年間、教員生活をしておりますが、話の短い校長に出会ったことはありません。まして朝礼なんぞ、眠たい目を児童に見せないように、聞いているフリをしなければならないので、苦痛きわまりない状態です。そこでお聞きしたいのですが、校長の「あ〜、では〜最後に〜」の言葉を聞いて、「まだあんのかよ」と怒るほうですか？「よし、これで終わるぞ」と喜ぶほうですか？ 私は前者です。先生どうしで調査したところ、3対3でした。

（埼玉県　鈴木純子　32歳）

鈴木先生ったら、先生がそれを言っちゃあ、おしまいでしょ。明日、学校に行ったら責められるよ。たいへんだよ。知らないよ。

まだあんのかよ派の編集者

どうして、TBSの『ジャンケンキッズ』は、フジテレビの『ポンキッキ』に対抗しますか。なぜジャンケルは、ガチャピンとムックに立ち向かいますか。

（滋賀県　永田ボジベエ　14歳）

立ち向かってるのかどうかは定かでないが、最近の『ジャンケンキッズ』はおもしろくない。以前はすごく好きな番組だったのに……。秋の番組改変で、視聴者参加番組になっちゃったのは失敗だと思うんだが、みなさんはいかがお過ごしですか。

幼児向け番組を好む編集者

ボクは、オッパイが好きで好きでたまりません。カップでいうと、DからFくらいがベスト。好きなのはいいのだが、まだ実物を見たことがありません。ファミ通でも、いつも肝心なところが隠れていてつまらない。

（広島県　ア〜さんも一緒に）

ああもうっ！ オレ様がこんなに苦労して真のオッパイ教を広めようとしてるのに、ちっとも成果が上がらんな。そんなにデカいのは、オッパイじゃなくて乳だと言っとろうが！ 片手で包んでちょっとあまるものこそが、真のオッパイであるぞ。覚えておけ。いまのところ、女性の理解者はそこそこ集まったんだけど、男性の理解者がねえ、ほとんどいないんだよ。みんな乳のほうがいいみたいでさ。困ったもんだよ。

オッパイ教教祖の編集者M

「**ド**ラ待ちくんって、とってもおもしろい人ネ♡」って言われたから告白したのに……。おい、コラ!! 女ども!! 思わせぶりな言いかたで、男心をもてあそぶんじゃねえ、バカヤロー!!!!

（愛知県　ドラ待ち　17歳）

昨今、結婚したい人と恋人にしたい人を分けてる女性が多いくらいだもん。おもしろい人と好きな人が別だったとしても、不思議はないでしょ。勝手に勘違いしたドラ待ちくんの自業自得ってとこかな。「もてあそばれた」なんて、他人のせいにしないほうがいいよ。女性は結託すると怖いぞ、マジで。

苦い過去を持つ編集者

10月9日号の伝言板で『セーラームーン』の髪の短いコが気に入ったという編集者さん。あなたは11月27日号で、〝木野は木を操るの？〟と書いていましたが、間違ってますよ。木野は雷を操ります。ちなみにボクはセーラーマーズこと、火野レイが気に入っています。結婚したいくらいです。ああ、レイちゃんのことを考えると、胸が苦しい……。

（愛知県　レイチャン命）

〝木野は木を操りません。雷です〟って趣旨のはがきを56万8321通いただきました。いいかげんわかりましたので、もう送らないでください。うんざりです。あと最近は、セーラーヴィーナスのヒラヒラスカートにご執心なんだよね。亜美ちゃんはもういいや。

亜美ちゃんファンに刺されるかもしれない、浮気性の編集者

ファミ通編集部のかたがたや、読者のみなさんの25パーセントは、大阪をバカにしていると思う。オレを含めた一部はとんでもない野郎ではあるが、偉い人もいる……と思う。そやから、大阪をバカにするのは禁止や。今度、大阪をバカにしたヤツは、道頓堀にほうり投げたるで!!

（大阪府　ロシアン　18歳）

大阪の人って、なんか怖い感じがするっス。なんか言葉遣いが怖いっス。道を歩いていると、突然殴ってきそうで怖いっス。

（秋田県　プチワラ）

タイミングが悪いというか、悪くしたというか、とにかくプチワラ大ピンチ。道頓堀に浮いてるものがあったら、それは……合掌。

でもプチワラの気持ちは、とてもよくわかる編集者

不発に終わった〝べーしっ君を……どっちが多いんだろう〟アンケートの張本人です。それはさておき、ジャンケンのアンケートも不発に終わるでしょう。

（北海道　セガマン）

なんか、そんな感じ。

自暴自棄な編集者



同じ理由で、渡辺美紀とイザベラ永野も離れ離れ。これで騒然とした編集部も少しは落ち着くかと思いきや、本人たちは「オレたち(私たち)なんて、静かなもんなのになあ。ヘンだよ」などと、自覚がないので状況は変わらんかも。

おたよりのあて先は228ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用されたかたには、1000ガバスを進呈します。

Begin to Oh! Shuji



美・人・と　お習字

ファミ通町内会

FAMITSU CHONAIKAI

ミンミンゼミの声が聞きたい。ああ、ミンミンゼミ。寝てもさめてもミンミンゼ〜ミ〜。

金の金丸賞　2069ガバス

告知だ……エイズに感染だ！
（木づちだ クイズだ 源さんだ！）

東京都　ゲイル

ナンノの映画のCMを見た。大爆笑した。早くテレビで放送しないかなあ。

銀の竹下賞　1569ガバス

設楽した〜
（スターラスター）
デカズポC

奈良県　フルハムロード

どーして"設楽"が"したら"と読むのか電気のみなさんも悩んでおられます。

佐川な人々　各1069ガバス



ギロちんランド
（キョロちゃんランド）
by 死形執行人

広島県　覇菜詰魔里

とりあえず、こういうところには行きたくないっす。

和女妓ランド
（ワギャンランド）
by 行ってみたい

京都府　タカオヒサシ

とりあえず、こういうところには行ってみたいっす。

砂地。イヤ!!
（スナッチャー）
by 砂が入るとイタイ イタイ イタイ。

宮崎県　だいこんパン

下に新聞紙を敷くとか、工夫するのが人間ってもんです。

ほめ殺しのけん
by [redacted]党 最強の剣。
やめて…

大分県　マスオの心

30億円をダンボールにつめると16個にもなるのだそーだ。

証人喚問のみなさん　各569ガバス

ぜんぜん意味不明だがなんとなく採用してしまったのが**ある晩集う大こんにゃく**。今度応募してくるときは、むちむちプリンのねーちゃんの写真も送ってくるように。勢いだけで採用されたのが**飛ぶぞっジュリー♡**。沢田研二さんはいま、どこで何をしているのでしょう？　ボギー、あんたの時代はよかった……。**パンストはいたジジィ**は最近、お昼の番組のレギュラーになったみたいだけど、はっきり言ってあれは放送禁止でしょう。あぶねー!!

飛ぶぞっ ジュリー♡
（トムとジェリー）
by トキオ

埼玉県　宮本武志

ある晩集う大こんにゃく
（アドバンスド大戦略）
by ぼくのねーちゃんはむちむちプリン。

大分県　マスオ風味

バカ蓮舫処分
（暴れん坊将軍）
by リチャードマイヤは変なヤツ

大阪府　パトレーゼ

寝付く猿
（ネクスザール）
by お静かに

富山県　鈴抹茶

上を向いてファルコン
（赤こう）
by 坂本ロシアン

大阪府　ロシアン

パンスト はいた ジジィ
（ライトファンタジー）
by 志茂田景樹

群馬県　おれさま

GAVAS 1869 ガバス 読者の4コマ



広島県　ユウジロー

『ド根性ガエル』のピョン吉って、あんなことになってたんスか？　はー（息がもれる音）。

●選評　ヨシコ先生と梅さん夫婦に子供は生まれたのだろうか？　誰か教えてちょんまげ。



千葉県　チクビの落とし主

学校まで2時間もかかる。電車も立ちっぱなしのギュウギュウ状態。なんとかしてくれー。

●選評　頭悪いっていうのもなんかいいよね。人生楽しそうじゃん。うらやましいなぁ。

GAVAS 1169 ガバス 人生設計

ふとしたことでF1に目覚め
F1ドライバーと結婚するつもりで
サーキットに通う。
そこで知り合ったふつうの人と
平凡に結婚。2児をもうける。
子供といっしょにF1ゲームを研究し
息子はレーサー
娘はレースクイーンになる。
老後は、夫婦で世界各国の
F1グランプリ巡りをする。

山口県　みちこあら

●選評　女の子らしい人生設計である。'93年のF1はどーなるのか、気になるねー。

GAVAS 各769 ガバス 大予言

あの魔界村が
人口増加で魔界市になる。

千葉県　おっぺけぺ

ノッポさんが
トーク番組にレギュラー出演！

富山県　ポップナウ

完全自動版の『弟切草』
『AUTO切草』が発売される。

三重県　坂輝彦

田宮模型が35分の1スケールで、
PKO協力自衛隊員セットを発売。
なお、同時発売は73指揮装甲車。

福島県　豊田望

GAVAS 各巨大 ガバス 地球にやさしいエコロジーコーナー シュレッダーからの帰還

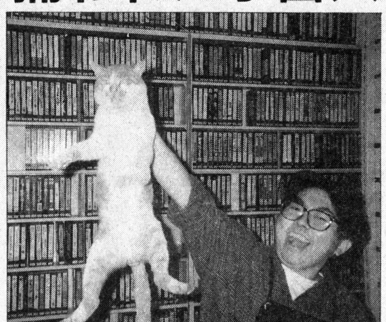
最初で最後か？ 駅とTシャツとタワシ



愛知県　だるえもん

●選評　けっきょく2通しか応募がなかった〝駅とTシャツとタワシ〟。だが、まだまだあきらめたわけではない。引き続き大募集中だ。だるえもんには約束どおり巨大ガバスを進呈。

捕われた宇宙人



埼玉県　遠藤浩之

●選評　シュレッダーの上に積まれたボツ写真が、たまたま通りかかった担当の目に止まって採用。迷惑そうなネコの顔と店員の笑顔が対象的でよい。

早砂部屋です♡



東京都　コナミ広報宣伝室

●選評　'92年11月13・20日合併号の12ページで使うハズだった写真がコレだ。ちなみに〝早砂Duo〟というのはネーミングの初期案で、最終的には〝早砂部屋〟という名前でデビューしたのだ。このCDについてはファミ通1月1日号のCDコーナーで紹介しているぞ。

しゃっくりの止めかた

こんにちは。生活野知恵子（Ⓒ激烈バカ）の姪の生活野知恵美です。今日はファミ通読者のあなたにだけ、しゃっくりの止めかたを教えてあげます♡　とっても簡単で、確実に止まる方法なの。ほかの人には絶対に教えちゃダ・メ・よ。　約束よ♡　えーとね、シャックリが出たらチョコレートを食べればいいの。急激に血糖値が上がって、体がビックリこいてピッタリ止まります。本当よ♡

昇りつめる快楽のラーメン屋さん

GAVAS 800 ガバス



静岡県 渡辺書店

しょ〜りゅ〜けん。

●選評　ラーメンをひと口食べたら昇天モード？　でもダシにヒヨコなんか使っていたりして。う〜ん、ピヨるぜ。

アナザーアイドルスタジオ

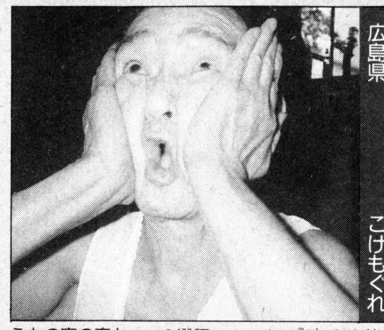
GAVAS 各1000 ガバス　永久保存版



愛知県 はぎ

将来、ファミ通で雇って〜。

●選評　編集者一同、如意棒うるうるさせてお待ちしています。



広島県 こけもぐれ

うちの家の変なおばさんです。

●選評　ムンクの『叫び』を彷彿させる魂のこもった表情ですね。

私の町のレポーター

GAVAS 各800 ガバス



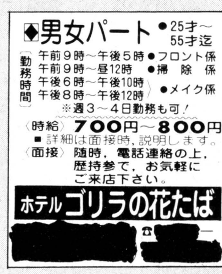
兵庫県 宇煮矢五郎

●選評　あんなに丸かった『ロックマン』が、こんなにやせ細っちゃって。苦労しているんだねえ。ううっ。



千葉県 しろまる

●選評　モノクロ誌面ではわからないだろうけど、キティちゃんもどきの人形は赤い涙を流している。拝むとよいかもしれない。



◆男女パート　●25才〜55才迄

勤務時間　午前9時〜午後5時　●フロント係
午前9時〜昼12時　●掃除係
午後6時〜午後10時
午後8時〜午後12時　●メイク係

※週3〜4日勤務も可！

時給　700円〜800円

■詳細は面接時説明します。

面接　随時、電話連絡の上、履歴持参で、お気軽にご来店下さい。

ホテルゴリラの花たば

[redacted]

兵庫県 宇煮矢五郎

●選評　う〜ん、ゴリラの花たばのなかでチョメチョメするのかあ。通常の1・5倍ぐらい臭そうだ。

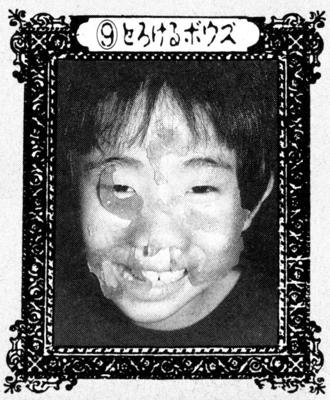
35才〜100才位迄　あなたも、
「きものレディ」に変身してみませんか。

愛知県 あぶないバカ

●選評　このコピーを考えた人、あんた心の底からそう思ってるんか？

妖怪101匹大図鑑

GAVAS 1100 ガバス



京都府 ひろのくん

単発イラスト道場

GAVAS 各888 ガバス



沖縄県 マリモ



栃木県 アモイ

川上先生の肖像

GAVAS 1500 ガバス



宮崎県 ふぃーっチ

川上先生、似ていなくてごめん。

●選評　一日でも速い社会復帰をお祈りしています。合掌。

原稿を依頼しよう



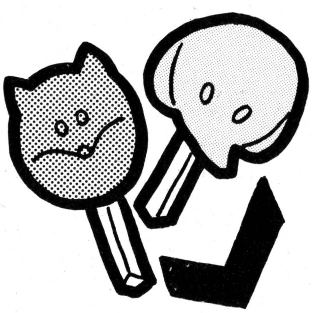
日曜日の編集部。そこにはかならずと言っていいほど、マンガ担当者が生息しています。締切どおりに原稿があがれば、彼らはいまごろ白石ひとみにバーニングしているというのに……。そこで読者ちゃんにお願い。締切を守らせる原稿依頼の方法を考えて町内会に送ってちょ。採用者にはつまらないものを贈呈するぞ。

■締切を守らない編集者を叱咤激励してくれる進行のK原さん。いつもボディーコンシャスなファッションで、ぼくらのやる気をビンビン起こさせてくれてありがとう。でもこういうことを書くと、セクハラって言われちゃうんですよねえ。そんなわけで、小さい文字でそっとお礼をいいます。（町内会担当者）

私の報告書 Watashino Houkokusyo

GAVAS 各555 ガバス





◎頭を丸ボウズにしてきたら、先生に「**それは世間に対する挑戦か?**」と言われた。
大分県　ターザン鈴木

◎**眉毛のある**宇宙人。
滋賀県　鼻毛抜い太郎

◎先日、ついに**番長に勝った**。
東京都　丸山哲雄

◎友人を**ギロチン**にかけた。
熊本県　疑露珍

◎**これ、いい。**
熊本県　幽円皿

◎英喜が**出した。**
秋田県　プチワラ

◎**やる気**がない。
愛知県　佐波　武

◎**資源のムダ。**
長野県　パプアニューギニアイウエ

◎ぼくの学校の**机のなかに何かが**住みついている。
群馬県　宇佐美雄大

◎同じクラスのY男は「**チューして**」と言って、ぼくに迫ってくる。
兵庫県　デーモン

◎もう、**戻れません。**
広島県　まじかるだるる〜

◎**校長先生が**校長室で、一糸不乱に**包丁を研いでいた。**
広島県　S・O次郎

◎**やっぱり**教えない。
宮城県　ヲバッコ

◎『ソニック2』の宣伝用ビデオに、**浜村通信が**出ていた。**オヤジだった。**
群馬県　高山裕二

◎ガバスシステムの景品に**イザベラ永野と渡辺美紀**の使用済ぱんちぃを加えてほしい。
千葉県　チャイルドファン

◎ぼくの**セルフはクリスタル**だ。
東京都　国伝伝伝説

◎**あれはゲームじゃない**ぞ!
東京都　本ピーパンピー

◎**グラスにグラス**をつめた。
東京都　野澤チャールズ

◎竹下と宮沢を**悪魔合体**したら、外道スライムになっちゃったよ。
茨城県　東海林グルグル

◎本当のこと**なんか言えない。**
埼玉県　ゲムヨン







投稿のオキテ

●ちゃお(おフランス風)!
●最近、4コママンガのオキテが載っていないではないですか。と、いうクレームのはがきが届きました(合計1通)。おお、こりゃまたうっかり。
●でも、こんなことでスネちゃいや〜ん。てなことで、以下参照してちょ、なのだ。
●4コマのサイズは横5センチ、タイトル部分はタテ2センチで、1コマのタテの長さは3センチずつだ。つまり全体のタテの長さは14センチってわけだな。
●オーケー(おヤンキー風)?
●アナルシスト(おブリティッシュ語でいうとアナーキストのことだ)が集う妖怪101匹大図鑑では、惰民を貪る凡人どもにメガトンを落とすような写真を募集しています。だけど、写真を送るときはアナル(以下略)の了解を取ってちょうだいね。問題が起きてもファミ通は一切関知しないので世露死苦(おツッパリ風)。
●あとアナザーアイドルスタジオの写真も、本人の了解を取ってね。頼んだぞ(ホイ、きた)。
●今週も最後までありがとう。では、どっとはらい(お昔話風)。

あて先は
ファミ通町内会 各コーナーまで

URANAI 開運 占いコーナー

占う人 福田有宵先生



今回の占いはボリュームたっぷり2週間分。年末年始の運勢が載っているぞ。

迷える子羊救済

僕の生命線は、人とくらべてとても短いのです。やはり生命線が短いと早死にしてしまうのでしょうか？ それとも気にしないほうがいいのでしょうか？ 非常に悩んでいます。　（和歌山県　匿名希望　17歳）

手相は写真や手形などを見なければわかりませんが、生命線が短いというのはどのぐらいで、どの位置にあるか、両方とも短いか、などが問題になります。生命線は寿命、体調などの健康を表わしますが、人さし指側が胃を表わし、手首側が腸を表わします。腸の具合が悪いのかもしれませんね。生命線の内側に分岐する線があれば副生命線とし、生命線の先が伸びてくるケースが多いものです。年齢を重ねるごとに生命線は伸びてくるものです。それに、頭脳線がしっかりしていれば、頭脳で体をコントロールしますので問題なしです。

●一年の計は元旦にありと言うけれども、キミの来年最初の運勢はどうだったかな？

今週の運勢　'92年12/27［月］➔'93年1/10［日］

1月生まれ
のんびり気楽に進むとき。勉強は頭へつめこんでも能率は上がらず。無理は禁物。金運は貯蓄型で交際費はケチろう。異性は相手がすぐに振り向いてくれないとき。1と6、黒、白、手紙、宝石、水曜、金曜吉。

2月生まれ
文化教養など、精神的探求は吉。スピード注意。7日前後に希望がかなう。勉強はノルマを課そう。金運はまとまったお金が入りそう。5、10、青、黄色、ファミコンソフト、キャンドル、水曜、木曜が吉。

3月生まれ
前半は平凡。後半になると多忙。金銭の貸し借りは避けるように。金運はまとまった出費あり。計画的に。異性は友だちの友だちから紹介してもらおう。4と9、白と黄色、凧、飛行機、土曜、日曜がよい。

4月生まれ
1週目は会話や食べ物が最高。2週目はスポーツや音楽など。家庭では、女性を敵にまわさぬよう注意。金運はあとからやってくる。4、9、黒、オレンジ、ミニカー、ロケット（ペンダント）、月曜、金曜が吉。

5月生まれ
年末は不調。三が日過ぎれば意欲的に行動したくなるでしょう。ターゲットを絞って予定を立てよう。家庭では素直に。異性は他人の力を借りよう。5、10、黄色、グレー、人形、歴史小説、水曜、土曜が吉。

6月生まれ
平凡でも幸せを感じるとき。交際関係も順調。周囲にお祝い事の喜びがあるでしょう。金運はまあまあ。異性運はグループ交際なら少しは吉。3人組がよい。3、8、白、緑、貯金箱、だるま、木曜、日曜が吉。

7月生まれ
運気は変わりやすいもの。公私ともに引き締めるとき。いま欲しいのは、努力と情熱です。学業も仕事も初志を貫こう。金運は散財運。後悔しないように。5、10、黒、茶、はちまき、靴、水曜、土曜がよい。

8月生まれ
活気運。とにかく前進。後ろを振り向かず。三が日は好調。お年玉はたっぷりもらえそう。家庭では物質運豊かなとき。金運は順調で笑い顔。異性運は即選即決。3、8、白、緑、日記帳、車、月曜、木曜が吉。

9月生まれ
1週目は低調。歯車が合わないが、2週目は共同作業が吉。単独プレーは禁物。家庭では夜型の生活、夜食、肥満注意。金運は財政が赤字に。2、7、緑、赤、パジャマ、サッカーボール、火曜、木曜が吉。

10月生まれ
慎重運。"災い転じて福となす"。将来のことで頭が痛いとき。なだめる解決法を。正月過ぎたら気力が充実してくるでしょう。異性運は吉。2と7、赤とえんじ、トランプ、ドライフラワー、月曜、日曜は吉。

11月生まれ
末吉運。公私ともにやるだけやれば、あとは結果待ち。グループのリーダー、チームメイトの中心人物として努力しよう。異性は友達として吉。4、9、白、赤、1万円札、小鳥に関するもの。水曜、土曜が吉。

12月生まれ
家庭運大吉。仕事やバイトは、家庭的なムードのところが吉。新年のプランを立て、積極的方針をとろう。異性は旧友、近所の人にチャンスあり。1、6、緑、白、アクションゲーム、バッジ、日曜、土曜が吉。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



●11月6日号のこのコーナーで紹介した岡山県の正義くんのはがき、およびライガーの回答について、読者のみなさんから多数のはがきが編集部に届きました。そこで今週は人生相談をお休みさせていただき、代表的な意見を紹介したいと思います。

否 11月6日号のライガーさんの意見は、いったい何なんだ。罵られたからって、字が汚いとか礼儀を知らないとかいうのは、あなた自身も、礼儀を知らないということなんですよ。（中略）ぼくは悲しいです。グチを言うような人は嫌いです。これからは失礼な意見でも、我慢してきちんと聞ける人になってもらいたいです。無礼な内容のはがきを送ったので、これからは自主投稿禁止にさせていただきます。

新潟県　無礼者　18歳

是 このまえホモは悪の道と言っていた人がいましたね。じつは私もライガーさんと同じ意見を持っています。さすがにモロでホモの行為を見るのはいやだけど、当人どうしが愛し合っているなら、しょうがないじゃん。好きなことや好きだという気持ちを抑えると、かえってべつのものが爆発するんじゃないかな。（中略）正義くんはホモが嫌いなのかもしれないけど、じゃあキミだって自分が好きなことを悪の道と言われたら、いやな気がしない？ べつにホモは非合法ではないし、宗教的に嫌われるところはあるかもしれないけど、その宗教に入っていなければ問題ないんじゃない？

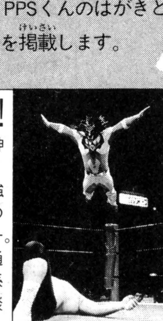
宮城県　総務に席置くゲーセン魔人

●来週は論争のきっかけとなった8月7日号掲載のPPSくんのはがきと、ライガーの回答を掲載します。

ホモ論争激烈！次週はライガーが一括だ!!

獣神に訊け!

キミの悩みを獣神ライガーが断つ！恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー。あて先はファミ通編集部ライガー係だ。いろんな相談を待ってるぜ!!



チャレンジ・ザ・立体

飛び出せ 3D野郎



CG／斉藤大助

ステレオグラムに挑戦しよう!

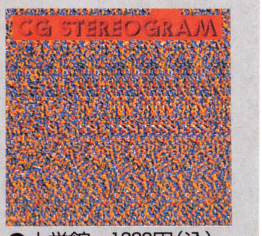
みんなには上のイラストがどう見えるだろう？　３Ｄステレオグラム（立体写真）って知ってるかな。写真や絵っていうのは完全な平面（２Ｄ）の世界だよね。ところがその写真を特殊な見かたで見ることによって立体（３Ｄ）に見る方法があるのだ。それが最近流行りのステレオグラム。このページではそういった立体写真をまとめて紹介しているのだ。

右のトレーニングで写真の見かたをマスターすれば、上のウッドボールが立体に見えるはずだ。

この本を見る！

今回の記事製作にあたって、ファミコン通信立体部が参考にしたのがこの本。このページに掲載した3Dステレオグラムの大部分は、この本の出版元である小学館から提出していただいた貴重なものばかりなのだ。ちなみに小学館のこの本には多数の立体画だけでなく、なんと3Dコンピューターグラフィック製作用のプログラムまで掲載されているのだ。これさえ読めば君も立体番長だ！

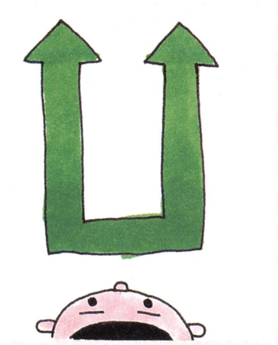
CG STEREOGRAM



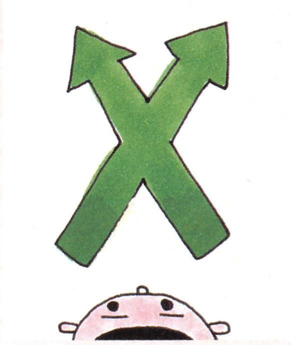
●小学館　1800円(込)

ステレオグラムの見かた

《平行法》



《交差法》



ステレオグラムは、すべてここのイラストに描かれたふたつの方法で立体に見ることができる。平行法は遠くを見る気持ちで平行に近い視線にして写真についた点を見る方法。交差法では目を寄り目にして視点を交差させて点を見るのだ。どちらの方法でも、立体に見ることができるが、見えかたが反対になるので注意するように。

イラスト／二木志乃

さあ3Dの世界へ

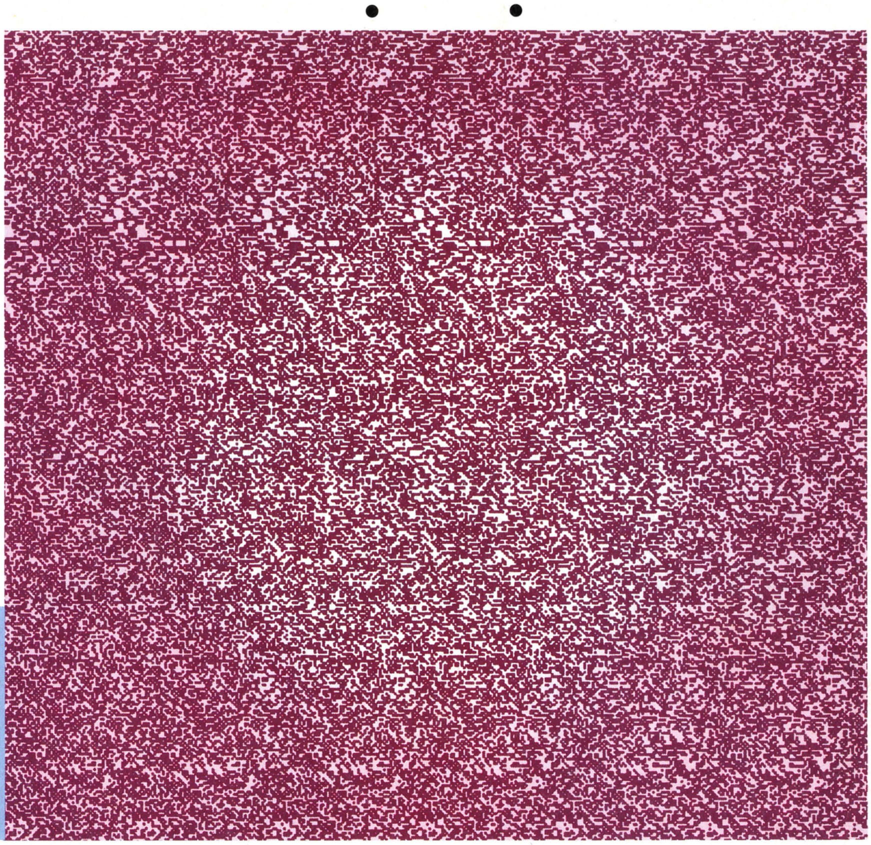
さあ、立体に見えるかな?

ランダムドット ステレオグラム

これはランダムドットステレオグラムと呼ばれるもの。この2点のイラストを見ると、最初は意味のない無数の点が集まっているだけに見えるだろう。ところがこれも立体画なのだ。イラストの上に打たれたふたつの点を上のイラストは交差法、下のイラストは平行法でそれぞれ見てみてくれ(もちろん、逆の見かたでもオーケー。自分にとって見やすい方法を選ぶのがベストだ)。上のイラストにはハートマーク、下のイラストには人の顔が浮かび上がって見えてくるはずだ。

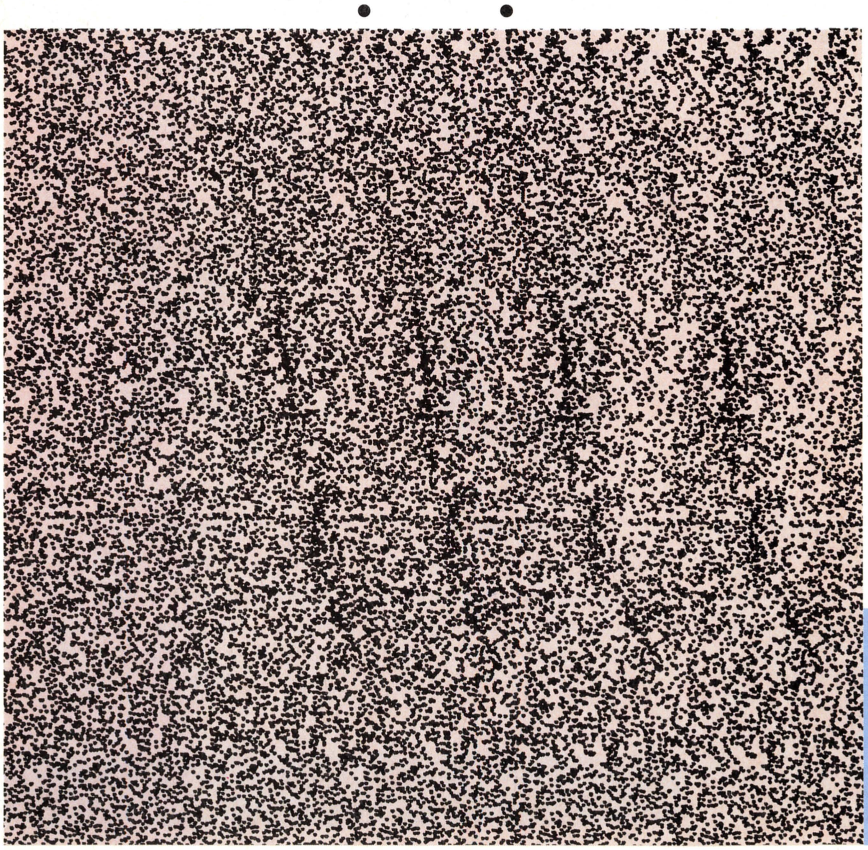
見えない人は時間をかけてじっくりとためしてみてくれ。ちなみに初心者には2点を交差させる交差法のほうがやりやすいはずだ。

え、それでも見えない人はどうするかって?右下のアドバイスを読んで再度挑戦するか、右のページのステレオ写真に挑戦してみてくれ。まだまだチャンスはあるぞ!



ハート

この絵のなかにハートが浮かび上がっているのだ。初歩的なステレオグラムなので、じっくりと時間をかけて試してみるといいだろう。



フェイス

このまま見ても人の顔のようなものが、ぼんやりと浮かんでいるのがわかるだろう。立体の心霊写真みたいで怖いよね。

3Dアドバイス

まったく立体に見えない、そんな人は絵よりも点に集中しよう。ふたつの点を交差法か平行法によって、まず4つの点が見えるようにする。つぎにこの4点のうち中央の2点が徐々に重なるように視点をずらしていこう。ちなみにこの作業は交差法のほうが楽にできるぞ。そうしてよせていった点が完全に重なってひとつになったとき(全体では3つ)が立体視チャンスってやつだ。その点が全部で3つに見える状態をキープしたままでイラストもしくは写真に目を移してみよう。ほら、一見意味のない平坦なイラストのなかに立体物が映っているはずだ。

この練習方法は点だけに限らず本やハガキを併用することによって、より効果的に行なうことができるぞ。

点がポイントだ!



製作:マッドマジック
:石原慶一/小幡正好

マッドマジック☎0958-43-1143

飛び出して見えればみんな幸せ

ステレオ写真で立体体験

このページでは、もっとも手軽に楽しめる立体表現、ステレオ写真を紹介している。ステレオ写真とはどんなものなのだろうか？それは被写体の左右をわずかにずらして撮影することによってできた２枚の写真だ。その写真を交差法や平行法で見ることによって、ごく簡単に立体的に見ることができるのだ。一見するとまったく同じに見える２つの写真だが、よく見ると人間の目の幅の分だけ移動して撮影された写真だということがわかるだろう。

下の写真でまず実験してみてほしい。我らがアイドルの斎藤由貴ちゃんが上の２点をガイドにして見ることによって立体的に見えるはずだ。ほかのスパゲッティーや昆虫もまったく同じ。リアルな立体写真の世界を存分に堪能してくれ。いくら立体的でもニオイや音、質感はないので安心してくれい。え、ちょっと残念だって？

飛び出す斎藤由貴



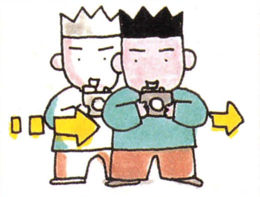
キミにも作れるステレオ写真

ステレオ写真はボクラにも作ることができる。そのふたつの例を紹介しよう。

まずはふたつのカメラを用いて製作する方法。安いインスタントカメラ２台を、ガムテープなどで固定。それでステレオカメラの完成だ。あとはひとつの被写体をふたつのカメラで同じ位置から撮影するだけ。これで自動的にステレオ写真が製作できる。

もうひとつの方法は１台のカメラで平行移動しながら２回シャッターを押すという方法。こっちはちょっとムズい。カニ歩きで挑戦せよ！

平行移動で



⬅両目の距離だけ左右をズラして撮影するのだ。けっこう大変だぞ。

２台のカメラで

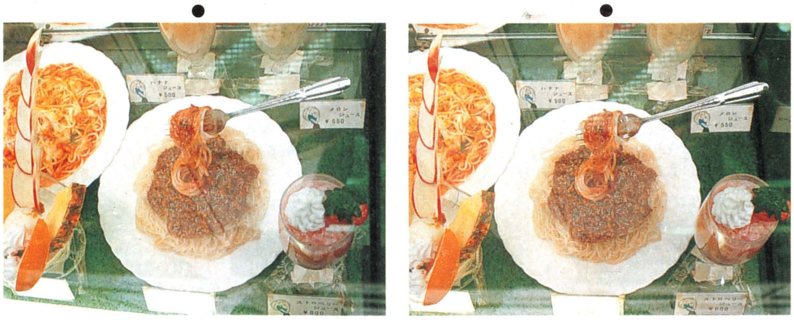


➡このように安いカメラ２台を合体させるだけでもオーケーなのだ。

食いたいぞ

●スパゲッティーとフォークが飛び出して見えるはずなのだ。とってもおいしそうだよね。

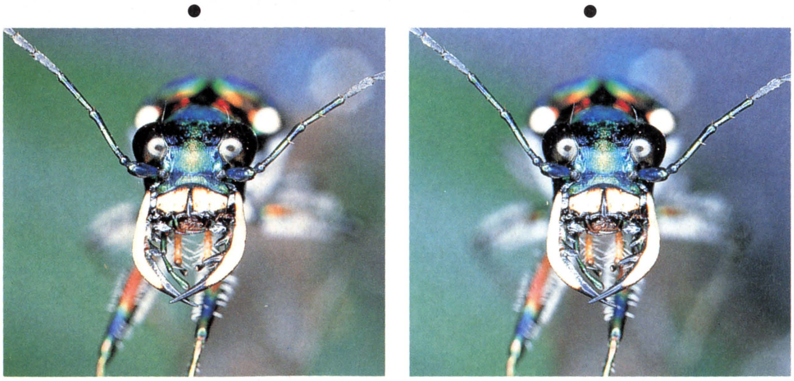
撮影：徳山雅記



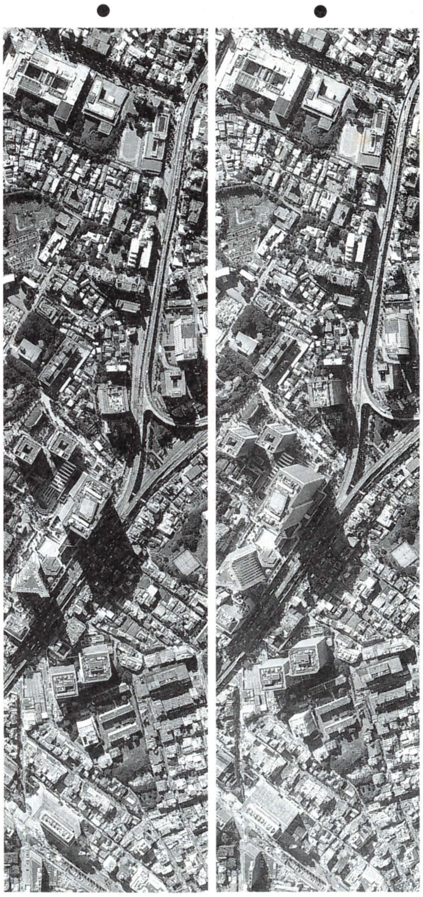
迫り来る昆虫

●昆虫の姿が迫ってくる。とってもユニークなステレオ写真だ。撮影はマンガ家として有名。

撮影：西岸良平



デコボコの町並み

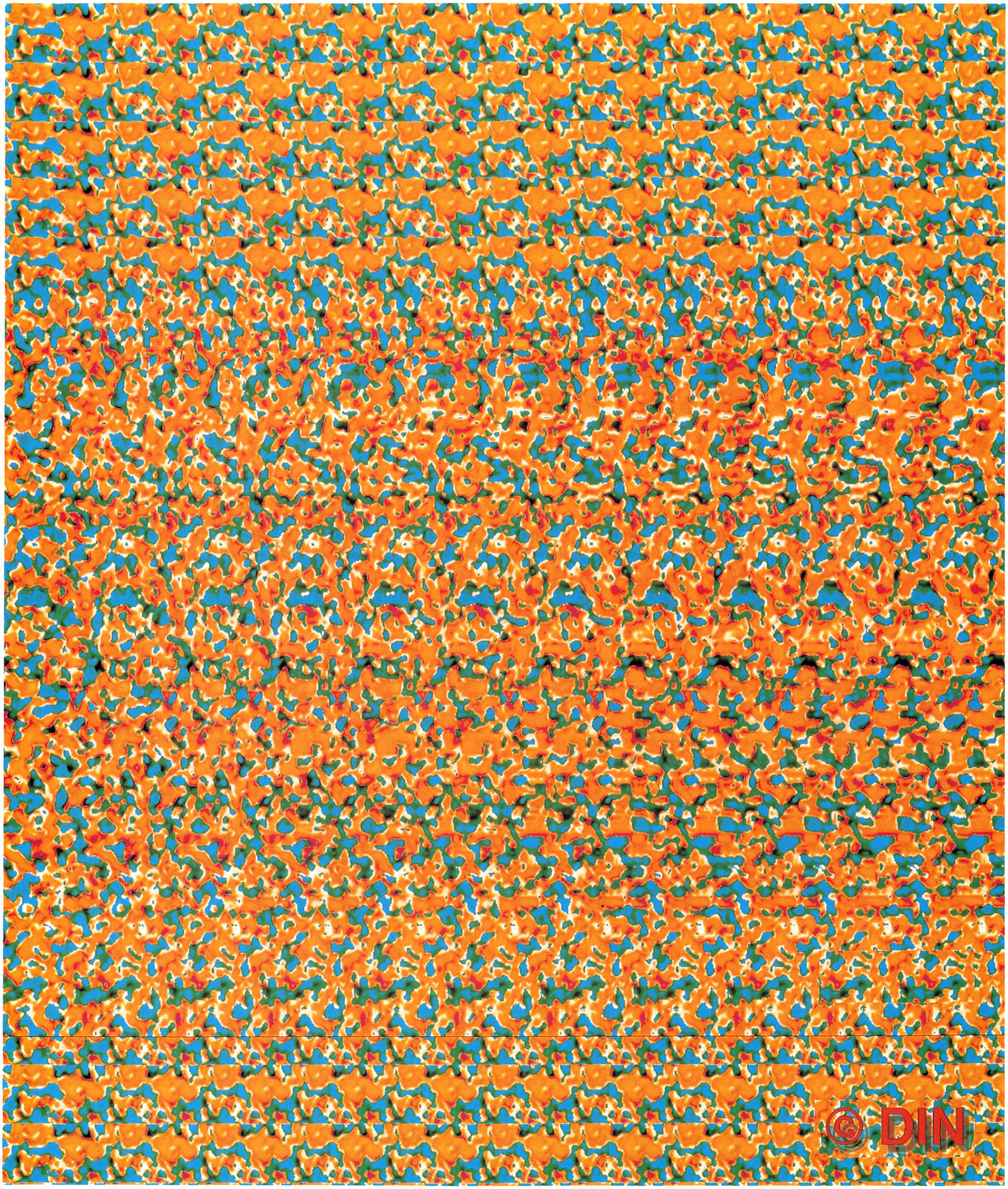


●いわゆる航空写真ってやつだ。上手に立体視するとビル群がニョキニョキと飛び出して見えてくるのだ。しかし、日本は狭いのう（毛利名人風）。

写真提供：国土地理院

次のページにはファミ通オリジナルステレオグラムが！

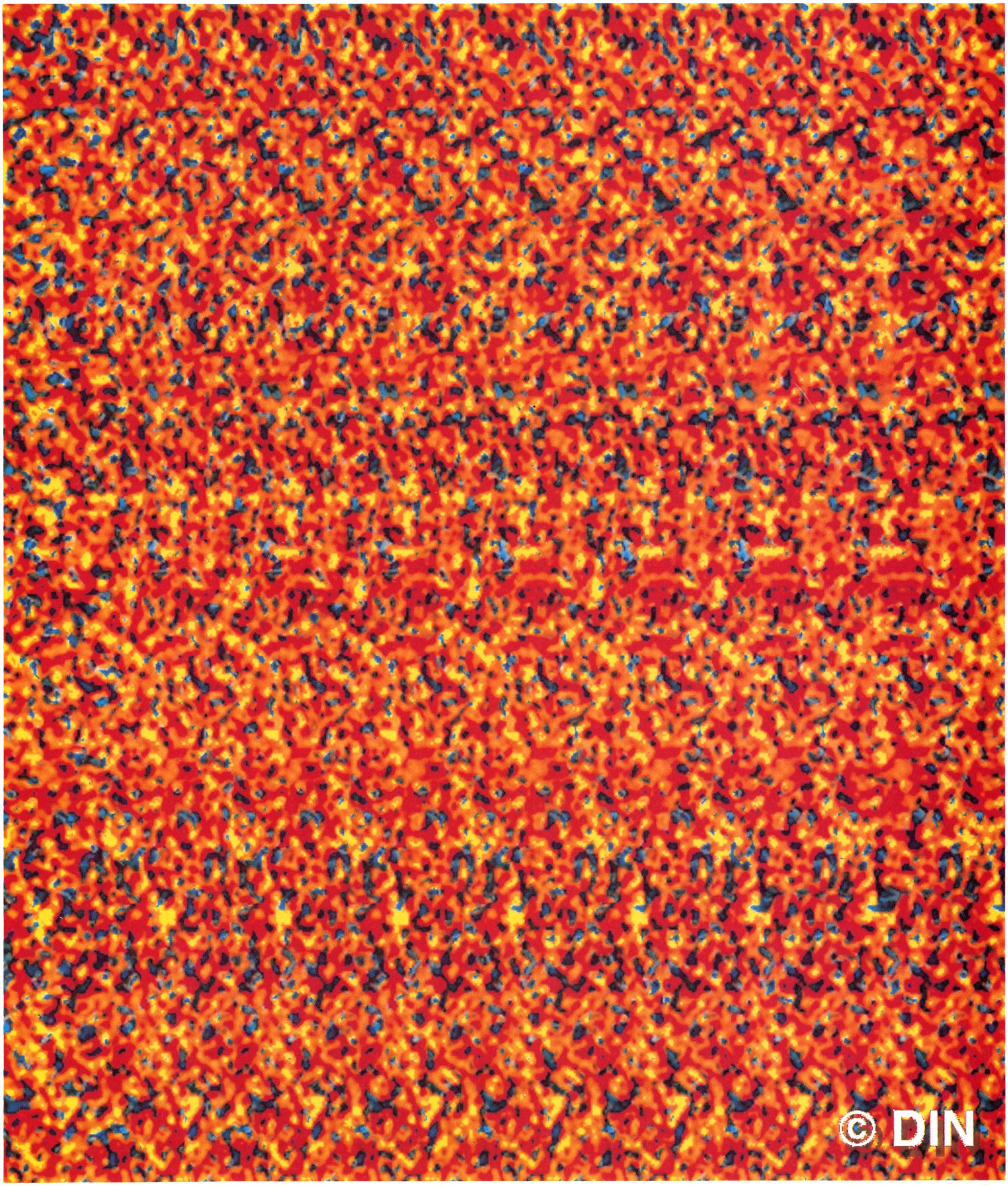
ファミ通オリジナルステレオグラムだっ!!



キミにはなにが見える?

ファミ通がカラー・フィールド・ステレオグラムの大御所ＤＩＮに依頼製作した完全オリジナル版ステレオグラム。なにが書いてあるのかわかるかな?

製作:DIN



GOODS

スキーシーズンがやってまいりました。白銀がおいでおいでをしているぞ。スキーグッズをしっかりと整えてお出かけしよう。

スキー場はギンギン。カワイイお姉さんがゾロゾロ。気分はもうパラダイス。しかし、白銀の世界にだまされるな。女性は魔物とはよく言ったもの、スキーウェア姿と洋服姿とは天と地の開きが……。スキー場でイケルと思っても、あとで街で会ったら……オーマイ・ガッ！ スキー場での落とし穴にくれぐれも注意してね。



⬆くっきり映る液晶カラーファインダーを搭載。ファインダーをとおしても、鮮やかなディテールとリアルな場面を体験できる。うっかり電源を切り忘れても、揺れを感知するセンサーのおかげで、10秒後には自動的に電源がオフになる機能もついている。●S-VHS-C ビデオムービー ミラクルショット MV-S55 20万円 三菱電機 ☎03・3218・2333

⬇スキーウェアの上から装着できる腕時計。マイナス20度の低温に耐え、十分な防水も施されている。大型のボタンはグローブをはめたままでも扱いやすい。さらにタイムトライアルに便利な機能も満載している。**●スキーウォッチSKX-1000 12000円 カシオ ☎03・3347・4811**





⬆スキーでいちばん大事な部分はブーツだといわれている。自分に合ったブーツを選ぶことがスキー上達への第一歩だ。アルピナのスキーブーツなら、ホールド感はばつぐんで、自分の足にジャストフィットすること間違いなし。**●スキーブーツAX-DEMO 59000円 アルピナ ☎03・3503・3401**



⬆スキー板は、思いっきり目立ちたいよね。K２の板なら、知名度もセンスのよさもピカイチなのだ。左の板はメンズ用、優れた操作性と高速安定性を備え、どんな条件下でも対応できる機敏な滑りができる。右のレディース用は、バランスのよい作りで安定性と耐久性に優れているのだ。カラーリングもカラフルで斬新なものがそろっているぞ。**●左EXTREME 93000円 右MsK2 68000円 K２ジャパン ☎03・3249・5361**

VERY GOODS

アハハンとシックなAMステレオ対応CDラジカセ

CDラジカセもずいぶん進化した。こんなにコンパクトなのに、ときには耳に心地よく、ときには迫力のサウンドを聞かせてくれる。音楽大好き人間にとって、ラジカセは気ままに音楽を楽しむのにもってこいだよね。しかし、ラジカセも個性を強調したいところ。最近ではゴテゴテと飾りつけの激しいものは流行っていないらしく、シンプルなものがいいようだ。ちょっとインテリアぽい物腰をもったこんなラジカセはどうか。〝シンプル・イズ・ベスト〟の見本のようなスッキリとまとまりあるフォルム。これなら、どんな部屋にでも似合いそうだね。明かるく輝く大型マルチディスプレーで操作も簡単。ビンビン響く重低音が身体を刺激してイッちゃいそう。もちろんAMステレオ対応だ。シックでアダルトな装いもそそられるぞ。

⬇操作キーは、中央の電動コントロールステージに集中。しかも本体収納式だから、見た目スッキリです。**●AMステレオ対応CDラジカセCSD-SR700 45000円 アイワ ☎03・3827・3111**



CD

氷室京介

Memories of Blue



東芝EMI/'93年1月7日発売/3000円[込]

'92年11月7日、12月7日に先行シングルが発売されている『Good Luck My Love』、『KISS ME』を含む、情熱のこもった10曲入り。ソロとして5枚目のアルバムにあたる今作では、ラブソングを前面に強く打ち出している。そこにはソロアーティストとして、新境地への模索を続ける姿勢が見られ、頼もしい限り。

'93年初頭にはツアーも決定。丸々4ヵ月をかけて全国を回る。感じてみましょう。

チェッカーズ

THE CHECKERS



これまでリリースされたシングルのA面だけを集めた最強の3枚組。ファイナルシングル同様、これが最後のアルバムとなる。

●ポニーキャニオン/発売中/6000円[込]

テクノミュージック

ネオ テクノポリス〜繁殖〜

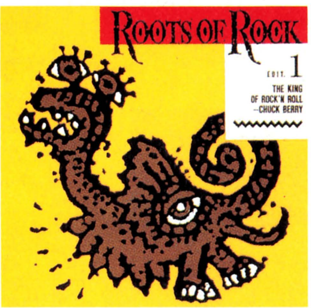


Y.M.O.のヒット曲を、ハードコア・テクノにアレンジ。『ライディーン』など、おなじみの曲が勢ぞろいだ。全10曲。

●エイベックス・トラックス/発売中/3000円[込]

チャックベリーほか

ルーツ・オブ・ロック



ソウルにまでたち返り、ロックのルーツを探るのがテーマの、全10枚のアルバムシリーズ。Vol.1はチャックベリーのベスト。

●アポロン/発売中/2100円[込]

ゲームミュージック

スタークルーザーII



同名のゲームに使用された曲に加え、未使用曲も収録。さらには音楽収録に使われた機材の一覧表もついているマニアックさ。

●ポリドール/発売中/2600円[込]

ゲームミュージック

HUDSON GAME MUSIC BEST



ハドソン創立20周年を記念して作られたベストアルバム。多種のゲーム、多様なアレンジが聴きどころ。豪華ブックレット付き。

●ファンハウス/発売中/3000円[込]

ゲームミュージック

Falcom SPECIAL BOX '93



年末の恒例となった、ファルコムボックス。'93年版は、なんと4枚組になった。うち1枚は、これから発売されるゲームの先行盤。

●キングレコード/発売中/6980円[込]

BOOKS

由良君美ほか

総解説 世界のSF文学

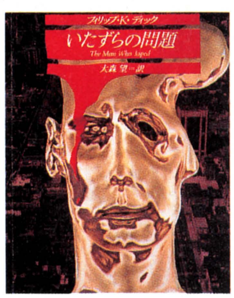


いまの日本では、海外から国産まで数多くのSFと呼ばれる作品が刊行されている。読む側にとってはうれしい反面、なにを読んでいいのか困惑することもしばしば。本書は氾濫するSF作品を細かくジャンル分けして解説をしている。自分が読みたいものが、これを読めばだいたい見つかるぞ。さらにうれしいことに、SF小説の歴史まで理解できちゃうのだ。

●自由国民社/2000円[込]

フィリップ・K・ディック

いたずらの問題



集団相互監視システムで管理される未来社会にいたずらをしかけた男の顛末。

●東京創元社/530円[込]

H・R・ウェイクフィールドほか

怪談の悦び



背筋がゾクゾクくるようなコワ〜イ話を選りすぐり。夜ひとりで読みふける。

●東京創元社/580円[込]

ぼにーてーる編

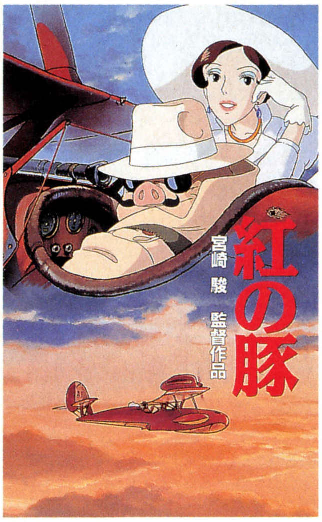
テレビのうわさ



えーっ、これってホント!そんなウワサが533本。どれも爆笑もののネタばかり。

●双葉社/600円[込]

紅の豚



'92年夏休みに話題をさらった、宮崎ワールドが早くもビデオ化。'20年代のイタリアで、イタリア空軍のエース、ポルコ・ルッソが自らの姿を豚に変えて、空賊退治の仕事に明けくれていた。だが、空賊が雇ったアメリカのパイロット、カーティスに撃墜されてしまう。そして、始まるカーティスとポルコの一騎打ち……。コタツでゆっくり楽しみたい。

●徳間ジャパンコミュニケーションズ/93分/'93年1月1日発売/12427円

小泉今日子宇宙人説 小泉今日子



小泉今日子は地球を征服にきた宇宙人!? という大胆な仮説を映像化したビデオなのだ。映画『病は気から』のメイキングビデオでもあるのだが、それにしても大胆な発想ですこと。

●ビクター音楽産業/25分/発売中/3301円
企画・構成/佐藤雅彦 出演/小泉今日子、三上博史、真田広之ほか。

男が変わるメンズエステ大事典



これからの男はゲームがウマいだけではイカんのだ。エステに通ってツルツルお肌になって、自らをシェープアップするのだ。そして、来たるべき'93年の夏に備えるのだ。

●クエスト/60分/発売中/6020円
監修：日本メンズエステ協会
メニュー：美顔、脱毛、痩身、育毛など。

大激突



お色気とアクションが合体したVシネマの元祖に岡本夏生が登場だッ!! 厚生省麻薬Gメンで麻薬ルートを調査するためにキワドい姿で東へ西へと大暴れ。まいった。

●東映ビデオ/74分/'93年1月8日発売/15000円[込] 出演：岡本夏生、坂上忍、峰岸徹、松田時吉ほか。

Noël/Qlair



オールニュージーランドロケを敢行したクレアのセカンドビデオなのだ。ニュージーランドの大自然とたわむれる3人組。30分なんてあっという間に終わってしまうよーん。

●キューン・ソニーレコード/30分/発売中/4175円 出演：Qlair(今井佐知子、吉田亜紀、井ノ部裕子)

吉本印天然素材



'92年7月に後楽園ホールで行なわれたスペシャルライブを収録。吉本興業のムチャな若さっていうヤツが爆発するビデオなのだ。これを初々しいというのだろうか?

●バップ/60分/発売中/3689円 出演：雨上り決死隊、バッファロー吾郎、へびいちごほか、吉本興業の若手注目株たち

F-1 Grand Prix 1992 Vol.8



第15戦・鈴鹿サーキットで行なわれた日本GP、第16戦・アデレードで行なわれたオーストラリアGPの模様を収録。F-1を徹退してしまうホンダミュージックを聴け。

●ポニーキャニオン/55分/'92年12月26日発売/4369円 実況：古舘伊知郎、伊藤英敏、川井一仁、解説：今宮純、森脇基恭

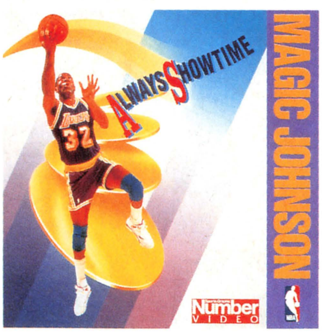
ドラゴンクエスト ダイの大冒険



もうみんなにはおなじみ、有名ゲームのテレビアニメ(劇場版)がLD化。魔王軍団を退治するためにダイは……。

●東映ビデオ/40分/デジタルオーディオCLV/発売中/3864円

マジック・ジョンソン オールウェイズ・ショータイム



マジック・ジョンソンが魅せる名場面中の名場面を惜しげもなく大収録。貴重すぎるフィルムからもダイジェスト。

●ソニーレコード/60分/デジタルオーディオ/CLV/発売中/3689円

邪道



FMW旗揚げ3周年を記念して、'92年9月19日に横浜スタジアムで行なわれた試合の模様を完全収録。LDで何度も楽しめ。

●BMGビクター/72分/デジタルオーディオ/CLV/発売中/9515円

ムーミン谷の彗星 完全劇場版



平和なムーミン谷に彗星が落ちて地球が滅亡してしまう!? 突然のハプニングにムーミン一家はそりゃもう大パニック。

●バンダイビジュアル/72分/デジタルオーディオ/CLV/発売中/6000円[込]

Writer：渡辺麻紀

ザ・プレイヤー

監督／ロバート・アルトマン
出演／ティム・ロビンス
グレタ・イカッキ

映画ファンにとって内幕映画ほどおもしろいものはない。それがある程度知っているハリウッドならなおさらのこと。有名スターへの皮肉やら、ヒット作へのイヤミやらと、聞いたことある固有名詞がつぎつぎ飛び出し、おたく心をくすぐられてしまうのであります。
そこで登場するのが『ザ・プレイヤー』。有名スターがほとんど実名で出演し、現代ハリウッドの虚構世界を、これでもかと皮肉ってみせる。タイトルの意味は、ハリウッドを牛耳る実力者のこと。彼のひとことで映画製作が決まり、大スターも動くというフィクサー的人物なのだ。そのプレイヤーがひょんなことから殺人を犯す。彼はその罪から逃れるため、あの手この手を駆使。で、その結果はいかに？　それは映画を観てのお楽しみだが、ここにいちばんキツい皮肉が込められていて、思わず苦笑い。いや〜、ハリウッドって、





ほんとクサってますね。ってことが浮き彫りになるのだ。
ここで気になるのが実名で登場するスターの数々。ブルース・ウィリス、ジュリア・ロバーツ、シェール、ニック・ノルティと、キラ星のごとくの30人以上！　はたして何人わかるかで、キミの映画おたくぶりがチェックできるはず。こっちのお楽しみも保証するぞ！

1月中旬公開／大映配給

追跡者

監督／シドニー・ルメット
出演／メラニー・グリフィス
エリック・サール

甘い声が魅力のメラニー・グリフィスがニューヨークのスゴ腕女刑事に扮したラブ・サスペンス。
ユダヤ教社会のなかでももっとも厳格な習慣を持つハシド社会で殺人が起こり、その犯人をあげるため彼女が侵入捜査。ところがその社会の青年に恋してしまい……。
と、職業柄、人間のダークサイドを知り尽くした女性と、超真面目な青年のプラトニックな愛が、犯人捜しのサスペンスのあいだに描かれるのだ。そう、ノリはあの『刑事ジョン・ブック／目撃者』ですよ。イケナイっていわれればいわれるほど燃えるってヤツですよ。おまけにそれがプラトニックってのが



分別あっていいじゃないですか。最近は、この分別もなくなってきた世の中だから、妙にピュアな感じがしてしまうのです。メラニー・グリフィスがキュートだよ！

1月下旬公開／松竹富士配給

試写会のお知らせ



ラピッド・ファイアー

監督／ドワイト・H・リトル
出演／ブランドン・リー
パワーズ・ブース

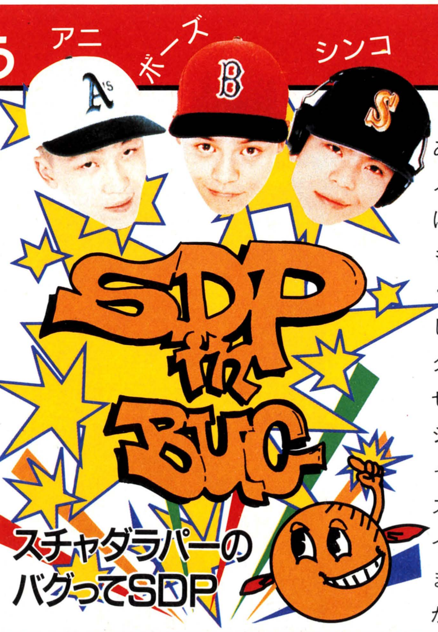
ブルース・リーのジュニアであるブランドン・リーが放つハイパー・アクション。ブランドン扮する美術学生ジェイクは、マフィアの麻薬紛争の殺人現場を目撃したため、つぎつぎと一味に命を狙われる。格闘技が炸裂！

2月中旬公開／20世紀フォックス

●この映画に25組50名様をご招待。希望のかたは官製はがきに名前、住所、年齢を明記して〝**ファミコン通信編集部『ラピッド・ファイアー』試写会係**〟まで。

日時：**1月22日(金)**
時間：**開場18時　上映18時30分**
場所：**千代田区公会堂**

金を借りてでも買おう　新作ソフト購入作戦の巻



ハーイアニです。年末はソフトがたくさん出ましたねぇ。ファミ通の新作ゲームの発売スケジュールを見ても、スゴイ数のソフトですよー。何買おうかなあ？　どうしよう？　とりあえず、『スーパーテトリス２』は買うなあ。また流行るのかなあ？　友だちのあいだでは、まえの『テトリス２』のときスゴイことになったからねえ。『タイニートゥーン』つうのはどうなのかなあ、おもしろいかなあ？　コナミだしなあ。亀忍者おもしろかったしなあ、またイイのかなあ。『ロードランナー』ってサン電子のヤツ、オモシロイかなあ。速いのかな動き？　PCエンジンはどうだろ。とりあえず『ボンバーマン'93』は超ヤバメだなあ。また、夜な夜なドッカンドッカンかなあ？　大変だ、『超兄貴』も気になるなあ、バカで。メガドラはどうでしょう。『ミッキー＆ドナルド』はとりあえず買いだなあ。あと『CRÜE BALL』も持っててうれしい一本だからなあ、なんとなく。音楽モトリークルーだからなあ。全然好きじゃないけど、聞いたこともないし、モトリークルーなんて。それとやっぱ『TAZMANIA』は外せないっしょ。実際のところ。友だちがジェネシス版持ってて見せてもらったんだけど、メチャメチャオモシロかったし、オープニングからスゴイこと起こるし、イヤマジ話。あれはスゴイ。動きも超イーしなあ。また買いまくってもエンディング見れないのかなあ。不安……。

そそっけ!? アイドリスト IDOLIST

final word on idol

1年にデビューする歌手は、400組以上。
ゲームの数とだいたい同じなんですね。

今週のコレ

CoCoの真樹ちゃん、初のソロ。『ストⅡ』の春麗のテーマってことで、真樹ちゃんが歌うときも、あの青いコスチュームを着用するのだ。見た？



夢へのポジション
宮前真樹
●ポニーキャニオン 1000円[込]
NOW ON SALE



◆「ワープロって、できないよりはできたほうがいいじゃないですか」と語る麗子ちゃん。けっこう楽しんでたけど、情報基礎に出てくるパソコン通信は、苦手だったらしいぞ。

千葉麗子ちゃんリアルタイム会議に参加

今回の議題は……、その会議とはちと違う会議だぞ

ニフティ株式会社が運営するパソコン通信ネットワーク、NIFTY-Serve。そのなかで芸能情報を扱っているフォーラム〝Miti〟。そこにはアイドルを専門に扱う〝Miti Idol〟がある。パソコン通信は文字による会話ができる。これをリアルタイム会議と称し、〝Miti Idol〟ではアイドルを招いて会議が開かれることがある。

11月20日にも、アイドルが参加するリアルタイム会議が開かれたのだ。ゲストとしてやってきたのは、『ジュウレンジャー』でおなじみの千葉麗子ちゃん!! 文字だけとはいえ、直接話ができるってことで、会議にはたくさんの人が集まった。麗子ちゃんの開始のあいさつが終わると、参加者から質問が殺到。『ジュウレンジャー』や、趣味に関することなんかが質問に上がっていたぞ。すぐに返答がから、それはもうたくさんのプレゼントをもらっちゃいまして。うれしいことはうれしかったんだけど、お返しのプレゼントのことを考えるとねぇ。たくさんプレゼントをいただいても、それなりに悩みが出てくる。ぜいたくすぎる悩みかな？

家ではパーティーを開いてもらいました。家族だけのごく平凡なパーティーだったけど、楽しかったあ。

私の家族って日々をギャグで生きているような家族で、そのギャグがパーティーでも炸裂。母も兄もなかなかだけど、いちばんおもしろいのは父でしょう、やはり。姉はあまりギャグの輪に入ってこないから、たまにはいっしょにギャグを言い合う機会がほしいな。でも、家族にひとりくらいまともな人がいないと、メチャクチャになっちゃうかもね。

▽RASPBERRY



◆キャンディーズのナンバーも披露。キレイなハーモニーで聴かせるのだ。

キャッチフレーズ「3人いっしょに愛して下さい」
3人組ラズベリーがデビュー

『ねえ！ カリメロ』でデビューした、3人組ラズベリーのデビューイベントが催された。「キャンディーズを越えます」と、頼もしい発言もあり、これからがとってもお楽しみ。

●ラズベリー 写真右から、
●五十嵐美穂(いがらしみほ)
'74年3月27日生まれ O型
●後藤麻里(ごとうまり)
'78年7月1日生まれ O型
●十朱理乃(とあけりの)
'70年2月23日生まれ A型

▽RIE SUGIMOTO

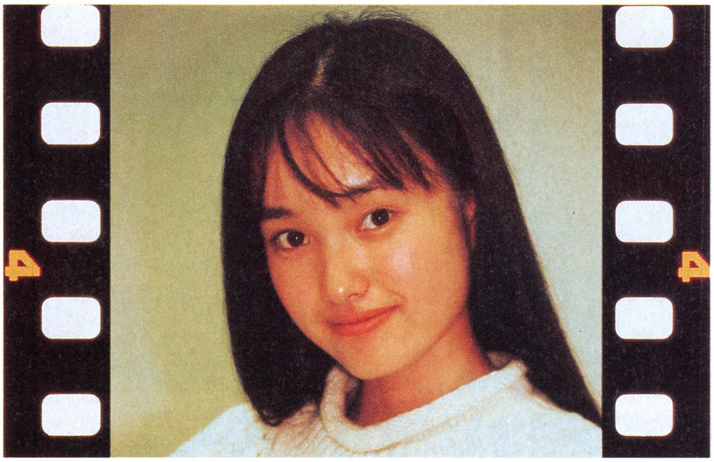
待望のファーストコンサート
ダンスも披露杉本理恵ちゃん

出たばっかりの新曲、『ときめきアイランド』を引っさげて、渋谷 ON AIRでの2回公演。これまでのイメージを変えるような躍動的なダンス、衣装のパターンが豊富だったのが、やけに印象的でした。



聞けるということで、参加者も満足できたのではないかな？　質問から世間話になったり、麗子ちゃんからは近況報告なんかもありと、参加者はぜいたくで楽しい時間をすごせたわけだ。しかも、会議終了間際には麗子ちゃん自身がキーボードをとって直接入力。タイピスト（？）としての新たな一面を披露してくれたわけなのだ。

終了間際に見せてくれたタイプ。どこで修得したかは「福島の学校で、1年間情報基礎の勉強があって、そのときに。あと、家にワープロがあったから」と、答えてくれた。リアルタイム会議の感想は「本当に楽しかったです。たくさんの人の感想が、直接聞けるのがいいですね」とのこと。楽しめたのは参加者だけではなく、麗子ちゃん自身も満足したようで、めでたしめでたしなのでした。





11月19日に驚くべき事実が発覚した!!
小田茜ちゃんがついに……えっ、ホント？

話題となっているので、もうご存じのかたも多いでしょう。1月11日から小田茜ちゃん主演のドラマ『いちご白書』（月曜夜8時ANB系）が、スタートすること。その記者発表が11月19日に行なわれた。驚くべきところはここではない。茜ちゃんが連続ドラマで初出演というのは、衝撃的事実に値する。しかし、この記者発表ではもっと驚くべき事実が発表された。それは茜ちゃんがキスシーンに挑戦するってこと。真偽のほどは、実際にテレビで見て確かめよ!!

NIKKIにて 3週連続
パリジェンヌ Vol.1
今村雅美

今週の目標は、夜食にはホットヌードルを食べよう!!　なのだ。みんな、しっかり守れ。

○月×日（体育祭）

体育祭でのこと。色別対抗リレーは学年全員で走ることになっていて、もちろん私も出場。以前は足に自信があったけど、いまはちょっとねえ。走る順番は真んなかよりちょっと後ろぐらいだったかな。やだなあなんて思いながら、いよいよバトンを受け取る番に。抜かすとか抜かされるとかいうよりも、早く終わってほしいという思いのほうが強くて。前走者はちょうどまんなかぐらいの位置。私が走って、どうなったのかは内緒。

あと、私が出場したのは台風の目。一本の棒を4人が横一列に並んで持って、コーンを回って帰ってくる。みなさん知ってます？　私はいちばん端だったんだけど、振り回されちゃって速くコーンを回れなくて。だから、私ひとりのためにみんなで残って練習。クラスのみんな、ゴメンなさいね。結局うまくできなくて、本番では端から真んなかになってしまったのでした。まっ、いいか。

◎月△日（誕生日）

私もついに13歳。学校では友だち



Birthday プレゼントです。

●今村雅美（いまむらまさみ）
'79年11月2日静岡県生まれ
●第5回全日本国民的美少女コンテストグランプリ受賞。映画『ターミネーター2』に出演してたエドワード・ファーロングと、ホットヌードルのCMで共演。
●レターのあて先
●〒150 東京都渋谷区神宮前4-3-14-403
オスカー　今村雅美係



はがきに3週ぶんのキーワードを書いて、ファミ通「パリジェンヌ」係まで。抽選で10人に、サインをプレゼント。

今週のキーワード
ま

STAPA



アーケード
ウインドーズ3.0

Arcade Windows 3.0

COSMO GANGS

冬はゲーセンの季節だ!! え? 夏も春も秋も、おまえはいつもゲーセンの季節だって!? そうだ季節はゲームのためにある。世界はゲームを中心に回っているのだ。絶対だ。

COMMENTS

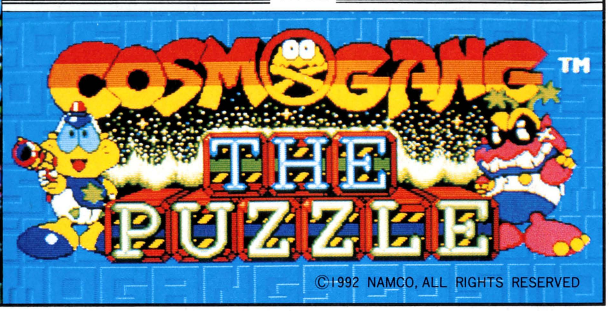
クレーンゲームとケンカゲームが幅を効かせる昨今、イマイチ楽しめんぜオイラ、って人にお待たせという感じのゲームの登場だ。

見かけはファンシーなこのゲーム、やってビックリのニュータイプパズルゲーム。ちょっと緊張して大いに楽しめる、パズルのクセして爽快感がたっぷりあるゲームなのだ。白熱のふたりプレーはぜひともオススメしたい逸品。

MAIN SCREEN



TITLE



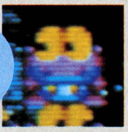
新次元の落下型パズルゲームだ

一見『テ○リス』なこのゲームだが、遊びかたはアレとはかなり違う。横に並べて消えるのは四角いコンテナだけ。コンテナが並ぶのを邪魔するコズモたちを消すには、降ってくるボールをうまくころがしてコズモに当てなくてはいけない。頭も腕も必要な新型パズルなのだ。

ゲームの三大要素

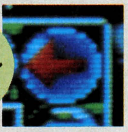
画面に現われるキャラは、基本的にはコズモとボールとコンテナの3つだけ。この3つの要素の扱いかたを覚えればすぐにゲームが楽しめるぞ。

コズモ



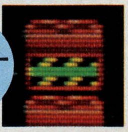
ボールに当たると消える。ゲームのオジャマ虫的存在。ボールがころがる位置にこいつを残しておくのがコツ。

ボール



上から落ちてきて、触れたコズモを消しながら下に落ち、コンテナや壁に当たると矢印の方向に向きを変える。

コンテナ



横一直線に並べると、横一列が消える。うまくすれば2段消し3段消しも可能。縦に積んでも消えてくれない。



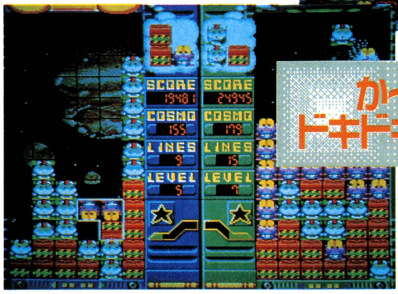
ひたすらコンテナとコズモを消していくひとりプレー

⬅ひとりプレーモードでは、上から落ちてくるコンテナをうまく並べてひたすら消していく。ゲームが進むと、だんだんとコンテナやコズモが落ちてくる速度が速くなる。自分への挑戦なのだ。

コズモを消して相手に送り込んで戦うふたりプレー

➡自分のフィールドにあるコズモを消すと、消したコズモの数に応じて相手のフィールドにコズモが出現するのだ。





か〜なりアタマを使うドキドキのパズルゲームだ

⬅コズモを相手に送り込み、はたまた相手からコズモを送り込まれしていると、ふつふつと闘志がわいてくるくる。まさに対戦ゲームの醍醐味が味わえるのがふたりプレーモードなのだ。

も〜年末はこれでウッドボールでしょう

ひとりプレーの楽しみかた

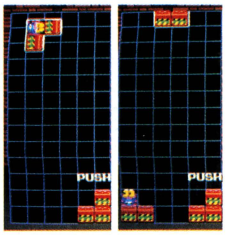
ひとりプレーは、ふたりプレーのときに勝つための練習モードだと考えたほうがいい。どうすればコンテナを効率よく消せるか、ボールを効果的にころがすにはどうするかをじっくり学ぶって感じで遊んでみれ。



➡画面の上からは、コズモとコンテナが組み合わさったブロックが落ちてくる。これをボタンで回転させ、うまくコンテナが消えるように下に落とすのだ。途中で、ブロックにボールが含まれて落ちてくるが、このボールをころがしてコズモに当てればコズモが消えるというシカケ。まずEASYレベルでプレー開始。

これがゲームの掟である!!

① 各ブロックは下まで落ちるのだ



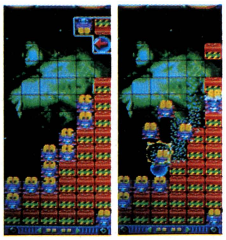
⬆ブロックは空中ではくっついているが、下に落ちると引力に従ってバラバラになる。それぞれのブロックが単独でいちばん下まで落ちる。

② コンテナを横一列に並べると消えるぞ



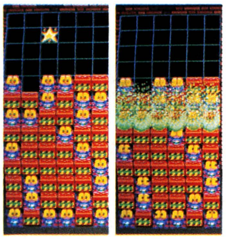
⬆コンテナは横に（端から端まで）並べると消える。コンテナの途中にコズモが含まれていると消えないのだ。だからコズモはオジャマ虫なのね。

③ コズモはボールのみによって消えるのだ



⬆ボールはコンテナや壁に沿ってころがって下まで落ちる。その途中でコズモに当たればコズモを消す。行き止まりになるとボールも消える。

④ スターが出れば一気にコズモを消せる



⬆ブロックのかわりに☆が落ちてくることがある。星がコンテナやコズモの上に落下すると、それ以下7ライン内にいるコズモがすべて消える。

ふたりプレーの楽しみかた

うりゃりゃ

ふたりプレーはコズモの送り込み合戦!! 自分のフィールドにいるコズモにボールを当てて消すと、消したコズモの数に応じた数のコズモが相手のフィールドに出てくる。コズモを相手に送って、送られて、また送って。この繰り返しで、どのくらい相手をハラホロヒレハレ状態にできるか!? 大逆転ありパニックありで、相当興奮します。



自分側のコズモを消すと……

⬅ひたすらコンテナを消していると、だんだんコズモがたまってくる。そこへボールが出現。こいつでコズモを一気に消そう。



➡消したコズモの数に応じて、相手のフィールドにコズモが落ちてくる。相手はパニック状態。

相手のフィールドにコズモが出る



スターのメーターを上げて一気に逆転も可

⬅コズモを消すとスターのメーターが上がる。これが満タンになるとコズモ一気消し可能だ。



逆転!! 逆転!! また逆転で燃え尽きちまえってんだ!!

➡ボールやスター（コズモ一気消しアイテム）で相手にどんどんコズモを送る。この繰り返しで双方ともバーンアウトだッ!!

COLUMN



エレメカ関係はテーブル筐体モノと違ってたくさんの人で遊べるところがいい。例えば、古くはモグラ叩き。この場合はひとりが穴ひとつを担当するから8人ぐらい同時に遊べる。そして『ワニパニパニック』ならひとり1レーンとして5人も同時に遊べるだ。え？ ふつうはそういう遊びかたはしないって？ だってふつうに遊ばないもの。たいてい魔法の水を飲んで気持ちよくなったときにやるから、そんときゃふつうという呪縛から解き放たれててんのだ。

そんな酔っぱらいの餌食となったコズモちゃんだが、パズルは困るなパズルは。頭冴えてないとできないじゃん。おもしろいんだけどなあ。魔法の水をやめれってことですね。

期間限定スペシャル

WEEKLY REPORT DEDICATED TO *Dragon Questers.* FAMITSU NOW PRESENTS···

DQ TIMES

No.41 Friday, 8, January, 1993

これさえあればもう迷わない!! 冒険フローチャート特集

完全

今回は、青年期に入ってからの攻略手順をフローチャート形式で紹介。下のワールドマップといっしょに見れば、もう完璧。迷うことなく進めることだろう。しかも、進む手順に合わせて、町にあるお店の種類も紹介してあるので、冒険するときに役立つことまちがいなし。さらに、仲間になるモンスターもドカンと紹介するぞ。とくに、エンディングを見たあとで仲間モンスターを必死に捜している人は要チェック。モンスターの出現するポイントは、ゲームをクリアーしたあとでも、たいして変わることがないのだ。これを参考にすれば、お目当ての仲間モンスターがすぐに捜しだせるぞ。

ドラゴンクエストV ワールドマップ



青年期

修道院

●教会

オラクルベリーの町

●教会、防具屋、防具屋、武器屋、道具屋、カジノ、預かり所、オラクル屋、モンスターじいさん、宿屋(5G)

スライム、ブラウニー

サンタローズの村

●教会、宿屋(2G)

ブラウニー、ばくだんベビー、ドラキー、スライムナイト、ダンスニードル

サンタクローズの洞窟

ブラウニー、スライム、くさったしたい

サンタローズの村

アルカパの町

●教会、宿屋(8G)、武器屋、防具屋、道具屋

ラインハット城

●教会、宿屋(8G)、武器屋、防具屋

スライムナイト、イエティ、ドラゴンキッズ、ダンスニードル

ラインハット城の洞窟

スライムナイト、クックルー、くさったしたい、イエティ

ラインハット城

修道院

神の塔

周辺：クックルクー

内部：ドラゴンキッズ、ビッグアイ、ホイミスライム

ラインハット城

ビスタ港

ポートセルミの町

●教会、預かり所、防具屋、武器屋、道具屋、宿屋(10G)、モンスターじいさん

ドラゴンキッズ、まほうつかい、ビックアイ

カボチの村

●宿屋(3G)、教会、よろず屋、

ドラゴンズッズ、まほうつかい、ビックアイ

魔物のすみか

ビックアイ、キラーパンサー

カボチの村

ポートセルミの町

ルラフェンの町

●教会、宿屋(15G)、道具屋、武器屋(昼)、防具屋(夜)

ビックアイ、パペットマン、まほうつかい

ラインハット城

ルラフェンの町

噂のほこら

●教会、宿屋(15G)

パペットマン

噂のほこら

ビックアイ

サラボナの町＋みはらしの塔

●教会、宿屋(5G)、防具屋、道具屋、武器屋

ばくだんいわ、キメラ

死の山

ばくだんいわ、ホースデビル、キメラ、おどるほうせき

サラボナの町

山奥の村

●よろず屋、教会、宿屋(8G)

滝の洞窟

ベホマスライム

サラボナの町

山奥の村

サラボナの町

西の小島のほこら(フローラ時)

ポートセルミの町

テルパドールの城

●宿屋(20G)、教会、武器屋、防具屋、道具屋

スライム、キングスライム、ベホマスライム

小さなメダル王の城

●預かり所

スライム、キングスライム、ベホマスライム

ネットの宿屋

●教会、宿屋(10G)

ドラゴンマッド、オークキング、メッサーラ

チゾットへの山道

ドラゴンマッド

チゾットの村

●教会、宿屋(10G)、武呆屋、防具屋

グランバニアへの洞窟

ミニデーモン、メッサーラ、はぐれメタル、ドラゴンマッド

グランバニア城

●教会、宿屋(5G)、武器屋、防具屋、ルイーダの酒場、道具屋、モンスターじいさん

メッサーラ、ドラゴンマッド、オークキング

試練の洞窟

オークキング、メッサーラ

グランバニア城

北の教会

●教会、宿屋(10G)

メッサーラ、オークキング

デモンズタワー

オークキング、ばくだんいわ、アームライオン

グランバニア城

エルヘブンへの洞窟

エルヘブンの村

●教会、宿屋(5G)、武器屋、防具屋

エリミネーター、ゴーレム

フローチャートは、ここまででおしまい。このあとは、空飛ぶじゅうたんを手に入れているので、どこにでも行けるようになる。そのため、つぎはどこへ行かないとダメ！　ということはないのだ。以前立ち寄ったいろんな町に行き、町の人の話を聞いてみるといいかも。もしかすると、新たな事件が発生している町があるかも知れないぞ。このあとは、自分自身の手で、謎を解くのだ。ガンバレ！

これが最後の 仲間になるモンスターたち

いままで明かされていなかったが、こいつら4種類は仲間になって戦うぞ。

番外編

メガザルロック



出現ポイント
死の山付近



←メガザルを使いこなる赤色の憎い岩だ。

キラーマシン



出現ポイント
秘密のダンジョン



←メカであるが仲間となってともに戦うぞ。

ライオネック



出現ポイント
秘密のダンジョン



←デイン系の呪文で相手を焼き尽くすぞ。

ヘルバトラー



出現ポイント
秘密のダンジョン



←強力な呪文を使いこなせる頼もしい奴だ。

最近、あの○○○—○を9ターン以内で倒すと仲間になる、という噂がある。そこでエニックスに問い合わせてみたところ、いくら早いターンで倒しても仲間にならないとのこと。

ファミコン通信ベストセレクションはファミ通編集部が独自にセレクトした良質のソフトを担当者独自の切り口で紹介するコーナーです。



真・女神転生

最終回

『真・女神転生』セレクションもいよいよ最終回。今後は、メガテン町内会や悪魔合体新聞といったコーナーの設立を目指して、テロ活動する予定。記事構成：国領雄二郎

スーパーファミコン SF	RPG	バックアップカートリッジ
	アトラス 発売中 9800円	12メガ

メガテンセレクション終了にあたって

発売から2ヵ月。もう、『真・女神転生』のエンディングを見てしまった人も多いだろう。みんなはゲームを終えてどう感じただろうか？ 僕はニュートラル（人間の側）でゲームを終えたんだけど、ちょっとだけ不満が残った。なんだかお釈迦様の手の内で踊っている孫悟空の気分になってしまったのだ。ほかの人に話を聞いてみると、ロウもカオスも結局はただの手先というパターン……。僕は神や悪魔の手先になるのがイヤだったので、すべての敵ボス（メシア側とガイア側）を殺し、自分のことだけを考えニュートラルでプレーしてきたのに、あまり意味がなかった。スゴいゲームなので、エンディングにもうちょっと救いがほしかった気がします。

でも、このゲームのメインはあくまでも悪魔合体だと思えばこんな不満もささいな問題なのかもしれません。

外道スライムと話す方法

ここで僕の見つけたマヌーな秘技を紹介。みんながまず作らない悪魔といえばスライム。こいつはなんの役にもたたないけど、こいつがいれば戦闘時にスライムと話すことができるのだ！ たいした意味はないけど、けっこう楽しいのでヒマな人は試してみて下さい。



⬆普段は無口なスライムです。デスタッチのグラフィックがイカす。

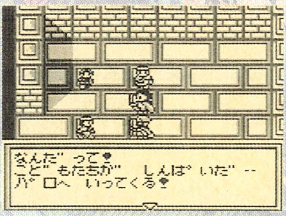


⬇カタカナで話すスライム。ちょっとだけ苦しそうなかんじ。

ベストセレクション 噂の真相 次回作はどうなる

次回作がどうなるのか、はっきりいって私は『真・女神転生』が発売になる3ヵ月ほどまえからアトラスの相原氏に聞いていたのでした(ゴメンね)。まず最初の説が江戸時代が舞台になるというもの。ここからは推測だけど、ちょんまげを結ったおっさんが主人公で、日本古来の妖怪たちが悪魔として登場するなんて話を思い浮かべてひとりでニヤニヤしていました。

でも、その案は立ち消えになり、どうやらナムコ版『Ⅱ』の数十年後という設定になりそうです。どっちにしろ期待大だね。



⬅江戸時代は『女神転生外伝』シリーズに登場？



⬆ナムコの『女神転生Ⅱ』の数十年後の世界なんて、考えただけでもワクワクするね。

メガテンバカ王伝 題字：青山ガゾー
人のために生きる

ついに最終回を迎えた、向こう見ずで、背徳的なメガテンブレー。この記事とともに成長して大きくなったミニマム中村もついにカテドラルまで到着した。これまであらゆる非業(皆殺し)を続けてきた中村だが、予想どうり属性はニュートラル。ここで中村に感想を聞いてみよう。

「こんなゲーム楽勝ですよ。国領さんもいつまでこれに入れこんでるつもりなんですか？」

命令どうりにゲーム終盤まで来たせいか、いつも以上のビッグマウス。さあ、エンディングを見せてくれ。あれ、ヤツがいないぞ。

あ、また早退か？ それともどこかへ隠れたのか？



⬆制約上カテドラルしか見せられません。ごめんなさい。

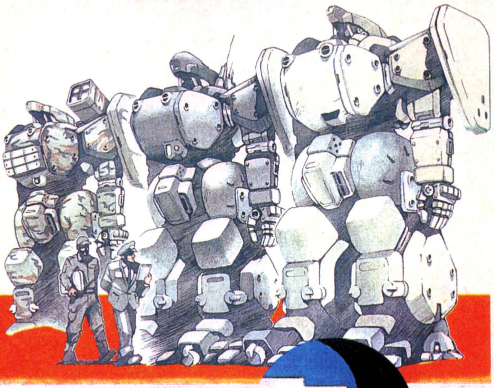


⬅ついにメガテンを制したミニマム中村。いい男だ。



ヴァルケン

⬅➡正式名称は、グランパシフィック ASS-117Aヴァルケン。グランパシフィックとは開発した会社の名称。2099年第4次世界大戦が起こる10ヵ月まえに完成。各用途により、汎用型のA型、地球上戦用のG型、G型の装甲を厚くしたH型、宇宙戦用のS型に分けることができる。



合衆国軍

重装機兵ヴァルケン Vol.4 ユニット

構成:野崎平路

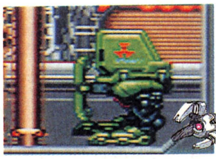
SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	メサイヤ　発売中　8800円	8メガ

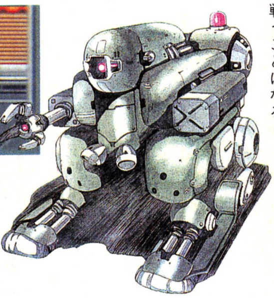
両軍アサルトスーツいまここに勢ぞろい

この『ヴァルケン』には、多くの魅力が存在するわけだが、その最たるものがアサルトスーツだといえる。世界観やストーリーなども魅力的ではあるが、それらはすべてアサルトスーツがあってこそなのだ。もし、船や飛行機などが主人公の機体となっていたら、もっと違う世界観が打ち立てられていたに違いない。

このゲームの中心的存在のアサルトスーツ。両軍あわせて、いまここに集結!!

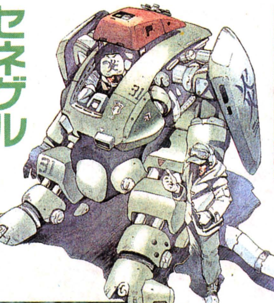
連邦軍





マシヌティ

➡フロッシュ社が開発した運搬作業の機械。ステージ1に登場する。兵器はなし。



セネゲル

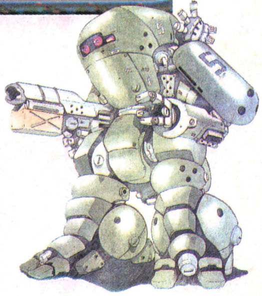
➡ハイランダー社開発のパワードスーツ。ステージ7で戦うことになる。





レベンディック

➡ステージ7で、輸送艇カーセルとともに現れる、中型のアサルトスーツ。フロッシュ社製。





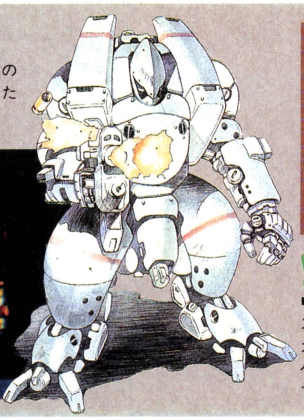
アルフ＝ベルダーク少佐

⬅連邦軍のアサルトスーツのパイロットで、主人公のライバルのような存在。ステージ4以降に登場する。

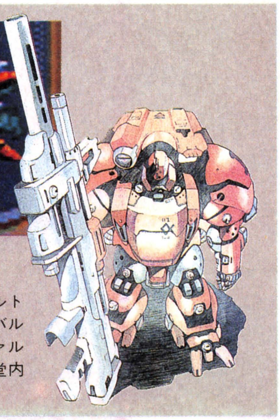
シュメルツ

➡ベルダークが使用するのは、赤色のシュメルツ。フロッシュ社が開発したもので、ステージ4に登場する。









ゾアフレム

➡ベルダーク専用の汎用型アサルトスーツ。シュメルツの発展型でバルカン・ポッドを従えている。ヴァルケンとはステージ7の国会議事堂内で戦うことになる。

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

ACT.4

メガドライブ	アクション	カートリッジ
	セガ 発売中 6800円	8メガ

本当のことを言っちゃうと、この原稿を書いている翌日が『ソニック2』の発売日だったりするのだが、行列なんてできてないだろうなぁ。すんげー雨も降ってるしね。まぁ、なんにしても、こんないいゲームを並ばずに買えてしまうメガドラユーザーって、ホントにトレンディー♡

文：69小林

メガドライブにおける『ソニック2』の立場

ついに発売されたセガ・エンタープライゼスの世界戦略ソフト、『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』。この原稿が本になるころには、発売から1ヵ月半ほどたっていますが、みなさんはもう体験しましたか？ 『ソニック2』を機会にメガドライブ本体の購入に踏み切った人も多いと思います。思えば私が家庭用ゲーム機を購入するきっかけになったのも、ソフトでした。『スペースハリアー』がプレーしたくてマークIIIを購入したのは、いったい何年まえでしょう？ 当時全盛だった8ビットの家庭用ゲーム機も、現在では16ビットの時代に移り変わりました。国内ではもう、その存在すら忘れ去られた感のあるセガの8ビット機。数年後に32ビット機の時代がやってきたときに、メガドライブもマークIIIと同じ運命をたどるのでしょうか。いや、もはやその心配はないと言い切れるでしょう。

その第1の理由。先ほどあげた『スペースハリアー』を始め、『アウトラン』、『アフターバーナー』といったセガの売れ線のソフトは、つぎつぎに他機種に移植されました。もし、他機種への移植を認めていなければ〝セガのゲーム機でしかプレーできない〟という大きなウリになっていたはずなのに、です。現に『ドラクエ』、『FF』、『マリオ』などをプレーできる唯一（一部、MSXに移植されたソフトもありますが……）のゲーム機は、それが最大のウリになっていました。『テトリス』の一件にしても、製品にまでなっていたのに発売させなかったライバル社の姿勢。いかにソフトが大切かという、このことにセガもようやく気付きはじめたのだと思います。そういう意味でも、この『ソニック』シリーズは絶対に他機種に移植されることはないでしょう。何と言っても、ソニックはセガの顔になったのですから。まぁ、あの速さを再現するためにチップを積んで、必然的に値段も上がって9500円の『ソニック』なんて、魅力もないですけどね。

第2の理由にサードパーティーの存在があげられます。マークIIIの時代、国内ではほぼすべてのソフトをセガだけで開発していました。ところがいまのメガドライブでは、30社以上のメーカーが参入しています。もちろん、数が多ければいいというわけではありませんが、サードパーティーの存在自体がメガドライブにとってプラスなのです。マークIII時代のようにひと月に何本かのソフトを供給し続けなければいけないというノルマからも解放され、『ソニック』のような良質のソフトを時間をかけて開発できるという環境が整ってきました。これは非常に大切なことです。また、サードパーティーどうしの競合もメガドライブ市場の活性化にひと役買っていくことでしょう。

第3の理由として、この市場の存在があります。市場とは国内だけではなく、海外のジェネシス（メガドライブの海外版）をも含めた市場です。ファミ通12月4日号のエクスプレスのページを見てもらえば一目瞭然、ジェネシスの販売台数はスーパーNESを上回っているのです。海外の市場がこれだけ大きくなれば、今後国内のメガドライブの市場も、拡大こそすれ、縮小することは絶対にあり得ません。先ごろのコナミの参入も、海外で大きなシェアを持つ同社ならば当然の結果でしょう。また、逆にEAビクターとして参入したエレクトロニック・アーツのような、海外メーカーのメガドライブ市場への参入も、メガドライブの大きな魅力のひとつです。何かというと〝独創的な〟と評される海外のゲームが、いち早くプレーできる可能性が増えたのです。これは、ほかのどの機種にもないメガドライブのウリになっていくでしょう。

また、海外市場の拡大によって、ROMカセットの存続も約束されたと言えます。今後、メガ-CDの台数が伸びていくにしても、メガドライブだけのユーザーも安心して大丈夫です。PCエンジンのように発売予定のソフトがCD-ROMばかりで、Huカードオンリーのユーザーが泣きを見るというような状況は、メガドライブに関しては心配ないでしょう。

朝日新聞の記事で「32ビット機では（他社に）勝ちたい」と語っていたセガの中山社長。このことばが示すように、数年後、早ければ2、3年後には32ビットの家庭用ゲーム機が必ず登場します。できることなら、このとき本体と同時発売されるソフトは『ソニック』シリーズにしてほしいと思います。『ソニック・ザ・ヘッジホッグ4』とかなら最高。32ビットなら、今回の『ソニック2』の対戦モードで見られたような処理落ちも改善されるはずで、まさに超音速のソニックが画面狭しと活躍してくれるものと思います。メガ-CDのときのような失敗（例の『惑星ウッドストック』ね）は絶対に繰り返してほしくありません。

といった感じで、ここまで読んでいただければ、『ソニック』がメガドライブにおいてどれだけ重要なソフトかということが、わかっていただけたでしょうか？ とにかく遊んでみなけりゃ『ソニック』のよさはわかりません。それも、最初のステージだけチョコチョコっとやるんじゃなくて、じっくり最後までプレーして、エンディングまで行ってほしいです。

それにしてもカオスエメラルドを全部揃えたときのソニックはスゴすぎる。ハンパじゃないよね。これを体験せずして『ソニック2』は語れない。そんな感じで終わり。

『ソニックCD』&『3』も期待してるぞ!!



ELFARIA
エルファリア

其の四

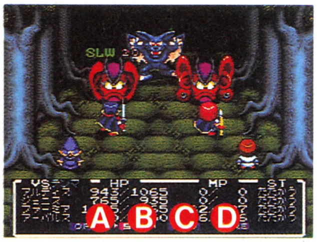


いよいよ発売もカウントダウン状態に突入した『エルファリア』。今回のテーマは、魔法。このゲームでは、MPを消費しない、ステータス魔法ってやつの使いかたが大切あるよ。要研究ね。5000ガバス級の㊙テクニックもいまのうちから紹介しちゃうよ。　文：みむうん

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	ハドソン '93年1月3日発売 9500円	12メガ

魔法を知る者はあらゆる戦いを制す

『エルファリア』の戦闘では、僧侶と魔法使いの行動パターンを4種類のうちから選び、適当に切り替えてやるだけ。何十種類もの魔法が登場する最近のRPGに比べ、システムはじつに単純だが、奥は深い。敵のタイプや、そのときの戦況によるパターン切り替えの妙。これが密かな楽しみとなるだろう。戦闘時の行動パターンと各人の使う魔法を表にしたので、ぜひ参考に。



たった4つのパターンだけど

	僧侶	魔法使い
A	待機	待機
B	回復魔法	ステータス魔法
C	ステータス魔法（必要に応じて回復魔法）	待機
D	回復魔法	攻撃魔法

⬅⬆画面のいちばん下に、"OFF"などの表示が4つ並んでいる。それぞれの行動パターンは、表のとおり。

パーティー		キャラクター	解説
水のパーティー	僧侶	 ラゼル	ステータス魔法は、味方の運を上げるLUCK(ラック)。敵のあらゆる攻撃の成功率が下がり、逆にこちらの攻撃成功率は上がる。重ねがけすれば、どんな敵が相手でも有利に立てる。
水のパーティー	魔法使い	 ウッパラー	ステータス魔法は、敵の強さを下げるDWN(ダウン)。腕力自慢の敵が相手の場合、とくに有効。攻撃魔法はICE(アイス)。冷気でダメージを与え、1ターンの間敵を凍らせる。
土のパーティー	僧侶	 カーラモン	ステータス魔法は味方の機敏さを上げるQUK(クイック)。攻撃成功率が上がるうえ、1ターンあたりの攻撃回数も増える。土のパーティーは全員機敏さが低いので、つねに多用したい。
土のパーティー	魔法使い	 ガウド	ステータス魔法は、敵の体力を下げ、与えるダメージを増やすNUD(ヌード)。攻撃魔法は、稲妻の力でダメージを与えるTHD(サンダー)を使う。地魔に対してとくに有効だ。
火のパーティー	僧侶	 ファーミア	味方の体力を上げて受けるダメージを少なくする、GRD(ガード)のステータス魔法を使う。ウッパラーのDWNとは逆の原理だが、これも強さの高い敵が相手のときに活用したい。
火のパーティー	魔法使い	 アーバルス	ステータス魔法は、敵の機敏さを下げ味方の攻撃を当たりやすくするSLW(スロー)。攻撃魔法はFIRE(ファイア)。どちらの魔法も、す速く火に弱い特性を持つ天魔に対し効果絶大。
風のパーティー	僧侶	 バービ	ATK(アタック)のステータス魔法を使う。ガウドのNUDとは逆に、味方の強さを上げて与えるダメージを増やす魔法だ。堅い敵が相手の場合、早めに使って有利に立ちたい。
風のパーティー	魔法使い	 シーナ	ステータス魔法は、敵の運を下げるCRS(カース)。魔物のタイプにかかわらず使いでアリだ。攻撃魔法はWIND(ウインド)。風の力でダメージを与え、数ターンのあいだ、敵の動きを止める。

これが必殺のテクニック!!

上の表を見ればよくわかるが、通常、僧侶がステータス魔法を使っているとき、魔法使いはなにもできない。また、魔法使いが何か魔法を使っているとき、僧侶はステータス魔法を使うことができないはず。しかし！　どちらかのキャラクターが魔法を唱えた直後すかさず行動パターンを切り替えてやれば、同じターン内に、残るひとりは新しく選んだパターンの魔法を唱え出す。要するにBとC、あるいはCとDのパターンを混ぜ合わせて(メルドですな)使えるってわけ。戦闘中にこれを何度もくり返せば、見る見るうちに戦局は有利に。知ってると知らないとでは、砂糖と塩ほどにも違うのだ。



⬅ラゼルがラックを唱えたら、パターン切り替え。



➡同じターン内に、ウッパラーのダウンも使える。

星占いの館

●占う人
ノストラ土星王ミムーン

今週のお客様
●風のパーティーリーダー・魔法使い
シーナ ～天秤座～

天秤座の守護星は金星。愛と調和、芸術性を象徴します。あなたは大変優雅で社交的。女性としての魅力にもあふれています。また、平和を愛し、周囲に対しては天秤のごとき公平さをもって接します。リーダーとしても適役ですね。ちなみに火のパーティーのリーダー、アルディスさん(獅子座)との相性はなかなか。惹かれるものもあるでしょうが、密会の現場をジェニスさんに見つからないよう、注意。幸運の宝石はエメラルドとアメジスト。鉱物ならブロンズ。ぜひメルドしましょう。



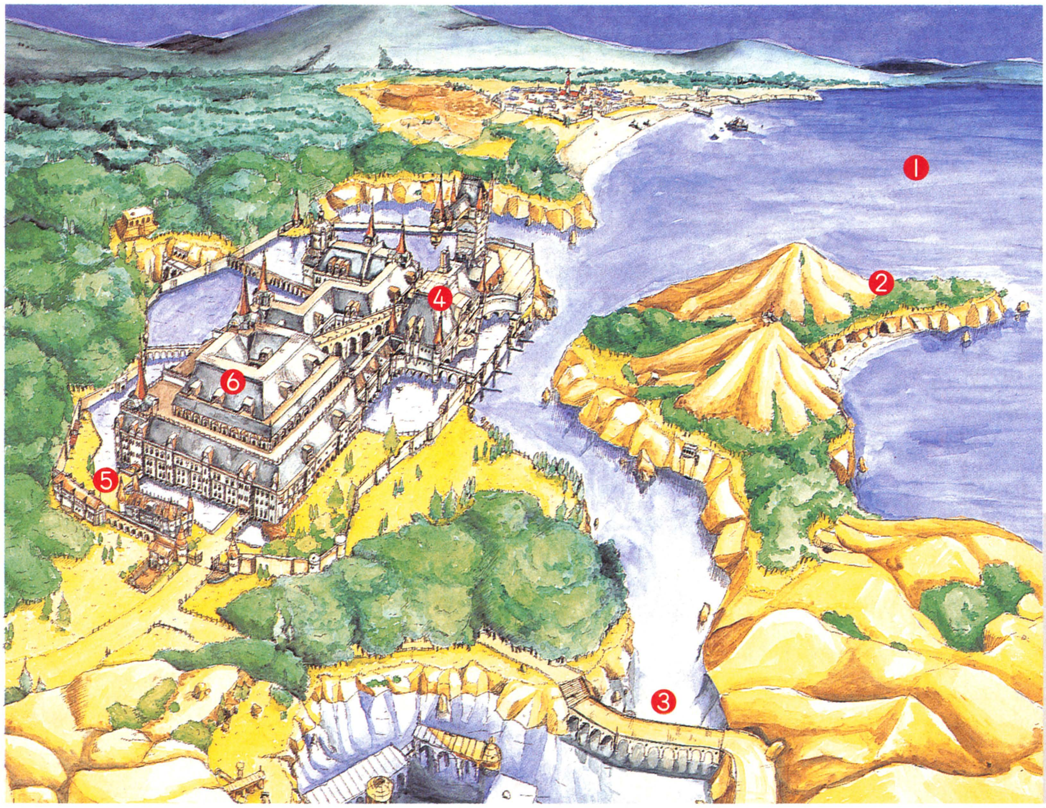
詳報

来春発売の本格アクションRPG、『ノイギーア　～海と風の鼓動～』の詳報だ。独占初公開のノイギーア全景図から最新の画面写真まで、他誌では見られない情報がてんこ盛りだぞ。



SF スーパーファミコン	アクションRPG	バックアップカートリッジ
	ウルフ・チーム　'93年3月発売予定	

独占初公開！これがノイギーアの全景だ



『ノイギーア』の舞台となるのはヨーロッパ中世を思わせる架空の世界だ。魔法や怪物などは既に姿を消し、過去の伝説となっている。とくに、物語の中心となるマルドロール国ノイギーア領は、肥沃な穀倉地帯によって経済が支えられており、豊かで平和な土地として聞こえていた。

だがこのところ、ノイギーアの領海では船舶の不可解な遭難が続発していた。ノイギーア伯・ウェイン卿はマルドロール国王の命により調査を開始したのだが……。

ノイギーア地方全景図

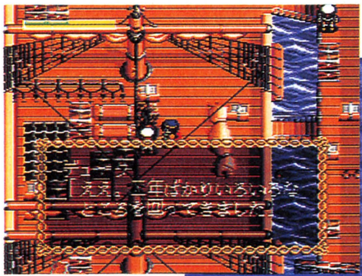
❶ノイギーア領海
❷地下洞窟入り口
❸山岳の遺跡地帯
❹ノイギーア城
❺地下水路
❻ノイギーア城大屋根

主人公はノイギーア伯ウェイン卿が一子、デューク

主人公はデュークという名の若者。まだ17歳。現在はひとり旅をしているが、じつはウェイン卿のひとり息子だ。つまり、本来なら次期ノイギーア領主になるべき男なのである。

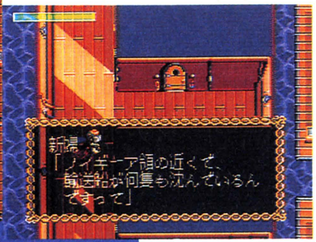
さて、このような設定のRPGであれば、デュークは世界を救う伝説の騎士の子孫で……というのがお約束。だが彼には不思議な力などいっさいない。武器とするのはただの剣であり、ある商人から譲り受けるスロウ・チェインだけだ。あくまで彼は、勇気と経験が人よりちょっぴり多い、ひとりの若者にすぎないのである。

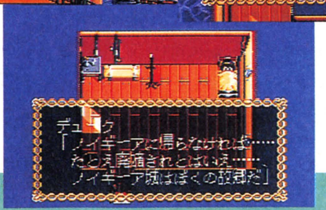
プレーヤーは彼を操作し、ノイギーアを襲う怪異の秘密を究明しなくてはならない。見下ろし型の画面で、移動と戦闘を行ない、NPCと会話しつつ冒険を進める。ALCSという、プレーヤーの腕によって敵の強さを自動的に調整するシステムの搭載もウレシイ。



⬆デュークは現在17歳だから、15の歳から遍歴を始めたわけだ。相当おとなびた少年だったのだろう。

⬇幸せでしかるべき新婚夫婦も、噂におびえてしまっている。哀れなり。

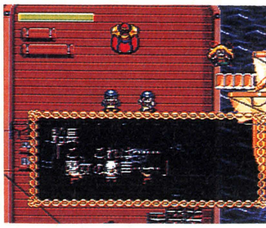




⬅貴族の息子だけあって、なかなかの正義心の持ち主。ノーブル・オブリージュという奴なのか。

※画面は開発中のものです。　©WOLF TEAM

デュークが恋する謎の少女セシアの正体は？



➡船長たちは、セシアの歌声に手もなく捻られてしまう。



⬅立ち向かうデューク。しかし無念にも手も足もでない。

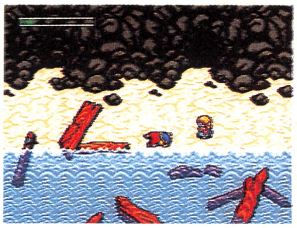
旅の途中、ノイギーアで船舶の遭難事故が相次いでいることを聞いたデュークは、故郷に向かう帆船へと乗り込んだ。乗り合わせた客たちによると、魔女やら大ダコやらの仕業らしい。遠い過去の遺物が、いまとなって船を襲い始めたというのだ。そして三日後、デュークの乗る船を、海賊が魔女と大ダコを連れて襲ってきた……。

この魔女こそが、『ノイギーア』のヒロイン、セシアである。魔法がない時代にありながら魔女としての力を発揮するなど、セシアにはふつうの人とは異なる大きな秘密が隠されている。それが何なのかはまだ内緒だけれども。彼女はなぜかデュークを助け、近くの砂浜まで連れてゆき、彼が意識を取り戻すと姿を消してしまう。

ところがデュークはセシアにひと目惚れしてしまう。ノイギーアを襲っている異変の究明だけが目的だったのだが、同時に彼女とふたたび巡り会うことも、彼のこれ以降の大きな目的となるのだ。



⬅ついには、セシアの力で船ごと波に飲み込まれてしまう。



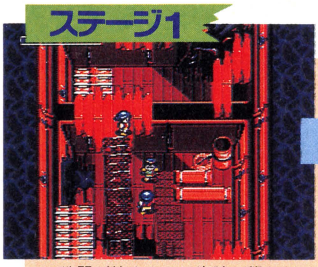
➡ノイギーア城近くの砂浜に漂着したデューク。どうなる。

ノイギーア城内を中心とした8つのステージを行け！

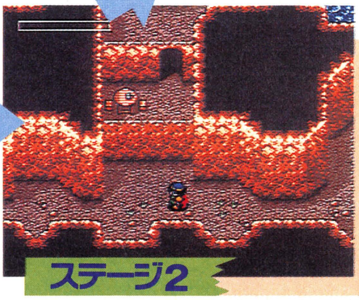
異変の究明とセシアの捜索を目指すデュークを待っているのは、全部で8つのステージだ。その内訳も地下洞窟やノイギーア城内の通路、水路と多岐に渡っているぞ。

ステージ1はプロローグ。デュークが船に乗り、セシアと出会うまでの物語だ。この船上の戦いで、プレーヤーは斬ったり跳んだりの基本的操作を覚えることになる。つまり、本格的な冒険が始まるのはステージ2からなのだ。

そのステージ2は地下洞窟。ノイギーア領内にはいるはずのない怪物たちで満ち溢れている。ステージ3は山岳の遺跡地帯だ。なぜか城の住民の死体がそこここに転がっているぞ。ステージ4ではデュークは城内に突入する。ここでついにセシアと再会するのだが……もちろんこのまますんなりと物語は終わらない。



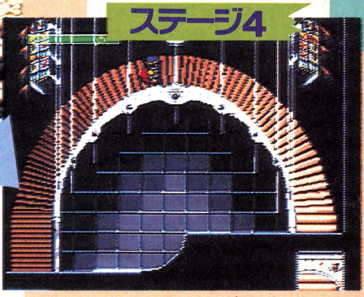
⬆戦闘が始まるのは海賊に襲われてから。それまではNPCとの会話だけ。



⬅段差だらけの地下洞窟。構造的にはとくに迷うものではない。鉄球男が奥で待つ。



⬅山岳の遺跡地帯だ。インディアナ・ジョーンズばりの冒険が待つ。ここでセシアが例の魔女だと知る。



⬆父ウェインとセシアを求めてノイギーア城内をデュークが行く。背景の描き込みに注目しよう。

そして……

Column of NEUGIER（ノイギーア）

スロウ・チェインとは？

『ノイギーア』ではアクション操作の苦手な人でもゲームが楽しめるように、できる限り操作が簡易化されている。ゲーム中で使用するのは、✚ボタンのほかにAとBとYの各ボタンだけ。Yボタンでは剣での攻撃、Bボタンではジャンプができる。ほとんどの操作はこれらのボタンだけでこなせるようになっているのだ。

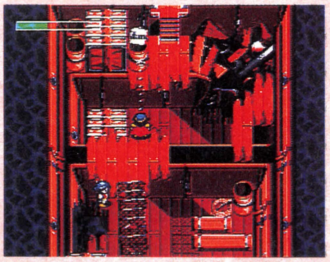
ではAボタンはなんの役に立つのだろうか。ゲームをスタートした直後は、なににも使えはしないようなのだが……。

じつはこれ、ステージ1の途中で入手できる、スロウ・チェインなるアイテムのためのボタンなのだ。スロウ・チェインとは鎖の先端に錨型の鉤がついたもの。柱や壁、岩などに向けてYボタンを押せば、鎖が伸びて鉤が引っかかり、ふつうにジャンプしただけでは渡れないところにも行けるようになる。

また、敵に向かって発射すれば、ダメージこそ与えられないものの、敵をはじき飛ばし、剣で攻撃する隙を作ることができるようになる。熟達すれば、あまりダメージを受けずに戦えるようになるはずだ。このゲームでは体力を回復するのに回復用アイテムを使うしかないから、ダメージ無しに戦えるとは、ありがたいことである。ぜひぜひスロウ・チェインの使いかたをマスターしよう。うまく使いこなせないと、デュークの冒険はままならないだろうね。

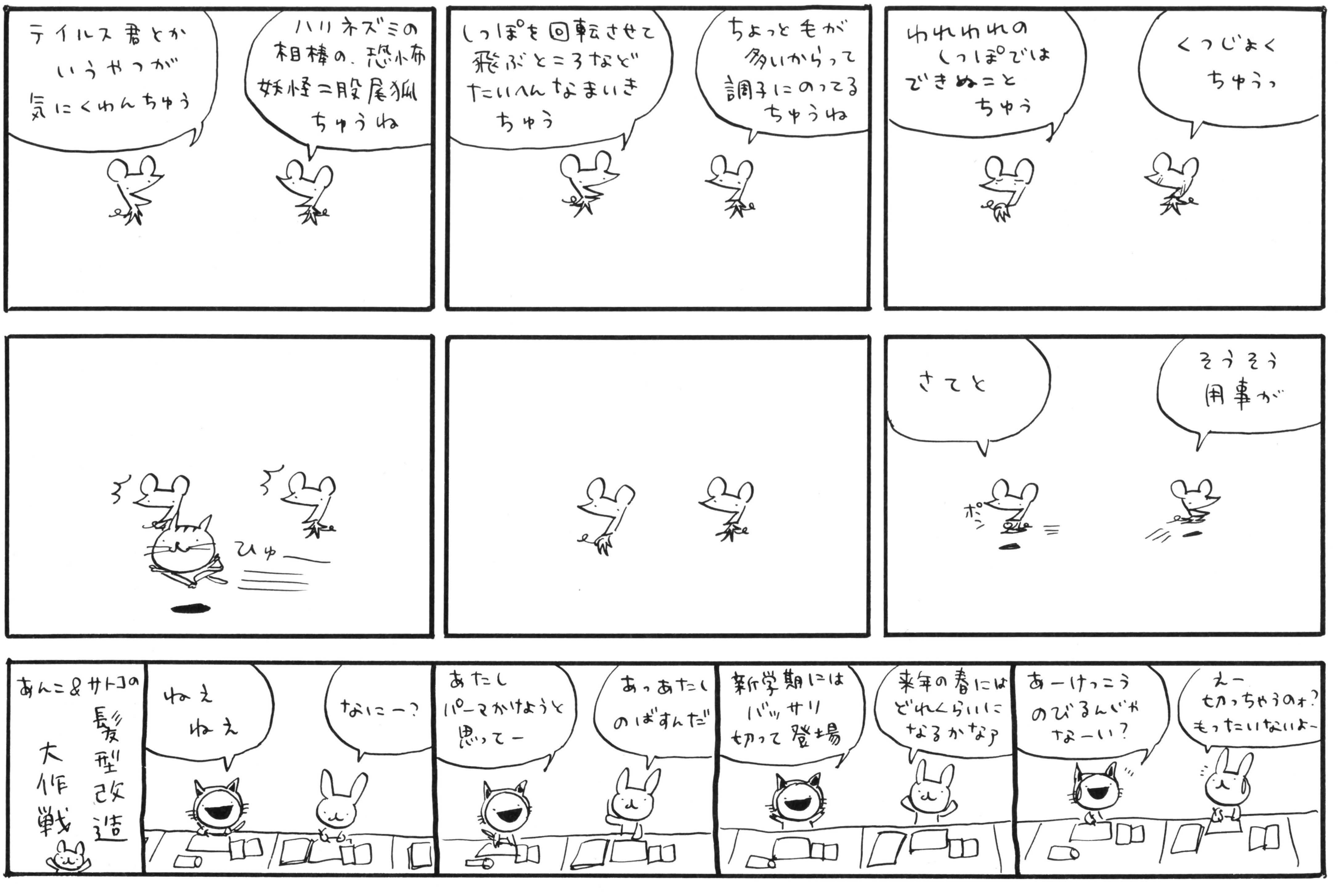


➡スロウ・チェインを海賊にぶつけたところ。相手は真うしろへはじかれてしまうのだ。



⬅柱に打ち、うまく突き刺されば、そのまま向こうに渡れる。

ドラネコシアター　餅月あんこ



ゲームのなかに入りたい?

きみはゲームに出たいと思わないか？　なんて突然言ってみたけど、自分そっくりのキャラがモニターのなかで敵と戦ったり、自分の声で「しょお～りゅーけん!!」なんてしゃべったりしたら、どんな気分なんだろう。

テレビっていうのは、見たいものでもあるけど、じつは出たいものでもあるんですね。敬老の日にテレビで、〝全国の80歳以上のお年寄りに聞きました。いま、長寿の記念にいちばんやってみたいことは？〟という番組をやってました。私は、〝親戚をみんな集めて長寿記念のパーティーをする〟という答えを予想してたんだけど、もっとも多かった答えは、〝テレビに出たい〟だったんですよ。人間の目立ちたいという欲望はそこまで奥の深いものなのね。

それに比べて、同じモニターを使うわりには、ゲームには「私も出してぇ」という感じが少ないと思います。でも、CD-ROMが普及したおかげでタレントが顔と声で登場するゲームが激増してるでしょう。そこで、シロウトもあれこれ登場できるようなゲームなんてのがあれば流行るんじゃないかな、なんて思います。自分が実際に住んでる町を舞台に遊べたりするとか……、なんて考えてるんだけど、いっこうにそんなゲームが登場する気配もなく、あいかわらず〝ゆうしゃ〟にカズノリとか自分の名前をつけるくらいで満足、というのが現状ですものね。

これは、ゲームのプレーヤーがみな思慮深い人ばかりで目立ちたがらない、ということなのでしょうか。ひょっとすると、「モニターの向こう側には行かなくてもけっこう」と思わせるのは、ゲームの性質そのものとふかーく関係してるのかも(でも、詳細についてはまだ不明)。

じつはこんなことを考えたのも、『真・女神転生』に私が通ってた大学がある新宿が出てきちゃって、ちょっと不思議な気分になったからなんですけどね。



登録商標



香山クリニック
尻に目薬 目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか：とにかく多趣味な精神科のお医者さん。ゲームのことでときどき患者とケンカするとか。

イラスト：二木志乃

PRESENTS

WEEKLY ファミコン通信

1月8・15日号の当選者は2月5日号('93年1月22日発売)で発表だ!!

読者プレゼント

ゲームソフト

1 ポピュラス2



3名

イマジニア　スーパーファミコン

悪の神と、善の神であるプレイヤーが、熾烈な領地争いを繰り広げるシミュレーションの第2弾。神業がパワーアップ！

2 エルファリア

経験値やお金の概念がない、いっぷう変わったRPGだ。

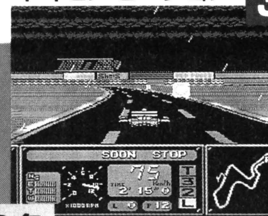


3名

ハドソン　スーパーファミコン

3 F1センセーション

マシンやライバルが選べる、コクピットタイプのゲーム。



3名

コナミ　ファミコン

4 ふしぎの海のナディア

NHKで放映し、大人気となったアニメのRPGがCDに！

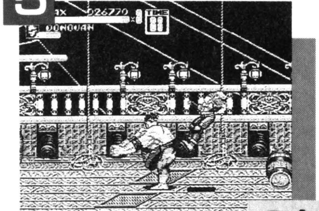


3名

ハドソン　PCエンジン

5 ベアナックルII

ふたり同時プレーができる、バキバキのアクションゲーム。



3名

セガ　メガドライブ

テレホンカード

6 平和島競艇

モーターボートレースが行なわれるトーキョーベイボート平和島のイメージキャラ“ピースター”テレカ。

ホワイト加刷

3名



7 上海IIIドラゴンズアイ

パズルゲームの決定版『上海III』のテレカだってば。

10名



ホワイト加刷

10 西田ひかる(長髪編)

続いて登場のひかるちゃんのテレカ。最近はちょっとおとなっぽくなってきてるね。人気が安定してきても、まだまだ初々しさを魅せつけてくれるぞ。くぅ〜。



3名

ホワイト加刷

8 きんと雲

'92年10月25日にシングルデビューしたきんと雲なのだ。



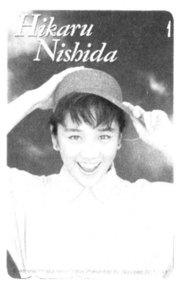
5名

ホワイト加刷

9 西田ひかる(帽子編)

このあいだまでドラマでデパガにチャレンジしていたひかるちゃん。CMなどでもかわいい姿が拝めるぞ。

ホワイト加刷



3名

応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1〜2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

'92年12/4号の当選者発表

ゲームソフト

●大相撲魂
愛知県　樋渡昌寛
愛知県　中村節香
佐賀県　大久保亜紀

●ちいさなおばけアッチコッチソッチ
青森県　鈴木裕子
神奈川県　河島康人
兵庫県　福井裕司

●超時空要塞マクロス
埼玉県　百目鬼弘
神奈川県　林進一郎
広島県　中森浩二

●サイドポケット
宮城県　氏家貴史
新潟県　内山五喜
高知県　武市香寿子

●コナミックアイスホッケー
石川県　石山　諭
三重県　梅山茂樹
大阪府　中山博文

テレホンカード

●ファンキー・モンキーティチャー2
埼玉県　田辺優子
神奈川県　三堀　聡
滋賀県　神保靖弘
滋賀県　由井貴久
大阪府　桑原和敏

●鈴木亜久里
福井県　山口寛輝
奈良県　山口　翠
広島県　鎌倉　健

●F-1グランプリ
埼玉県　松島理恵
広島県　萩原良子
福岡県　ハッ繁修二

●CACOMA KNIGHT
北海道　大里　大
群馬県　斉藤秀剛
東京都　奥田恒之
愛知県　西尾　学
石川県　鴻丸雅明
滋賀県　佐藤忠生
岡山県　田村節雄
香川県　弘中　学
高知県　足立　巡
大分県　鳥越義正

●細川ふみえ
山形県　松永和征
茨城県　松田　譲
鹿児島県　大山　誠

締切 '93年1月8日必着

応募券
1月8・15日号
愛があれば
えっちする

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

クイズ！脳天逆おとし 11月27日号当選者

●北海道 津村一彦
●岐阜県 塩谷マルキー
●岩手県 上野 浩
●香川県 西井豊和
●福島県 野地友幸
●大阪府 橋本真岐
●栃木県 石川 裕
●兵庫県 杉本誠斗
●石川県 大場さゆみ
●愛知県 松本高子

クイズ！のーてん逆おとし SAKA

ファイナルファンタジーV

ROUND 71

スーパーファミコンの人気を分けてしまう超人気ゲーム『ファイナルファンタジーV』の文字当てクイズだ。

問題 今回の文字消しパズルは『ファイナルファンタジーV』で遊ぶのだ。ルールは簡単、例によってパズル面のなかにタテ、ヨコ、ナナメに隠された『FFV』関連の17のワードを捜し、消していくだけ。上下左右、どちらから消してもかまわないし、おなじ文字を何度も使っていい。残る7つの文字を使ってできる、NPCの名はなんだと思う?

い	て	う	く	ひ	い	く	た
し	い	す	う	ふ	り	く	し
よ	ぼ	し	り	す	く	ゆ	き
う	こ	お	た	ん	さ	す	う
か	よ	る	が	む	り	ば	ゆ
ん	ち	る	ら	あ	ん	つ	り
し	ど	い	ふ	れ	な	つ	ー
う	み	ん	か	い	す	ん	せ

先週の答え

ラツモフイス

ク	マ	ラ	テ	キ	ル	カ	カ
ツ	ロ	ジ	イ	ツ	ド	カ	リ
ピ	ー	タ	ル	ル	ツ	ワ	フ
マ	ル	イ	ト	ワ	モ	ル	イ
ツ	カ	ル	ウ	ヌ	メ	ミ	ツ
チ	タ	テ	エ	ト	エ	ロ	ク
マ	ヌ	オ	イ	デ	ヌ	イ	ス
マ	ハ	リ	ト	メ	フ	デ	ト

応募のきまり

新作ごとにスケールアップする『FF』シリーズ。今回の目玉は、21ものジョブと新登場の乗り物ってとこかな。そのあたりの名前が、このクイズのなかにも十分盛り込んであるぞ。答えがわかったらハガキに書いて、1月8・15日号クイズ！ 脳天逆おとし係まで送れ。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに。締切は'93年1月7日消印有効だ。

賞品について

正解者のなかから抽選で10名に5000円ぶんの全国共通おもちゃ券が当たるぞ。すっかりおなじみになったこのカード、おもちゃ屋で買いものをするもよし、額に入れて飾るもよし。煮るなり焼くなり好きにしてって感じ。きみも一発当ててみそ！

INFORMATION インフォメーション

『超人ウルトラベースボール』お年玉Wプレゼントセールだ!

ファミコンの超人が暴れまくる野球ゲーム『超人ウルトラベースボール』が、新春お年玉Wプレゼントセールというキャンペーンを実施するぞ。ソフトの定価が6500円のところ、なんとテレカがついてたった3980円!! しかも抽選で大リーグ観戦招待券などの豪華賞品が当たるキャンペーンも実施するのだ。からビックリ。希少価値のある一品になりそうだ。限定品だから完売しだいキャンペーンは終了する。気になるソフトの発売日は、'93年1月5日だぞ。ぜひお年玉があるうちに買っておこうね。



⬅ソフトのパッケージには、写真のように"限定品"の文字が書かれているのだ。

中古ソフト販売のわんぱくこぞうキャンペーン

中古ソフト販売などのわんぱくこぞうが、ベスト50キャンペーンを実施中だ。ハードを全部で200台もプレゼント。さらにオリジナルグッズのプレゼントも用意されているのだ。今回は読者のために、オリジナルカレンダー3種類とテレカ2種類を各10名、総勢50名に用意してくれたので、プレゼントするぞ。馬頭ち一めいのデザインしたテレカもあるのだ！ ほしいものをハガキに書いて、わんぱくこぞう係まで。





めざせ、掘り出しモノ! 新春アスキー出版局フェア'93

我らがアスキーが、ジャンク市を開くぞ。アスキーの書籍を作っている、出版局が開催するのだ。パソコンやソフト、カメラ、なんとバイクまであるというのだ。わけわかんない会社だねぇ……。しかし、十分使えるものを格安で売っているから安心してね。そのほか希少価値のアスキーグッズ、アスキーの刊行物にオマケをつけて、即売会も開催。もちろんファミ通やログインなどから、放出されたジャンク品も売っているのだ。ファミ通で使った、ハゲヅラやぬいぐるみもあるかも（ないない）。

日時：'93年1月7日(木) 10:00-17:00
　　　1月8日(金) 10:00-17:00
会場：モン・ブルービル1階
（東京都港区南青山5-16-14）
問い合わせ先：㈱アスキー出版局 新春フェア係
(03-3486-4555)

全国通信販売!!

オール税込み !! 買いたい人

（新品・中古）商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

本 体（新品・中古）消費税込

本体		
スーパーファミコン	新品	TEL
	中古	TEL
ファミコン	新品	¥9,980
	中古	¥6,800
ゲームボーイ	新品	¥7,980
	中古	¥5,800
PCエンジン	中古	¥6,800
PCエンジンコア	中古	¥6,800
PCエンジンコア2	新品	¥11,980
	中古	¥8,800
PCエンジンDUO-デュオー	新品	¥37,800
	中古	¥34,800
スーパーCD-ROM	新品	¥27,980
	中古	¥26,800
CD-ROMシステムVer.2.1	中古	¥17,800
メガドライブ	新品	¥11,980
	中古	¥8,800
メガドライブプラスワン	新品	¥12,980
メガーCD（ディスク付）	新品	¥29,800
	中古	¥26,800
ゲームギア	新品	¥12,980
	中古	¥8,800
PCエンジンGT	中古	¥19,800
ネオ・ジオ NEO•GEO	新品	¥34,800
	中古	¥29,800
ディスクシステム	中古	¥2,800
スーパーバーコードウォーズドラゴンボールZ	新品	¥4,980
	中古	¥3,800
スーパーバーコードウォーズSDガンダム	新品	¥4,980
	中古	¥3,800
バーコードバトラー2	新品	¥5,980
	中古	¥3,800

☎まず、TELして下さい！

TELした次の日に商品がお手もとに!!（午後5時までに受付分のもの）

商品代金は商品と引換です

（ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円）
（※一部地域・一部商品除く）

注意要項
- 返品、交換はできません。（新品故障の場合は、メーカー保証です）
- キャンセル不可（発送後のキャンセルは送料をいただきます）
- 未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。（予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません）
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格が変更する場合が有ります。

超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様 各1本限り受付ます
目玉商品は中古品との交換はできません
12/27（日）A.M.11：00受付開始

スーパーファミコンソフト 新品 税込（先着20名）

半熟英雄	¥5,980
マリオカート	¥5,980
ストリートファイターII	¥5,980

PCソフト 新品 税込（先着20名）

桃太郎伝説ターボ	¥200
ワンダーモモ	¥200
炎の闘球児ドッジ弾平	¥980

CD-ROM²ソフト 新品 税込（先着20名）

スナッチャー	¥2,980
エグザイルII	¥1,980
クイズ殿様の野望	¥1,980

コミック本買います（定価の1～3割）

スーパーファミコン

	新品	中古
アースライト	5980	4800
R.P.M レーシング	2980	2200
アウターワールド	6480	×
アクスレイ	5980	4800
アクトレイザー	1980	1400
悪魔城ドラキュラ	3980	2800
アクロバットミッション	4980	×
あしたのジョー	6480	×
アストラルバウト	6980	5800
アダムスファミリー	6480	×
アメージングテニス	6480	×
アメリカ横断ウルトラクイズ	6480	×
イース 3	×	1800
ウイザードリー5	6980	×
ウォーリーをさがせ	6980	×
うしおととら	6480	×
ウルティマ 6	4980	3800
ウルティメイトフットボール	5980	3800
ウルトラマン	5980	4800
Uベースボール実名版	6480	5400
エアーマネジメント	7980	6800
エキゾーストヒート	6980	×
S T G -STRIKE GUNNER-	3980	3200
SDガンダム外伝2 円卓の騎士	6980	×
SDグレイトバトル 2	5980	4800
SDザ・グレイトバトル	×	3800
F-ZERO	4980	3200
F-1グランプリ	6980	5800
F-1エキゾーストヒート	5980	2800
エリア 88	2980	2400
エルナード	6980	×
オウガバトル	6980	×
大相撲魂（スピリット）	6480	×
オセロワールド	5980	4800
弟切草(おとぎりそう)	6980	5800
カードマスター	3980	3200
ガデュリン	×	1800
カプコンズNFLフットボール	6480	×
餓狼伝説	6980	×
がんばれゴエモン	5980	3800
ガンフォース	6480	×
機甲警察 メタルジャック	4980	2800
機動装甲ダイオン	6480	×
機動戦士SDガンダム	5980	4200
機動戦士ガンダムF91	2980	1200
キネシス	6480	×
キャプテン翼 3	5980	3800
キャメルトライ	5980	4800
ぎゅわんぶらあ自己中心派	5980	×
銀河英雄伝説	6480	×
キングオブザモンスターズ	6980	5800
キン肉マン	3980	2800
グラディウス 3	×	2800
クリスティーワールド	5980	×
拳闘王ワールドチャンピオン	2980	2400
甲子園 2	6980	6400
豪槍神雷伝説	4980	3800
甲竜伝説ヴィルガスト	TEL	6800
コズモギャング・ザ・ビデオ	6480	×
魂・斗・羅 スピリッツ	5980	3800
コンバットライブス	6980	×
ザ・キングオブラリー	6980	×
サイコドリーム	6480	×
サイバーナイト	6480	×
サイバリオン	5980	3800
3X3EYES(サザンアイズ)	TEL	5800
三国志 III	10980	×
サンダースピリッツ	2980	2800
斬 2 スピリッツ	TEL	6800
サンドラの大冒険	5980	4800
CBキャラウォーズ	5980	3800
ジェリーボーイ	3980	2800
史上最強のクイズ王決定戦	6480	×
シムアース	4980	3800
シムシティー	5980	4200
ジャングルウォーズ 2	6980	×
ジャンボ尾崎のホールインワン	6980	4200
重装機兵ヴァルケン	6480	×
少年アシベゴマちゃん	5980	×
JOE＆MAC戦え!原始人	3980	2800
ジョジョの奇妙な冒険	6980	×
初代熱血硬派くにおくん	6480	5800
初段 森田将棋	6980	6200
シルヴァサーガ 2	6980	×
サイバーフォーミュラ	6980	5800
信長公記-しんちょうこうき-	9980	×
真・女神転生	6980	×
スーパー R-TYPE	3980	2800
スーパーアレスタ	6980	5800
SuperE•D•F	3480	2800
スーパー伊忍道-打倒信長-	5980	2800
スーパーヴァリス	2980	1800
スウィヴ SWIV	6980	×
スーパービックリマン	5980	×
スーパーウルトラベースボール	3980	3800
スーパーF-1サーカス	4980	3800
UF-1サーカスリミテッド	6980	×
スーパーオフロード	4980	3800
スカイミッション	5980	×
スーパーガチャポンワールド	6980	×
スーパーカップサッカー	3980	2800
スーパーキックオフ	5780	×
スーパー三国志 2	10880	8800
スーパー上海	6980	5800
スーパー将棋	7480	6200
鈴木亜久里のF-1	5980	5400
スーパースタジアム	×	2800
スーパー大航海時代	8980	7800
スーパーダンクショット	6980	5800
スーパーチャイニーズワールド	4980	3200
スーパーテニス	6980	5800
ステルス	6980	×
ストリートファイター 2	TEL	6800
スーパー信長の野望	9980	6800
スーパーバーディラッシュ	3980	3200
スーパーバレーII	6480	×
スーパーパン	5480	4400
スピンディジーワールド	6480	4800
スーパーファイヤープロレス	4980	3800
スーパーファイヤープロレス 2	5980	×
スーパーファミスタ	5980	4800
Sフォーメーションサッカー	5980	4800
スーパーブラックバス	6980	×
スーパープロベースボール	×	2800
スーパープロベースボール2	6980	5800
スーパーボウリング	5980	4800
スーパー麻雀	5980	4800
スーパー麻雀大会	7480	×
スマッシュTV	3980	2800
スーパーマリオワールド	5980	4800
スーパー桃太郎電鉄 2	TEL	6400
スーパーリニアボール	5980	×
スーパーロイヤルブラッド	6980	×
スーパーワギャンランド	4980	3800
ゼルダの伝説	4980	2400
ソウルブレイダー	2980	2400
ソニックブラストマン	5980	×
ソングマスター	6480	×
TMNTタートルズ	5980	3800
対決ブラスナンバース	5980	×
大戦略エキスパート	6980	×
ダイナウォーズ	5980	4800
タイニートゥーン	5980	×
大爆笑！人生劇場	5980	×
高橋名人の大冒険島	3980	3200
スーパーレッスルマニア	3980	2800
ダライアスツイン	×	1200
ダンジョンマスター	4980	4200
ちびまる子ちゃん	6980	4800
超攻合神 サーディオン	2980	2200
超魔界村	3980	1800
提督の決断	12800	×
ディメンション・フォース	2980	2800
テクモNBAバスケットボール	6480	×
デバステイター	6480	×
デビルズコース	5980	×
トップレーサー	3980	3400
トップレーサー 2	6480	×
ドラゴンズ アース	5980	×
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	3980	3400
ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	6980	2800
ドラゴンクエスト 5	8880	6800
ドラッケン	×	2200
ナイトガンダム物語	4980	3800
中嶋悟スーパーF-1ヒーロー	5980	×
なきの竜麻雀飛翔伝	6480	×
スーパーピンボール邪鬼破壊	6480	×
2020年スーパーベースボール	6480	×
ハーニーテューン	6480	×
ハイパーゾーン	2980	2200
パイプドリーム	5480	4800
パイロットウイングス	×	4800
白熱プロ野球ガンバリーグ	×	2800
白熱プロ野球ガンバリーグ93	6980	×
八玉の勇士伝説 ブライ	6480	×
パチ夫くんスペシャル	7480	×
パチンコウォーズ	6480	5400
ハットトリックヒーロー	4980	3800
バトルサッカー	6980	×
バトルドッチボール	5980	3800
バトル・グランプリ	4480	3800
バトルコマンダー	3980	2800
バトルブレイズ	5980	4800
遥かなるオーガスタ	6980	5800
バルバロッサ	6980	×
バレーボールTwin	6480	×
パロディウスだ!	5980	4800
パワーアスリート	6480	×
半熟英雄ああ世界よ半熟なれ	6980	×
反省ザルジロー君の大冒険	4980	4400
PGAツアーゴルフ	5980	4800
ヒーロー戦記プロジェクト	6980	×
BIG•RUN	2980	2200
ヒューマングランプリ	6980	×
飛龍の拳 S	6980	4800
飛龍の拳Sパワーアップ	6980	×
ファイナルファンタジー 4	6980	4800
〃 5	TEL	×
〃 4（イージータイプ）	6980	6400
ファイナルファイト	5980	2800
ファイナルファイト・ガイ	5980	3800
ファランクス	6480	4800
フック HOOK	5980	3800
プリンスオブペルシャ	5980	4800
ブレイゾン	5980	4200
プロサッカー	×	1800
プロフットボール	5980	3800
ペブルビーチの波涛	×	5800
ヘラクレスの栄光 3	TEL	6800
ホームアローン	6480	4800
北斗の拳6激闘伝承覇王への道	6480	×
北斗の拳 5	TEL	5800
炎の闘球児ドッジ弾平	5980	3800
ポピュラス	×	1800
ポピュラス 2	7480	×
ボンバザル	×	2800
摩訶摩訶（マカマカ）	5980	4800
まじかるタルるートくん	4980	3800
マジックソード	4980	3800
マリオカート	7980	6800
マリオペイント	7480	6800
ミステリーサークル	5980	×
メジャータイトル	6480	×
メタルマックス 2	6980	×
モノポリー	6980	×
ゆうゆのクイズでGO!GO!	5980	4800
横山光輝 三国志	7480	6800
雷電伝説 -RAIDEN-	×	5800
ライトファンタジー	6980	5800
ラグーン	3980	3200
ラッシング・ビート	4980	3200
らんま1/2 町内激闘編	6480	3800
リターンオブダブルドラゴン	6480	×
レナス(古代機械の記憶)	6980	×
レミングス	4980	3200
ロイヤルコンクエスト	6480	×
ロードモナーク	6480	×
ロケッティア	2980	2200
ロマンシング・サガ	4980	2800
ワイアラエの奇蹟	6980	×

PCエンジン

	新品
アイドル花札 （ハッカー）	5980
アイドルパチスロぎゃんぶらあ	6980
究極麻雀アイドルグラフィック	6980
レディソード （ハッカー）	7980

CD-ROM

	新品
R-TYPE SCD	2980
イース 1・2	5980
ウィザードリィ 5	3980
宇宙戦艦ヤマト SCD	5680
エグザイル 2	3980
エフェラ＆ジリオラ	2980
川のぬし釣り 自然派	4980
キアイダンOO(ダブルオー)	3980
キャンペーン版大戦略 2 SCD	6980
銀河お嬢様伝説ユナ	4980
クイズ殿様の野望	3980
クイズの星	5480
コズミックファンタジー 3	2980
コブラ 2 -伝説の男-	980
サマーカーニバル 92 SCD	980
シェイプシフター	3980
シャーロックホームズ探偵講座	1980
シャドー・オブ・ザ・ビースト SCD	2980
雀偵物語 2 出動編	3980
雀偵物語 2 完結編	3980
スターモビール	3980
ゼロウイング	4980
ソーサリアン SCD	3980
ダンジョンマスターセロンズクエスト	4980
超兄貴 SCD	5480
超時空要塞マクロス 2036	6980
超時空要塞マクロス永遠のラブソング	5480
天外魔境	5980
天外魔境 2 -戦国卍丸- SCD	5980
トップをねらえ! SCD	5980
ドラゴンナイト 2	5980
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 2	5480
トラベルエプル	5480
熱血ドッジボール部CDサッカー編 SCD	980
バニラシンドローム 両対応	3980
ファージアスの邪皇帝	3980
ファイティングストリート	4480
ブロウニング-BROWNING SCD	1980
プロジェクト-F(F-1シミュレーション)	3980
魔物ハンター妖子	4980
YAWARA! ヤワラ	4980
横山光輝真三国志	6680
らんま1/2	1980
らんま1/2とらわれの花嫁 両対応	2980
らんま1/2打倒元祖 両対	3980
ルーム	3980
ロードス島戦記 両対応	4980

ネオ・ジオ

	新品
あしたのジョー伝説	17800
アンドロデュノス	19800
エイトマン	18800
ASO 2-ラストガーディアン	15800
餓狼伝説	19800
キングオブモンスターズ	9800
キングオブモンスターズ 2	19800
クイズ大捜査線	13800
クイズ迷探偵・ネオ＆ジオ	18800
クロスソード	18800
ゴーストパイロット	16800
サイバーリップ	7800
サッカーブロール	18800
ジョイジョイキッド	7800
ザ・スーパースパイ	9800
スラッシュラリー	19800
戦国伝承	16800
トッププレイヤーズゴルフ	13800
ナム 1975	7800
2020スーパーベースボール	18800
ニンジャコンバット	9800
ニンジャコマンドー	19800
バーニングファイト	14800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800
ビューポイント	19800
フットボールフレンジー	16800
ベースボールスターズ	7800
ベースボールスターズ 2	19800
麻雀狂烈伝	7800
マジシャンロード	7800
みなさんのおかげさまです	14800
ミューティション・ネイション	18800
ライディングヒーロー	14800
ラギ	7800
ラストリゾート	19800
リーグボーリング	9800
龍虎の拳	21800
ロボアーミー	16800
ワールドヒーローズ	TEL

パーツ

スーパーファミコン用

	新品
ステレオAVケーブル	1480
S端子ケーブル	2480
スーパージョイカード	1980
ホリAVセレクター	2480
スーパーコマンダー	1480
JBキング	3980
アスキーパッド	2480
ABXYゴム	200
コントローラー	1480
十字ゴム	200
LRゴム	100
スタート・セレクトゴム	200
スーパーおそうじ探偵君	2680
ホリステレオAVケーブルBOX	1980
ホリS端子ケーブルBOX	2980
コードレスアダプター	7800
クリーナー交換セット	1480
ファイティングスティック	4980
CPSファイター(ストリートファイター2)	6980
アスキースティックL5	2980
マリオペイント （ビデオ）	1380
スーパーファミコンマウス	2980
S端子コネクタ付ステレオAVケーブル	1980
スーパーマルチタップ(ハドソン)	2980
ドラクエ5モンスター使い CD	1580
24Kステレオ AVケーブル（輸入）	1280
スーパーシュウォッチ	2480

ファミコン用

	新品
ターボファイル 2	4480
RFスイッチ	1480
ACアダプター	1480
コントローラー 1	1180
コントローラー 2	1480
ホリコマンダー 黒	1480
ABゴム	150
十字ゴム	200
ツイン用ACアダプター	2380
ゲームセレクター	8980
パチンコ・コントローラー	4980
4人プレーアダプター	1980
ジョイカードmk2	1780
くるまDEゲーム	4980
ハウジング 2（上）	200
ハウジング 1（上）	200

ゲームボーイ用

	新品
通信ケーブル	1480
充電式アダプター	3680
ライトボーイ	2280
ワイドボーイ	1480
4人用アダプタ	980
サウンドボーイ	980
ハイパーボーイ	4980
ACアダプター	1480
カーアダプター （任天堂）2.2M	1980
カーアダプター （タケル）2.5M	1980

PCエンジン用

	新品
マルチタップ 5人用	2280
ターボパット(グレー)	2480
アベニューパッド 3	2680
AVケーブル	1200
RFユニット	4280
天の声2	1980
天の声バンク	3480
PC用ACアダプター	1180
PC専用パチンココントローラー	5780
XHE-3	2480
GT用TVチューナー	7980
GT用ACアダプタ	2900
GT用カーアダプタ	3480
GT用バッテリーパワーパック	5980

CD-ROM用

	新品
CD-ROM用ACアダプター	1780
スーパーシステムカード	TEL
DUO用ACアダプター	1980

メガドライブ用

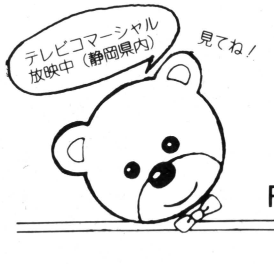
	新品
RFユニット SS-70	1980
ACアダプター MD•GG兼用	1480
コントロールパッド	1980
ディンプラグコード	800
RGBユニット	4980
MEGA PAD メガパッド	2480
バックアップカートリッジ	4980
メガブラスター 白	980

ゲームギア用

	新品
TVチューナー	7980
対戦ケーブル	1380
ビックウインドー 2	1980

ネオ・ジオ用

	新品
メモリーカード	2800
コントローラー	5780
RGBケーブル	1560
RFコンバーター	1500
ACアダプター	2800
AVコード	1000
麻雀コントローラー	2980



〒431-32 静岡県浜松市笠井町32－1

エマーソン

年中無休 通販部係

☎053－433－9900（AM11：00～PM8：00）

FAX053－435－5454 FAXでも受付ています 現金書留でも受付します

ミュージック 300円～1,500円 CDも（シングルは別）買い取ります

エマーソングループ

•笠井街中	•浜松北病院隣	•浜北駅ビル1F	•中電変電所前	•ハニーコーエイ東	•ユニー泉町南	•ジャスコ東	•サンテラス北	•東名インター入口	•イケヤ文楽館2F	•流通センター通り	•イケヤ文楽館店内	•鉄工団地入口
本 店	大瀬店	浜北店	原島店	掛川店	幸 店	入野店	磐田店	袋井店	高台店	静岡東千代田店	高林店	三島店

DIAL FAN CLUB

0990-318-496

（発信地/東京都目黒区）

この番組は、アニメ・ゲームファンのための新しいネットワーク。ファン同志の交流の場としてドンドン利用してね！ただし肖像権・著作権に関する物の売買は法律で禁じられています。ルールを守って楽しく利用して下さい。なお、このダイヤルQ2サービスは御利用になれない地域がありますので御了承下さい。

コンピューター・ゲーム

ア 行（番組ガイド 041＃）	529＃ 銀河英雄伝説	547＃ スーパーマリオ(ランド、ワールド、Dr)	573＃ ドラゴンクエスト（Ⅰ〜Ⅴ）★	339＃ マリオペイント
501＃ R-TIPE	307＃ キン肉マン	319＃ スーパーマリオカート	331＃ ドラゴンナイト（Ⅰ，Ⅱ）	607＃ MOTHER（Ⅰ，Ⅱ）★
502＃ アクスレイ	308＃ クイズ カプコンワールド	546＃ スーパーファミスタ★	574＃ ドラゴンボールZ（Ⅰ〜Ⅲ）	610＃ 女神転生（真）
301＃ アドバンスド大戦略	309＃ グラディウス（Ⅰ〜Ⅱ）	320＃ スーパーフォーメーションサッカー	ナ 行（番組ガイド 045＃）	611＃ メタルマックス(1,2)
504＃ アメリカ横断ウルトラクイズ	310＃ コカコーラ スズエエイトアワーズ	321＃ スーパー麻雀大会	583＃ 信長の野望	613＃ 桃太郎伝説(外伝、電鉄、スーパー)
506＃ イース（Ⅰ〜Ⅳ）	311＃ コズミックファンタジー(1〜3)	322＃ スーパーワールドスタジアム'92 激闘版	ハ 行（番組ガイド 046＃）	614＃ モンスターメーカー
302＃ ウルトラベースボール	サ 行（番組ガイド 043＃）	323＃ スタジアムクロス	332＃ バーサスヒーロー 格闘王への道	ヤ 行（番組ガイド 048＃）
509＃ ウィザードリィ（Ⅰ〜Ⅴ）	616＃ 三国志（Ⅰ〜Ⅲ）	549＃ ストリートファイター（Ⅰ，Ⅱ）	588＃ パチ夫くん(1〜4)	617＃ ヨッシーのたまご
515＃ SD機動戦士ガンダム	312＃ 時空の覇者Sa・Ga3	324＃ SNATCHER	333＃ ファイナルファンタジー(Ⅰ〜Ⅴ)★	ラ 行（番組ガイド 049＃）
303＃ SD戦国伝3 地上最強編	539＃ 史上最強のクイズ王決定戦	555＃ ゼルダの伝説	597＃ ファイナルファイト	621＃ ラディア戦記
517＃ F-ZERO	542＃ 初代 熱血硬派くにおくん	325＃ ソニック・ザ・ヘッジホック(1,2)	598＃ ファイヤーエムブレム(外伝)	622＃ らんま½
304＃ オウガバトル	540＃ シムシティ	タ 行（番組ガイド 044＃）	334＃ ファイヤープロレスリング3	340＃ ランドストーカー〜皇帝の財宝〜
521＃ 弟切草	313＃ シルヴァ・サーガ2	326＃ 大戦略エキスパート	335＃ ファージアスの邪皇帝	341＃ 龍虎の拳
522＃ 隠忍伝説（Ⅰ，Ⅱ）	541＃ シャイニング・フォース	327＃ ダービースタリオン全国版	600＃ ファミスタ	342＃ レナス 古代機械の記憶
カ 行（番組ガイド 042＃）	314＃ ジョジョの奇妙な冒険	564＃ ちびまるこちゃん(1〜4)	336＃ 富士山バスター	623＃ レッドアリーマー（Ⅰ，Ⅱ）
305＃ カエルの為に鐘は鳴る	545＃ 新世紀GPXサイバーフォーミュラー	328＃ 提督の決断	337＃ ベストプレープロ野球スペシャル	625＃ LUNAR-THE SILVER STAR
523＃ 機甲警察メタルジャック	315＃ CBキャラウォーズ	329＃ デジタルデビル物語 女神転生Ⅱ	603＃ ヘラクレスの栄光	628＃ ロックマン(1〜4, ワールド)
526＃ キャプテン翼（Ⅰ〜Ⅲ）	316＃ スカイミッション	569＃ テトリス	602＃ 星のカービィー	630＃ ロマンシング サ・ガ
306＃ ぎゅわんぶらあ自己中心派	317＃ スーパーガチャポンワールドSDガンダムX	570＃ 天外魔境（Ⅰ，Ⅱ）	338＃ 半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ	ワ 行（番組ガイド 049＃）
528＃ きんぎょ注意報！	318＃ スーパーファイヤープロレスリング	330＃ ドクターマリオ	マ 行（番組ガイド 047＃）	343＃ ワイアラエの奇蹟

001＃ ショート伝言板
002＃ ロング伝言板(伝言時間５分)
003＃ 売りたし！
004＃ 買いたし！
005＃ ボクのイチオシゲーム
006＃ わたしの愛するゲームキャラクター
007＃ お助けマンを頼む！
008＃ 秘ギ、裏業を紹介するぜィ
100＃ 開局リクエスト、待ちあわせBOX
101＃〜199＃ フリーBOX

999＃ 総合番組案内

900＃ 新規開局速報

3□□□＃ DIALカルトクイズ

★印のついているゲーム・アニメはそれぞれの番号の頭に３をつけてダイヤルすれば、クイズが楽しめるぞ！
全問正解者には、3000円分のＡＶソフトチケットを抽選でプレゼント。なお伝言にもどるには⓪＃をダイヤルしてね

利用方法

0990-318-496にダイヤル

↓

アナウンスと発信音の後に⓪をダイヤル

プッシュ回線	ダイヤル回線
番組番号と＃をプッシュ	もう一度⓪をダイヤルして説明を聞いてね。
	番組番号をダイヤル（＃はいりません）

伝言を聞く▶ 7 ＃
伝言を残す▶ 3 ＃
（伝言時間45秒）

アニメ

011＃ ショート伝言板
012＃ ロング伝言板(伝言時間５分)
013＃ 売りたし！
014＃ 買いたし！
015＃ イチバンおもしろい番組はナニ？
016＃ お気に入りキャラクター紹介
017＃ ものまねグランプリ！
018＃ アニメのど自慢(伝言時間３分)
200＃ 開局リクエスト、待ち合わせBOX
201＃〜299＃ フリーBOX

この番組は６秒10円の情報料＋通話料がかかります。電話のかけすぎにはくれぐれも注意しましょう。なお未成年の方は親の承諾を得てかけて下さい。また地域によっては遠距離通話料が加算されますので、必ずＮＴＴの料金ガイダンスで確認して下さい。

E-NET
東京都渋谷区道玄坂1-15-3 プリメーラ道玄坂521
☎03-5458-9441

ア 行（番組ガイド 031＃）	668＃ 機動警察パトレイバー	697＃ シティーハンター	725＃ ときめきトゥナイト	766＃ 魔神伝説ワタル★
631＃ アーシアン	669＃ 機動戦士ガンダム	699＃ 少年アシベ	728＃ となりのトトロ	768＃ 魔道王グランゾート
632＃ アイドル天使ようこそようこ	670＃ キャッ党忍伝てやんでぇ	700＃ 新世紀GPXサイバーフォーミュラー	731＃ ドラゴンクエスト	769＃ 丸出だめ夫
634＃ 赤毛のアン	671＃ キャプテン翼	712＃ スパーヒックリマン	732＃ ドラゴンクエスト-ダイの冒険-	770＃ 魔法のエンジェルスイートミント
635＃ あしたへフリーキック	673＃ キューティハニー	701＃ 絶対無敵ライジンオー★	733＃ ドラゴンボールZ	771＃ 魔法の天使クリーミーマミ
642＃ アルスラーン戦記	674＃ 究極超人あーる	702＃ 聖闘士星矢	734＃ トラップ一家物語	772＃ 魔法のプリンセスミンキーモモ★
644＃ イース	679＃ 銀河英雄伝説	タ 行（番組ガイド 034＃）	ナ 行（番組ガイド 035＃）	773＃ 魔法の妖精ペルシャ
645＃ うしおととら	682＃ きんぎょ注意報！	705＃ ダーティーペア	736＃ 21エモン	777＃ 未来少年コナン
650＃ 宇宙戦艦ヤマト	683＃ キン肉マン	708＃ 太陽の勇者ファイバード	ハ 行（番組ガイド 036＃）	782＃ めぞん一刻
651＃ 宇宙の騎士テッカマン・ブレード	686＃ 紅の豚	710＃ 楽しいムーミン一家	738＃ ハイスクール奇面組	ヤ 行（番組ガイド 038＃）
654＃ うる星やつら	685＃ KO世紀ビースト三獣士	801＃ チキチキマシーン猛レース	742＃ 花の魔法使いマリーベル	785＃ YAWARA
655＃ エースをねらえ	687＃ クレヨンしんちゃん	713＃ ちびまるこちゃん	749＃ 美少女戦士セーラームーン★	789＃ 鎧伝サムライトルーパー
656＃ NG騎士ラムネ&40	689＃ 源氏	714＃ 超時空要塞マクロス	751＃ 電影少女	ラ 行（番組ガイド 039＃）
657＃ 美味しんぼ	690＃ げんじ通信あげだま	802＃ 超人ロック	756＃ ファイブスター物語	790＃ らんま½
659＃ おーい竜馬	692＃ 元気爆発ガンバルガー★	717＃ 超電磁マシーンボルテスV	758＃ ふしぎの海のナディア	791＃ ルパンⅢ世
664＃ おれは直角	サ 行（番組ガイド 033＃）	719＃ 鉄人28号 FX	763＃ 炎の闘球児ドッジ弾平	793＃ ロードス島戦記
カ 行（番組ガイド 032＃）	693＃ サイレントメビウス	720＃ デビルマン	マ 行（番組ガイド 037＃）	ワ 行（番組ガイド 040＃）
665＃ 風の谷のナウシカ	694＃ サザエさん	721＃ 天空戦記シュラト	762＃ ママは小学四年生	798＃ わたしとわたし
666＃ 機甲警察メタルジャック	695＃ 3×3EYES	722＃ 天空の城ラピュタ	764＃ まじかるタルるートくん	799＃ 私のあしながおじさん
667＃ キテレツ大百科	696＃ 三国志	724＃ 伝説の勇者ダ・ガーン	765＃ 魔女の宅急便	800＃ 笑ゥせぇるすまん

年末年始 中古ファミコン激安セール! お近くのお店でお買上下さい。

★ファミ通読者の方への限定特別プライス★

売り切れ御免!! ここの商品は下記の☆印のお店にて限定販売!(各店限定10本/1人1本限り)



マリオカート ¥5,980 / ストリートファイターII ¥5,980 / ドラクエV ¥4,980 / キャプテン翼 ¥2,980 / ゼルダの伝説 ¥1,980 / 桃太郎電鉄2 ¥5,980 / ロマンシング サガ ¥1,980

㊟ 限定数をこえた場合、当店通常価格にて販売しますので、お早目にお買求め下さい。

ファミ通読者の方への特別プライスです。

左下の買取申込書に住所・氏名を書いてお店にお持ち下さい。左の価格で販売します。
当社直営店☆印の店(愛知県内)にて販売。
☆のない店では今回販売しておりません。

スーパーファミコン 売れ筋商品 販売価格表

(一部販売価格の違う店もあります。お店で確認して下さい。)

広告タイトル	単価
アクトレイザー	1,180円
悪魔城ドラキュラ	2,180円
イース3ワンダラーズフロムイース	2,180円
伊忍道・打倒信長	3,180円
ウルトラマン	4,480円
エキゾースト・ヒート	3,180円
SDガンダム外伝ナイトガンダム物語	3,980円
SDザ・グレイトバトル	2,980円
F-ZERO(エフゼロ)	4,180円
F1 GRAND PRIX	5,480円
ガデュリン	1,980円
がんばれゴエもん ゆき姫救出	4,480円
機動戦士ガンダム F91	2,180円
キン肉マン	4,980円
グラディウス3	3,680円
拳闘王 ワールドチャンピオン	3,980円
甲竜伝説ヴィルガスト	5,780円
魂斗羅スピリッツ	4,180円
3×3EYES聖魔降臨伝	5,980円
初代熱血硬派くにおくん	5,480円
シムシティー	4,980円
ジャンボ尾崎のホールインワン	4,180円
スーパーF1サーカス	5,980円
スーパーR-TYPE	3,180円
スーパーヴァリス赤き月の乙女	2,480円
スーパー三國志2	6,180円
スーパースタジアム	3,180円
スーパーチャイニーズワールド	3,980円
スーパー信長の野望・武将風雲録	6,680円
スーパーファイヤープロレスリング	4,180円
スーパーファミスタ	6,180円
スーパーフォーメーションサッカー	4,980円
スーパープロフェッショナルベースボール	4,180円
ソウルブレイダー	1,980円
WWFスーパーレッスルマニア	2,480円
ダライアスツイン	1,880円
超魔界村	2,780円
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	4,180円
ドラゴンボールZ 超サイヤ人	3,180円
遙かなるオーガスタ	6,180円
バトルコマンダー	3,180円
バトルドッジボール	4,680円
パロディウスだ!	5,480円
飛龍の拳S ゴールデンファイター	5,780円
BIG RUN(ビッグラン)	3,180円
ファイナルファイト	2,680円
ファイナルファンタジー4	5,480円
ヘラクレスの栄光3神々の沈黙	5,680円
北斗の拳5	5,980円
炎の闘球児ドッジ弾平	5,680円
ポピュラス	1,480円
マリオペイント	6,980円
横山光輝 三国志	7,480円

ファミコンショップの方へ

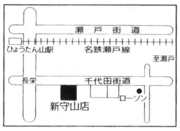
今のファミコンショップに満足できない方!
今からファミコンショップをされる方!
当社を有効に御利用下さい。
FC加盟料等一切ないパートナーシステム
フランチャイズに入らなくてもオープン可 (今までに200店以上お手伝いしています。)

- ほぼ全アイテムの商品、販売します。予算100万~200万でオープン可。
- お店にない中古ソフト販売します。古本、中古CD、中古ビデオ等販売。
- 備品、チラシ、サンプル等の販売もしています。カラーチラシ等すべて単品販売可。
- 不良在庫、当社店頭買い取り価格で全品現金買い取り。チェーン店の方も本部よりも高く買い取ります。
- 複合商材による売上UPは当社におまかせ/当社直営平均月商1,000万。コンサルタント業務もOK/利用できる所だけ当社を御利用下さい。(FAX、又は電話で)

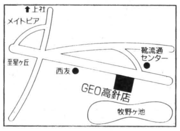
下記のお店で販売・買取りを行っています。

名古屋市

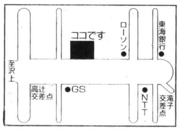
☆ゲオ守山店
052-794-4981
守山区大字小幡字小六
千代田街道宮前橋2km



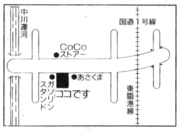
☆ゲオ高針店
052-703-1836
名東区新宿
西友東300m



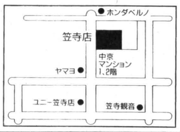
☆ディスカランド滝子店
052-882-8828
昭和区滝子町
滝子交差点西100m



☆ディスカランド昭和橋店
052-652-3580
中川区十一番町
国道1号線あさくま隣

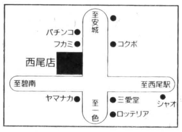


☆ファミコン堂笠寺店
052-881-3005
南区桜本町
ユニー笠寺北200m

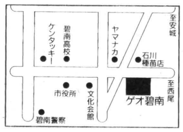


愛知県

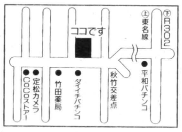
☆ファミコン堂西尾店
0563-54-5910
西尾市上町山ノ崎
紳士服コクボ前



☆ゲオ碧南店
0566-48-1961
碧南市源氏神明町
ヤマナカななめ前

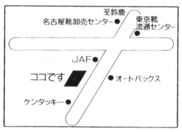


☆ディスカランド七宝町店
052-441-2107
七宝町大字桂字北海道
津島街道秋竹交差点前



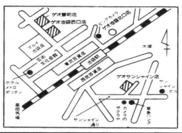
三重県

☆ディスカランド津店
0592-34-8494
高茶屋小森町
23号線
ジャスコサンバレー北

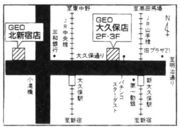


東京都

ゲオ池袋西口
03-3980-4610
ゲオ要町
03-3503-1818
ゲオサンシャイン
03-3590-0066



ゲオ大久保
03-5330-4436
ゲオガレージ
ゲオ北新宿
03-3369-2121



北海道
ドリームハウス(釧路市釧路町)
NAC(士別市大通東)
ブックスレインボー(名寄市レインボーショップ内)

青森県
ゴジラ(弘前市宵山)
モンキー(弘前市富田)

山形県
ファミコンプラザ ゲオ酒田(酒田市中町)
ブックスユニオンやまがた(東置賜郡高畠町)

岩手県
ニュードラゴン(水沢市東大通)

新潟県
ES星華堂(五泉市駅前)

栃木県
長崎屋小山AVコーナー(小山市中央町4F)

東京都
長崎屋町田AVコーナー(原町田A館地下1F)
ねばぁらんど(調布市西つつじヶ丘)
からくりハウスリンジン(東大和市南街)

静岡県
ビデオドリーム将監店(浜松市将監町)

愛知県
ゲオテック壇渓通(名古屋市昭和区壇渓通)
ゲオ 千種店(名古屋市千種区千種通)
ゲオテック新栄店(名古屋市中区新栄)
ゲオ 鶴舞店(名古屋市中区千代田)
ゲオテック天白店(名古屋市天白区植田)
ゲオテック赤萩店(名古屋市東区筒井町)
ゲオテック上飯田店(名古屋市北区上飯田通)
ディスカランド大曽根店(名古屋市北区東大曽根)
ゲオ鳩岡店(名古屋市北区鳩岡)
ディスカランド蟹江店(海部郡蟹江町)
ゲオビデオロードショー春日井店(春日井市高山町)
ファミコンステーション春日井店(春日井市如意申町)
マリオワールド(瀬戸市朝日町)
ゲオ扶桑店(丹羽郡扶桑町)
ゲオ巽ヶ丘店(知多市八幡)
ゲオ名知北店(東海市名知町)
ゲオ半田店(半田市岩滑町)
ゲオビデオロードショー美里店(豊田市美里)
ファミっ子ハウス(豊田市保見町)
テレビゲームファミックス岡崎店(岡崎市六名本町)
テレビゲームファミックス蒲郡店(蒲郡市本町)
ファミコン堂 刈谷店(刈谷市東陽町)
ファミコン堂 常滑店(常滑市千代ヶ丘)
ファミコン堂 共和店(大府市東新町)
ファミコン堂 武豊店(知多郡武豊町)
ファミコン堂 半田店(半田市星崎町)
ファミコン堂 乙川店(半田市大高町)

岐阜県
ビデオロードショー広見(可児市広見)
ブックオフ&ファミコンクラブ金園店(岐阜市金園町)
ブックオフ&ファミコンクラブ長良店(岐阜市長良)
ブックオフ&ファミコンクラブ鍵屋店(岐阜市徹明通)
ファミコンショップゼロ(高山市岡本町)
ゲオ多治見II(多治見市若松町)
ゲオマイタウン関店(関市弥生町)
ゲオマイタウン恵那店(恵那郡大井町)
ゲオマイタウン高山店(高山市岡本町)

和歌山県
ファミコン屋ぶっくぶく六十谷(和歌山市園部)

三重県
ゲオ鈴鹿平田店(鈴鹿市算所)

大阪府
AV SHUTTLE(東大阪市吉田島之内)

福岡県
マンガ大学福間店(宗像郡福間町)
マンガ大学産大前店(福岡市東区)

通信買取り&店頭買取り

特別高く買取ります (5本まとめて売ると 300円アップ さらに 10本まとめて売ると 1,000円アップ)

〈買取申込書〉

氏名 ㊞	6.
保護者名 ㊞	7.
住所〒	8.
商品名 1.	9.
2.	**1,000円アップ**
3.	10.
4.	11.
300円アップ	12.
5.	13.

ファミ通 12/25発号

●左の承諾書に書いて、お店へお持ち下さい。

ファミ通読者の方限定セール!!
当社買取り価格より、5本まとめて売るとさらに300円アップ
10本まとめて売るとさらに1,000円アップ

ファミコンを売る時の注意

- 18歳未満の方は、保護者の氏名記入、捺印が必要です。
- PC, MD, GGは箱・説なしは買取不可です。
- キズ、破損、汚れ、落書きのあるものは買取できません。(この場合、ソフトの返品はできませんので注意してください。)
- お店で売る時は必ず買取申込書を持参して下さい。値段は右の電話にてお問い合せ下さい。

通信買取の方

- 左の「買取申込書」(又は別の紙でも可)に記入の上、ソフトといっしょに送って下さい。用紙に書き切れない場合は、別の紙にかいて下さい。※電話番号を必ず記入して下さい。
- ソフトは郵便小包、もしくは、宅急便で送って下さい。送り状は必ず保管して下さい。ソフト料は、申込者の負担になります。
- 現金書留めの料金(600円)は買取金額の合計から引かせていただきます。
- 同じタイトルのソフトは、御一人1本までとさせていただきます。
- 買取代金は着後2週間以内に送金します。

★年末・年始は 倉庫が休みになりますので1月5日以降に送って下さい。(電話も1/5以降)

送り先 〒475 愛知県半田市花園町3丁目7-7
☎0569-24-7421 キャンパス
FAX 0567-23-1356
営業時間 PM12:00~PM6:00(第2・4土曜、日・祭休)

THE Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

'92年12月発売のソフト

25日	哭きの竜～麻雀飛翔伝～＜アイ・ジー・エス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
25日	大爆笑 人生劇場＜タイトー＞ 8500円/カートリッジ
25日	テクモ スーパーNBAバスケットボール＜テクモ＞ 8900円/バックアップカートリッジ
25日	スーパーバレーII＜ビデオシステム＞ 8900円/バックアップカートリッジ
25日	らんま1/2 ～爆烈乱闘篇～＜メサイヤ＞ 9600円/カートリッジ
25日	スーパーファイヤープロレスリング2＜ヒューマン＞ 8500円/カートリッジ
28日	史上最強のクイズ王決定戦スーパー＜ヨネザワPR21＞ 8900円/バックアップカートリッジ

'93年1月発売のソフト

'93年1月3日	エルファリア＜ハドソン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年1月8日	エイリアンVSプレデター＜アイ・ジー・エス＞ 9800円/カートリッジ
'93年1月14日	BURAI 八玉の勇士伝説＜アイ・ジー・エス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'93年1月16日	ヨーロッパ戦線＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ
'93年1月22日	■**マイト・アンド・マジックBOOK II＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ**
'93年1月22日	負けるな!魔剣道＜データム・ポリスター＞ 8800円/カートリッジ
'93年1月22日	ドラゴンズ・アース＜ヒューマン＞ 8500円/カートリッジ
'93年1月22日	うしおととら＜ユタカ・バンダイ＞ 8800円/カートリッジ
'93年1月22日	ポピュラス2＜イマジニア＞ 9800円/カートリッジ
'93年1月29日	スーパー倉庫番＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円/カートリッジ
'93年1月29日	Q・beat3＜バップ＞ 7000円/カートリッジ
'93年1月29日	クリスティーワールド＜アクレイムジャパン＞ 8000円/カートリッジ
'93年1月29日	信長公記＜やのまん＞ 12500円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年1月29日	ナムコットオープン＜ナムコ＞ 8800円/バックアップカートリッジ
'93年1月29日	スーパービックリマン＜ベック＞ 7800円/カートリッジ
'93年1月29日	ワールドクラスラグビー＜ミサワエンターテインメント＞ 7900円/カートリッジ
'93年1月30日	スターフォックス＜任天堂＞ 9800円[込]/カートリッジ

'93年2月発売のソフト

'93年2月12日	プロフットボール'93＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
'93年2月19日	ドラえもん～のび太と妖精の国～＜エポック社＞ 8000円/カートリッジ
'93年2月19日	雀闘士銅鑼王＜パウ＞ 8900円/カートリッジ
'93年2月26日	■**バトルテック＜ビクター音楽産業＞ 8800円/バックアップカートリッジ**
'93年2月26日	バットマンリターンズ＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
'93年2月26日	リーディングカンパニー＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ
'93年2月26日	NBAプロバスケットボール ブルズVSブレイザーズ＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
'93年2月26日	●**コズモギャング ザ パズル＜ナムコ＞ 7900円/カートリッジ**
'93年2月上旬	スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'93年2月中旬	鋼鉄の騎士＜アスミック＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年2月中旬	F-1 GRAND PRIX PART II＜ビデオシステム＞ 9800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
'93年2月下旬	■**バートの不思議な夢の大冒険＜アクレイムジャパン＞ 8800円/カートリッジ**
'93年2月下旬	MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 8900円[込]/バックアップカートリッジ
'93年2月	ゲゲゲの鬼太郎 復活!天魔大王＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'93年2月	三国志正史 天舞スピリッツ＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年2月	メタルマックス2＜データイースト＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年2月	ウォーリーをさがせ(絵本の国の大冒険)＜トミー＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年2月	モノポリー＜トミー＞ 9700円/バックアップカートリッジ
'93年2月	エドノキバ＜マイクロワールド＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	シムアント＜イマジニア＞ 12800円/バックアップカートリッジ
'93年2月	織田信長 覇王の軍団＜エンジェル＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年2月～3月	サーク＜サンソフト＞ 9600円/バックアップカートリッジ

'93年3月発売のソフト

'93年3月5日	■**エキゾースト・ヒート F1ドライバーへの軌跡(みち)＜セタ＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
'93年3月5日	イーハトーヴォ物語＜ヘクト＞ 9700円/バックアップカートリッジ
'93年3月12日	■**スーパーキックボクシング＜エレクトロ・ブレイン＞ 8800円/カートリッジ**
'93年3月12日	伝説のオウガバトル＜クエスト＞ 9600円/バックアップカートリッジ
'93年3月12日	2020年スーパーベースボール＜ケイ・アミューズメントリース＞ 8900円/バックアップカートリッジ
'93年3月12日	カリフォルニアゲームズII＜ヘクト＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'93年3月12日	スーパーバトルタンク＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
'93年3月19日	ジャングルウォーズ2＜ポニーキャニオン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年3月19日	デュアル オーブ ～聖霊珠伝説～＜アイマックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ
'93年3月26日	■**インターナショナルテニスツアー＜マイクロワールド＞ 8900円/カートリッジ**
'93年3月26日	ヨッシーのクッキー＜ビー・ピー・エス＞ 7200円(予価)/カートリッジ
'93年3月中旬	■**ファースト サムライ 魔狂人伝説＜ケムコ＞ 8000円/カートリッジ**
'93年3月中旬	■**スーパーダンクスター＜サミー＞ 7900円/カートリッジ**
'93年3月中旬	ナイジェル・マンセル F1 チャレンジ＜インフォコム＞ 8800円/カートリッジ
'93年3月下旬	DEAD DANCE＜ジャレコ＞ 9700円/カートリッジ
'93年3月下旬	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'93年3月下旬	闘牌伝＜ビデオシステム＞ 8900円/バックアップカートリッジ
'93年3月下旬	ブルースブラザース＜ケムコ＞ 8300円/カートリッジ
'93年3月下旬	USA ICE HOCKEY＜ジャレコ＞ 9000円/カートリッジ
'93年3月下旬	蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月下旬	バイオ・メタル＜アテナ＞ 8980円/カートリッジ
'93年3月下旬	怒りの要塞＜ジャレコ＞ 8700円/カートリッジ
'93年3月	■**シルヴァ・サーガ2＜セタ＞ 9500円/バックアップカートリッジ**
'93年3月	セプテントリオン＜ヒューマン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
'93年3月	ジョジョの奇妙な冒険＜コブラチーム＞ 9500円(予価)/カートリッジ
'93年3月	お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 8700円/バックアップカートリッジ
'93年3月	TRIFF～大西部アニマルの秘宝～＜サイクロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	ザ・心理ゲーム～悪魔のココロジー、あなたのすべてをあばきだす～＜ヴィジット＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'93年3月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	アルバート オデッセイ＜サンソフト＞ 9600円/バックアップカートリッジ
'93年3月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/カートリッジ
'93年3月	サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	ノイギーア ～海と風の鼓動～＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	パワーモンガー ～魔将の謀略～＜イマジニア＞ 12800円/バックアップカートリッジ
'93年3月	デザート・ストライク(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	スーパーエアーダイバー＜アスミック＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	どらぼっちゃん 超魔界大戦＜ナグザット＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	Pop'nツインビー＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	デビルズコース＜ティーアンドイーソフト＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'93年3月	つっぱり大相撲-立身出世編＜テクモ＞ 9000円/バックアップカートリッジ
'93年3月	ドラゴンボールZ 超武闘伝＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月～4月	ウルトラセブン＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ

'93年4月以降発売のソフト

'93年4月下旬	聖剣伝説2＜スクウェア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年4月	アクションパチ夫(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 9500円/カートリッジ
'93年4月	ビデオキッド＜ケムコ＞ 8500円/カートリッジ
'93年4月	トップレーサー2＜ケムコ＞ 8900円/カートリッジ
'93年4月	全日本プロ麻雀連盟推薦 極(仮題)＜アテナ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年4月	エルナード＜ゲームプラン・にじゅういち＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年5月	■**神聖紀オデッセリア＜ビック東海＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ**
'93年5月	●**パチンコ物語**・パチスロもあるでよ!!**＜ケイエスエス＞ 9800円/バックアップカートリッジ**
'93年7月	■FMW(仮題)＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年7月	スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2＜東芝EMI＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年7月	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年7月～8月	ソード・ワールド＜ティーアンドイーソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	■**スーパー競馬＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年	ブレス・オブ・ファイア～竜の戦士～＜カプコン＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'93年	キネシス＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年	早指し 二段森田将棋＜セタ＞ 14800円/バックアップカートリッジ
'93年	摩陀羅2＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	龍虎の拳＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	超幻魔大戦＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	ファイナルファイトII(仮題)＜カプコン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
'93年	おざなりダンジョン＜データム・ポリスター＞ 8800円[込]/カートリッジ
'93年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

■**新日本プロレスリング公認 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞ 価格未定/カートリッジ**
サンサーラナーガII＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
NFLフットボール＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 価格未定/カートリッジ
スーパーフルメタル＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
甲子園3＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
将魔＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
バズー!魔法世界＜ホット・ビィ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
アクタリオン＜テクモ＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
マスターオブモンスターズ～大魔王ガイアの誕生～＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スパークリングショット(仮題)＜任天堂＞ 8000円(予価)[込]/カートリッジ
スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
ソルスティスII＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
トールキンの「指輪物語」＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
デスブレイド＜アイマックス＞ 9700円/カートリッジ
くにおくんのドッジボールだよ 全員集合！＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・ラストバトル＜テイチク＞ 価格未定/カートリッジ
アミュージングドリーム＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
エストポリス伝記＜タイトー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
クリストファー・コロンブス＜ミサワエンターテインメント＞ 価格未定/カートリッジ
スーパースラップショット＜アルトロン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
ドラッケン2＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
対局囲碁ゴライアス＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
モンスターメーカー3(仮題)＜ソフエル＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
クラシック・ロード＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/カートリッジ
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II＜エポック社＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ダライアス3(仮題)＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ユートピア＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ファーストクィーン＜シーツゥワールド＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
コスモポリスギャリバン(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
バーコードバトラー戦記 スーパー戦士出撃せよ＜エポック社＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ドラゴンクエストI・II＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

FC ファミコン

'92年12月発売のソフト

25日	嗚呼!野球人生一直線＜サミー＞ 7300円/カートリッジ
25日	ウルトラマン倶楽部 怪獣大決戦!!＜エンジェル＞ 6800円/カートリッジ
25日	グレイトバトルサイバー＜バンプレスト＞ 7300円/カートリッジ
29日	ドラゴンボールZ 激闘天下一武闘会＜バンダイ＞ 7800円[セット価格]/データック専用カートリッジ

93年1月発売のソフト

'93年1月14日	サンリオカーニバル2＜キャラクターソフト＞ 3980円/カートリッジ
'93年1月15日	ワイリー&ライトのロックボード～ザッツ・パラダイス～＜カプコン＞ 6500円/カートリッジ
'93年1月22日	仮面ライダーSD グランショッカーの野望＜エンジェル＞ 6500円/バックアップカートリッジ
'93年1月29日	F-1 SENSATION＜コナミ＞ 5800円/カートリッジ
'93年1月下旬	愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星＜アイレム＞ 12800円(予価)/カートリッジ

'93年2月発売のソフト

'93年2月5日	悪魔城ドラキュラ＜コナミ＞ 3900円/カートリッジ
'93年2月下旬	USA ICE HOCKEY in FC＜ジャレコ＞ 6300円/カートリッジ
'93年2月	けろけろけろっぴの大冒険2-ドーナツ池はおおさわぎ-＜キャラクターソフト＞ 5400円(予価)/カートリッジ
'93年2月	バトルベースボール＜バンプレスト＞ 8600円/カートリッジ
'93年2月	カジノ・ダービー＜ヨネザワPR21＞ 5500円(予価)/カートリッジ
'93年2月	バイオミラクル ぼくってウパ＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ

'93年3月発売のソフト

'93年3月中旬	ディジャヴII＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月下旬	蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	■**めざせ!トッププロ ～グリーンに賭ける夢～＜ジャレコ＞ 6500円/バックアップカートリッジ**
'93年3月	ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
'93年3月	ゴリラーマン＜ヨネザワPR21＞ 6900円/カートリッジ
'93年3月	アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ
'93年3月	ドッジ弾平2＜サンソフト＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	燃えろツインビー シナモン博士を救え!＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月～4月	■**ぴょこたんの大迷路＜サンソフト＞ 4980円(予価)/カートリッジ**

'93年4月以降発売のソフト

'93年4月23日	くにおくんの熱血サッカーリーグ＜テクノスジャパン＞ 6500円(予価)/カートリッジ
'93年4月	Jリーグ ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年5月	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
'93年7月	THE GOLF '93＜ジーオーワン＞ 6900円(予価)/カートリッジ
'93年	マサカリ伝説金太郎アクション編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 6900円(予価)/カートリッジ
スイッチブレード＜ケムコ＞ 6500円/カートリッジ
バットマンリターンズ＜コナミ＞ 5800円/カートリッジ
RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
スターウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター音楽産業＞ 7900円/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
ジェットソン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ハリキリバレー＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
オーバーロード＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
快傑ヤンチャ丸3＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
バブル・ボブル2＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
フィリックス・ザ・キャット＜ハドソン＞ 5800円/カートリッジ

PC PCエンジン

'92年12月発売のソフト

25日	サークI・II＜RIOT＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
25日	井上麻美 この星にたったひとりのキミ＜ハドソン＞ 5800円/スーパーCD-ROM専用
25日	ゲイングランドSX＜NECアベニュー＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
25日	超兄貴＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
28日	スーパー麻雀大会＜光栄＞ 9800円/スーパーCD-ROM専用

'93年1月発売のソフト

'93年1月8日	魔物ハンター妖子～遠き呼び声～＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
'93年1月14日	シムアース＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
'93年1月22日	メタモジュピター＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
'93年1月29日	ふしぎの海のナディア＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用

'93年2月発売のソフト

'93年2月10日	バトルロードランナー＜ハドソン＞ 5800円/Huカード
'93年2月12日	コズミックファンタジー ビジュアル集＜レーザーソフト＞ 4980円/CD-ROM
'93年2月12日	コットン＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
'93年2月19日	ヴァリス ビジュアル集＜レーザーソフト＞ 4980円/CD-ROM
'93年2月26日	ポリス・コネクション＜レーザーソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年2月26日	幻蒼大陸 オーレリア＜タイトー＞ 7800円/CD-ROM
'93年2月26日	クレスト・オブ・ウルフ＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
'93年2月下旬	信長の野望・武将風雲録＜光栄＞ 13800円[セーブくん付き]/スーパーCD-ROM専用
'93年2月	ゼロヨンチャンプII＜メディアリング＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
'93年2月	雀偵物語3 セイバー エンジェル＜アトラス＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用

'93年3月発売のソフト

'93年3月中旬	CDバトル 光の勇者たち＜キングレコード＞ 6300円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	■**ジム・パワー＜マイクロワールド＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用**
'93年3月	三國志III＜光栄＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	フィーンド ハンター＜ライトスタッフ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	ラプラスの魔＜ヒューマン＞ 7500円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞ 8900円/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	PCココロン(仮題)＜シュールド・ウェーブ＞ 7900円/CD-ROM
'93年3月	サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	天使の詩II 堕天使の選択＜RIOT＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	シャーロック・ホームズの探偵講座2＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
'93年3月	トップをねらえ! Gunbuster Vol.2＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	双截龍II(仮題)＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	アンジェラス2～ホーリー・ナイト～＜アスミック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	フォーセットアムール＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	●**ムーンライトレディ＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**

'93年4月以降発売のソフト

'93年5月	SWORD MASTER(仮題)＜ライトスタッフ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	マーブルマッドネス＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
'93年	オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
'93年	スタートリング・オデッセイ＜レイ・フォース＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	A列車で行こうIII＜アートディンク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	眠れぬ夜の小さなお話(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	ホッパーキャット(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/Huカード
'93年	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	●**METALANGEL＜パック・イン・ビデオ＞ 7400円(予価)/スーパーCD-ROM専用**

発売日未定のソフト

スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
21エモン～めざせホテル王～＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円/Huカード
ブランダーズ＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
太閤記＜アスク講談社＞ 8500円/CD-ROM
50th＜テイチク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞ 6800円/スーパーCD-ROM両対応
ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
レインボーアイランド＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ワードナの森＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞ 価格未定/Huカード
ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ホラーストーリー＜NECアベニュー＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ピーターパックラット＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
アルガノス＜インテック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞ 価格未定/Huカード
モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ヘルファイアー＜NECアベニュー＞ 価格未定/Huカード
ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
イースIV＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
RPC原人＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
パワーテニス＜ハドソン＞ 価格未定/Huカード
インペリアル・フォース＜システムソフト＞ 価格未定/CD-ROM
風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
芸者ウォリアーズ＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
FRAY -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
JP LEAGUE＜クリーム＞ 価格未定/Huカード
BLACK HOLE ASSAULT＜マイクロネット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ウインズ・オブ・サンダー＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
コズミックファンタジー4 銀河少年伝説＜レーザーソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
卒業-グラデュエーション-＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
三国志-英雄列伝-(仮題)＜アイレム＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
マジクール＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
天外魔境 風雲カブキ伝＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ミスティック フォーミュラー＜マイクロキャビン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
伊賀忍伝 凱王(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/Huカード
アルシャーク＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ルイン＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
トラベラーズ!～伝説をぶっとばせ～＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダンジョンエクスプローラー2＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
CAL II＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

'92年12月発売のソフト

25日	クイズ殿様の野望＜シムス＞ 7800円/CD-ROM
25日	TAZMANIA＜セガ＞ 6800円/カートリッジ
25日	天舞 メガCDスペシャル＜ウルフ・チーム＞ 9800円/CD-ROM
26日	ドリームチーム USA＜EAビクター＞ 7800円/カートリッジ
26日	CRUE BALL＜EAビクター＞ 6800円/カートリッジ

'93年1月発売のソフト

'93年1月3日	PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA＜データウェスト＞ 7600円/CD-ROM
'93年1月14日	ベア・ナックルII 死闘への鎮魂歌＜セガ＞ 7800円/カートリッジ
'93年1月16日	ヨーロッパ戦線＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ
'93年1月29日	■**ゆみみみっくす＜ゲームアーツ＞ 7800円/CD-ROM**
'93年1月29日	ザ・キックボクシング＜マイクロワールド＞ 8500円/カートリッジ
'93年1月下旬	アネット再び＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/CD-ROM
'93年1月下旬	シムアース＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年1月	ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-＜セガ＞ 6800円(予価)/CD-ROM

'93年2月発売のソフト

'93年2月5日	Jリーグチャンピオンサッカー＜ゲームアーツ＞ 7800円/カートリッジ
'93年2月12日	F 22 インターセプター(仮題)＜EAビクター＞ 7800円/カートリッジ
'93年2月19日	邪神ドラクソス＜EAビクター＞ 7800円/カートリッジ
'93年2月26日	ファイナルファイトCD(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年2月26日	ゾウ!ゾウ!ゾウ!レスキュー大作戦＜EAビクター＞ 6800円/カートリッジ
'93年2月	Aランクサンダー＜RIOT＞ 7400円/CD-ROM
'93年2月	マジンサーガ＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
'93年2月	G-LOC＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
'93年2月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/CD-ROM
'93年2月	蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年2月	スティールタロンズ＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	バトルトーズ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

'93年3月発売のソフト

'93年3月12日	ニンジャウォーリアーズ＜タイトー＞ 7800円/CD-ROM
'93年3月19日	笑ゥせえるすまん＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年3月19日	ドラえもん 夢どろぼうと7人のゴザンス＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月26日	聖魔伝説3×3EYES＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年3月下旬	GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞ 8800円/カートリッジ
'93年3月下旬	魔天の創滅＜講談社総研＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	ブギウギ・ボーリング＜ビスコ＞ 6800円/カートリッジ
'93年3月	ザ・スーパー忍II＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
'93年3月	PGAツアーゴルフ(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	OutRun2019＜シムス＞ 8800円/カートリッジ
'93年3月	アークスI II III＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/CD-ROM
'93年3月	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年3月	サイボーグ009＜RIOT＞ 7800円/CD-ROM
'93年3月	ウィング・コマンダー＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年3月	デザート・ストライク(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	CDソニック・ザ・ヘッジホッグ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年3月	パワーモンガー＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	ハイムドール＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
'93年3月	ガントレット＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	ゴールデンアックス3＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	スプラッターハウスPART3＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	ああ播磨灘＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

'93年4月以降発売のソフト

'93年4月中旬	エイリアン3＜ビック東海＞ 6800円/カートリッジ
'93年4月下旬	騎士伝説＜講談社総研＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年4月	ロードライアット＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
'93年4月	スイッチ＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年4月	Jリーグプロストライカー＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年4月	らんま1/2 白蘭愛歌＜メサイヤ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年7月	リアルファイターズ＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'93年10月～11月	ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
'93年	エスペランザ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	メガロマニア＜CSK総合研究所＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	テラフォーミング＜パック・イン・ビデオ＞ 6800円/CD-ROM
'93年	マイト アンド マジックIII＜CSK総合研究所＞ 価格未定/CD-ROM
'93年	魔神転生(仮題)＜シムス＞ 7800円/カートリッジ

発売日未定のソフト

■**ジャガー XJ220＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM**
銀河鉄道999＜RIOT＞ 7800円/CD-ROM
シスターソニック(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
スーパー大戦略 SCD(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
ゼノン2＜ピーシーエム・コンプリート＞ 8600円(予価)/カートリッジ
プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞ 価格未定/CD-ROM
ボールジャックス＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
忍者外伝＜セガ＞ 6800円(予価)/カートリッジ
メタルファング＜ビクター音楽産業＞ 6900円/カートリッジ
Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞ 7800円/CD-ROM
沈黙の艦隊＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
シュヴァルツシルト＜工画堂スタジオ＞ 価格未定/CD-ROM
スラップファイトMD＜東亜プラン＞ 価格未定/カートリッジ
スーパーギャルズパニック(仮題)＜KANEKO＞ 価格未定/CD-ROM
F-1コンストラクターズ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト＜電波新聞社＞ 価格未定/CD-ROM
大封神伝＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
アルスラーン戦記＜ヒューマン＞ 価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND＜データウェスト＞ 価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
THE IIIRD WORLD WAR＜マイクロネット＞ 価格未定/CD-ROM
ナイトストライカー＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
シルフィード(仮題)＜ゲームアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
幻影都市～ILLUSION CITY～＜マイクロキャビン＞ 価格未定/CD-ROM
ファンタシースターIV＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ロードス島戦記＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
チャック ロック(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
バットマン・リターンズ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ジョー・モンタナIII(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
クラスティーズ・ファン・ハウス(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・シンプソンズ バードVSザ・スペース・ミュータンツ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞ 価格未定/カートリッジ
イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ・ファルコム＞ 価格未定/CD-ROM
ウルフチャイルド＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/CD-ROM
ビートフォース＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
ディープスキャナー＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
マルチ野球'93＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ローリングサンダー3＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
アルシャーク＜ポリドール＞ 価格未定/CD-ROM
SNOW BROS＜東亜プラン＞ 価格未定/カートリッジ
F1 CIRCUS CD (仮題)＜日本物産＞ 価格未定/CD-ROM
いしいひさいちの大政界＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ

'92年12月発売のソフト

25日	ゼノン2＜ピーシーエム・コンプリート＞ 3980円[込]/カートリッジ
25日	バトルスペース＜ナムコ＞ 8300円[セット価格][込]/バーコードボーイ専用カートリッジ
26日	ウィザードリィ・外伝II 古代皇帝の呪い＜アスキー＞ 4635円[込]/バックアップカートリッジ
27日	Jリーグ ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞ 4800円/バックアップカートリッジ

'93年1月発売のソフト

'93年1月3日	悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん＜コナミ＞ 3800円/カートリッジ
'93年1月8日	ダーティ・レーシング＜ジャレコ＞ 3900円[込]/カートリッジ
'93年1月29日	リングレイジ＜タイトー＞ 3900円[込]/カートリッジ
'93年1月29日	新日本プロレスリング公認 闘魂三銃士＜バリエ＞ 3980円[込]/カートリッジ

'93年2月発売のソフト

'93年2月19日	■**XERD!! ザードの伝説2＜ビック東海＞ 4800円/バックアップカートリッジ**
'93年2月26日	高橋名人の冒険島III＜ハドソン＞ 3800円[込]/カートリッジ
'93年2月下旬	■**バートのサバイバルキャンプ＜アクレイムジャパン＞ 3980円/カートリッジ**
'93年2月	ザ・キックボクシング＜マイクロワールド＞ 4200円[込]/カートリッジ
'93年2月	スターウォーズ＜マイクロワールド＞ 4200円[込]/カートリッジ
'93年2月	ONI3 黒の破壊神＜バンプレスト＞ 4980円[込]/カートリッジ
'93年2月	サンダーバード＜ビーアイ＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ
'93年2月	●**バーニングペーパー＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 3200円(予価)/カートリッジ**

'93年3月発売のソフト

'93年3月12日	MYSTERIUM＜バップ＞ 4800円[込]/カートリッジ
'93年3月19日	ダブル役満＜バップ＞ 4500円[込]/カートリッジ
'93年3月26日	ミロンの迷宮組曲＜ハドソン＞ 3800円[込]/カートリッジ
'93年3月下旬	ミッキーマウスIV 魔法のラビリンス＜ケムコ＞ 3900円/カートリッジ
'93年3月下旬	スピードボール2＜ピーシーエム・コンプリート＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	アタック・オブ・ザ・キラートマト＜アルトロン＞ 4500円(予価)[込]/カートリッジ
'93年3月	アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞ 3900円[込]/カートリッジ
'93年3月	モンスターメーカー2 ウルの秘剣＜ソフエル＞ 4980円[込]/バックアップカートリッジ
'93年3月	GBバスケットボール＜イマジニア＞ 3900円[込]/カートリッジ
'93年3月	アウトバースト＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	●**カルトマスター1 ウルトラマンに魅せられて＜バンダイ＞ 3500円(予価)[込]/カートリッジ**
'93年3月	●**GIキング 3匹の予想家＜ビック東海＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**

'93年4月以降発売のソフト

'93年4月	ルクル＜ビック東海＞ 3980円[込]/バックアップカートリッジ
'93年	ナイジェル・マンセル F1 チャレンジ＜インフォコム＞ 3500円[込]/カートリッジ
'93年	天地を喰らう＜カプコン＞ 4800円[込]/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

ゴッドメディスン＜コナミ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
メトロパニック(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
ブービーボーイズ＜日本物産＞ 3800円[込]/カートリッジ
鉄道王II＜デービーソフト＞ 3500円[込]/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
フリントストーン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ジェットソン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
WWFスーパースターズ2(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
MVPベースボール(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞ 価格未定/カートリッジ
パチスロキッズ＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
びっくり熱血新記録 どこでも金メダル＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

'92年12月発売のソフト

25日	シャイニング・フォース外伝 シナリオ1 遠征・邪神の国へ＜セガ＞ 5500円/バックアップカートリッジ

'93年2月発売のソフト

'93年2月5日	レミングス＜セガ＞ 3500円（予価）/カートリッジ
'93年2月26日	ウィンブルドン＜セガ＞ 3500円/カートリッジ
'93年2月	サッカー(仮題)＜シムス＞ 価格未定/カートリッジ

'93年3月発売のソフト

'93年3月19日	ミッキーマウスの魔法のクリスタル＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ
'93年3月19日	ぷよぷよ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月19日	ゴルフ(仮題)＜シムス＞ 価格未定/カートリッジ

'93年4月以降発売のソフト

'93年4月	シャイニング・フォース外伝2＜セガ＞ 5500円/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/カートリッジ
ああ播磨灘＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーＣＤ-ＲＯＭ両対応と表示されたゲームは、スーパーＣＤ・ＲＯＭ^{2}で使用すると、ＣＤ・ＲＯＭ^{2}で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

今週の調査協力店 ビックカメラ

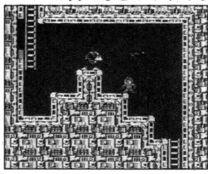
ディスカウントショップ最新価格データ

機種	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	パチ夫くんスペシャル	9800円	7610円
スーパーファミコン	白熱プロ野球ガンバリーグ'93	9500円	7370円
スーパーファミコン	Psycho Dream	8900円	6910円
スーパーファミコン	大相撲魂(スピリット)	9000円	6990円
スーパーファミコン	飛龍の拳S ハイパーバージョン	9700円	7530円
スーパーファミコン	バトルサッカー フィールドの覇者	9500円	7370円
スーパーファミコン	ファイナルファンタジーV	9800円	8253円
スーパーファミコン	ロイヤルコンクエスト	8500円	6600円
スーパーファミコン	餓狼伝説 宿命の闘い	9800円	7610円
スーパーファミコン	ウィザードリィV 災渦の中心	9800円	7610円
スーパーファミコン	真・女神転生	9800円	7570円
スーパーファミコン	三國志III	14800円	11490円
スーパーファミコン	ヒューマン・グランプリ	9700円	7530円
スーパーファミコン	スーパーマリオカート	8900円[込]	6911円[込]
スーパーファミコン	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	9600円	7767円
ファミコン	キョロちゃんランド	5800円	3940円
ファミコン	ハローキティのおはなばたけ	3980円	2700円
ファミコン	妖精物語 ロッドランド	6500円	4410円
ファミコン	ジャストブリード	9700円	6590円
ファミコン	ワギャンランド3	5800円	3940円
ファミコン	ロックマン5～ブルースの罠!?～	7800円	5300円
ファミコン	将棋名鑑'93	6800円	4620円
ファミコン	ヨッシーのクッキー	4900円[込]	3326円[込]
ファミコン	ダービースタリオン全国版	7200円	5040円
ファミコン	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	5300円
ファミコン	ベストプレープロ野球スペシャル	7500円	5090円
ファミコン	ヨッシーのたまご	4900円[込]	3326円[込]
ファミコン	テトリス2+Bombliss	6500円	4415円
ファミコン	スーパーマリオUSA	4900円[込]	3326円[込]
ファミコン	マリオオープンゴルフ	6000円[込]	4073円[込]
PCエンジン	ボンバーマン'93	6500円	4410円
PCエンジン	ネクスザール	7400円	5020円
PCエンジン	ダウンタウン熱血行進曲～それゆけ大運動会～	7200円	4890円
PCエンジン	スーパーシュヴァルツシルト2	7800円	5300円
PCエンジン	桃太郎伝説外伝 第1集	6500円	4410円
PCエンジン	超時空要塞マクロス～永遠のラブソング～	7400円	5020円
PCエンジン	TECMO WARLDCUP スーパーサッカー	7800円	5300円
PCエンジン	「ゴッドパニック」至上最強軍団	6800円	4620円
PCエンジン	ファイヤープロレスリング3 LegendBout	7900円	5360円
PCエンジン	SNATCHER	7800円	5300円
メガドライブ	ぷよぷよ	4800円	3260円
メガドライブ	中島悟監修 F1 SUPER LICENCE	9000円	6110円
メガドライブ	ランパート	6800円	4620円
メガドライブ	ランドストーカー ～皇帝の財宝～	8700円	6090円
メガドライブ	ソニック・ザ・ヘッジホック2	6800円	5280円
メガドライブ	電忍アレスタ	6800円	4620円
メガドライブ	TIME GAL-タイムギャル-	7800円	5300円
メガドライブ	アフターバーナーIII	8400円	5700円
ゲームボーイ	ぬ～ぼ～	3800円[込]	2500円[込]
ゲームボーイ	ロックマンワールド3	3500円[込]	2300円[込]
ゲームボーイ	ミラクルアドベンチャー「エスパークス」	3800円[込]	2500円[込]
ゲームボーイ	R・TYPE II	3800円[込]	2500円[込]
ゲームボーイ	スーパービックリマン 伝説の石板	3800円[込]	2500円[込]
ゲームボーイ	ダンジョンランド	4600円	3120円
ゲームボーイ	ヨッシーのクッキー	2900円[込]	1967円[込]
ゲームボーイ	スーパーマリオランド2 6つの金貨	3900円[込]	2976円[込]
ゲームギア	The GG忍II	3500円	2370円
ゲームギア	ベア・ナックル	3500円	2370円
ゲームギア	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	3800円	2660円
ゲームギア	ファンタシースター外伝	4500円	3050円
ゲームギア	ぎゅわんぶらあ自己中心派	3800円	2580円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	19360円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	7797円[込]
ファミコン本体	14800円	8700円
ツインファミコン本体	32000円	21357円
メガドライブ本体	21000円	10560円
メガ-CD	49800円	28900円
ゲームギア本体	19800円	12250円
PCエンジンDUO本体	59800円	36660円
PCエンジンCGII本体	19800円	12250円
PCエンジン スーパーCD・ROM ^{2}	47800円	32420円
PCエンジンGT本体	44800円	28930円
ゲームセレクタ	9500円	7375円
スーパーマルチタップ	2980円	2310円
アスキーパッド	2980円	2310円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	2380円
CPSファイター	9800円	7610円
ターボファイルアダプター	2500円	2000円
スーパーファミコン用マウス	2980円	2330円

今週のお買い得情報

今週のおすすめソフトはファミコンの『ロックマン3 Dr.ワイリーの最後!?』です。おなじみの大人気キャラクターロックマンが、未知の惑星で大活躍するアクションゲーム。このゲームが当店ではただいま1920円とたいへんお買いもとめやすくなっています。





ビックカメラ渋谷店 竹内さん

ロックマン3
ファミコン
＜カプコン＞ 1920円

そのほかの超お買い得ソフト

- ○ポピュラス (スーパーファミコン) ---- 2980円
- ○レミングス (スーパーファミコン) ---- 2980円
- ○ソウルブレイダー (スーパーファミコン) ---- 2980円
- ○ウルティマVI (スーパーファミコン) ---- 3590円
- ○ダライアスツイン (スーパーファミコン) ---- 3785円
- ○ゆうゆのクイズでGOGO (スーパーファミコン) ---- 3860円
- ○ゼルダの伝説 神々のトライフォース (スーパーファミコン) 4755円
- ○ファイナルファンタジーIII (ファミコン) ---- 1970円
- ○ロックマン2 (ファミコン) ---- 2495円
- ○ロックマン (ファミコン) ---- 2495円
- ○熱血高校ドッジボール サッカー編 (ファミコン) ---- 2495円
- ○テトリス (ゲームボーイ) ---- 1650円
- ○スーパーマリオランド (ゲームボーイ) ---- 1705円
- ○ドクターマリオ (ゲームボーイ) ---- 1705円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
	スーパーファミコン
12月18日	○キャプテン翼III～皇帝の挑戦～ 8900円 ＜テクモ＞
12月18日	○初段 森田将棋 8800円 ＜セタ＞
12月22日	○スーパー上海ドゴラゴンアイズ 7800円 ＜ホット・ビィ＞
12月	○ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀皇位戦 8800円 ＜パルソフト＞
1月	○甲竜伝説ヴィルガスト～消えた少女～ 9000円 ＜バンダイ＞
1月	○スーパーガチャポンワールド SDガンダムX 9500円 ＜ユタカ・バンダイ＞
	ファミコン
12月22日	○テクモスーパーボウル 7800円 ＜テクモ＞
	メガドライブ
12月中旬	○ツインクルテール 7800円 ＜WAS＞

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。 ★12月11日調べ

FORMULA1 Inside Story



文:菊地 薫

●揺れるF1、技術より興業か

来シーズンの動向をめぐり、ここのところF1界はFISAやFOCAのレベルで動きが慌ただしい。根本的な問題はふたつある。まずひとつは、世界不況や各国のタバコ広告締め出しの動きから、スポンサーの獲得とチーム運営の資金繰りが苦しいこと。もうひとつは、技術的に優れているチームが独走しすぎるとレースとしてのおもしろ味がなくなる。さらに、これはもう長年の課題となっていることだが、ハイテク技術競争の場と化した現代のＦＩは、研究開発にあまりにもコストがかかりすぎる。たとえばベネトンでは、スポンサー資金の80パーセントが研究開発にあてられ、残りの20パーセントがイベントなどの客寄せに使われている。資金を出すスポンサーとしては、興業面の活性化を望む声が多い。しかも、'93年は現役のチャンピオンのふたりを同時に失う可能性もあり、ＦＩの運営組織側は事態を深刻に受けとめている。

こういった背景を受け、モズレーFISA会長はチームオーナーによるFIサミット会議を予定している。エクレストンFOCA会長は、非公式ながら向こう３年間の技術凍結やDTM(ドイツ・ツーリングカー選手権）で実施されているような、重量ハンデを設けることを提唱している。当然のことながらルノーを含むウイリアムズは、これに猛烈な反発を示し、水面下ではＦＩからの撤退も辞さない態度を示しているようす。プロストもこれに同調している。'92年11月末に予定されていたサミットは、いくつかのチームが'93年の予算見積りを出せないことから年明けに延期。また来シーズンのエントリーは、スケジュール的には締切を過ぎているが、公式発表は'93年１月中旬以降。

●ウイリアムズの周辺

エストリルで、ＦＷ15のテストを順調にすませたウイリアムズ。だが実際にはこの時期、FISAの動きやスタッフの流動により慌ただしい水面下工作をしている気配がある。まず、人事に関しては、マンセル派と見られていたチームマネージャーのピーター・ウィンザーとコマーシャル担当のシェリダン・タインがチームを離れた。タインの後任には、元マクラーレンのリチャード・ウェストが決まっている。いっぽう、注目の第２ドライバーに関しては、決定は少なくともクリスマス前後に持ち越されたもよう。筋からいえば、ミカ・ハッキネンがもっとも近い距離にあるはずだが、なにやら裏がありそう。じつは、一部にマンセル復活説が再燃している。とはいえ、復活するにしてもフル出場ではなく、インディーのスケジュールとぶつからないパートタイム参戦という話。しかし、これが実現すれば、ＦＩの興業面でウイリアムズに向けられているプレッシャーや批判の矛先をかわすことも可能になるわけで、信憑性は高い。



⬆'93年のセナの動向が明らかになるのはいつか……。

photo:Kazunori Okuyama



加藤博一の代打一発！

野球界全体で考える福祉活動

今週は、プロ野球選手の福祉活動について触れてみたい。シーズンオフになると大抵の選手は、ゴルフにテレビ出演にサイン会にと大忙しだ。まあ、最近では一日消防署長や一日税務署長なんていって、パレードに参加したりなんていう仕事も増えているみたいだね。このテの仕事っていうのは聞くところによるとけっこうギャラが安いらしい。でも、与える印象はいいだけにほとんどの選手は受け入れているのが実情だ。でも、これは本質的な慈善事業とはちょっと趣を異にしている。

近年のプロ野球選手の年俸は高騰の一途を辿っている。まあ、すべての選手が裕福とは限らないけどね。ただ思うに、もう少し社会に還元する意味でちゃんとしたボランティア活動の動きが目立ってもいいはずなんだよね。アメリカのプロゴルファーやメジャーリーグの選手たちは、オフになるとかなり積極的にボランティア活動を行なっている。選手個人で基金を設立し、福祉施設を訪れたりしている選手もいるほど。現に大リーグには、ロベルト・クレメンテ賞という賞が設定されている。これは、その年に積極的に福祉活動した選手に贈られる名誉ある賞だ。ここまで進んでいるアメリカに対して日本はどうだろう。寂しい限りじゃないか。たしかに、若干名の選手たちが養護施設や老人ホームなどを慰問したり、チャリティーゴルフ大会などを開催したりはしているが、ごく一部でのこと。

もう少し懐を広げて、選手会全体で考えてみてもいいんじゃないだろうか？　むしろ遅すぎるくらいだと思うんだけどな。



⬆若手のなかでも中心的な存在の清原や、池山たちが動きだしたら頼もしいのだが。もう、目を向ける時期であるはずだ。

■ゴリラVS.クッパ！ 今世紀最大の戦いが始まる!?



■戦い終わって待つもの、それはしあわせの原稿だった……



桜先生へおたよりを

禁断の秘技！

KIN DAN HI GI

今回の秘技はウルトラ大放出。前号同様に発売されたばかりの『ファイナルファンタジーⅤ』の秘技を、109ページから掲載。16ページ分もあるので、見ごたえ試しごたえ十分。絶対見てね。

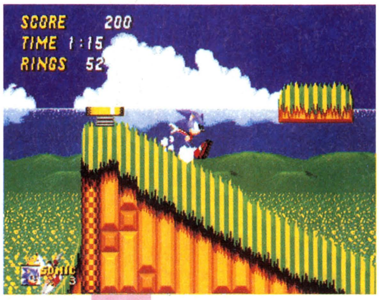
おもちゃ券 5000円
ファミ通チケット 2500ガバス

MD ソニック・ザ・ヘッジホッグ2　セガ

カオスエメラルドがガッポ、ガッポでんがな

宮城県　佐々木智仁　（会員番号903662）

リングを50枚以上!!

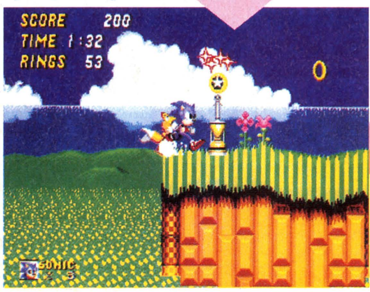


➡とにもかくにも、いろいろあれこれ点在するリングを50枚以上集めるのだ。

カオスエメラルドは全部集まったかな。スペシャルステージが難しくて四苦八苦しているならこの秘技を使え。

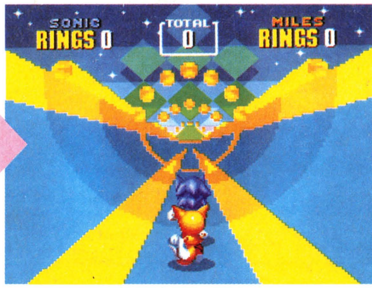
とにかく、リングを50枚以上集めてスペシャルステージに行け。そこで、これまたなんとかがんばって規定リング数を集めろ。集まらないようならマップを自作してでも手に入れろ。そして、リセットボタンを押し、タイトル画面でオプションを選ぶ。ここでプレーヤーセレクトにカーソルを合わせ、スタートボタンを押してゲームを始めてみよう。すると、リセットを押したのにもかかわらず、集めたカオスエメラルドはリセットするまえの状態で始まるのだ。やったね。

ポイントマーカーへゴー



➡ポイントマーカーにいき、スペシャルステージへゴー。これ基本。

スペシャルステージ



➡ソニックのうしろ姿がセクシーなボーナスステージ。リングを取れ。

決められた数のリングを取れ



➡リングを規定数集められない場合は、マップを作ると楽だぞ。

オプションを選び



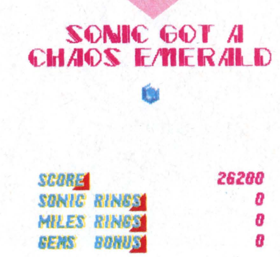
➡ふつうに始めないで、ここでオプションを選ぶ。これが重要だ。

そしたらリセットをポン



➡エメラルドを手に入れても、入れなくてもリセットボタンを押す。

カオスエメラルド頂き



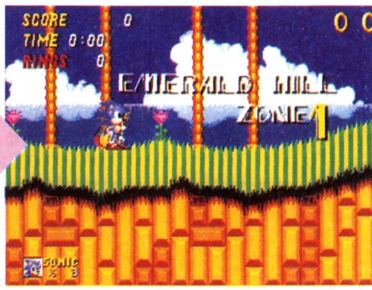
➡なんとかリングが規定数集まり、カオスエメラルドを手に入れたぞ。

ここでスタートボタンを押す



➡プレーヤーセレクトにカーソルを合わせてスタートボタンを押せ。

ゲームスタート



➡いっけん普段と変わりなくゲームが始まるが、じつは……。

カオスエメラルドはそのまま



➡スペシャルステージに行くと、つぎのステージに進んでいるのだ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1800ガバス

SF ドラゴンクエストV 天空の花嫁 エニックス

きせきのつるぎが襲ってくる

宮城県　小川慎一郎　（会員番号903663）

奇跡のような秘技を発見。まず、戦闘する3人に敵を一撃で倒せるどくばりなどの武器を装備させる。そして、スモールグールと出会ったら、パーティー全員にどくばりを装備させ直して攻撃しろ。うまくいくと、一度倒した敵を再び倒す現象に陥る。このとき、敵の数を表示する部分でスモールグールの表示が消えたら、仲間を呼ぶまで待て。なんときせきのつるぎが敵として登場するぞ。

どくばりを持て



⬅この技を実行するには、パーティー全員が敵を一撃で倒せるどくばりなどの武器を持っていること。

スモールグールを捜せ



⬅スモールグールを捜して戦うのだ。スモールグールは、ルラフェンの町付近に登場するぞ。

装備し直して



⬅パーティー全員が、戦闘中に一度どくばりを装備し直して攻撃する。作戦は"命令させろ"がよい。

スモールグールを倒す



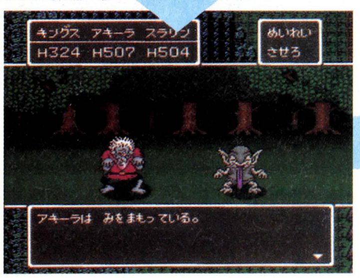
⬅見事!! どくばりがスモールグールの急所をついて一撃で倒したぞ。これぞどくばり殺法。

再び倒した奴を倒す



⬅うまくいくと、倒したはずのスモールグールを再び倒すヘンテコな現象が起きるぞ。

防御するのだ



⬅スモールグールが仲間を呼ぶまで、ひたすらこのようにしばらく防御して待つのだ。

仲間を呼んだぞ



⬅しばらく待っていると、スモールグールは仲間を呼ぶぞ。どんな敵を呼ぶかと思えば……。

きせきのつるぎ登場



⬅なんと！ 姿はスモールグールだけど、名前はきせきのつるぎというヘンに強いやつが登場。

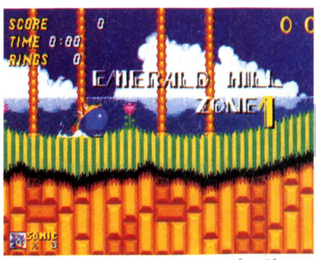
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

MD ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 セガ

合言葉はソニックゴーゴーエブリデー

岩手県　佐々木陽介　（会員番号903664）

スタートダッシュで



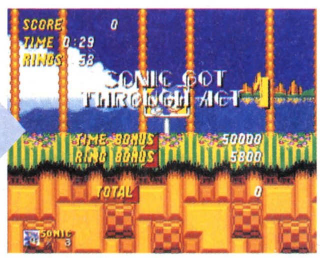
⬆ゲームスタート時から、スピンダッシュで駆け出すのがミソ。とにかくゴールを目指して速く進むのだ。

目指せ29秒



⬆途中にあるハイスピードアイテムを取るのも効果的。とにもかくにも、負けるもんかのソニックで進みまくれ。

ボーナス50000点



⬆みごと29秒以内でクリアーすると50000点のボーナスが入る。しかも、コンティニューがひとつ増えるぞ。

やっぱり、スペシャルボーナスがあったぞ。前回と同様に、全速力でゴールを目指しクリアーする。そのときクリアーしたタイムが29秒以内だと、普段とは桁違いの50000点が入る。コツはゲームスタートからスピンダッシュ。それからハイスピードアイテムを手に入れて駆け抜けるのだ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

MD ランドストーカー ～皇帝の財宝～ セガ

カーラの入浴シーン

東京都　緑川君枝　（会員番号903665）

会場に行くようにいわれたら



⬆晩餐会に行けば、メルカトル公爵から魔法使い退治の依頼を受けるが……。

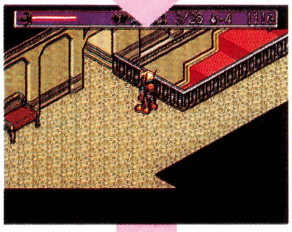
いったん自室に戻る



⬆準備は整ったといわれても、大広間へ直行せずに自室に戻るのだ。

メルカトル城の晩餐会でメイドに会場へ行くように言われても、すぐには行かないで一度自室へ戻ろう。いままで立入り禁止だった部屋の前からメイドがいなくなり、なかに入れるようになるぞ。なお、なかにいるのはカーラの一行。なんと彼女の入浴シーンが見られるのだ。

メイドがいないのだ



⬆自室の扉の前に立ちふさがっていたメイドが、姿を消してしまっている。

なかに入れ



⬆なかにはカーラたちが。いないと思ったらこんなところに隠れていたのね。

見～ちゃった見～ちゃった



⬆しかも、だ。彼女の玉の肌が拝めるぞ。本筋には関係ないけれどうれしい。

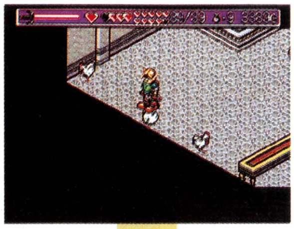
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

MD ランドストーカー ～皇帝の財宝～ セガ

ニワトリに乗ってアイテム入手

新潟県　鈴木洋美　（会員番号903666）

ニワトリに乗る

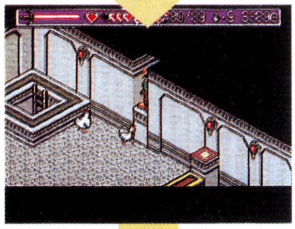


⬆ニワトリに乗る。そーいや『ゼルダの伝説』でもニワトリが登場したなあ。

メルカトル城下町のカジノで〝ニワトリつかみ〟をする。時間切れになり賞金をもらったら、あたりをうろついているニワトリの上に乗ろう。そしてそのままニワトリたちが出てきたところまで動かし、跳び移る。奥に隠し通路があるのだ。

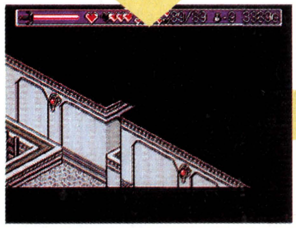
なかに進むと左への曲がり角があり、その先に階段があるぞ。階段を上ぼると行き止まりになっているので、そこを調べるのだ。なんとダールの秘薬が見つかるぞ。この秘薬は購入できるアイテムではある。けれど、体力が全快する貴重なものなので、手に入れておいて損はない。

この場所に跳び移る



⬆乗ったまま動き、ニワトリたちが出てきたここに跳び乗ろう。すると……。

奥に進んで左に曲がる



⬆奥には秘密の通路が。左へ曲がったり階段を上ぼったりするので注意せよ。

行き止まりを調べる



⬆行き止まりを調べるとダールの秘薬を発見。こりゃまたけっこうなお品で。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

MD ランドストーカー ～皇帝の財宝～ セガ

扉なんかすり抜けろ

奈良県　大矢和宏　（会員番号903667）

リュマの盗賊のアジトにある、ボタンで開けてもすぐに閉まる扉を、簡単にすり抜けられる秘技だ。

扉の横にあるトゲ玉にわざとぶつかり、瞬間的に半透明の無敵状態になるのだ。半透明のあいだなら、閉まったままの扉をすり抜けられる。以前紹介した、木をすり抜ける秘技のちょっとした応用だね。

トゲ玉にぶつかって半透明になる



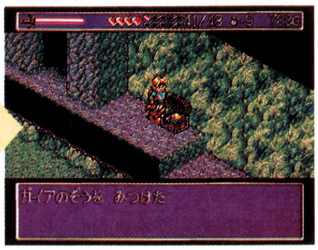
⬆痛いのは我慢だ。扉の開くタイミングを計って通り抜けるよりも簡単だからな。

すりぬけろ～



⬆半透明になったら扉に向かって突進するのだ。するとすぐにすり抜けられる。

アイテムと金貨があるぞ



⬆なかにはアイテムと金貨が。この秘技を応用できるところがほかにもあるかも。

おもちゃ券 3500円
ファミ通チケット 2850ガバス

MD TIME GAL —タイム・ギャル— ウルフ・チーム

ステージセレクトで過去へ未来へ

広島県　羽熊秀樹　(会員番号903668)

スタートメニュー画面で



⬆コマンドを入力するのはこの画面だ。デモ画面などではないので気をつけよう。

✚ボタンを
左、右、右、上の
順に押し
ゲームを
スタートする

(秘)

スタートメニュー画面でコマンドを入力する。ゲームをスタートすると、ステージセレクト画面が表示されるようになるぞ。先のステージに進むのがなかなか難しいゲームだが、これでいままで見られなかったレイカちゃんの姿を楽しめるというわけだ。

しかも、ステージセレクトをしてゲームを始めるとスタートボタンでポーズがかかるようになる。さらに、ポーズをかけてBボタンを押せばゲームオーバーにできるし、Cボタンを押せばステージクリアーも可能。選択したステージが気に入らなくてもわざわざリセットをしなくていいのだ。

ステージセレクト画面が表示されるのだ



⬆この画面が登場。行きたいステージ、行けなかったステージ、なんでも大丈夫。

こんなステージから GO!!



⬆ちなみにこれはステージ4だ。もちろん、ほかのステージからでもかまわない。

スタートボタンでポーズがかかる

さらにBボタンで



⬆レイカちゃんのこの表情を楽しみたいなら、Bボタンをおしましょう。

さらにCボタンで



⬆レイカちゃんのこの姿を堪能したいなら、Cボタンを押しましょう。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 950ガバス

MD TIME GAL —タイム・ギャル— ウルフ・チーム

隠し画面のごほーびだ

埼玉県　小林夏樹　(会員番号903669)

HARDでクリアーして



⬆難しいのはわかっている。けれど、グラフィックが見たいなら頑張れ。

画面が止まったら数十分間待つ



⬆スタッフロールが終わったら、そのまま数十分間待て。トイレでも行け。

HARDモードをなんとかクリアーしたら、スタッフロールを最後まで見る。画面が止まったらそのまま何もせずに数十分待つのだ。そうすると、チャイムが鳴って隠しグラフィックが楽しめるぞ。キャラクターが魅力のゲームだけあって、こんなところでもレイカちゃんの姿を見られるようになっているのだ。

かくしがめんだ



⬆苦労の甲斐あってこんなグラフィックが見られたぞ。うむ、眼福、眼福。

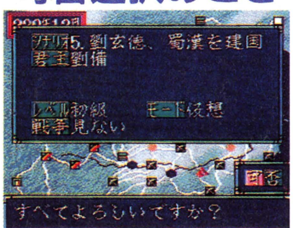
おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 950ガバス

MD 三國志Ⅲ 光栄

ウインドーが動いた!

茨城県　大橋雅之　(会員番号903670)

可否選択のとき

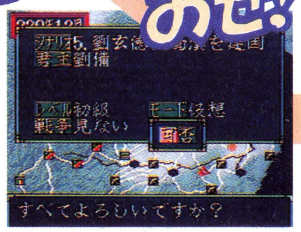


⬆いつもなら、CボタンかBボタンで可否を選択するところなのだが……。

コマンド入力後の可否選択のとき、Aボタンを押してみよう。✚ボタンで可否のウインドーを画面上の好きなところに動かせてしまうのだ。

なお、この秘技は金や米の数値を入力するときでも可能だ。ちょっとした気分転換として使用すると明日は幸せかも。

Aボタンをおせ!



⬆だがAボタンを押し、✚ボタンをぐりぐり動かしてみよう。そうすると!

ウインドーを動かせるのだ



⬆ウインドーがつられてぐりぐり動くのだ。どこに置くかは気分次第ね。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

PC PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA データウエスト

ビジュアル＆BGMセレクト

大阪府　高浜仁士　（会員番号903671）

タイトル画面で



タイトル画面でコマンドを入力しよう。ビジュアルシーンの検索や、BGMの試聴ができるぞ。ビジュアルは16種類、BGMは20種類もある。タイトル画面に戻るには"戻る"を選択すればよし。CD-ROMならではの美しいビジュアルと音楽をあじわってくれ。

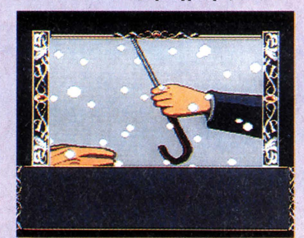
✚ボタンの右、下、
Ⅰボタン、Ⅱボタン、
✚ボタンの上、
Ⅱボタンの順に押す

これがメニューだ



⬆成功すれば、このようなメニュー画面が表示される。あとは選ぶだけね。

こーんな画面やら



⬆これはビジュアルリストのいちばん最初のもの。いい雰囲気だ。

こーいった画面やら



⬆これはやはりビジュアルリストの3番目のものだ。美しいなり。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

SF 大戦略エキスパート　アスキー

エンディングが……

宮城県　松下雄一郎　（会員番号903672）

おまけみたいな、隠しコマンドが発見されたぞ。とにかく、がんばって最後まで進み、エンディングを見よう。このとき、飛行機が飛ぶシーンが出たら、LボタンとRボタンを同時に押すのだ。すると、飛行機がいつもとは違う別のものになるぞ。



上の画面で
LとRボタンを押す

いつもと違うぞ



はまり道

隔号連載

吉田戦車



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ！応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●

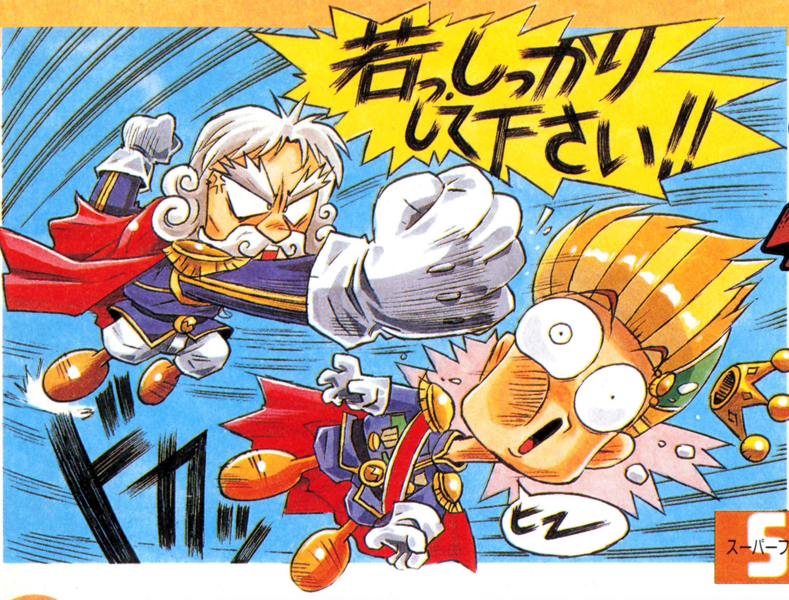
ウィザードリィ外伝・Ⅰ
バックアップデータをリセット
① タイトル画面でセレクトボタンを押したままBボタンを押す
② メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

ファックス番号は
☎03・5411・0071

●はがきの場合●

107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
いただきストリート係

いただきストリート
サウンドテスト
① コントローラーⅠの✚ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメドレーで曲が聞ける！
住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
名前 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03・3236・8350　会員No. 000009



ああ、世界よ半熟なれ…!!

半熟英雄
はんじゅくヒーロー

若ぁ――っ！ もうすぐ『半熟英雄』の大攻略が始まりますぞぉ――っ！ あ、そんなところに隠れてまんじゅうなぞ……。まったくうちの若ときたら……。

SF スーパーファミコン	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	スクウェア　発売中　9500円	8メガ

第1話から5話までの基本ステージを大攻略する!

若ぁ―――っ！『半熟英雄』の大攻略の時間ですぞぉ―――っ！……………………。若ぁ――っ！聞いておるのですかぁ―――っ！……………………。ううううううう。……………………。うーむ、このノリでいくと、かなりスペースをとりそうですな。しかたあるまい。このさい若を無視して、大攻略のほうを進めていくとしよう。読者のみなさまは、バカ……いや、若のようにヌボ―――――――っとしたりせず、し―――――っかり聞いていてくださいね。おっと、この、―――――――――ってノリをやめるんでしたな。この大臣としたことが失敬。…………とかなんとか言ってるあいだにもう4分の3が終わろうとしている!? で、では気をとり直して、いってみましょうかぁ―――――っ。…………。

今回の大攻略はですな、第1話から5話までの基本ステージの徹底攻略と、序盤エッグモンスター大紹介、そして最後にとってもマニアックな『半熟英雄』Q&Aと3本立てでいってみたいと思っております。わかりましたかな？ では。

第1話
黒きたまごは危険な香り

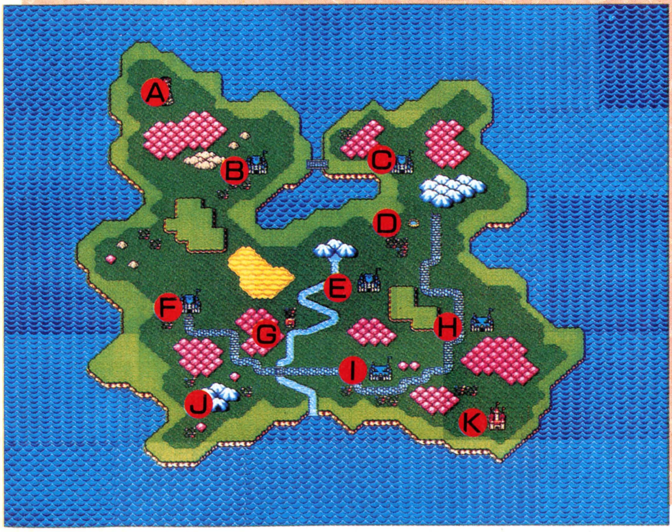
突如、半熟英雄の前に現われた謎の美女(自称)。彼女は、アルマムーン国のたまごをこけおとしにやってきた完熟軍の先峰、完熟クイーンだった！ 完熟クイーンの言動に腹を立てた大臣は、彼女の待ついばらの塔へ半熟英雄を向かわせる。しかし行く手には、完熟クイーンの色香に惑わされた将軍たちのいる城が。進め、半熟英雄。



⬆マップ上のすべての城を落とすと、やっといばらの塔に入れるようになるのだ。



⬆いばらの塔に挑むために、地味でも半熟レベルを上げる作業が必要だ。忍耐！



■DATA■

Ⓐいばらの塔
Ⓑスペンソニア城
　収入:22G　レベル:2　将軍:2名
Ⓒカストーラ城
　収入:18G　レベル:2　将軍:1名
Ⓓ温泉
Ⓔジョンリギ城
　収入:16G　レベル:2　将軍:1名
Ⓕゴーメン城
　収入:17G　レベル:2　将軍:1名
Ⓖあ・た・し♥の家
Ⓗナキューメラ城
　収入:13G　レベル:1　将軍:1名
Ⓘキカンドン城
　収入:14G　レベル:1　将軍:1名
Ⓙ洞窟
Ⓚアルマムーン城
　収入:22G　レベル:2　将軍:4名

■POINT■

マップ左下にある洞窟には、いついなくなってもいい弱い将軍でいくこと。バッドなイベントで将軍を失ってしまうことがあるさらだ。また、つぎのことに注意。Ⓔのジョンリギ城を落とすと、そこにⒷ、Ⓒ、Ⓕの3つの城からの集中攻撃を受けることになる。使える将軍をふたりは待機させておきたい。

■BOSS■

いばらの塔の最上階には完熟クイーンが待っている。この人、大きな口をたたくわりにHPは70と低く弱い。ただし彼女の呼び出すエッグモンスターには要注意だ。ペーペーの将軍でいっても、まず勝ち目はない。ここはひとつ半熟英雄自ら乗り込んで、エッグモンスター勝負を持ちかけるのがよい。

第2話
ふたりの半熟英雄!?

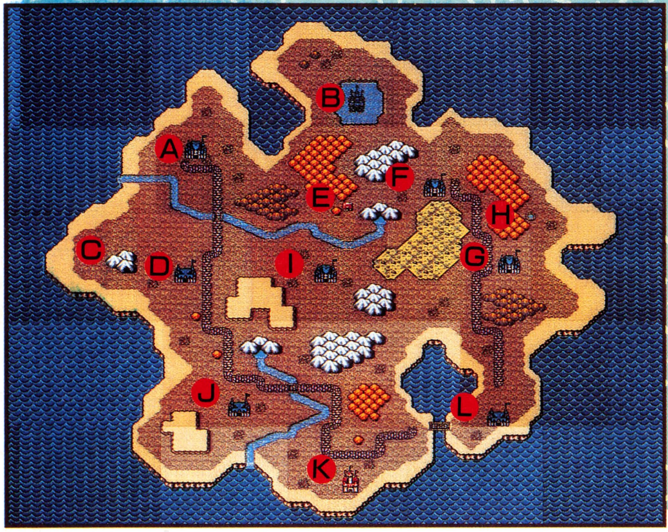
完熟クイーンを倒し、しばし平和が訪れるかと思いきや、なぜか城内が騒がしい。なんと半熟英雄が、つまみ食いや、扉に黒板消しを仕掛けるなどのいたずらをしているという。が、じつはそれらのいたずらは完熟軍の手先、ニセ半熟英雄の恐るべき陰謀であった!! まさに怒髪天にも上ぼる勢い（大臣のみ）、いまこそ復讐のときだ！



⬆手近な城から落とそう。3つほど城を占領したら、将軍が増えるまで耐える。



⬆こいつがニセ半熟英雄。本物と同じステータスなのでかなり手強い相手だ。



■DATA■

Ⓐアウスバジア城
　収入:39G　レベル:2　将軍:2名
Ⓑニセ半熟英雄の城
Ⓒダンジョン
Ⓓスペランザ城
　収入:38G　レベル:2　将軍:2名
Ⓔあ・た・し♥の家
Ⓕウラノポリス城
　収入:24G　レベル:1　将軍:1名
Ⓖドミノーラ城
　収入:32G　レベル:2　将軍:2名
Ⓗ温泉
Ⓘグロン城
　収入:30G　レベル:2　将軍:1名
Ⓙフーリック城
　収入:22G　レベル:1　将軍:1名
Ⓚハドリバーグ城
　収入:27G　レベル:1　将軍:1名
Ⓛアルマムーン城
　収入:30G　レベル:2

■POINT■

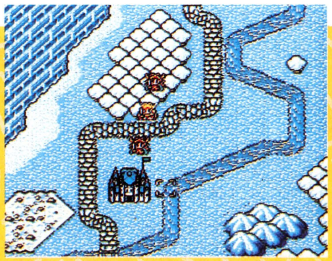
最初、城のなかにいる将軍は主人公を含めて4人だけ。主人公はアルマムーン城を守らせ、ほかの3人はそれぞれフーリック城、ハドリバーグ城、ウラノポリス城へ侵攻させるのがよい。たまごを使えば勝てるはず。おとは応援と補充の将軍でほかの城を落としにくいけばバッチリだ。それまでじっと我慢。

■BOSS■

本物と同じ強さを持つニセ半熟英雄がこのステージのボス。もちろんHPも主人公と同じ90だ。ここは肉弾戦を避けてエッグモンスターどうしの勝負に賭けろ。戦闘が始まってすぐにエッグモンスターを使えば勝てる見込みアリ。

第3話
ああ 戦場に散った恋の花

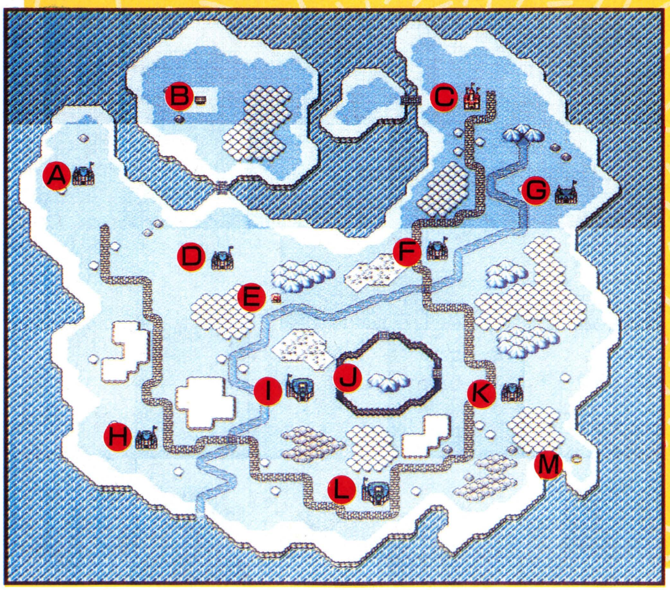
ある日主人公の前に、謎の色男が登場。なんと、この色男こそ完熟クイーンの婚約者、完熟プリンスだというのだ！　婚約者を倒された完熟プリンスの怒りの炎。かたや、容姿、品行ともに完璧なプリンスへの嫉妬の炎燃やす半熟英雄。はたして勝利はどちらの手に!?



⬆何人も敵の城に送り込んで、強引に占領してしまうのだ。あとはしばし待て。



⬆第3話のボス、完熟プリンスだ。強力なエッグモンスターで倒すのがよい。



■DATA■

Ⓐリグア城
　収入:49G　レベル:2　将軍:1名
Ⓑ完熟プリンス城建設予定地
Ⓒアルマムーン城
　収入:50G　レベル:2
Ⓓパタゴーヌ城
　収入:48G　レベル:2　将軍:1名
Ⓔあ・た・し♥の家
Ⓕコラダイン城
　収入:51G　レベル:2　将軍:2名
Ⓖグリン城
　収入:47G　レベル:1　将軍:1名
Ⓗメガパタ城
　収入:55G　レベル:3　将軍:2名
Ⓘイーピヨル城
　収入:49G　レベル:2　将軍:2名
Ⓙダンジョン
Ⓚアバロン城
　収入:54G　レベル:2　将軍:2名
Ⓛドンダム城
　収入:52G　レベル:3　将軍:2名
Ⓜ温泉

■POINT■

マップを見てもわかるとおり、攻める城の順番はほとんど決まっている。人海戦術でグリン城、コラダイン城、イーピヨル城の順に落としていくのが良策だ。大人数でひとつの城を集中的に攻めるのがポイントなのである。ただし主人公はアルマムーン城に残すこと。

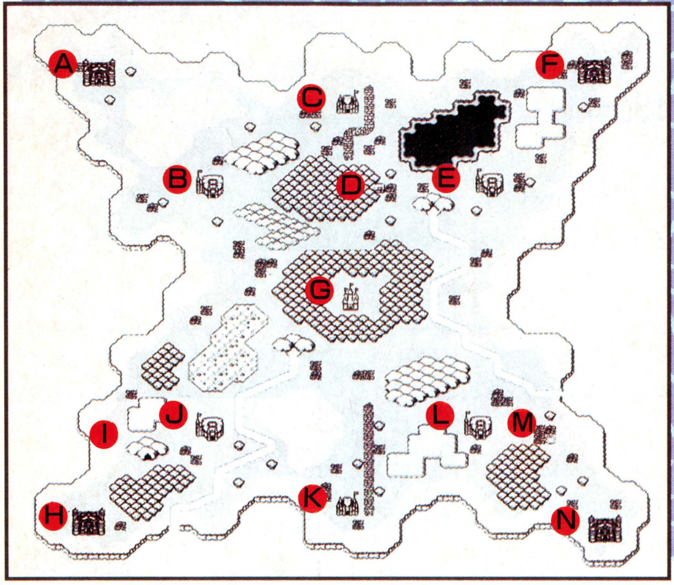
■BOSS■

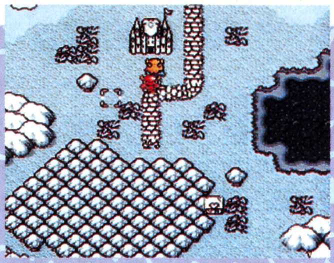
完熟プリンス城が完成したら、アルマムーン城に待機していた主人公を攻めに行かせろう。切り札で相手のHPを減らしてからたまごを使って倒すのだ。

第4話

返れ季節よ この胸に！

敵の襲来を心配する大臣を知ってか知らずか、狙いすましたように四天王が現われるのであった。四季王と名乗る4人のボスたちは国の四季を消し去り、我らの楽しみを奪ってしまったのだ。立てよ半熟英雄！　花見を、海水浴を、恋の季節を、正月を取り戻せ!!





⬆端の城は守りが堅いので、中央から占領していきたいところ。慎重にゴー！



⬆四天王の苦手とする季節に攻撃を仕掛ければ優位に立つことができるのだ。

■DATA■

Ⓐ四天王・スプリミリョーネの城（春）
Ⓑアルカ城
　収入:62G　レベル:3　将軍:2名
Ⓒマラコビア城
　収入:56G　レベル:2　将軍:1名
Ⓓあ・た・し♥の家
Ⓔフヌイヌム城
　収入:58G　レベル:3　将軍:2名
Ⓕ四天王・フォーリシアの城（秋）
Ⓖアルマムーン城
　収入:60G　レベル:2
Ⓗ四天王・ウイナッツォの城（冬）
Ⓘダンジョン
Ⓙミヒラギアン城
　収入:56G　レベル:3　将軍:2名
Ⓚビクトリア城
　収入:58G　レベル:2　将軍:2名
Ⓛネクスドリア城
　収入:55G　レベル:3　将軍:2名
Ⓜ温泉
Ⓝ四天王・サマカンテの城（夏）

■POINT■

最初に攻める敵の城としては、レベルの低いビクトリア城かマラコビア城がよい。ただし、両側の城から敵がつぎつぎと攻めてくるので、攻撃力の高い将軍を守りにつかせよう。

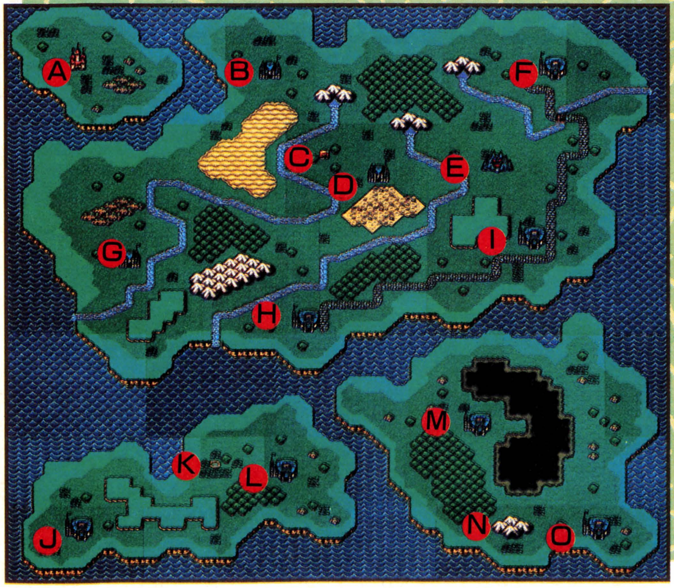
■四天王攻略法■

四天王をひとり倒すごとに、それぞれ対応した四季を取り戻せる。そして、それぞれのボスは、春と秋、夏と冬というように正反対の季節を苦手とする。これを利用して、春、秋、夏、冬の順番でボスを倒せば楽に倒せるのだ。とはいえ、油断は禁物。慎重にいこう。

第5話

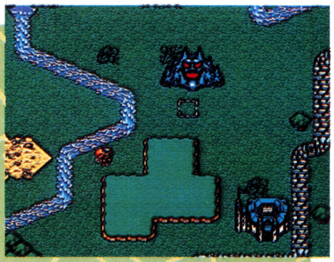
さらば愛しきエッグマン

しばし完熟大魔王からの連絡もなくさびしい日々を送っていた半熟軍。そんなある日、ついに完熟大魔王が登場！　しかも半熟英雄の体に乗り移って!!　大魔王はついにアルマムーンとの決戦を宣言。謎とされていた完熟大魔王の正体がいま明らかになる……!?





⬆城のなかに待機している将軍がひとりになるまでじっと防御に徹していよう。



⬆ここが完熟大魔王の城。すべての城を占領してからでないと入れないのだ。

■DATA■

Ⓐアルマムーン城
　収入:62G　レベル:2
Ⓑオトラント城
　収入:45G　レベル:2　将軍:1名
Ⓒクロチェット城
　収入:44G　レベル:3　将軍:2名
Ⓓあ・た・し♥の家
Ⓔ完熟大魔城
Ⓕカルーン城
　収入:1G　レベル:2　将軍:1名
Ⓖジュメルズ城
　収入:50G　レベル:3　将軍:2名
Ⓗヒュペルボレア城
　収入:52G　レベル:2　将軍:2名
Ⓘテラビル城
　収入:16G　レベル:3　将軍:2名
Ⓙボッサール城
　収入:50G　レベル:3　将軍:2名
Ⓚ温泉
Ⓛアイアイエー城
　収入:6G　レベル:3　将軍:2名
Ⓜバスカビル城
　収入:11G　レベル:3　将軍:3名
Ⓝダンジョン
Ⓞプトレマイオス城
　収入:58G　レベル:3　将軍:3名

■POINT■

ゲーム開始時、将軍が3人のときは、手近な城に攻める以外はひたすら耐えぬこう。つぎの月になって将軍が増えたら人海戦術で一気に侵攻するのだ。

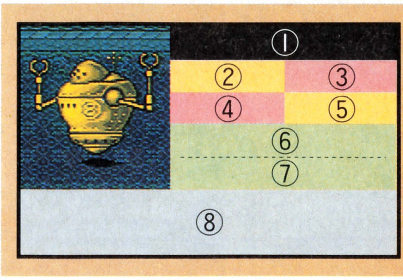
■BOSS■

完熟大魔王のHPは回復しないので、ひたすらエッグモンスターで攻撃して危なくなったら撤退するだけだ。何度もくり返せば必ず勝てるぞ！

エッグモンスターのみなさんが大集合なのだ!!

戦闘シーンで重要な役割を演じてくれる頼もしい味方のエッグモンスターのみなさん。本誌の記事では、これまで2回に渡って各エッグモンスターの紹介をしてきた。

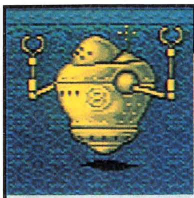
今回のご紹介からは、いよいよヒットポイントや攻撃力、防御力などの詳しいデータを公開するぞ。スペースの関係で全部のエッグモンスターは紹介できないが、攻略の役には立つはずだ。すべてのエッグモンスターについてのデータは、もう少ししたらゲーム情報資料館で紹介できる予定。待つのだ。



データの見かた

❶エッグモンスターの名前
❷ヒットポイント
❸す速さ
❹攻撃力
❺防御力
❻特殊攻撃その1
❼特殊攻撃その2
❽特殊攻撃の効果

てつじん8ごう

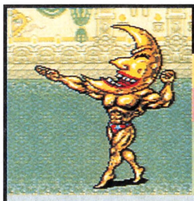


HP：481	速：1
攻：12	防：6

コダイミサイル
サイシュウヘイキ

〝コダイミサイル〟は単数の敵を気絶させる。〝サイシュウヘイキ〟は敵全員を倒すが、自分も倒れ相打ちとなる。

ムーンマッスル

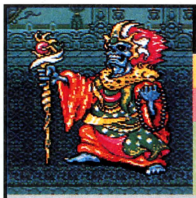


HP：908	速：0
攻：14	防：5

ムーンライト
ダンベルボム

〝ムーンライト〟は通常攻撃。〝ダンベルボム〟の特殊効果は、単数の敵を眠らせてしまうということだ。

ハデデス



HP：666	速：0
攻：15	防：3

ギャグ
ダジャレ

〝ギャグ〟は通常攻撃。〝ダジャレ〟は敵と自分の能力を低下させる効果がある。ハデでデカイが見かけ倒し？

ファイナルゼリー



HP：151	速：1
攻：10	防：2

けんかをうる
へばりつく

〝けんかをうる〟は通常攻撃。〝へばりつく〟は柔らかな体で敵にへばりつき、敵のHPを吸収してしまうのだ。

やよい



HP：141	速：2
攻：10	防：4

そちゃ
おちゃうけ

〝そちゃ〟は通常攻撃。〝おちゃうけ〟はヘンな物を食べさせて、単数の敵の防御力をダウンさせる効果がある。

カメレオンマン



HP：213	速：1
攻：11	防：3

たべちゃうぞー
とけこむぞー

〝たべちゃうぞー〟は敵兵士のひとりを飲み込んでしまう。〝とけこむぞー〟は自分自身の回避率がアップする。

ゲーラス



HP：375	速：2
攻：11	防：3

ひっかく
クサイいきをはく

〝ひっかく〟は単数の敵を眠らせる効果。〝クサイいきをはく〟は単数の敵のHPを半分にしてしまう効果がある。

クレクレ



HP：521	速：1
攻：11	防：4

ムシャムシャくう
しょうかえき

〝ムシャムシャくう〟は敵兵士のひとりを飲み込んで倒す。〝しょうかえき〟は敵全員にダメージを与える攻撃。

ラビットサタン



HP：513	速：3
攻：12	防：4

デスのかま
ラビットキック

〝デスのかま〟は通常の叩いて切る攻撃だ。〝ラビットキック〟は単数の敵を気絶させてしまう特殊効果がある。

フランソワーズ



HP：929	速：2
攻：13	防：2

にげまどう
すねる

〝にげまどう〟は通常攻撃。〝すねる〟はナイフを振り回して、敵全員にダメージを与える恐ろしい特殊攻撃だ。

デビルウーマン

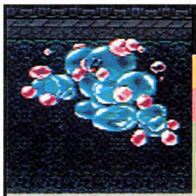


HP：889	速：6
攻：13	防：2

モーニングスター
とっつかまえる

〝モーニングスター〟は通常攻撃。〝とっつかまえる〟は複数の敵をとっ捕まえて、ひどいめにあわせる攻撃だ。

バブリー



HP：999	速：1
攻：14	防：1

バブルストーム
シルキーミスト

〝バブルストーム〟は通常攻撃。〝シルキーミスト〟は泡を飛ばして、単数の敵を気絶させる特殊攻撃だ。

フラフラ



HP：40	速：1
攻：7	防：3

フラフラアタック
バタバタアタック

〝フラフラアタック〟は通常攻撃。〝バタバタアタック〟は、あばれ回って単数の敵に複数回数の攻撃を加える。

ニンフ



HP：100	速：1
攻：11	防：4

うっふんウインク
にくたいび

〝うっふんウインク〟は敵を眠らせて攻撃する。〝にくたいび〟は自慢の肉体で単数の敵をビビらせて攻撃する。

エルフドラゴン



HP：147	速：7
攻：9	防：2

かわいいツメ
かわいくはばたく

〝かわいいツメ〟は通常攻撃。〝かわいくはばたく〟は、敵の攻撃の命中率をダウンさせる特殊効果があるのだ。

ドラゴンたろう



HP：116	速：3
攻：10	防：3

ツメとキバ
キックとパンチ

〝ツメとキバ〟は複数の敵にツメとキバで1回ずつ攻撃。〝キックとパンチ〟は複数の敵に合計4回の攻撃をする。

ハーフドラゴン



HP：270	速：0
攻：11	防：1

シッポ
キック

〝シッポ〟は通常攻撃。〝キック〟は片方ずつの足で、複数の敵に1回ずつ攻撃してダメージを与えるのだ。

マシンナイト



HP：496	速：1
攻：12	防：6

ロケットパンチ
すもうタックル

〝ロケットパンチ〟は単数の敵を気絶させる攻撃。〝すもうタックル〟は敵全員を攻撃する強力で使える技。

ドラゴンパピー



HP：322	速：2
攻：11	防：6

ほのおをはく
なつく

〝ほのおをはく〟は口から吐いた炎で敵全員にダメージを与える。〝なつく〟は自分の攻撃力がアップする。

ヘビーモス



HP：557	速：1
攻：13	防：4

ケンカをする
しっぽをふる

〝ケンカをする〟は単数の敵をビビらせる特殊効果。〝しっぽをふる〟は単数の敵を石化させてしまう効果アリ。

デュポーン



HP：564	速：2
攻：12	防：3

クジラアタック
しおふき

〝クジラアタック〟は敵の防御力をダウンさせる効果。〝しおふき〟は単数の敵を気絶させる特殊攻撃だぞ。

ハニワゴーレム



HP：648	速：1
攻：14	防：8

ハニードリル
ハニーはりて

〝ハニードリル〟は通常攻撃で2回アタック。〝ハニーはりて〟は複数の敵に1回ずつ4回の攻撃を仕掛ける。

サイクロプス



HP：1034	速：2
攻：13	防：3

にくだんこうげき
ほうがんなげ

〝にくだんこうげき〟は通常攻撃で2回アタック、〝ほうがんなげ〟は複数の敵に1回ずつ合計4回攻撃する。

ちきゅうちゃん



HP：9999	速：1
攻：15	防：1

だいじしん
ハルマゲドン

〝だいじしん〟は敵全員に攻撃を仕掛ける。〝ハルマゲドン〟は敵全員を倒すが、自分も自爆して相打ちとなる。

メトロノーム



HP：155	速：2
攻：8	防：4

もっとはやく!!
もっとおそく!!

〝もっとはやく!!〟は指揮棒で敵を叩く通常攻撃。〝もっとおそく!!〟は敵の命中率をダウンする特殊効果がある。

ニンニクマン



HP：140	速：2
攻：10	防：3

でまえいっちょ
ニオウンデス

〝でまえいっちょ〟は熱いラーメンを投げつける通常攻撃。〝ニオウンデス〟は敵の攻撃力をダウンさせる効果。

サンドワーム



HP：202	速：1
攻：11	防：5

ドリルでほる
てぬきこうじ

〝ドリルでほる〟は通常攻撃。〝てぬきこうじ〟は工事が終わったとたんに地面が崩れて複数の敵にダメージ。

コーヒービート



HP：261	速：3
攻：13	防：3

マラカスビート
エスプレッソ

〝マスカラビート〟は通常攻撃。〝エスプレッソ〟は敵にエスプレッソを飲ませて攻撃力をアップさせてしまう。

ヒュドラ



HP：396	速：4
攻：12	防：3

まきつく
ウォーター

〝まきつく〟は敵に巻きつき骨を砕く通常攻撃。〝ウォーター〟は水しぶきを浴びせて複数の敵にダメージ。

スロウケンタ



HP：495	速：1
攻：13	防：4

ばていしゅりけん
ぴたんこアロー

〝ばていしゅりけん〟は敵に1回ずつ4回の攻撃を加える。〝ぴたんこアロー〟は敵のHPを吸収する効果アリ。

アマゾン



HP：647	速：5
攻：10	防：2

サラマンドのけん
ガラハドのけん

〝サラマンドのけん〟は敵に1回ずつ2回の攻撃。〝ガラハドのけん〟は敵に1回ずつ4回の攻撃を加える。

アレス



HP：677	速：1
攻：14	防：5

けんできる
けんをかざす

〝けんできる〟は敵に2回ダメージを与える通常攻撃。〝けんをかざす〟は竜巻を起こして敵全員にダメージ。

カバドラゴン



HP：1255	攻：12
攻：15	防：7

きこうだん
ぼんじこうせん

〝きこうだん〟は敵に気のかたまりをぶつける攻撃。〝ぼんじこうせん〟は敵に1回ずつ合計6回の攻撃をする。

初体験 イヤーン！エッチ!! 奥まで見える半熟英雄Q&A

あなたの知らないヒミツの『半熟英雄』。ちょっぴりドキドキ、知ってうれしい、楽しい楽しい『半熟英雄』Q&A。思い切ってスクウェアの開発スタッフに聞いてみちゃったのだ!!

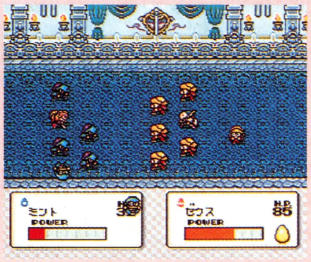
攻撃パターンはバラエティー

Q 敵の将軍に攻撃パターンはあるの？

A 将軍ごとに性格が設定されているんですよ。プレーヤー側の状態、たとえばたまごの有無、強力な切り札を持っているかなどを考慮して、敵は行動してきます。つまり、プレーヤーがたまごを持っていると、敵もすかさずエッグモンスターを呼び出してくるのです。やられるまえにやる、先手必勝で攻撃するほうが有利ですよ。



⬆いきなりたまごを使ってくることも。そのまえに先手を打ってたまごを使え。



⬆最後まで肉弾戦を挑んでくる敵もいる。正々堂々真っ向勝負です。

Q 敵の将軍がどこの城を攻めるか基準はあるの？

A 敵の将軍が城を選ぶ基準には、2パターンあります。基本的には、直線距離でいちばん近い城を攻めてきますが、このほかにもランダムに城を攻めてきます。しかし、敵にいちばん近い城の守りを重点的に固めておいたほうがいいでしょう。

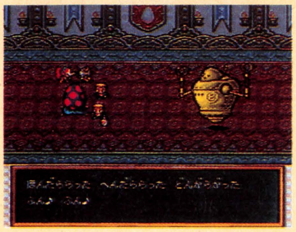
Q 城のレベルで防御率はどうなるの？

A 数値ではちょっと教えるわけにはいかないんですが、城のレベルが上がるごとに、防御率はもちろんのこと、おくのてコマンドがかなり有利になってきます。絶対絶命の危機に威力を発揮するおくのてコマンドが強力なら、いざというときに助かります。備えあれば憂いなしというとこで、城のレベルは上げておきましょう。

たまごのレパートリーはた〜くさん

Q ヒミツのたまごとかあるのかな？

A ございまーす！　ゲームの後半になるとたまごの種類が増えます。かぼちゃエッグやまねっこエッグなど、いったいなにが飛び出すかわからないたまごが出現します。戦闘終了後にこれらのたまごに変わっていることもありますよ。



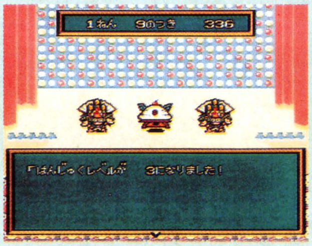
➡まだまだヒミツのたまごがあるかも。敵のたまごがちょっとクサイよね。

Q 敵のボスのたまごも使用回数は決まっているの？

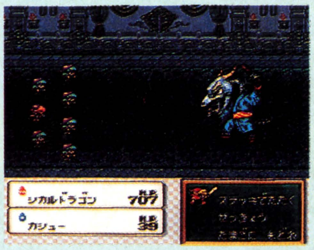
A 1マップのなかで、どんな将軍でもたまごを使うことのできる回数は4回までです。だからボスの場合でも、先にたまごを4回使わせてしまえば、倒すのも楽になるというワケです。はじめにやられてもいい将軍を4人送り込みましょう。

Q 将軍によって呼び出せるモンスターは決まってるの？

A ヒーロー自身のレベルは上がりませんが、戦闘やイベントなどで半熟値が得られ、それが一定量に達すると、半熟レベルが上がります。そのレベルによって、出現するモンスターが強くなっていくわけです。ただしたまごには、そのレベルプラスアルファの要素が関わってくるので、同じたまごを持った将軍が同じモンスターを呼び出すとはかぎらないのです。



⬆半熟レベルが上がれば、呼び出せるエッグモンスターもパワーアップ！



⬆どんなエッグモンスターが出てくるのか楽しみ。しかし強いとはかぎらない。

イベントの天国と地獄

Q 洞窟のイベントにはどんなものがあるの？

A いいことには宝や切り札の入った宝箱が見つかったり、たまごをおはらいしてもらえるもの。悪いことには、将軍がそのまま行方不明になって二度と戻ってこないものなどがあります。いいことと悪いことの起きる確率は五分五分です。

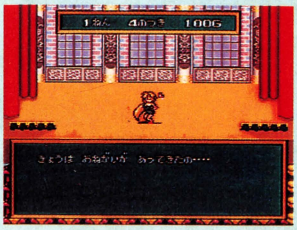
⬇美女に囲まれて酒池肉林！ バカバカしくって、戦争なんてゴメンだぜ。



Q イベントに出る女性にはなにをあげたらいいの？

A かわいい女性とブスの女性がいます。かわいい女性には、なるべく高価なものをあげましょう。うれしいことに半熟レベルが上がります。ブスな女性には、適当に何かあげて追っぱらってください。見返りはなにもありません。

⬇なんでもお願いきいてあげちゃう。ついデレデレしてしまうのは男の性。



ギャグのオンパレード

Q 大臣にモデルはいるの？

A 大臣の声のイメージは永井一郎氏ですね。『うる星やつら』のチェリーや『サザエさん』の波平をやっている人です。想像してみてください。



⬅苦労の絶えない大臣。いつになったら、嘆きが収まるのやら。

Q おすすめのギャグは何ですか？

A 主人公の半熟英雄のボケぶりでしょうかね。さらに、半熟英雄と大臣のボケとツッコミには注目。いい味出しているでしょう。

Q ヒントになったギャグとは……？

A 庶民のみなさまにうけるギャグとでもいいましょうか、奇抜さや新鮮さよりも、逆にオーソドックスな新しさを求めました。基本としてはドリフのギャグをヒントにして、セリフなどを考えています。大いにコケまくってください。

いざというときのアイテム活用

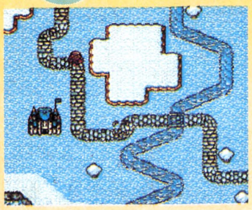
Q 切り札の使いかたを教えて？

A ブラッキーやコロボくんだんなどのアイテムは、一見なんの効果も現われないのですが、じつはこれを使うと敵がたまごを落としていくことがあるんです。特殊なたまごが手に入るかも。

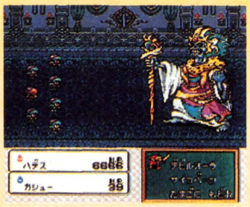
まだまだ謎がどっさりこんもり

Q 隠しマップみたいなものありますか？

A 正統派の隠しマップや裏面はありませんが、もちろんそこは『半熟』、まっとうには終わりません。じつはここだけのヒミツですが、エンディングがふた通りあるんですよ。なんとラストのボスのビジュアルが変わる！ ぜひともふたつのエンディングを見てください。



⬅隠れマップはないけど、季節は巡ります。



⬅強力なエッグモンスターが出れば終わりも近い。

Q 半熟ヒーローのお父さんとお母さんはどうしたの？

A もうすでにお亡くなりになっています。しかし両親はりっぱな人だったので、大臣は半熟英雄に先代のようになってもらいたいと努力しているワケですが、はたして……。

Q 次回作のことを教えて？

A 発売されたばかりで、さきのことはちょっと考えていないのですが、『半熟英雄』が爆発的にヒットし、ユーザーから続編の催促のお便りがわんさかくれば、『半熟英雄2 ああ、半熟は凝りもせず』なんてのが作られるかもしれません。

HUMAN CREATIVE SCHOOL

コンピュータ畑。



何も知らないことが、創造の原点です。

「何よりもコンピュータ・ゲームが好き。」「新しいキャラクタを描きたい。」だから、「将来はゲームに関連した仕事がしたい。」HCSにはたくさんの夢や情熱を持ったクリエイターのタマゴが集まってきます。アセンブリ、C言語、CG、サウンド、初めて聞く言葉や、初めて触れるパソコンなどのマシン。しかし、戸惑いは最初だけ、やがてそれは感動へと変わります。だって、自分で描いたキャラクタが、自分のプログラムで動きだすときの快感、それはまったく新しい感動がわきあがる瞬間なのですから。そして、今では数多くの卒業生クリエイターたちが第一線で作品づくりに活躍しています。ただ、彼らがいつも言っているのは"HCS時代の何も知らなかった自分"が新しい何かをつくり出すための原点になるっていうこと…。HCSは、そんな創造への意欲をカタチにする総合01芸術学校です。



'93年度生徒募集中

ヒューマン クリエイティブ スクール
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12 ☎0422-22-1171

学校説明会

●開催日：1月31日(日)/2月21日(日)
●時　間：午後1:00〜
●場　所：本校にて

※詳しくは、お電話でお問い合わせ下さい。

■募集定員　300名

■カリキュラム

●初年度［ベーシック・コース］
デジタル回路、ゲーム・グラフィクス、ゲーム・プランニング、コンピュータサウンド、ソフトウェア概論、ゲーム数学、OS、C言語プログラミング、6502アセンブリ・プログラミング、ゲーム・プログラミング

●2年度［アドバンスト・コース］
コンピュータ英語（必修）、ゲーム制作実習（必修）

★デザイン課程（選択）
映像情報基礎理論、制作工程論、制作実技、制作経営論、CG実技、総合制作実習

★サウンド課程（選択）
サウンド・プログラミング、現代音楽理論、レコーディング基礎理論、音楽制作実習

★プログラム課程（選択）
68000アセンブリ・プログラミング、アドバンスト・プログラミング、マシン制御実習、C言語プログラミング応用

NEW SOFT 新着ゲーム通信



SF スーパーファミコン スーパー蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史

シミュレーション
バックアップカートリッジ
光栄 '93年3月下旬発売予定 価格未定 12メガ

チンギス・ハーンの生涯と、モンゴル帝国の興亡を題材にした歴史シミュレーションゲーム『蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史』が、ついにスーパーファミコンで登場する。

シナリオは、モンゴル編と世界編のふたつ。モンゴル編では12世紀末のモンゴル高原に覇を唱える群雄、世界編では13世紀ユーラシア大陸周辺の有力国王となって全土の統一を目指すのだ。まずは、配下の武将に、内政や外交、軍備増強を指示し、国力の増強を目指そう。そして、好機と判断したら、いよいよ他国に遠征するのだ。

このゲームの特色は、世界各地の文化、気候の違いが戦略に大きく影響を与えていること。兵隊や商人などに土地柄が出ているのだ。モンゴルの蒙古騎兵から、インドの象兵、日本の武士などが登場するぞ。また、ベネチア商人、ウイグル商人など、シルクロードを通じ東西世界を縦横に駆け巡ったさまざまな交易商人も登場。特産品の取引で大きな利益を得ることも可能なのだ。



⬅今回のオルドは会話形式なのだ。口先三寸で丸め込もう。





⬅⬆妃にあった口説きかたをしないと心を開いてくれない。体もね。



⬅モンゴル編では4ヵ国、世界編では6ヵ国のなかから、自国を選択する。日本の北条時宗も選択可能なのだ。

空前の全世界制覇を目指せ



➡今回の交戦シーンは行軍と戦闘の2段階に分かれて展開する。行軍は、敵と交互に移動するシーン。



⬅戦闘は、部隊どうしが直接戦火を交えるシーン。アニメーションで展開してくれるぞ。



➡配下の武将に領地をまかせることもできるが裏切りがコワイ。なるべく血縁のある武将に任せよう。



⬅外交は世界制覇のための有力な足掛かり。友好関係を保つためにも多少の出費はやむを得ませんな。

SF スーパーファミコン コズモギャング ザ パズル

パズル / カートリッジ

ナムコ '93年2月26日発売予定 7900円 4メガ

上から落ちてくるコンテナ、コズモ、矢印のついたボールで構成されたL字型のブロックをコントロールし、うまく組み合わせて消してゆくパズルゲーム。コンテナは横一列に揃えること、コズモは矢印の方向に転がるボールをぶつけることで消すことができるのだ。

かわいいコズモが今度はパズルで登場



⬆コズモたちを限られたボール数で消す100面モードもあるぞ。


⬅今回ばかりはまいったようすの親分。


⬆もちろん対戦プレー可能。友だちと遊ぼうぜ。

SF スーパーファミコン スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2

アクション / カートリッジ

東芝EMI '93年7月発売予定 8600円 8メガ

日米で大ヒットした『バック・トゥー・ザ・フューチャー2』が横スクロールのアクションゲームになって登場する。現在と過去、さらに未来を舞台に主人公マーティーが大暴れするぞ。ドクの指示に従ってステージをクリアーし、正しい未来を取り戻すのだ。

過去、現在、未来を自由に行き交う


⬅得意のスケボーに乗ってスーイスイ。高速スクロールするぞ。


➡ステージ0のボス、バットグリフ。機転を利かせてやっつけろ!!



デロリアン号でたどり着いたところは!?

SF スーパーファミコン デスブレイド

アクション / カートリッジ

アイマックス 発売日未定 9700円 12メガ

アーケードで大ヒットした格闘ゲーム『デスブレイド』がスーパーファミコンで登場する。プレーヤーが操作するキャラクターは人間ばかりではなく、不気味なモンスターからも選択できるのだ。個性的な必殺技がド迫力だぞ。もちろん対戦プレーも可能になっている。



⬆この国の王様は格闘マニアらしい。王座が賞品なんて太っ腹ですな。


➡異形の選手たちが対戦。どんな格闘を見せてくれるのか。


⬇選手はそれぞれ特性が違う。使いやすさで選ぶか、見かけで選ぶか……。





⬅選手も不気味だがリングはもっと不気味。なんだか痛そう。

SF スーパーファミコン パチンコ物語・パチスロもあるでよ!!

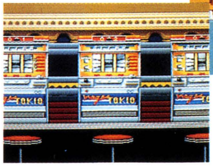
テーブル / バックアップカートリッジ

ケイエスエス '93年5月発売予定 9800円(予価) 8メガ

ヒコーキ台やセブン台といった各種のパチンコ台はもちろん、もうけの大きいパチスロまで楽しめるパチンコゲーム。そのほかのイベントで、ゲームやボーリングをはじめ、映画、ライブハウス、はてはキャバレーといった娯楽施設へ遊びに行くこともできるのだ。

パチンコで大もうけしキャバレーへ行こう!?






⬆預けると利息がつく銀行。

銀行もあるでよ


➡真ん中に3ケタのスロットがある、通称セブン台。



⬅もうけの大きいパチスロ。7がそろったら鼻血ものだ。

PC PCエンジン ラングリッサー(仮題)

シミュレーションRPG　スーパーCD-ROM²

メサイヤ　発売日未定　価格未定

メガドライブで発売され、好評を博したシミュレーションRPGの移植作。CD-ROMの大容量を活かして、ビジュアルシーンが盛りこまれたのが大きな特徴。また、イベントやキャラクターのメッセージが追加され、より感情移入して楽しめるようになったぞ。



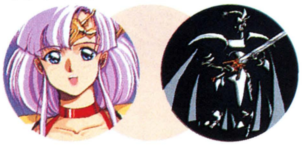


⬆アイテムの種類がさらに豊富になった。

敵を袋叩きにしろ!!



⬆➡ファンタジー世界を舞台に、キャンペーン形式の20のシナリオをクリアーしてゆくのだ。



⬆ビジュアルシーン完備がウレシイ。

PC PCエンジン トップをねらえ! Gunbuster Vol.2

アドベンチャー　スーパーCD-ROM²

リバーヒルソフト　'93年3月発売予定　価格未定

人気ビデオアニメをゲーム化した『トップをねらえ』に待望の続編が登場。熱血少女ノリコや、お姉さまアマノがくり広げる熱血ドラマが再び楽しめるのだ。今回もコマンド操作が少なくてすむデジタルコミック形式なので、アニメを見る感覚で手軽に遊べるぞ。

ロボット物の熱血ドラマ



⬆もちろんビデオの声優を起用。



⬆今回はメカの解説もしてくれるぞ。



⬆おまけゲーム、バトルofジャンケン。



⬆コミックを読む感覚でゲームが進む。

やよい♥秋恵の HYPER 新着情報





秋恵　チャッチャカ、チャカチャカ♪
やよい　『FFV』のチョコボの音楽ね。
秋恵　いいえ、シャウトに決まってるじゃないですか。先輩、『FFV』のやり過ぎなんじゃないですか? そんなだと、パーになるですよ。
やよい　あんたみたいに、仕事してないほうがパーになると思うわ。
秋恵　残念でした。あたしは、すでにパーです(自慢)。ところで、先輩!! ムチムチで、アハ〜ンのおもしろそうなシミュレーションゲームが、パック・イン・ビデオから発売されるんです。『METALANGEL』と言ってPCエンジンのスーパーCD・ROM²で、'93年に発売される予定なんです。
やよい　何で、おもしろそうなのよ?
秋恵　フルメタルバトルという格闘技の監督に自分がなって、5人の女の子を育てるんですって。先輩、いっしょにムチムチギャルを育てましょう!!
やよい　ヤダ〜。だって、あんたがそんなゲームするときって、いつもヨダレを流すんだもん!! それに、あたしはムチムチギャルよりも、かわいい女の子が登場するNECホームエレクトロニクスの『ムーンライトレディ』のほうが好きだわ。これも、PCエンジンのスーパーCD・ROM²で'93年3月に発売される予定なのよ。中学3年生のかわいい女の子が主人公のRPGなの。これこそムフフって感じよね。
秋恵　でも、あたしは、やっぱり男がいいなぁ!! 男で、ムチムチしてる人がいないかなぁ……。
やよい　じゃあ、人気マンガのらんまなんてどう? あれって男にも女にも変身できるじゃない。
秋恵　先輩って頭がいいんですね。だてに、お尻が大きいんじゃない!! ムチムチを味わいながら、たくましさも味わえるなんて……、あたし幸せ。
やよい　はいはい。じゃ、メガ-CDで発売される『らんま½ 白蘭愛歌』の写真をあげるから、おとなしくしててね。



⬆メサイヤからメガ-CDで発売される『らんま½ 白蘭愛歌』。アドベンチャーゲームだ。

⬇『ゴールデンアックスⅢ』はセガからメガドライブで'93年3月に発売される予定だぞ。





⬆『バトルトーズ』はセガからメガドライブで'93年2月に発売されるぞ。



⬅大人気漫画のゲーム化『ああ播磨灘』。セガからメガドライブで発売予定。



➡『ムーンライトレディ』はNECホームエレクトロニクスから発売。



⬅『METALANGEL』はパック・イン・ビデオからPCエンジンで発売。



緊急速報2

STARFOX™

スターフォックス

世界の任天堂が、またまたやってくれました！　この立体感、スピード感はただものじゃないぞ。これぞ、まさしく新世代の3Dシューティングゲームなのだ!!

SF スーパーファミコン	シューティング	カートリッジ
	任天堂　'93年2月21日発売予定　9800円[込]	8メガ

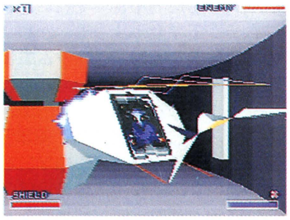
"スーパーFXチップ"搭載でパワーアップ

このゲームは、宇宙を舞台に4人の主人公たちが高性能戦闘機を操って活躍する3Dシューティングゲームだ。ありがちなゲームだなあ、なんて思った読者はアマイ。

スーパーファミコンCD-ROMアダプタに積まれるのではないかと噂されていた、スーパーFXチップが、カートリッジに搭載されているのだ。この高性能チップによって、3Dの表現が高速に表示可能となり、既存のゲームとは段違いに表現力が豊かになっているぞ。



⬆この戦闘機に搭乗して、宇宙をぶっとばす。



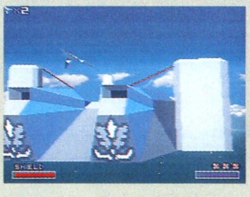
➡回転、拡大、縮小がスムースに表現されるのだ。

ストーリーじゃよ！

平和だったライラット系、第4惑星コーネリアに危機が訪れていた。かつて、この星から追放された科学者アンドルフが、第1惑星のベノムを軍事基地として宣戦布告してきたのだ。防衛隊長ペパーは、開発中の戦闘機アーウィンの戦線投入を決定。パイロットとして、遊撃隊スターフォックスを雇ったのだった。



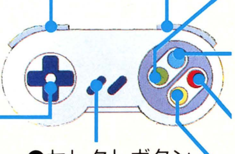
⬆スターフォックスの面々。左からスリッピー、ペッピー、ファルコ、そしてリーダーのフォックス(キミ!!)だ。



⬅アーウィンを駆ってコーネリアから発進。

基本操作

アーウィンの基本操作方法なのだ。オプション機能により、✚ボタンの上下を逆に設定することなども可能。



●L、Rボタン
機体を90度ターンさせて、狭い空間を通り抜ける。また、す速く2回押せば、機体は回転して敵のレーザーなどをはね返す。

●✚ボタン
上で降下し、下で上昇する。左右で横方向移動だ。L、Rボタンと左右の移動方向を一致させれば、より速く旋回できる。

●セレクトボタン
ビュー(視点)を3種類のなかから選択する。

●Yボタン
ブラスターを発射するぞ。

●Xボタン
ブースト(一時的な加速)。

●Aボタン
スマートボム発射と起爆。

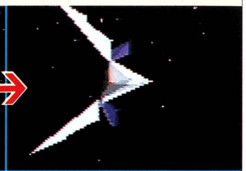
●Bボタン
逆噴射(一時的な減速)だ。



⬆機体を回転させることで敵のレーザーをはね返す。



⬆Rボタンを押しクイックターン。狭い場所も通れる。



⬆さらに✚ボタンの右も押せば、より速く右に移動。



⬆機体の先端に装備されたレーザー砲なのだ。



⬆ブラスターは、アイテムを取ることでパワーアップ。



⬆爆発の中心から一定の距離のすべての敵にダメージ。



⬆セレクトボタンで視点を変えることができるぞ。



⬆後ろからちょっと接近。画面いっぱいに機体が。



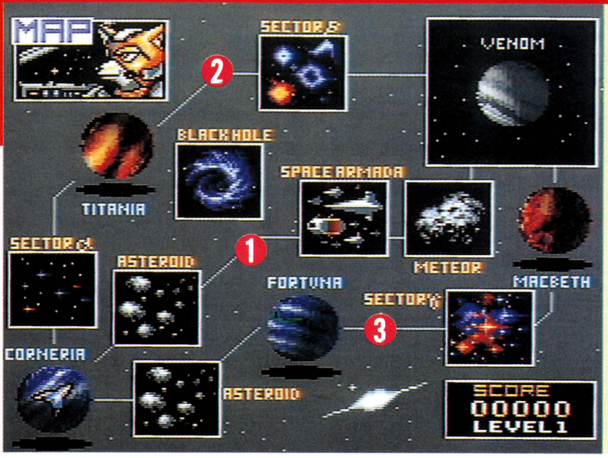
⬆宇宙空間でのみ、この視点が使用できるのだ。

　※画面は開発中のものです。

ベノム攻略には3つのルートが!!

惑星ベノム攻略ルートは、レベル1～3の全3コース。レベル3の攻略がいちばん難しく、マップでは上から2、1、3の順に配置されている。今回紹介できるのは、レベル1のステージ1、2、3。

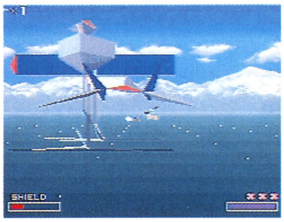
最終目的は惑星ベノムの奪回とアンドルフ軍の制圧だ。途中のステージにも、もちろん敵が待ち受けているぞ。ステージの最後には、強力なボスがいる。こいつを倒せばステージクリアーなのだ。



⬅ベノムに到達するまでに、4～5つのステージを通ることになる。しかも、隠れステージもあるらしい。

ステージ1 コーネリアから発進だ!!

戦いは惑星コーネリアから始まる。敵部隊がここまで侵略してくるとは……。ボスは宇宙空母アタックキャリア。戦闘機を発進させながら、攻撃してくるのだ。



⬅生きているかのようなロボットの動きなんだな。



⬆たまに仲間から通信が入ることもある。



➡ボスだ。戦闘機の発進出口をさきに叩こう。

ステージ2 アステロイドに突入せよ!!

惑星コーネリアを包むように広がる小惑星群。この小惑星群は惑星コーネリアを異星人の侵略の魔の手からも守っていた。しかし、アンドルフは、この天然の防御壁を小惑星破壊装置を装備した戦艦で進撃してきたのだ。一刻も早く、戦艦を撃沈して、進軍を止めろ!!

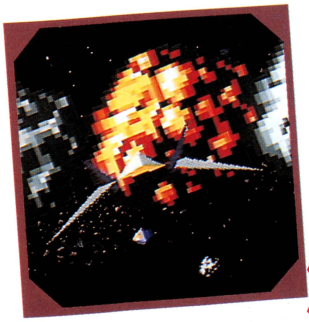


⬅大型戦艦を発見。うーん、さすがにでかいぞ。こりゃ。



⬅しかも、動きも速いぞ。回りながら迫ってくるのだ。





⬆小惑星が急接近。避けるまえにブラスターでつぶしてしまえ。

ステージ3 主力戦艦を撃破するのだ!!

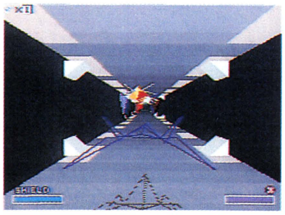
アステロイド・フィールドを抜けたスターフォックスの前に出現したのは宇宙最強の軍団スペースアマダだった。空母、戦艦で構成された軍団の攻撃は激烈を極める。敵艦隊の砲下をかいくぐり、主力戦艦に潜入するのだ。そして、動力部のコアを破壊すれば、勝利が見えるかもしれないぞ。



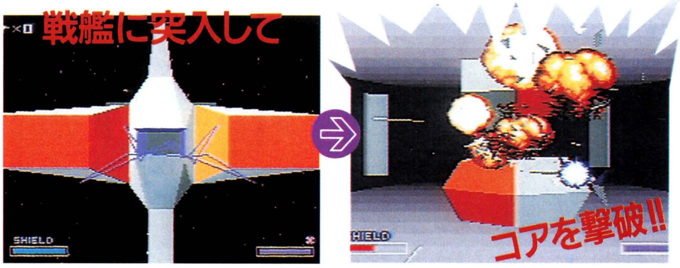
⬆敵戦闘機のおでましだ。空母を攻撃せよ。



⬅敵戦艦に肉薄。強力なビームを撃ってくるぞ。



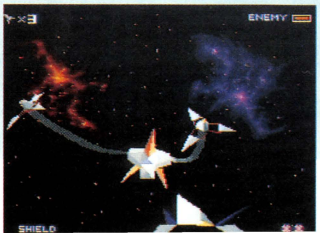
⬅空母内に潜入。高速スクロールが気持ちイイ。



まだまだ先は長いぞ!!

レベル2、3には、さらに強力な敵が待っているのだ。また、ベノムまでコースの途中には、ブラックホールなどが存在して、違う空間に迷い込むこともあるというぞ……。





⬅⬆左がレベル2、ステージ4のボス。腕をぶんぶん振り回すぞ。上はレベル3のステージ3。海中から水龍が……。

開発状況

現在は最終調整の段階です。練習モードも付くので、誰にでも楽しめますよ。

任天堂 本郷



緊急速報3

CD ソニック・ザ・ヘッジホッグ（仮題）

メガドライブ	アクション	CD-ROM
	セガ '93年3月発売予定 価格未定	

足の速さは超逸品の青いハリネズミ、ソニックくん。そのソニックが、遂にメガ-CDでも大暴れしてくれるぞ!!

正義の味方、ソニック参上だっ!!

ソニックの意外な一面が見られるオープニングデモや、異世界へ移動できるタイムワープなど、新しいイベントが盛りだくさんのメガ-CD版『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』。もちろん今回の敵もDr.エッグマンだ。Dr.エッグマンの罠にはめられたエミーを救い出すのがソニックの目的だぞ。Mi-Keの、UTOKUの歌をBGMで聞きながらソニックの軽やかなアクションを十分に満喫しちゃおう!!

⬇これがメガ-CD版だけに組み込まれているオープニングデモのアニメーションだ。ソニックは何を思っているのだろう。





⬅ヒョエ〜、目が回る。こんな、シーンがいくつも登場する。

➡右にある看板は、タイムワープに関係しているかも……。



⬅敵のデザインもメガ-CD版だけのもの。この敵たちを倒していくと、もとのキレイな花に戻るぞ。

顔もこんなに変わりますぅ

ソニック・ザ・ヘッジホッグ



⬆ソニックの、指を動かす仕草がとてもかわいい『Ⅰ』のタイトル画面なのだ。

'91年の夏に発売された『Ⅰ』。ソニックの顔も、いまと比べ、少し変化しているぞ。タイトル画面の顔が『Ⅱ』やメガ-CD版よりも、何か意地悪そうに見えるのは気のせい？

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

今年の秋に発売されたばかりの『Ⅱ』。『Ⅰ』には登場しなかったテイルスを仲間に加え、パワーアップしているぞ。ソニックの顔も、前作に比べて、すっきりしてハンサムに見えるね。



⬆テイルスが加わり、ふたり対戦プレーも可能になった。スペシャルステージも見ものだぞ。

CDソニック・ザ・ヘッジホッグ（仮題）



⬆メガ-CD版ではメタルっぽく変身したソニック。後ろには、エッグマンの島が見えるぞ。

背景が、何となく『Ⅰ』に似ているメガ-CD版。しかし、ソニックの顔のほうは、『Ⅰ』とは比べものにならないくらい超リアルなのだ。頭が光っていて、少し怖いような……。

目にも止まらぬ速さでソニックが駆け巡る

最初に説明したようにメガ-CD版『ソニック』にはタイムワープで行ける異世界が存在している。異世界のステージを含めると『Ⅰ』や『Ⅱ』とは比べものにならないくらいの膨大な数のステージが用意されていることになる。各ステージのいたるところには、バネやダッシュなど、工夫された仕掛けがたくさん用意されているぞ。友だちといっしょに、いろんな仕掛けを捜して楽しんだり、100分の1秒まで正確に計れるタイムアタックで競争したりして盛り上がろう!!



⬅森の動物たちがピョンピョン飛び回っているぞ。もちろんソニックに危害は加えない!!



➡オイショ、オイショ、と何かを押すときにも、愛嬌を忘れないソニックくん。



➡おっ、行き過ぎちゃった、ってときのポーズなのだ。何をしても、かわいいね。



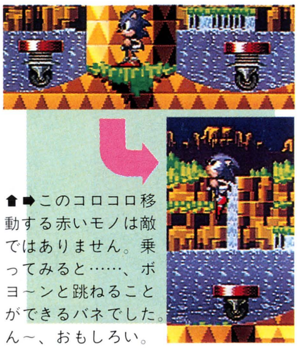
⬆こんな仕掛けは、もちろんメガ-CD版が初めて。柱のうえに立つと、クルクルと回ってしまうのだ。

仕掛けも盛りだくさんだよ〜ん!!



⬅背中を丸めて、しゃがみ込んでいるソニック。何が始まるのかな？

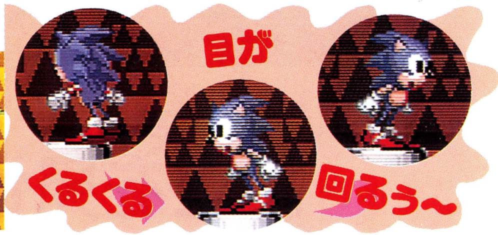
➡『Ⅱ』でも登場したスーパースピンダッシュ。



⬆➡このコロコロ移動する赤いモノは敵ではありません。乗ってみると……、ボヨ〜ンと跳ねることができるバネでした。ん〜、おもしろい。



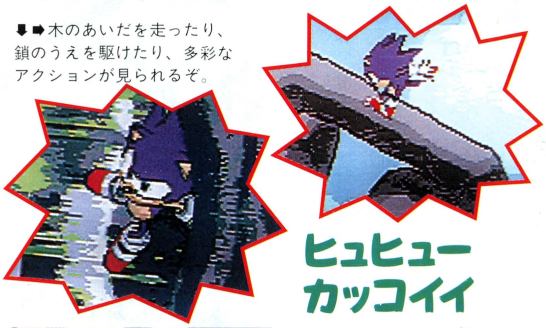
⬅⬇見えないブロックは『Ⅱ』に引き続き登場。

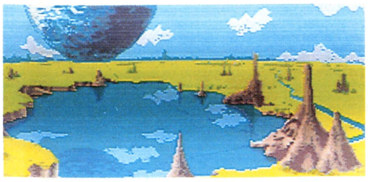


ソニックがアニメになった!?

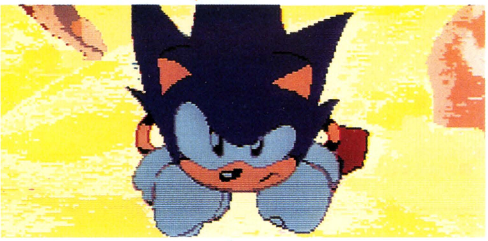
1年に1回、森を訪れるキセキの星が今年もやって来た。星の住人たちに冒険の話を聞こうと、星に向かうソニックに、罠を仕掛けるエッグマン。しかし、その罠にソニックを追いかけて来たエミーがはまってしまう……。こんなストーリーが、オープニングデモで楽しめちゃう。ソニックの顔のアップや走る姿が続々登場するぞ。

⬇➡木のあいだを走ったり、鎖のうえを駆けたり、多彩なアクションが見られるぞ。





⬆左うえに見える丸いものがキセキの星だ。砂漠をジャングルに変えたりなどの奇跡を起こすことができるぞ。



⬅ソニックって空も飛べるの!? スーパーマンみたいで、とてもハリネズミには見えないね。

現在・過去・未来

スピード感溢れる『ソニック』。メガ-CD版では、このスピードを利用して、異世界へワープすることができるぞ。ステージ途中の、ある特定の場所の前を最高速度で通過してみよう。過去の世界へワープできるのだ。また、その場所とは違う、ある決められた所の前を最高速度で通過すると未来にもワープできるぞ。未知の世界へ出発だ!!

過去・未来へワープ!!



開発状況

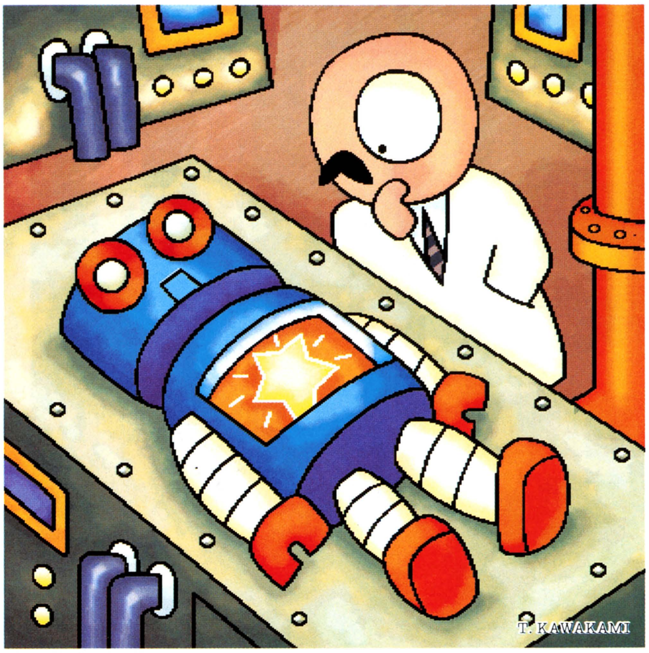
約20パーセントの出来ですね。試行錯誤をくり返している状態です。

セガ 田中

WEEKLY ファミコン通信

1993 1·8,15

EDITORIAL INFORMATION



—次号特集は—

続きを見せろ!

超有名な5大RPGの続編をファミ通が徹底取材! 業界中に衝撃が走っちゃうかもよ!?

次号は'93年**1/8**発売です 定価290円

■発行人:藤井章生 ■編集人:塩崎剛三 ■編集長:浜村弘一 ■副編集長:野田稔 ■デスク:鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里 ■サブデスク:鈴木弘明、中治和哉、二木康夫、山本伊知郎 ■編集スタッフ:森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、小林和弘、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保 ■制作スタッフ:山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、川辺宏二、村田順一、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ:水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英 ■進行:樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学 ■編集協力:美村孝之、河上英人、石井宏之、岩沢篤子、米田崇、江崎和生、坂本達哉、下澤洋、中村真也、佐々木秋恵、中川健太郎、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、水野多希子、宮岡寛、菊地薫、加藤博一、香山リカ、スチャダラパー、ケイ・ライターズクラブ、ターニング・ポインツ、編集スタジオ岩井、レッカ社 ■制作協力:門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、藤原雅樹、辻秀和、佐和健治、古川誠之、吉田大介、野島弘司、長島弘美、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士 ■広告営業:米澤祐子、原重美、佐藤玲 ■雑誌営業:中島直也、鈴木勝徳 ■出版業務:中尾敬子 ■出版局局長:西村弘紀 ■出版局副局長:小島文隆 ■出版営業統括部長:能勢仁 ■出版総務統括部長:別所聖一 ■アメリカ駐在:ケイコ・ランドルフ

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部「○○○○○」係

CALENDAR '92 12.25–'93 1.8

日付	曜日	
'92 12.25	FRI	週刊ファミコン通信 1月8、15日合併号発売 ●哭きの竜〜麻雀飛翔伝〜 ●大爆笑 人生劇場 ●テクモ スーパーNBA バスケットボール ●スーパーバレーII ●らんま1/2 〜爆烈乱闘篇〜 ●スーパーファイヤープロレスリング2 ●嗚呼!野球人生一直線 ●ウルトラマン倶楽部 怪獣大決戦!! ●グレイトバトルサイバー ●サークI・II ●井上麻美 この星にたったひとりのキミ ●ゲイングランドSX ●超兄貴 ●クイズ殿様の野望 ●TAZMANIA ●天舞 メガCDスペシャル ●ゼノン2 ●バトルスペース ●シャイニング・フォース外伝 シナリオ1 遠征・邪神の国へ
26	SAT	●ドリームチーム USA ●CRUE BALL ●ウィザードリィ・外伝II 古代皇帝の呪い
27	SUN	●Jリーグ ファイティングサッカー
28	MON	●史上最強の クイズ王決定戦スーパー ●スーパー麻雀大会
29	TUE	●ドラゴンボールZ 激闘天下一武闘会
30	WED	
31	THU	
'93 1.1	FRI	
2	SAT	●悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん
3	SUN	●エルファリア ●PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol. 3 AYA
4	MON	
5	TUE	
6	WED	
7	THU	
8	FRI	週刊ファミコン通信 1月22日号発売 ●エイリアンVSプレデター ●魔物ハンター妖子〜遠き呼び声〜 ●ダーティ・レーシング

●スーパーファミコン ●ファミコン ●PCエンジン ●メガドライブ ●ゲームボーイ ●ゲームギア ●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時〜4時のあいだに☎03·3796·1916まで。

1083012

メサイヤ MASYA

RANMA NIBUNNOICHI
らんま1/2 爆烈乱闘篇

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO





キャラサイズも大きくなって迫力だ!



新たに「団体戦モード」も入ってるゾ!

12月25日発売
¥9,600円(税別)

シリーズ第2弾はなんと12人。原作でもおなじみのキャラクターがいっぱい詰まってる。秘技・必殺技のオンパレード! 爆笑もんの格闘アクションここに復活!!

発売元:ネットワークエキスプレス株式会社
お問い合わせは
販売元:NCS 日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル ☎03-3486-6314・5(代表)

とってもナイスな体当たり連載野郎達
マルピーファイブ 営業戦隊 5
MULTI PURPOSE FIGHTINGFORCES

セールストーキング/ACT.16

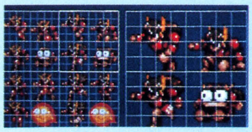
キーピーだ。どうだ諸君のクリスマス。美味しいことあった?俺なんて隊長アカピーと駅前商店街を男同士のフォーリーブスいやフォーリーナイツ……寂しかったぜ。そういえばもうすぐ1992年も終わりだけど、また来年もよろしくな。さてさて、今年の「ゆく年くる年」の1992年23時59分過ぎのカウントダウンは誰が音頭取りだ?でもなんか見ててハズかしいんだよねコレ…P.S.年賀状くれ。女くれ。



ついに発売!
サンタもヒゲが落ちるほどのハードコア。
PCエンジンスーパーCD-ROM²用
筋肉派シューティング。

TVゲームの開発スタッフ募集!

グラフィック、サウンド、アニメーション(原動画・演出)の経験者を熱望。
腕に自信のある方は、
☎03-3486-6314(沼田)
まで!



こ〜んな絵が打てる人!


パワーめきめき、ガンガン倒せ!!
スーパー原始人サマのお通りだ〜い!!
原始の時代にまたまた事件が起きた！
ルーキーの恋人アイアイが悪魔にさらわれた。神の力でモンキはパワーあふれるルーキーに進化した。敵の原始人、恐竜、翼竜をやっつけて、アイアイを助け出そう。操作は攻撃とジャンプの2つだけ。でもいろんなアクションがスピーディーに思い通りにできる。気分はウルトラ快調！とっても気持ちよく遊べるぞっ。
こわせ！
飛び乗れ！
急降下！
たたけ！
ジャンプ！
泳げ！
転がせ！
4大ボス
速 原始忍者 黒影丸
力 原始海賊 ボッケ船長
魔 原始バンパイヤー ホラー
知 原始人エリート ドクターホーン
ケケケッ、アイアイはデビィ・ジュニア様がいただくぞ〜！
キャー、ルーキーたすけて〜！
戦え原始人2
ルーキーの冒険
アクションゲーム
スーパーファミコン用カートリッジ
好評発売中
希望小売価格
8.000円(税別)
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
全員が必ずもらえる「METAL MAX2」三大特典実施中！

WEEKLY ファミコン通信 no.213 特別定価320円(本体311円)

週刊ファミコン通信 1月8・15日合併号(毎週1回金曜日発行)
第8巻 第3号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表) ☎03・3796・1916(編集部)

週刊ファミコン通信1*8/15 ファイナルファンタジーVならファミ通におまかせ

ASCII

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1993

T1026253010329 雑誌26253—1/15